



GanttProject

Manuel 0.52

Alexandre Thomas
alexthomas@free.fr
<http://ganttproject.sf.net>

Contents

1	Premiers pas	3
1.1	Introduction	3
1.2	Où puis-je trouver les différentes versions?	3
1.3	Où se trouve le CVS?	3
1.4	Exécution	4
1.5	Aperçu	4
2	Diagramme de Gantt	6
2.1	Création des tâches	6
2.2	Les relation de dépendance	6
2.3	Edition des propriétés	7
3	Les ressources	8
3.1	Créer des ressources	8
3.2	Assigner aux tâches	8
3.3	Diagramme des ressources	9
4	Format de fichiers	10
4.1	Format XML	10
4.2	Exportation en JPG/PNG	10
4.3	Exportation en documents HTML/PDF	10
4.4	Ouvrir et sauvegarder depuis un serveur web	11
5	Divers	12
5.1	Ligne de commande	12
5.2	Options	13
6	Historique	14
7	Licence GPL	23

8 Contacts et liens	24
8.1 Mails	24
8.2 Contributions	24
8.3 Liens web	24

Chapitre 1

Premiers pas

1.1

Introduction

GanttProject est une application 100% Java qui vous permet de planifier vos projets en éditant des diagrammes de Gantt. Il permet facilement de décomposer un projet en plusieurs tâches qu'il suffit d'agencer les unes avec les autres.

Comme il est écrit en Java, le fichier jar exécutable permet de se lancer de la même manière sur les différents systèmes d'exploitations tels que GNU/Linux, Microsoft Windows, MacOsX ...

1.2

Où puis-je trouver les différentes versions?

Vous pouvez télécharger les dernières versions de ganttproject directement depuis le site web à l'adresse suivante: <http://ganttproject.sf.net>

Vous pouvez également retrouver toutes les versions de ganttproject en utilisant cette URL:

http://sourceforge.net/project/showfiles.php?group_id=72728

1.3

Où se trouve le CVS?

Ganttproject est développé dans le monde entier, donc ses développeurs utilisent le système CVS pour le développement. Il est alors possible de récupérer la version de actuelle directement sur cvs grâce à un accès anonyme:

Utilisez ces diverses commandes

```
$ export CVSROOT=:pserver:anonymous@cvs.sf.net:/cvsroot/ganttproject"  
$ cvs login
```

(Pas de mot de passe, appuyez simplement sur Entrer.)

```
$ cvs -z3 co ganttproject
```

1.4

Exécution

Ganttproject est simple à utiliser si vous disposez d'une machine virtuelle java. Sur un système d'exploitation de type Windows, l'application se lance par un double clic sur le fichier jar exécutable (ganttproject-VERSION.jar) Si cela ne fonctionne pas, utilisez la ligne de commande semblable au système Unix/Linux comme ceci:

```
java -jar ganttproject-VERSION.jar
```

1.5

Aperçu

Voici quelques captures d'écran de l'interface de Ganttproject:

