NCTU IEE 5046 高頻電路設計與實驗 Allegro PCB Editor

Lecturer: Professor Yu-Jiu Wang

TA: 李道一michael@rfvlsi.ee.nctu.edu.tw

Document coauthor: Jon-Jin Chen

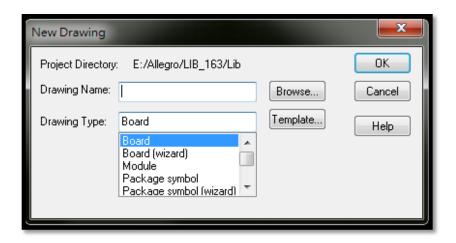
Related EDA tools

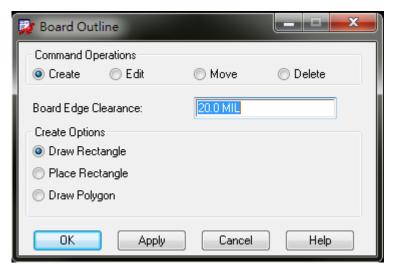
PCB Editor



New PCB design in PCB Editor

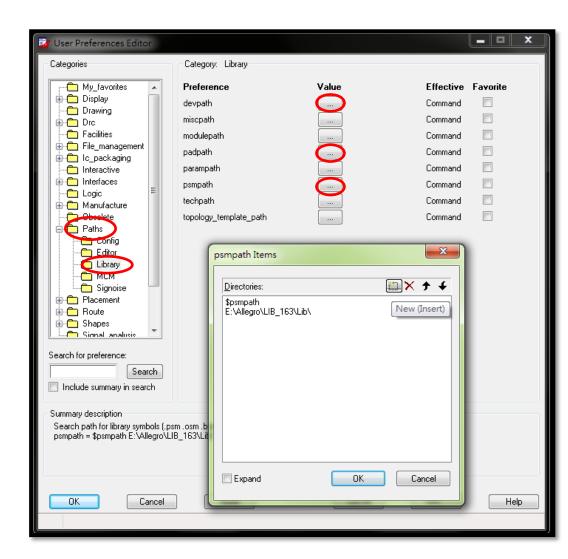
- 打開PCB Editor
- File ->New
- 選擇Board並打上檔名按OK
- 一開始會看到一片黑和一個小小的綠色十字(就是原點)
- 想要把什麼地方放大縮小用滑鼠 先指到那個位置
- 再用滾輪放大縮小畫面
- 接下來畫一塊板子
- Setup -> Outlines -> Board Outline
- 先隨便畫一個框
- 畫好了以後再點ok
- 如果之後要改變大小/位置可以按 Edit/Move





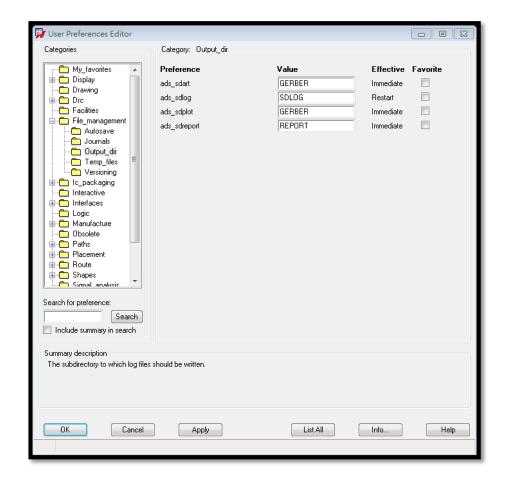
Setup Search Paths

- Setup -> User
 Preferences
- 點選Paths底下 的Library
- devpath
- padpath
- psmpath都增加 放.dra檔和 放.pad檔的位置



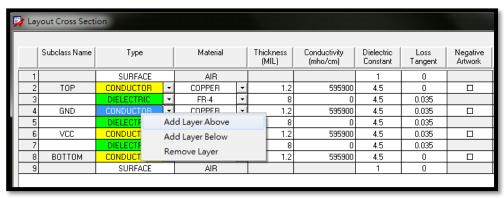
Setup Output Directories

• 設定Gerber和log檔 輸出目錄,會讓你 的工作目錄變整齊



Setup Layout Cross Sections

- Setup -> Cross-section
- TOP和BOTTOM不可更改
- 如果要增加或減少層數可按右鍵選Add Layer Above/Below
- 並將名字改成和使用的Package Symbol的層數相同
- 也可以選擇Negative Artwork
- 如果要更改顏色
- Display -> Color/Visibility
- 先在下面的調色盤選好顏之後
- 再點上面想要改變的顏色

