

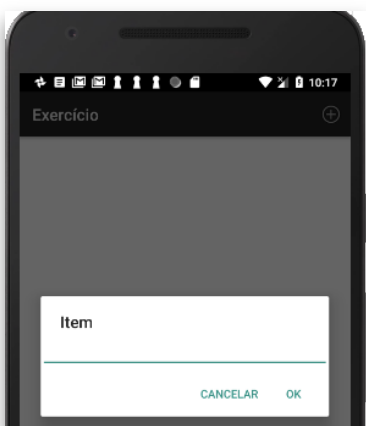
ATIVIDADE

Crie uma aplica  o que lista itens na tela e que permite que itens possam ser inseridos, alterados ou exclu  dos. Voc  deve utilizar um ListView (atrav s das classes ListActivity ou ListFragment) juntamente com um adapter customizado.

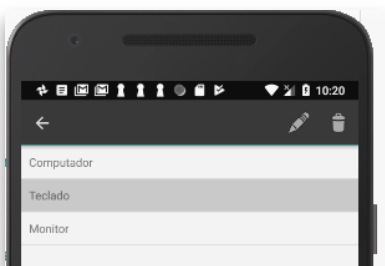
A inser  o   feita atrav s de um action button (neste caso, um bot o com o sinal de “+”), como   poss vel ver na figura abaixo:



Ao fazer isso,   exibida uma caixa de di logo onde voc  deve digitar um nome para o item, como mostrado na figura abaixo:



Ao clicar em OK, o item   inserido. J  a op  o Cancelar cancela o processo de inser  o. Depois de adicionado um item, ele pode ser selecionado atrav s de um clique (a cor da view   alterada). Quando isto ocorre, o action mode   ativado e possui duas op  es: alterar o item ou exclu  -lo. A figura abaixo mostra a aplica  o com um item selecionado:



Ao clicar no bot o de edi  o (o l pis), a mesma caixa de di logo de inser  o   aberta, mas agora permitindo a altera  o do nome do item selecionado. Ao clicar no bot o de exclus  o (lixeira), o item   removido da lista.

Importante:

- Utilize o `notifyDataSetChanged()`, para avisar o ListView que os dados do adapter mudaram.