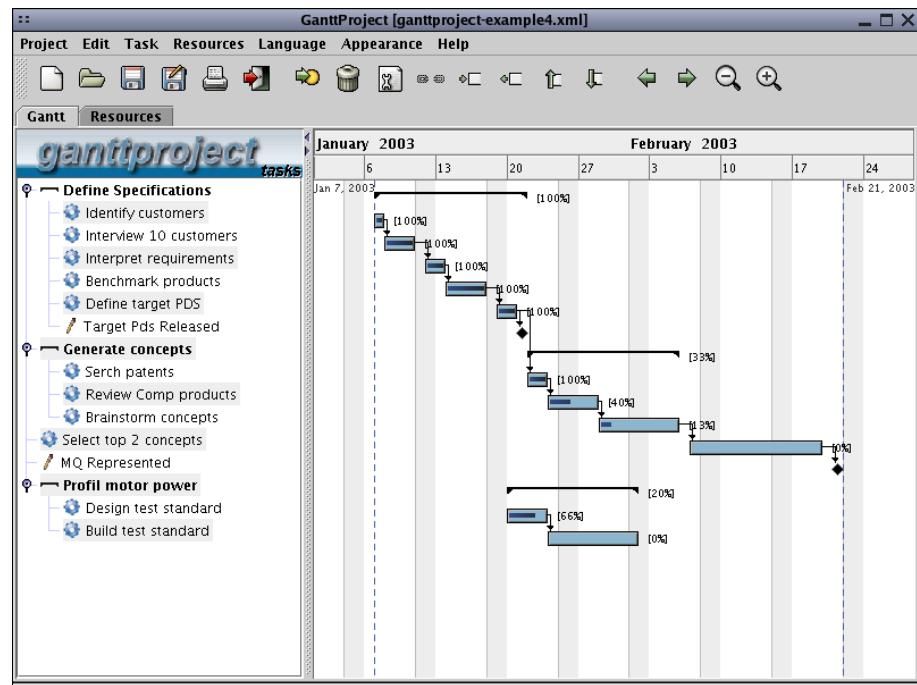


Figure 1: Un projet simple

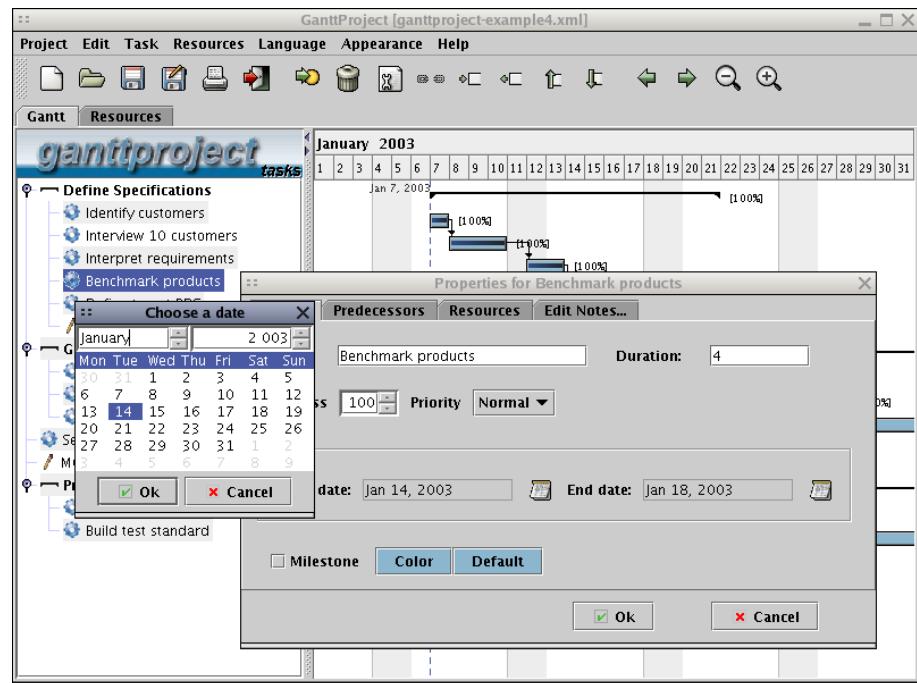


Figure 2: Edition des propriétés d'une tâche

Chapitre 2

Diagramme de Gantt

2.1

Création des tâches

Tout d'abord, vous pouvez créer vos tâches en utilisant le bouton **Nouvelle Tâche** ou bien directement en utilisant le menu **Tâche**. Les tâches apparaissent dans l'arbre à gauche; vous pouvez alors directement changer leurs noms ici. Ensuite, vous pouvez les organiser entre elles en les plaçant en catégories ou en groupes. Vous obtenez alors une architecture semblable à celle-ci:

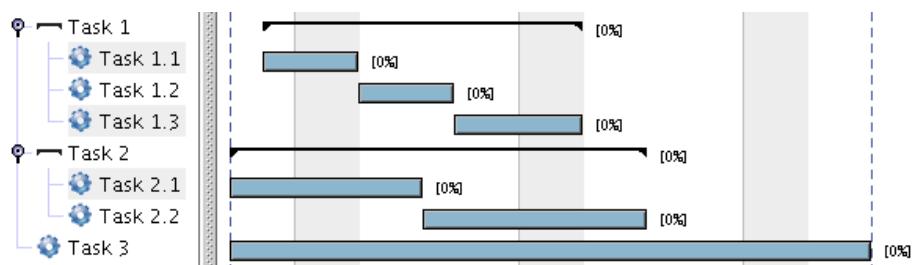


Figure 3: Organisation des tâches

Les tâches peuvent également s'organiser grâce aux boutons "haut" et "bas". Ces fonctionnalités permettent de déplacer les tâches dans l'arborescence.

