

数 据 结 构 实 验 报 告

成绩_____

学号		姓名		授课教师	黄 欣
专业			实验报告递交日期		
实验题目 L 是带头结点的单链表，结点按整数增为序排列，插入值为 x 的结点，使 L 仍有序。					
一. 需求分析 1. 程序实现的功能：输入有序单链表与插入结点值，得有序单链表。 2. 编制函数： 1). 建立链表 L 的函数； linklist *creat(void) 2). 显示链表 L 的函数； void list(linklist *L) 3). 插入值为 x 的结点到 L 的函数； void insert(linklist *L,int x) 4). 释放单链表结点空间函数； void delete(linklist *L) 5). 主函数完成功能： a). 调用 L=creat() ; b). 调用 list(L); c). 输入 x 值; d). 调用 insert(L,x); e). 调用 list(L); f). 调用 delete(L). 3. 数据输入的内容、输入形式与范围 以值从小到大为序，输入所创建的单链表中的数据，以及要插入的 x 的值，其类型是整型数；输入数据以回车符相隔，以 '@' 为输入结束符。 4. 数据输出的内容与形式 输出创建单链表时单链表和插入 x 后的单链表中的结点序号与数据，数据以回车符相隔。					
二. 主要算法的算法思想. 1. 创建单链表函数： 用尾插法建立单链表，每个新插入的结点都作为单链表的最后一个结点。读入结点的数值，生成的新结点插入表尾。 2. 显示链表 L 的函数： 从 L 的第一个结点开始往后依次输出结点序号与数据。 3. 插入值为 x 的结点到 L 的函数： 生成值为 x 的结点 *p，在 L 中找 *p 的前趋 *q，在 *q 后插入 *p。 4. 释放单链表 L 结点空间函数： 从 L 的开始结点起，定住后一个结点后，释放前一个结点的空间。 5. 主函数： 为单链表头结点开辟结点空间；依次调用创建单链表函数、显示单链表函数；					

输入 x 值；调用插入函数、显示单链表函数，和释放单链表函数。

三. 设计：

1. 线性表存储结构：单链表。

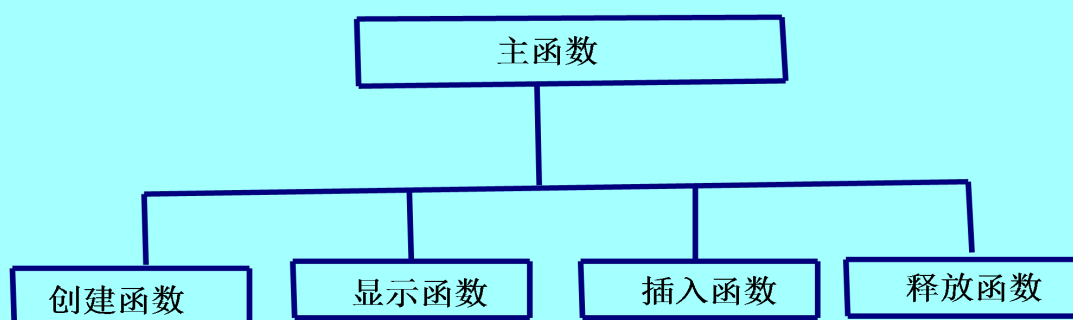
单链表结点类型定义：

```
typedef struct node
{datatype data;
  struct node *next;
}linklist;      /*单链表结点类型*/
```

2. 参数表（列出所有的符号常量与全局变量）

参数名	数据传递方式	数据内容	传递	所属函数
NULL	符号常量	空指针	0	所有函数

3. 函数间的调用关系图



4. 列出每个函数的函数声明、函数作用、函数值、形参内容与形式、主要算法步骤等

1). 创建单链表函数

函数首部：void creat(linklist *h)

形参：h:单链表头指针

函数作用：创建存放原始数据的单链表

函数值：无

局部变量 r：作为尾指针，指向生成的新链表的尾结点

new：结点类型指针，指向新结点。*new 尾插到链表中

输入一个结点算法主要步骤：

- | | |
|---------------------|---|
| (a) 开辟新结点空间 new 指向 | new=(linklist *)malloc(sizeof(linklist)); |
| (b) 新结点*new 插入表尾 | r->next=new; |
| (c) 尾指针 r 指向新的表尾 | r=new; |
| (d) 将输入数据放入新结点的数据域中 | r->ch=atoi(numstr); |
| (e) 读入下一个结点的值 | gets(numstr); |
- 输入链表结点循环条件：numstr[0]!='@'

2). 输出单链表函数

函数首部: void list(linklist *h)

形参: h:单链表头指针

函数作用: 将单链表输出在窗口上

函数值: 无

局部变量 指针 p: 初始 p 指向 h 的开始结点, 依次指向 h 的各个结点

算法主要步骤:

判断是否为空链表:

(a)若空, 则输出 “empty list”

if(!p){printf("\n empty list");return;}

(b)若不为空, 则依次扫描每一个结点并且将结点数据输出

printf("\nnode number %d, value %d",i++,p->data);

p=p->next;

3). 插入函数

函数首部: void insert(linklist *h, datatype x)

形参: h: 单链表头指针; x: 插入结点的值。

函数作用: 将值为 x 的结点插在单链表 h 的适当位置, 使 h 仍有序。

函数值: 无

局部变量:

指针 s: 指向新结点;

指针 q: 初始 q 指向 h 的头结点, 依次找*s 的插入位置, 循环结束*q 是*s 的前趋结点;

指针 p: 初始 p 指向 h 的开始结点, 依次指向*q 的原后继结点, 即最后在*q 与*p 间插入*s.

