

Tarea 3: Panel de usuario

Fecha máxima de entrega: **5 de Noviembre**

Para la entrega de las tareas, se deberá subir el proyecto a Github, y posteriormente en el portfolio del alumno. Se deberá entregar en la tarea de Moodle, la URL del portfolio, el cual debe tener tanto el enlace al proyecto desplegado (GithubPages) como al código en Github.

La calificación será sobre 10, teniendo en cuenta que un punto será para aquellos que entreguen en fecha el proyecto. Para la revisión de esto se verificarán las últimas modificaciones en el proyecto en Github.

El proyecto se deberá subir al repositorio y se deberán ir subiendo todos los cambios importantes mediante commits que presenten un título descriptivo, respetando la metodología de ramas y nomenclaturas vistas en clase.

Tras la fecha máxima de entrega, la tarea se cerrará y se abrirá en la fecha de recuperación.

El objetivo de este proyecto es desarrollar una aplicación web que permita **registrarse, iniciar sesión y gestionar preferencias de usuario**, utilizando **HTML, CSS y JavaScript modular (ES Modules)**.

El sitio debe contener tres pantallas principales:

1. **Pantalla de registro**
2. **Pantalla de inicio de sesión**
3. **Panel de usuario**

Solo una de estas pantallas debe mostrarse en cada momento. El cambio entre ellas se realizará de forma dinámica, sin recargar la página

Registro de usuario

El formulario de registro debe solicitar los siguientes datos:

- **Nombre de usuario:** mínimo 3 caracteres.
- **Contraseña:** debe tener al menos 8 caracteres, incluyendo una letra mayúscula y una letra minúscula (por ejemplo, **Abcd1234**).
- **Teléfono:** exactamente 9 dígitos numéricos.
- **Código postal:** exactamente 5 dígitos numéricos.
- **Casilla "Soy mayor de edad":** para que el usuario la marque o deje desmarcada.
- **Edad (opcional):** solo se mostrará si el usuario marca la casilla "Soy mayor de edad", y debe ser un número entre 18 y 99.

Cada campo debe mostrar un **mensaje de error específico** cuando no cumpla los requisitos (se verificará al salir del foco de cada campo).

El formulario no se podrá enviar hasta que todos los campos sean válidos.

Además, se pide:

- Un icono para **mostrar u ocultar la contraseña**.
- Mostrar o esconder el campo de **edad** según el estado del checkbox.
- Guardar los datos del usuario registrado en **LocalStorage** (usando el nombre de usuario como clave o referencia).
- Impedir que se registre un usuario con un nombre ya existente.
- Mostrar un mensaje de confirmación al completar el registro con éxito.

2. Inicio de sesión

La pantalla de inicio de sesión debe permitir al usuario autenticarse con los datos registrados.

- Si las credenciales son correctas, se accederá al **panel del usuario**.
- Si son incorrectas, se mostrará un mensaje de error.
- Al iniciar sesión correctamente, se debe guardar el nombre de usuario en una **cookie** (con una duración aproximada de 1 día) para recordar la sesión.

3. Panel del usuario

Una vez autenticado, el usuario debe ver un panel con:

- Un mensaje de bienvenida personalizado con su nombre.
- Un botón para **cerrar sesión**, que eliminará la cookie y volverá a la pantalla de login.
- Un botón para **cambiar entre tema claro y oscuro**, guardando la preferencia en una **cookie** para que se recuerde en futuras visitas.

4. Banner de cookies

El sitio debe incluir un **banner de aviso de cookies** que se muestre la primera vez que el usuario visita la página.

- Al aceptar el uso de cookies, se debe guardar una cookie de consentimiento (por ejemplo, `cookiesAccepted=true`) válida durante un año.
- Si el consentimiento ya se ha dado anteriormente, el banner no debe volver a mostrarse.

5. Tema claro/oscuro

El sitio debe permitir cambiar entre modo claro y oscuro, y recordar la preferencia del usuario mediante una cookie (por ejemplo, `theme=dark` o `theme=light`).

El modo guardado debe aplicarse automáticamente al cargar la página.

6. Requisitos técnicos

- La aplicación debe estar organizada en **módulos ES6** (por ejemplo: `register.js`, `login.js`, `theme.js`, `cookies.js`, etc.).
- La **contraseña deberá codificarse** utilizando la API crypto, para ello se deberá tener un archivo en utils con las funciones vistas en clase.
- El proyecto debe utilizar **HTML, CSS y JavaScript puro** (sin frameworks externos).
- Se deben usar **expresiones regulares (RegExp)** para validar los campos de texto numéricos y de contraseña.
- Se deben usar **LocalStorage** y **Cookies** para persistir la información.
- No se deben recargar las páginas al cambiar entre secciones.

Pantalla de inicio de sesión

Iniciar sesión

Entrar

[Registrarse](#)

Usamos cookies para recordar tus preferencias. ¿Aceptas?

Aceptar

Pantalla de registro

Registro

El nombre de usuario debe tener al menos 3 caracteres.

La contraseña debe tener 8 caracteres, una mayúscula y una minúscula.

☒ Soy mayor de edad

[¿Ya tienes cuenta? Inicia sesión](#)

Panel de usuario

Bienvenido, elias