2.2

Les relation de dépendance

GanttProject vous permet de créer des relations de dépendances entre deux tâches. Vous pouvez les créer en utilisant directement la souris sur le graphique. Cliquez sur une première tâche et déplacez la souris jusqu'à être au dessus d'une seconde tâche. Une flèche va alors apparaître entre les deux tâches. La seconde sera alors dépendante de la première. Vous pouvez alors obtenir un diagramme comme ceci:

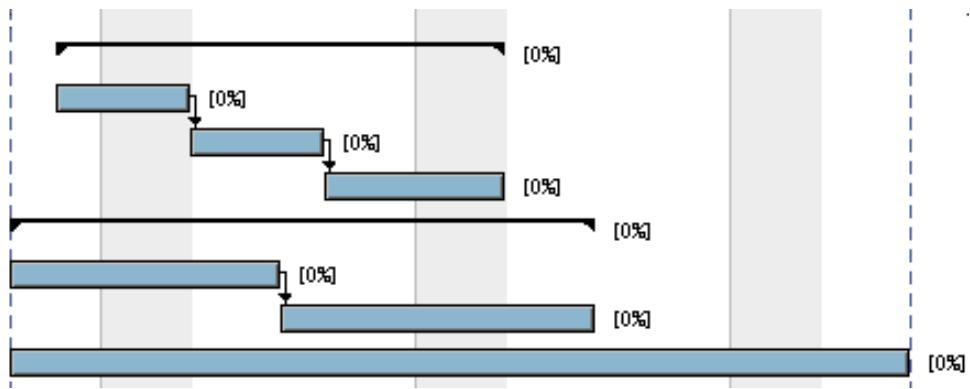


Figure 4: Créer des relations entre les tâches

2.3

Édition des propriétés

Pour chaque tâche il est alors possible d'éditer ses propriétés dans une boîte de dialogues en utilisant le **Bouton Propriétés**, ou en double cliquant sur la tâche dans l'arborescence ou sur la barre du graphique. La boîte de dialogues vous permet alors d'éditer le nom de la tâche, sa durée, ses dates de début/fin, sa couleur, sa priorité, d'ajouter des notes etc...

Vous pouvez également définir les relations de la tâche en choisissant différents prédecesseurs dans le deuxième onglet de la boîte. Il est également indispensable de choisir le type de relations que vous désirez utiliser (pour le moment seule l'option Fin-Début fonctionne)

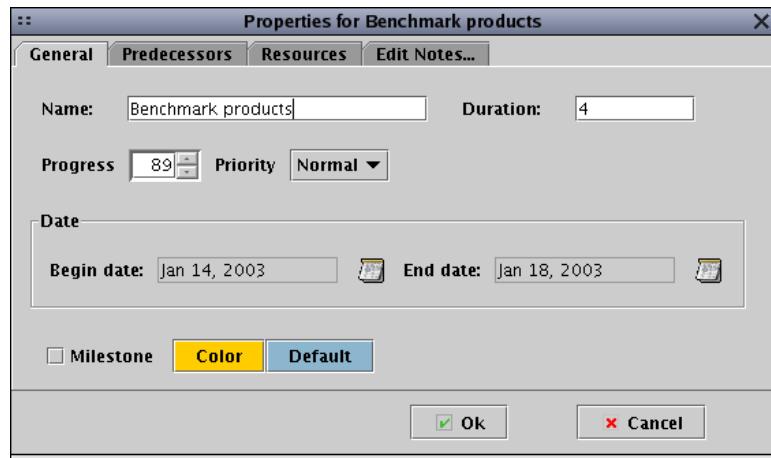


Figure 5: Boîte de dialogue d'édition des propriétés

Chapitre 3

Les ressources

3.1

Créer des ressources

Un projet est composé des tâches et de personnes (ou ressources), qui peuvent être assignées à chacunes des différentes tâches. Vous pouvez alors créer des ressources dans l'onglet **Resources** en spécifiant le nom, la fonction, le mail et le numéro de téléphone.