算法主要步骤:

(a) 找*s 的前趋*q while(p && p->data<x)

{q=p;p=p->next;}

(b) 在*q 与*p 间插入*s s->next=p; q->next=s;

4). 释放函数:

函数首部: void del(charnode *h)

形参: h: 单链表头指针

函数作用: 释放删除单链表结点空间

函数值: 无

局部变量:

指针 p: 指针 p 指向剩余链表的开始结点, 初值: p=h;

指针 q: 指针 q 指向*p 的后继

算法主要步骤:

(a) q 指向*p 的后继

q=p->next;

(b) 释放 p 指向的结点空间

free(p);

(c) p 指向剩余链表的开始结点

p=q;

四. 调试分析:

1. 调试中出现的问题, 解决的办法 (略)
 - 1).
 - 2).
 - 3).
2. 每个函数的时、空复杂性分析
 - 1). void creatd(linklist *h) 建单链表函数
 $T(n)=O(n)$, $S(n)=O(n)$;
 - 2). void list(linklist *h) 输出单链表函数
 $T(n)=O(n)$, $S(n)=O(1)$;
 - 3). void insert(linklist *h, datatype x) 插入函数
 $T(n)=O(n)$, $S(n)=O(1)$;
 - 4). void del(linklist *h) 删除单链表
 $T(n)=O(n)$, $S(n)=O(1)$;
 - 5). main() 主函数
 $T(n)=O(n)$, $S(n)=O(n)$.
3. 改进设想, 经验体会
(略)

五. 使用说明: 如何使用你编制的程序、操作步骤.

编译程序成功后, 按界面提示输入单链表结点数据与值 x。

六. 测试结果:

输入输出数据内容:

窗口显示如下: (下划线部分为输入部分, 其余为输出部分)

测试数据一:

creat a linklist:

type '@' to end

input the value of node= 2✓

input the value of node= 15✓

input the value of node= 43✓

input the value of node= @✓

list the linklist:

node number 1, value 2

node number 2, value 15

node number 3, value 43

input x=20✓

list new linklist:

node number 1, value 2

node number 2, value 15

node number 3, value 20

node number 4, value 43

delete the list.

测试数据二：
creat a linklist:
type '@' to end
input the value of node=@
list the linklist:
empty list
input x=10
list new linklist:
node number 1, value 10
delete the list.

七. 源代码清单

```
#include "stdio.h"
#include "stdlib.h"
#define NULL 0
typedef int datatype;
typedef struct node
{
    datatype data;
    struct node *next;
} linklist; /*单链表结点类型*/

main()
{
    void creat(linklist *h);
    void list(linklist *h);
    void insert(linklist *h, datatype x);
    void del(linklist *h);
    linklist *head;
    datatype x;
    head=(linklist *)malloc(sizeof(linklist)); /*开辟头结点*/
    head->next=NULL;
    printf("creat a linklist:\n");
    creat(head);
    printf("list the linklist:");
    list(head);
    printf("\ninput x= ");
    scanf("%d",&x);
    insert(head,x);
    printf("list new linklist:");
    list(head);
    printf("\n delete the list.");
    del(head);
}

void creat(linklist *h)
{
    char numstr[8];
```

```

linklist *r,*new;
r=h;
printf("type '@' to end\n");
printf("input  the value of node= ");
gets(numstr);
while(numstr[0]!='@')
    {new=(linklist *)malloc(sizeof(linklist));
      r->next=new;
      r=new;
      r->data=atoi(numstr);
      printf("input  the value of node= ");
      gets(numstr);
    }
    r->next=NULL;
}

void list(linklist *h)
{int i=1;
  linklist *p;
  p=h->next;
  if(!p) {printf("\nempty list");return;}
  do
  { printf("\nnode number %d, value %d",i++,p->data);
    p=p->next;
  }while(p);
}

void insert(linklist *h, datatype x)
{linklist *p,*q,*s;
  s=(linklist *)malloc(sizeof(linklist));
  s->data=x;
  q=h;
  p=q->next;
  while(p && p->data<x)
      {q=p;p=p->next;}
  s->next=p;    /* 在*q 与*p 间插入*s   */
  q->next=s;
}

void del(linklist *h);
{linklist *p=h,*q;
  while(p)
  {q=p->next;
    free p;

```

```
        p=q;  
    }  
}
```