

# **Tipos de Outliers**

Univariados: En base a una sola variable

Multivariados: En base a la relación entre al menos 2 variables

# **Detección Univariados**

### Visualizaciones

- Boxplots
- Histogramas

### Estadísticas Descriptivas

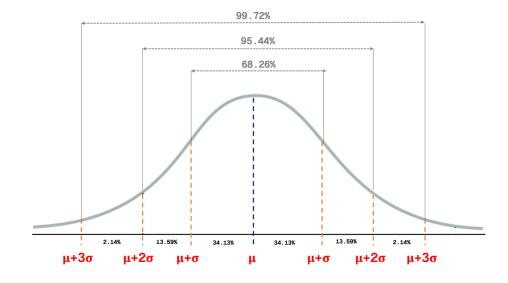
- Desviación Estándar
- Media vs Mediana

### Métodos Estadísticos Descriptivos

- Z-score: cuando los datos siguen una dist. normal.
- IQR: si los datos no siguen una dist. normal.

### **Z**-score

- El **z-score** mide cuántas desviaciones estándar se aleja un dato de la media (promedio) del conjunto de datos.
- Si el z-score de un valor es 0, significa que está justo en la media.
- Valores de z-score mayores o menores indican qué tan lejos está un dato de la media:
  - Un z-score de 1 significa que el valor está a 1 desviación estándar por encima de la media.
  - Un z-score de -2 significa que el valor está a 2 desviaciones estándar por debajo de la media.
- **Usaremos el z-score** cuando los datos siguen una distribución aproximadamente normal (en forma de campana).



Un umbral que se suele usar comúnmente es 3. Este valor establece que los datos dentro de 3 veces la desviación estándar de la media representan el 99.7% de los datos en la distribución. Podemos concluir que los puntos de datos que caen más allá de este umbral son *outliers* porque difieren del 99.7% de los datos.

# **IQR**

- El **IQR** es una medida que indica el rango en el que se encuentra la mitad central de los datos.
- Usaremos el IQR cuando los datos tienen valores extremos o no siguen una distribución normal, ya que el IQR es menos sensible a estos valores extremos.

Limite Inferior = 
$$Q1 - (k * IQR)$$
  
Limite Superior =  $Q3 + (k * IQR)$ 

#### Donde:

- Q1: el valor del primer cuartil
- Q2: el valor del tercer cuartil
- IQR: rango intercuartílico (Q3- Q1)
- k: factor para multiplicar por el IQR para determinar los límites.

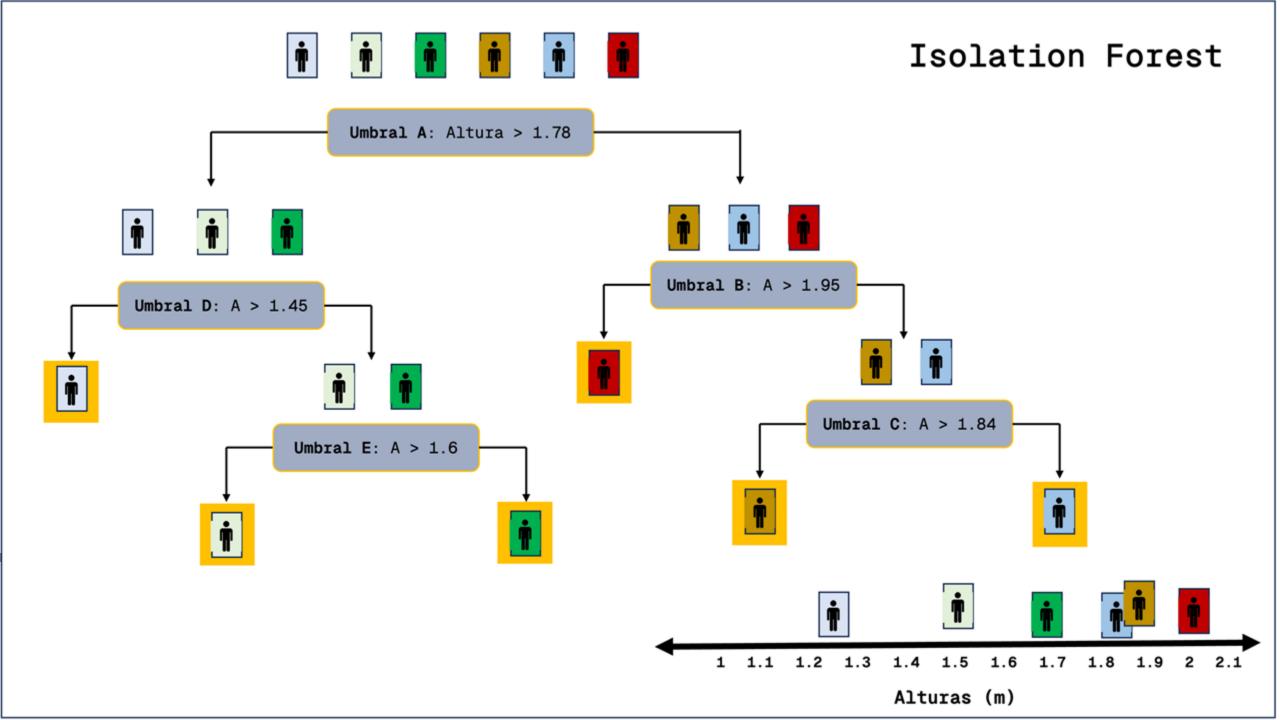
## **Detección Multivariados**

#### **Isolation Forest**

- Utilidad: Detecta valores atípicos que son raros y claramente diferentes al resto de los datos.
- Cuando usarlo: Conjuntos de datos en los que los outliers son escasos y muy distintos.
- Funcionamiento: Crea árboles de decisión que dividen los datos aleatoriamente; los puntos que requieren pocas divisiones para ser aislados suelen ser outliers.

#### Local Outlier Factor

- **Utilidad**: Encuentra anomalías en zonas con diferentes densidades, ideal para detectar outliers locales.
- Cuando usarlo: Conjuntos de datos donde algunos puntos están agrupados y otros más dispersos.
- Funcionamiento: Compara la densidad de un punto con la de sus vecinos cercanos; los puntos con densidad baja comparada a sus vecinos son considerados outliers.



### Local Outlier Factor (LOF) - Como Funciona



### Local Outlier Factor (LOF) - Parámetros (K)

### Datos Muy Similares (Pocos Vecinos)

- Por ejemplo, alturas de estudiantes en una escuela (la mayoría mide entre 1.60 m y 1.70 m)
- Usar pocos vecinos (k entre 5 y 20).
- LOF podrá detectar pequeñas diferencias y encontrar anomalías con mayor precisión (por ejemplo, un estudiante que mide 2 m).

### Datos Variados (Más Vecinos):

- Por ejemplo, alturas de personas de todas las edades (niños, adultos, personas mayores).
- Usar más vecinos (k entre 20 y 50).
- LOF detectará anomalías más evidentes y no se enfocará en diferencias pequeñas dentro de cada grupo.

#### Probar y observar

- Por ejemplo, ingresos mensuales de empleados en una empresa con salarios muy diferentes según el área.
- Comienza con un valor bajo de k (como 10) y observa los resultados.
- Aumenta k si detectas muchas "anomalías" para concentrarte solo en los valores realmente atípicos.

### **Documentación Adicional**

- LOF: <a href="https://doedotdev.medium.com/local-outlier-factor-example-by-hand-b57cedb10bd1">https://doedotdev.medium.com/local-outlier-factor-example-by-hand-b57cedb10bd1</a>