3.2

Assigner aux tâches

Une ressource peut être assignée à une tâche dans la boîte des propriétés de la tâche. Selectionnez le troisième onglet et choisissez le nom de la ressource que vous voulez assigner. Ensuite, spécifiez l'unité d'utilisation des ressources (pourcentage ou nombre d'heures passées)

3.3

Diagramme des ressources

Un diagramme spécial est alors disponible pour toutes les ressources dans l'onglet Ressources. Il permet de visualiser les temps d'utilisation de chaque ressource pendant la durée du projet. Un exemple est donné ici:

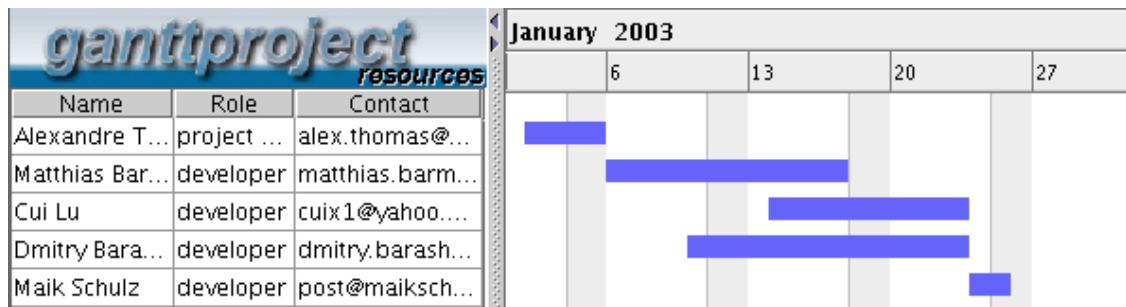


Figure 6: Diagramme des ressources

Chapitre 4

Format de fichiers

4.1

Format XML

Ganttproject utilise le format XML. De ce fait il est simple de l'éditer à la main dans votre éditeur de textes favoris, si vous le désirez. Il contient la liste des tâches, la liste des ressources, les relations ainsi que les liens entre les tâches et les ressources.

4.2

Exportation en JPG/PNG

Ganttproject offre la possibilité d'exporter le project comme une image PNG. Selectionnez Projet/Exporter et sélectionnez le filtre PNG image après avoir choisi un nom de fichier.

4.3

Exportation en documents HTML/PDF

Ganttproject peut également exporter un projet en pages web au format HTML. Les différentes pages web contiennent la liste des informations relatives au projet.

- Informations générales sur le projet
- Le diagramme de Gantt
- La liste des tâches avec les différentes informations (date, durée, notes...)
- La liste des ressources

Pour l'exportation en HTML, le projet utilise la transformation XSL vers HTML. Pour cela le programme dispose de fichiers XSL par défaut contenus dans le fichier jar. Le but est de fournir à l'utilisateur la possibilité de paramétrer lui-même ses fichiers html. Vous

pouvez utiliser d'autres fichiers xsl pour avoir un aspect des fichiers html différents de ceux de base. Pour cela utilisez la fenêtre d'options pour sélectionner un répertoire pour les fichiers XSL.

Pour l'exportation en PDF, GanttProject utilise les librairies d'apache FOP et BATIK. Cela permet également d'utiliser la technologie XSL et de permet également la personnalisation des exportations. GanttProject dispose d'un thème par défaut, mais vous pouvez également en créer un vous-même pour exporter aux couleurs de votre société!!

4.4

Ouvrir et sauvegarder depuis un serveur web

Depuis la version 1.9.8, GanttProject offre la possibilité de charger un projet directement à partir d'un serveur web. Vous pouvez alors sélectionner un URL comme fichier-projet ainsi que les login+mot de passe si cela est nécessaire.

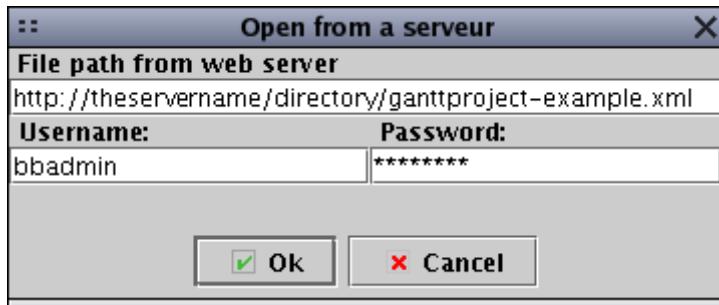


Figure 7: Sélection d'un fichier sur un serveur web

GanttProject utilise un système de blocage du fichier sur lequel vous êtes en train de travailler. C'est à dire que deux personnes ne peuvent pas travailler en même temps sur le même fichier.

