



**Universidad del Cauca**  
**Facultad de Ingeniería**  
**Electrónica y**  
**Telecomunicaciones**

**TRABAJOS DE GRADO**

**FORMATO B:** EVALUACION DEL ANTEPROYECTO POR EL COMITÉ DE PROGRAMA

**TITULO:** Patrones de interacción para juegos serios con interfaces tangibles dirigidos a la rehabilitación psicomotriz de niños con discapacidad auditiva

**ESTUDIANTES:** José Gregorio Hernández Hurtado, José Rodrigo Ordoñez Latorre

**DIRECTOR:** Ing. Victor Manuel Peñeñory Beltrán  
Co-Director: César Alberto Collazos Ordóñez

**ELEMENTOS CONSIDERADOS:**

- A) PRESENTACION Y APORTES (Están indicados con claridad?) NO
- B) OBJETIVOS (Establecidos claramente?) NO
- C) METODOLOGÍA (Se indica explícitamente?) SÍ
- D) CONDICIONES DE ENTREGA (Se establecen claramente?) SÍ
- E) MONOGRAFIA (tiene una estructura adecuada?) N/A
- F) CRONOGRAMA (se indica en forma clara y completa?) SÍ
- G) PATROCINIO (existe?) NO
- H) CONCEPTO GENERAL Aprobado ( ) No Aprobado ( X )

**OBSERVACIONES:**

- Consultar en decanatura como es el manejo administrativo con el director( Como esta vinculado el director con la Universidad del Cauca?).
- No hay coherencia entre el título, el problema, los objetivos con respecto al término patrones de diseño, patrones de interacción, patrones de diseño de interacción. Aclarar el uso de este termino.
- Realizar las modificaciones indicadas en el documento.

**FECHA:** Febrero 6 de 2019

**NOMBRE DEL EVALUADOR:** Pablo Magé

**FIRMA:** \_\_\_\_\_