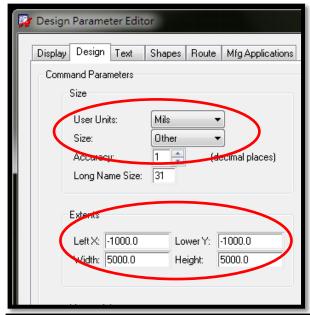


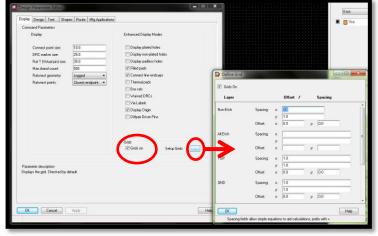
Three Edit Modes

- General Edit
 - 適合作placement
 - 適合作routing微調
- Etch Edit
 - 適合作routing
- Placement Edit
 - 適合作placement

Setup Design Parameters

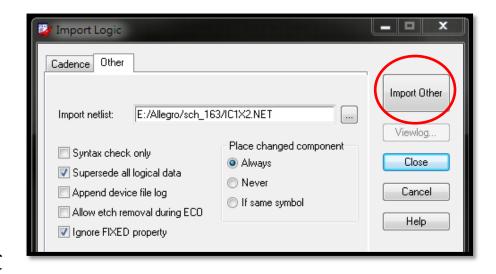
- 設定格子點,單位和板子大小
- Setup -> Design Parameters
- 單位固定用Mils, Accuarcy 1
- Size:可選ABCD(D最大)
- Extents為繼續向外伸展
- Grids記得要勾選Grids on, 並設 定格子點大小(可隨需要調整)

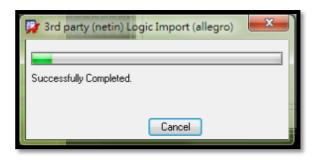




Import Netlist

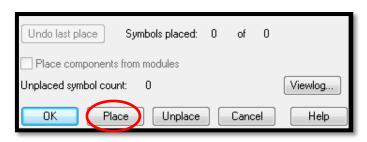
- 接著Import做好的.net檔
- File -> Import -> Logic
- 直接打開Other的子頁面
- 照圖上設定
- 檔案選擇你要import的.net
- 最後按Import Other
- 成功會出現上圖的視窗,失敗則會跳出失敗的原因
- 更正後重新Import直到成功
- Import成功後,畫面上還是 沒有任何元件 → 正常,不 要驚慌

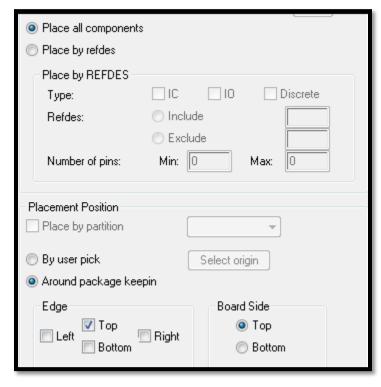




Quick Place Components

- 接下來要把元件擺到板 子上: Place -> Quick Place
- 選擇Place的方式(一開始 選Place all components)
- 放在上下左右皆可,並按 Place
- 如果有沒放到的元件可 能是板子不夠大或定義 層沒設好
- 最後按OK



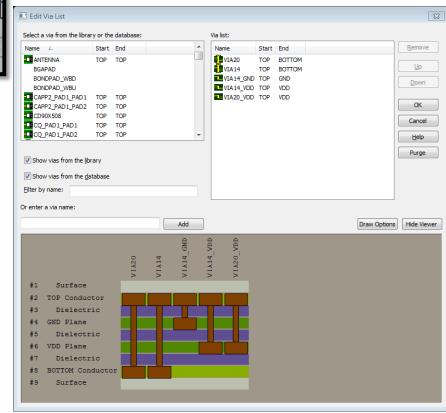


Specify Via Padstacks

• 從Constraint Manager開

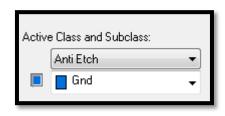


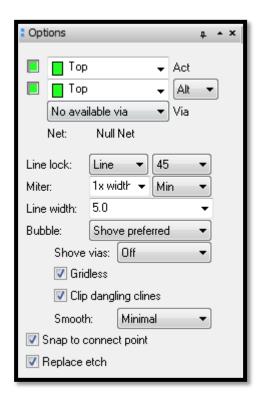
- 選取padstack,可為 貫孔或埋
- Setup -> Constraints -> Physical 點選Vias 欄的via兩下, 改成 可用的via
- 如果沒有可用的就 自己從pad designer 新增



VIA placement

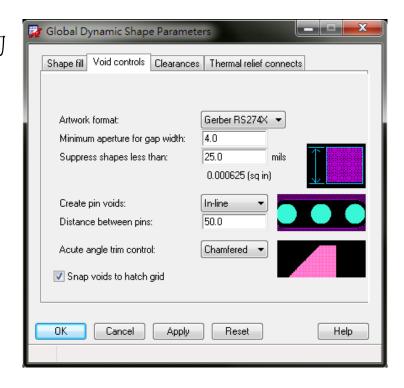
- 將元件擺放到板子上你想要的 位置後
- 開始走線 Route -> Connect 🧨
- 在右邊的Option可以直接釘選 起來
- 會根據使用不同的功能做選擇
- 選擇想要走的層以及繞線方法 ■
- 還有線寬後,就可以開始拉線了
- Act表示現在要走的layer
- Alt表示等等可能會換到的 layer
- 要換層的時候可以按右鍵Add Via





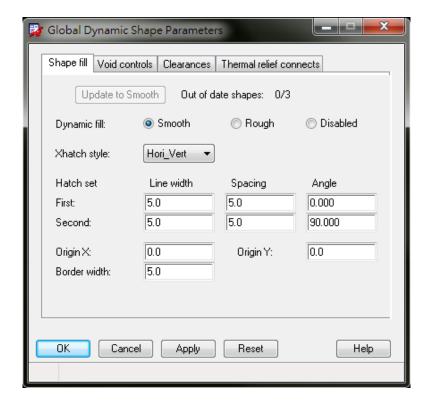
Dynamic shape 參數

- 新版的Shape有兩種
 - Dynamic copper: 隨著netlist連接的不同,動態調正void位置
 - Static solid:靜態多邊形
- · 注意:並不是對應的層會和 net有相同名字
- Net的名字是Capture決定的
- 如果想改名前面有教



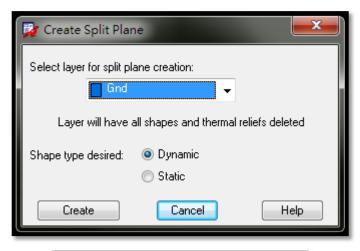
Dynamic shape

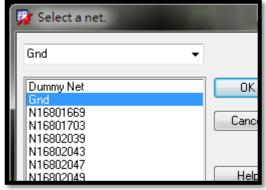
 When DRC rules (constraints) are updated, click "Update to Smooth"



Split Plane

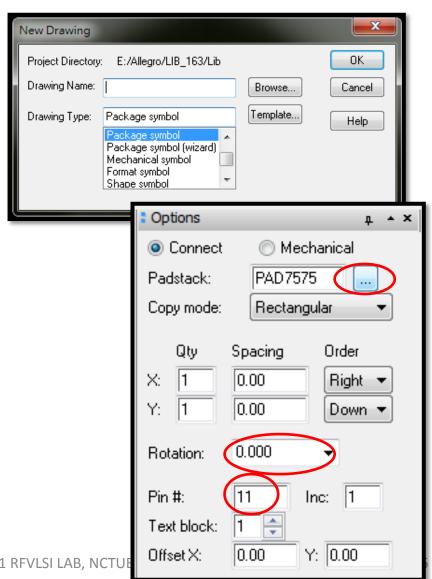
- 走完線之後,接下來要鋪地 平面和VDD平面
- Shape->Global Dynamic Param
- 照上面兩圖設定後按OK
- 接著按Edit -> Split plane -Create
- 選擇要鋪的layer並選擇 Dynamic後按Create
- 接著在Select a net中選擇 相對應的net





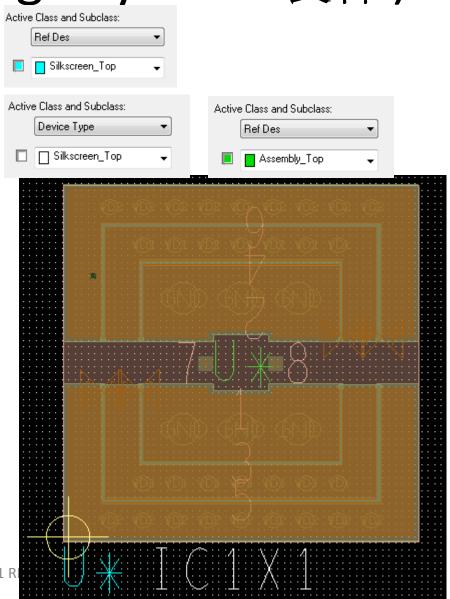
PCB Editor (Package Symbol 製作)

- File -> New
- 選擇 Package symbol並輸入 檔名
- 按照之前的步驟設定板子層 數跟grid
- 接著要把Pin放到Package上
- Layout -> Pins
- 從右邊的option選擇要用的 Padstack
- 還有Rotation的角度(選完後 再按一次 Layout -> Pins)
- 還有最重要的Pin # (要和 capture上的腳位一模一樣)



PCB Editor (Package Symbol 製作)

- Pin都放好了以後
- 要設定Device Type和Ref Des
- Add -> Text
- 在右邊Option選擇
- Device Type/ Silkscreen_Top放在 整個的下面
- Ref Des/ Assembly_Top放在中間
- Ref Des/ Silkscreen_Top放在旁邊
- 選擇Setup -> Areas -> Package Boudarys 後,選矩形 — 把整 個元件包起來(Pin的部分)
- 存檔: File -> Save 🔲
- 製作元件: File -> Create Device



Constraint Manager

• 按按鈕



- 改設定
 - -最小最大線寬
 - 各種間距
 - VIA