Avec un serveur spécial vous pouvez également charger et sauvegarder le projet directement sur votre serveur web. Celui-ci doit être un serveur WebDAV, cela ne fonctionne pas sur un serveur Apache classique.

5.1

Ligne de commande

Ganttpoint vous offre la possibilité de passer quelques paramètres sur la ligne de commande Utilisez **java -jar ganttpoint.jar -help** pour voir les différents paramètres.

Premièrement, vous pouvez directement passer un projet en XML comme ceci.

Ex : **java -jar ganttpoint.jar myproject.xml**

La seconde possibilité consiste à exporter directement le projet en HTML, un document PDF, ou en image PNG/JPG.

Ex : **java -jar ganttpoint.jar -html myproject.xml directory** pour exporter en pages web dans le répertoire spécifié.

Ex : **java -jar ganttpoint.jar -pdf myproject.xml myproject.pdf** pour exporter vers un document un format pdf.

Ex : **java -jar ganttpoint.jar -png myproject.xml myproject.png** pour exporter vers une image au format png.

Ex : **java -jar ganttpoint.jar -jpg myproject.xml myproject.jpg** pour exporter vers une image au format jpg.

Pour l'exportation en HTML, vous pouvez spécifier un répertoire pour les fichiers XSL avec l'option **-xsl-dir**.

Dans tous les cas le fichier projet peut être sur votre disque dur ou être placé sur un serveur web. Si vous passez une URL avec un compte + mot de passe vous pouvez les spécifier sur la ligne de commande comme ceci:

Ex : **java -jar ganttpoint.jar http://username:password@example.com/filename**

5.2 **Options**

Ganttproject sauvegarde un fichier d'option dans votre répertoire personnel (\$(HOME)/.ganttproj). Ce fichier contient la langue utilisée, la position et la taille de la fenêtre, votre apparence, ainsi que les 4 derniers projets que vous avez édités dans Ganttproject.

Chapitre 6

Historique

version 1.9.9

- Ecriture d'une boite de dialogue pour les options
- Utilisation des transformation XSL pour l'exportation en HTML. Il y a des thèmes sur sourceforge (xsl-themes)
- Exportation du projet en document pdf (utilisation de la librairie apache fop) Il y a des thèmes sur sourceforge (xslfo-themes)
- Ajout de boutons pour la suppressions de ressources ou de prédecesseurs dans la fenêtre d'édition d'une tâche
- Possibilité de définir des rôles pour les ressources
- Chaque relation dispose maintenant sa méthode de dessin
- Amélioration de la boîte de dialogues des ressources
- Ajout d'une fenêtre affichant les conseils du jour
- Possibilité d'exporter le graphique en JPG
- "Drag & drop" des tâches dans l'arbre
- Lorsque vous travaillez sur un fichier disposé sur un serveur WebDav, le fichier est protégé pour évité que plusieurs personnes n'altèrent le fichier en même temps
- Amélioration de la fonction d'impression, avec ajout d'un aperçu avant impression
- Manuel accessible directement à partir du logiciel grâce à <a href="http://helpgui.sourceforge.net"
- Traduction Italienne par Tomaso Paoletti
- Traduction Hongroise par Balazs Major

- Traduction Hollandaise par Andre van der Wiel
 - Traduction Suédoise par Jussi Karlgren
 - Traduction Tchèque par Brezina Marek
 - Traduction Israélien par Shbtai Yoav
-

version 1.9.8

- Possibilité d'avoir des tâches avec le même nom
 - Ajout d'un graphique pour les ressources
 - Possibilité de d'ouvrir et de sauver un projet sur un serveur web
 - Correction à l'ouverture du fichier sur le "parsing" des notes
 - Correction de l'exportation en PNG
 - Plusieurs bugs importants ont été corrigés à l'ouverture, à la sauvegarde du fichier XML
 - L'interface a légèrement changé
 - Ajout de la traduction en Japonais par MIYATA Yasuhiro
 - Possibilité de choisir un graphisme de rendu pour une tâche
-

version 1.9.7

- Ajout d'un menu pour l'ouverture directe des 4 derniers projets édités
- Fonctionnalité pour indenter et desindenter une tâche
- Le format de la date est fonction de la langue choisie
- Utilisation des "ressources bundle" de java pour les traductions

