

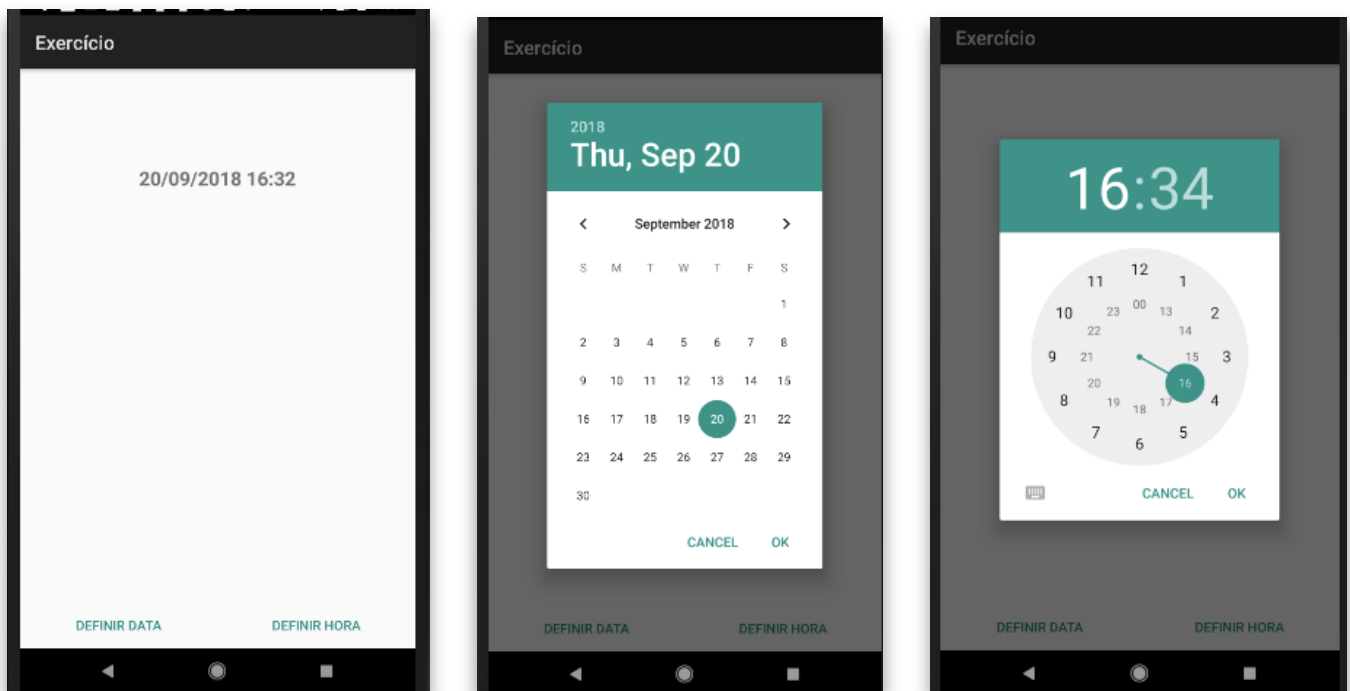
**ATIVIDADE – DIALOGFRAGMENT E PICKER**

**Exerc cio 01:**

Implemente uma activity composta por um TextView e dois bot es: um para defini o de data e outro para defini o de hora. Quando a activity   iniciada, o texto do TextView deve refletir a data/hora corrente do sistema, no formato dd/MM/yyyy HH:mm.

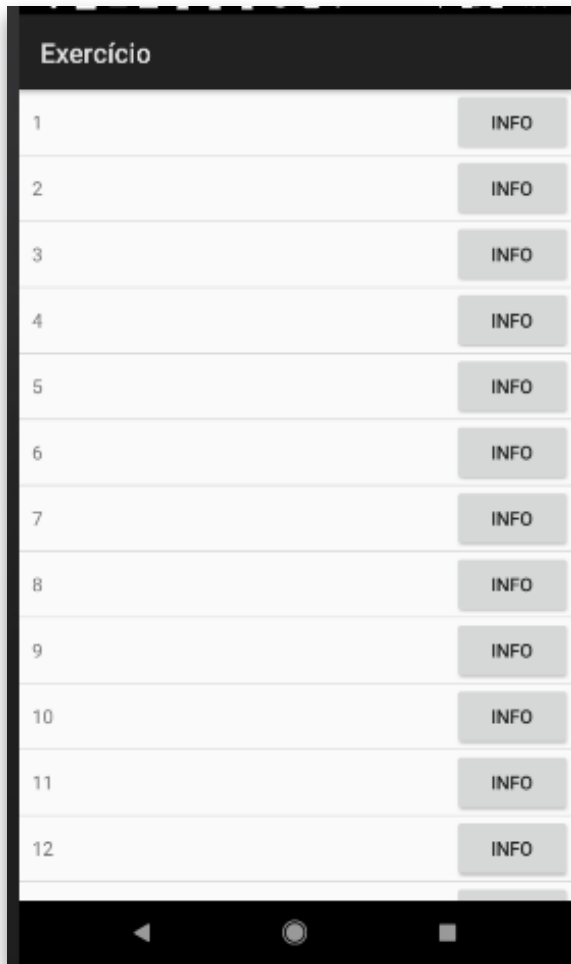
Quando o bot o de defini o de data for clicado, o usu rio ver  um DatePickerDialog, onde poder  definir uma data. J  quando o bot o de defini o de hora for clicado, o usu rio ver  um TimePickerDialog, onde poder  definir uma hora. A data e hora definidas atrav s desses dialogs devem refletir no texto mostrado pelo TextView, que dever  corresponder aos valores escolhidos pelo usu rio.

As imagens abaixo mostram exemplos de telas dessa aplica  o:



**Exerc cio 02:**

Crie uma lista de n meros, que inicia em 1 e termina em 50, utilizando um adapter customizado. Cada item da lista deve exibir o n mero e um bot o “Info”, conforme mostra a figura a seguir:



Quando o botão for clicado, um toast deve exibir uma mensagem informando o usuário a respeito do número associado ao botão. Por exemplo, "Você clicou no número 10".

Ao implementar o adapter, certifique-se de utilizar o padrão view holder.

Quando o usuário clicar no botão back do dispositivo, deverá abrir um Dialog perguntando se ele realmente deseja sair da aplicação, a aplicação só fecha se clicar no botão SIM.