Juan Hedderich

Junior Web Developer

Apasionado por el **arte** y la **tecnología**, quiero desarrollar aplicaciones que **ayuden** a las personas y que sean una **alegría** de usar.





Municipio Chacao, La Castellana, Caracas, Venezuela

github.com/Robbyro10

0412-3349273

heddsblog.hashnode.dev/

EDUCACIÓN

Ingeniería Informática Universidad Católica Andrés Bello

09/2020 - Presente

Caracas, Venezuela

Cursos

- Algoritmos y Programación I, I y III
- Interacción Humano-Computador
- Estructura del Computador
- Ingeniería de Software
- Sistemas Operativos

EXPERIENCIA LABORAL

Primer GuitarristaArtEntainment

07/2022 - Presente

Cover Band de música variada

Logros/Rol

- Participé en un toque para 60+ personas en Boo Cafe en las Mercedes
- Interpretador y arreglista de canciones famosas en guitarra

Pizzero Asistente

Pizza Caracas

04/2021 - 06/2021

Logros/Rol

- Preparar los ingredientes para el pizzero
- Preparé alrededor de 8 pizzas al día durante 1 mes
- Mantener las bandejas limpias y con ingredientes para el pizzero

HABILIDADES

JavaScript React.js TypeScript MongoDB

Next.js Bootstrap Node.js Tailwind

Pascal

PROYECTOS PERSONALES

Aplicación web para delivery de comida en la UCAB (2022) ☑

• Llamada UcabGO, desarrollada con el MERN Stack

Lógica para juego Make Hexa! (2021) 🗗

Usando TypeScript y POO

Juego de Búsqueda del Tesoro (2021) ♂

Desarrollado con Pascal

CERTIFICADOS

Responsive Web Design (10/2021 - 03/2022) © Curso de FreeCodeCamp para el y diseño y desarrollo de páginas web usando HTML y CSS

React: De cero a experto (Hooks y Mern) (07/2022 - 12/2022) ☑

Context API, MERN, Hooks, Firestore, JWT, Testing, Autenticaciones, Despliegues, CRUD, Logs, MUI, Multiple Routers...

LOGROS

Obtuve 1200/1600 en el SAT y 112/120 en el Toefl (2019)

Clasifiqué a la Prueba Canguro de Matemática (2016)

Ganador o Finalista en torneos federativos de Golf en 1era Categoría (2015 - 2020)

IDIOMAS

Español Native or Bilingual Proficiency Inglés

Full Professional Proficiency

Alemán

Elementary Proficiency