- Intéraction directe de l'état d'avancement de la tâche sur le graphique
 - Des changements ont été fait sur les relations, les 4 types de relations seront présentes bientôt
 - Réécriture de la boîte de dialogue pour les propriétés
 - Corrections sur les ressources, et ajout d'un champ unité (pourcentages, heures) par affectation à une tâche
 - Ajout d'un champ priorité pour une tâche
 - Modification sur la fonction coller
 - Possibilité de déplacer le diagramme entièrement avec le bouton du milieu de la souris
 - Traduction en **Russe** par Alexandre Zavolzhsky
 - Traduction en **Estonien** par Ahti Kitsik
-

version 1.9.6

- Possibilité de convertir directement un fichier xml en pages html par ligne de commande
- L'ouverture de la page web fonctionne sur Windows et MacOsX
- Ajout de l'apparence pour MacOsX
- Changement de l'icone d'une tâche mère dans l'arbre
- Possibilité d'affecter une couleur à une tâche
- Correction de la sauvegarde en XML
- La modification du nom de la tâche peut se faire directement sur l'arbre (en pressant F2)
- Correction sur l'exportation en HTML qui est désormais en UTF-8

- Ganttproject se compile avec ant
-

version 1.9.5

- Il n'est désormais plus possible de sauver en fichier **gan** Le format principal est le XML
 - Assigner les ressources aux tâches
 - Toutes les classes du jar sont mises dans un package net.sourceforge.ganttproject
 - Copier/Coller une tâche (essayer de ne pas avoir de noms identiques pour les tâches, il y a encore des petits problèmes)
 - Le programme regarde si des modifications ont été effectuées sur le fichier pour demander une sauvegarde en quittant
 - Sauvegarde de l'ancienne taille et position de la fenêtre avant de quitter
 - Ajout du mot **modified** sur le titre de la fenêtre lorsque l'utilisateur modifie le fichier
 - Bug corrigé : Lors de la réouverture d'un fichier XML, la liste des ressources était ajoutée à la suite au lieu d'être remplacée
 - Bug corrigé : Déplacement des tâches sur le calendrier.
 - Bug corrigé : Correction de l'exportation en XML, avec les caractères &, < and > (Merci à Andreas Drechsler de l'avoir signalé)
 - Possibilité de changer l'apparence de l'application (metal, gtk, windows..)
-

version 1.9.4

- Ajout de la langue **ChineseBig5** par Kirin Lin
- Correction de l'exportation en XML vers l'UTF-8 par Lu Cui.

version 1.9.3

- Une petite correction lors du déplacement de la tâche sur le calendrier
- Nouvelle image de démarrage
- Merci à John Ogness pour les corrections d'anglais sur les pages web et dans le programme!!
- Ajout de la langue **Turque** par Cengiz Sahin
- Ajout de la langue **ChineseGB** par Cui Lu
- Correction de quelques bugs

version 1.9.2

- Possibilité de changer la couleur des tâches
- On demande confirmation quand on clique la croix en haut de la fenêtre
- Possibilité de déplacer vers le haut et vers le bas une tâche qui comporte des sous-tâches
- Possibilité d'avoir le menu contextuel directement sur le calendrier
- Un fichier d'**options** est généré dans \$HOME/.ganttproject
- L'exportation en HTML se fait désormais dans la langue sélectionnée
- Possibilité de détacher toutes les dépendances d'une tâche grâce à l'options **no set** dans la boîte de dialogues
- Ajout de la langue **Norvégienne** par Roger Andresen
- Ajout de la langue **Italienne** par Paolo Senigagliesi

version 1.9.1

- **Correction des problèmes en XML.** Maintenant il est possible d'écrire des accents, ou des caractères spéciaux
 - Les notes sont indentées dans le fichier XML
-

version 1.9

- **Import/Export en XML**(ne pas utiliser de caractères spéciaux comme é & ö ç ...)
 - Quelques nouveaux icônes
 - Ajout des raccourcis clavier
 - Ajout d'**info-bulles** sur la tâche dans l'arbre pour connaître certaines autres informations
 - La pointe de la flèche de sélection des dépendances a toujours la même taille
 - Correction de certains problèmes sur les langages
 - Ajout de la langue **Allemande** par Uwe Nathanael
-

version 1.8

- Meilleure dépendance entre les tâches, intéraction directe avec une flèche sur le calendrier
- Possibilité d'exporter le calendrier en **image au format png**, avec le nom des tâches, les dépendances, et l'état d'avancement
- Le choix d'un fichier se fait dans le dernier répertoire sélectionné

