

Test plan UD

1. INTRODUCTION (wprowadzenie)

1.1 Purpose (cel)

Opracowanie i przedstawienie określonego zakresu procesu testowego aplikacji "Samouk" testującego dodawanie kursów do koszyka, edycję koszyka oraz finalny zakup kursu lub kursów.

1.2 Project overview (opis projektu)

Aplikacja "Samouk" ma dać możliwości użytkownikowi dodanie różnych kursów do koszyka, możliwość korygowania zawartości koszyka, oraz przejście do etapu finalizującego zakup

1.3 Audience (odbiorcy)

- zespół developerski
- zespół testerski
- PO, biznes (zamawiający)

1. TEST STRATEGY (strategia testów)

2.1 Tests goal (cel testu)

Poprawno działanie aplikacji, identyfikacja błędów, retesty, sprawdzenie szybkości działania oraz zapewnienie poprawności działania

2.2 Test Assumptions (założenia)

Aplikacja jest gotowa do testów i działa w środowisku testowym. Zespół QA zna zasady działania aplikacji. Dostępne są narzędzia do wykonania testów

2.3 Levels and types of testing (poziomy i typy testów)

2.3.1 Unit tests (testy jednostkowe)

Purpose: sprawdzenie poprawności modułu, klasy, funkcji programu

Scope: moduł, klasa, funkcja, metoda programu

Testers: zespół developerski

Method: testy automatyczne z poziomu kodu

Timing: przez cały czas tworzenia oprogramowania

2.3.2 Integration and system tests (testy integracyjne i systemowe)

Purpose: zminimalizowanie przedstawiania się defektów na wyższym poziomie

Scope: interfejs, integracja systemów

Testers: zespół QA

Method: testy manualne, automatyczne

Timing: po integracji dwóch systemów

2.3.3 Acceptance tests

Purpose: zgodność aplikacji z założeniami początkowymi

Scope: aplikacja

Testers: PO oraz zarząd firmy zlecającej projekt

Method: test manualny

Timing: przed wdrożeniem na produkcję

2.3.4 Exploratory tests

Purpose: zapoznanie się z aplikacją, poprawno działanie aplikacji

Scope: dodawanie kursów do koszyka, edycja zawartości koszyka- zmiana ilości zamówień- dodawanie i odejmowanie kursów, finalizacja zakupu

Testers: Manual tester i Automation Tester

Method: test manualny na urządzeniach stacjonarnych i mobilnych

Timing: przed wdrożeniem na produkcję oraz po

2.3.5 Functional tests (testy funkcyjne)

Purpose:

Scope:

Testers:

Method:

Timing:

2.3.6 Non-functional tests (testy нефunkcjonalne)

Purpose: szybko dostępu do bazy danych , wydajno obciążeniowa serwera

Scope:

Testers:QA

Method:

Timing:

2.3.7 Automated Regression Testing

Purpose:

Scope:

Testers:

Method:

Timing:

2.4 Test deliverables

2.5 Test effort estimation

QA activity	Test effort (MD)
analiza dokumentacji tworzenie przypadków testowych	

1. EXECUTION STRATEGY

3.1 Entry and exit criteria

Entry criteria:

Exit criteria:

3.2 Test cycles

3.3 Validation and defect management

3.4. Test Metrics

Metric	Formula

1. TEST MANAGEMENT PROCESS

4.1 Test management tool

4.2 Test design process

przypadki testowe bd twoone na podstawie wymaga

4.3 Test execution process

4.4 Test risks and mitigation factors

Risk	Probability	Impact	Mitigation plan
<ul style="list-style-type: none">- mao dowiadczony zespó QA-testerski-wielojzykowo zespoów-zastosowanie innowacyjnej architektóry twoenia oprogramowania-			

4.5 Test responsibility

4.5.1 QA team

3 MT (manual tester, 2 junior, 1 mid), 1 AT (junior automation tester), 1 TM (Test Manager)

4.5.2 Development team

3 FE (frontend dev), 2 BE (backend dev), 1 PO (Product Owner), 1 SM (Scrum Master), 1 PM (Project Manager)

1. TEST ENVIRONMENT win 11 32/64 , android 10 ,ios 12

1. TESTING TOOLS

Area	Tool
Narzdzie do zarzdzania projektem	jira
Narzdzia do zarzdzania dokumentacj	confluence
Narzdzie do testowania webservice	postman
Narzdzie do tworzenia kodu	inteliJ
Zarzdzanie przypadkami testowymu	Test Rail