Enunciado practica 1 MPI-CUDA

• Apartado 1: Hola mundo.

Implementar función en CUDA que imprima por pantalla "helloWorld"

- o Para declarar una función en CUDA debe empezar por __global__
- Para llamar a una función de CUDA: función<<<nBloques,nThreads>>>(args)
- Para sincronizar hasta que terminen las llamadas a CUDA: cudaDeviceSynchronize()
- Compilar con nvcc -arch=sm_30 -gencode arch=compute_30,code=sm_30 -g -G
 <nombre>.cu -o <nombre>
- Probar con varias combinaciones de threads y de bloques, recordar que existe un limite

Apartado 2: Identificadores

Implementar función en CUDA que imprima por pantalla "helloWorld", así como el identificador de thread, de bloque y numero de threads de cada bloque.

- o Recordar las variables threadidx, blockldx, blockDim
- Limitar la función para que solo imprima con los 10 primeros threads de cada bloque

Apartado 3: Suma

Desarrollar un programa que realice una suma entre dos arrays de enteros, y guarde el resultado en un tercero

- Utilizar funciones:
 - cudaMalloc(void** array, int size)
 - cudaMemcpy(void* dst, void* src, int size, int operation)
 - operations: cudaMemcpyHostToDevice, cudaMemcpyDeviceToHost
 - cudaMemset(void* array, int size)

• Apartado 4: Suma afín

Implementar función en CUDA que, para cada posición de un array de enteros, realice una suma entre este valor y el de la posición anterior y posterior del array

Utilizar la función __syncthreads() dentro del kernel