- Correction de quelques bugs
 - Possibilité d'exporter le projet en **pages web** (diagramme de Gantt, tâches et ressources)
 - XML import/export en progression, peut-être dans la prochaine version
 - Ajout de la langue **Portugaise** par Nelson Ferraz
-

version 1.7

- Ajout des spécifications pour le projet (nom, description, organisation)
 - Possibilité d'ajouter des ressources
 - Changements dans les icônes :-)
 - Tous les commentaires sont en anglais
 - **Intéraction directe avec la souris** sur les tâches
 - Lignes en pointillés pour le début et la fin du projet
-

version 1.6

- Ajout d'une option pour imprimer le calendrier
- Le jour courant dispose d'un fond bleu
- 4 nouveaux niveaux de granularité
- Ajout de la langue **Espagnole** par Juan Rey

version 1.5

- Ajout d'un listener sous la molette de la souris pour changer le zoom
 - Il y a désormais un option sauver et sauver sous
 - Il n'est plus possible d'éditer le début d'une tâche mère
 - Correction des points bilan dans le calendrier
-

version 1.4

- Correction du bug des sous-tâches dans le calendrier
 - Ajout de l'ascenseur dans l'arbre en concordance avec le calendrier
 - Ajout de plusieurs langues (Anglais et Français)
 - Changement du fichier de sauvegarde
-

version 1.3

- Ajout de plusieurs niveaux de granularité dans le calendrier (par semaine, par mois, par année)
 - Ajout d'un sélecteur de date
 - Une boîte de dialogue pour spécifier des notes
-

version 1.0

- Possibilité de sauvegarder le projet dans un fichier

- On peut désormais visualiser toutes les tâches et les dépendances
- Possibilité de spécifier l'état d'avancement de la tâche

Chapitre 7

Licence GPL

GanttProject is under the GPL License.

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 675 Mass Ave, Cambridge, MA 02139, USA.

Browse the entire GPL license at
<http://www.gnu.org/copyleft/gpl.html>

Ce manuel est également sous Licence GPL.

Chapitre 8

Contacts et liens

8.1

Mails

Ganttproject a été initialement développé par THOMAS Alexandre (alexthomas@free.fr)

Ganttproject dispose d'une liste de diffusion qui permet de prévenir les utilisateurs en cas de nouvelles versions par exemple. Pour s'inscrire à celle-ci, vous pouvez utiliser ce lien:

<http://lists.sourceforge.net/mailman/listinfo/ganttproject-news>

8.2

Contributions

Ganttproject a reçu plusieurs contributions qui ont permis son amélioration pour le programme en général ainsi que pour les traductions. Mille mercis à (*par ordre alphabétique*):

ANDRESEN Roger, AUDRU Cédric, BARASHEV Dmitry, BARMEIER Matthias, BALAZS Major, BREZINA Marek, BROKER Rick, CROUNSE Brian, FERRAZ Nelson, GLOEGL Michael, HAEUSLER Michael, HERRMANN G., HURSEY John, KARL-GREN Jussi, KITSIK Ahti, LIN Kirin, LIPINSKI Pawel, LU Cui, MARCH Stephen, MIYATA Yasuhiro, NATHANIEL Uwe, OGNESS John, PAOLETTI Tomaso, PAULIN Matt, PLUSCHKE Andreas, RACINOWSKI Przemyslaw, REY Juan juanrey, SAHIN Cengiz, SCHULZ Maik, SENIGAGLIESI Paolo, SHABTAI Yoav, VAN DER WIEL Andre, VOICI Elio, ZAVOLZHSKY Alexandr

8.3

Liens web

Voici quelques liens de Ganttproject sur le web...

Page web : <http://ganttproject.sf.nets>

Page sur sourceforge : <http://sf.net/projects/ganttproject>

Page sur freshmeat : <http://freshmeat.net/projects/ganttproject>

Page sur Gnu : <http://www.gnu.org/directory/productivity/project/ganttproject.html>

Page sur HostScript : <http://www.hotscripts.com/Detailed/22019.html>

Machine virtuelle Java de Sun : <http://java.sun.com>