

**ATIVIDADE – AULA 09**

**Exercício 01:**

Criar um contador que começa em 10 e vai decrementando até 0, iniciando assim que um botão Iniciar é pressionado. Enquanto o contador está em andamento, o botão deve ficar desabilitado. O contador deve decrementar uma unidade a cada segundo.

A implementação deste exercício deve ser feita através da utilização de handlers. Os métodos `post()` e `postDelayed()` podem ser utilizados para realizar este procedimento, evitando que a UI thread fique bloqueada enquanto o contador está sendo decrementado.

A figura ao lado mostra um exemplo de tela da aplicação que pode ser utilizado.



**Exercício 02:**

Implemente uma barra de progresso, porém deve ser utilizada uma tarefa assíncrona com a classe `AsyncTask` ao invés de utilizar handlers. A barra começa a ser preenchida ao clicar no botão iniciar, que deve ser desabilitado na hora do clique e habilitado quando a barra for preenchida.

A figura ao lado mostra um exemplo de tela da aplicação que pode ser utilizado:

