



System es el juego o programa en sí.  
Los actores son los usuarios.  
Las flechas en forma de L implican herencia.  
El timer se encara de las acciones que no hacen los usuarios.  
"Includes" implica algo que va a ocurrir siempre que pase el caso de uso.  
"Extends" implica algo que puede o no suceder cuando pasa el caso de uso.