

Tarea 4 - Animaciones

Fecha máxima de entrega: **11 de Diciembre**

Para la entrega de la tarea, se deberá subir el proyecto a vuestro repositorio de Github, desplegarlo y hacerlo público con Github Pages y posteriormente enlazarlo a vuestro portafolio, con un enlace del código y otro con su ejecución.

La calificación será sobre 10, teniendo en cuenta que un punto será para aquellos que entreguen en fecha el proyecto.

Tras la fecha máxima de entrega, la tarea se evaluará en una nueva fecha de recuperación.

Introducción

Diseñar y desarrollar una landing page animada que presente los servicios de una consultoría de desarrollo web, mediante el uso de **GSAP**.

El objetivo es simular una página real, donde se “vendan” sus servicios al cliente, mediante animaciones sincronizadas con el scroll o interacciones suaves.

El diseño y estructura es completamente libre, pero se deberá realizar de la manera más profesional y formal posible. Todos los elementos deberán estar relacionados y mantener una **armonía visual** (misma paleta de colores, tipografía...).

El rendimiento será algo a tener en cuenta, por lo tanto hay que tener en cuenta el peso y formato de las imágenes, si se utilizan, y qué reglas de estilo se utilizan para las animaciones.

La página debe ser **responsive** y funcionar correctamente en escritorio y móvil.

Pasos para el desarrollo

Elige la información de la consultoría

- Imagina que emprendéis vuestro propio negocio y queréis mostrar en esta web de lo que sois capaces de hacer.
- Define su nombre, una breve descripción y qué lo hace especial frente a la competencia.

Diseña la estructura de tu landing

Tu página debe tener al menos las siguientes secciones:

- **Hero (encabezado principal):** título, subtítulo y una imagen o ilustración.
- **Características:** al menos cuatro ventajas o puntos destacados en formato tarjeta.
- **Llamado a la acción (CTA):** un botón final (“Contáctanos”, “Descubre más”, etc.).
- **Footer (pié de página):** con la información de contacto que puede ser inventada.

Implementa animaciones con GSAP

- Usar **ScrollTrigger** para que las animaciones se activen con el desplazamiento.
- Usar **timelines** para concatenar animaciones.
- Asegúrate de que las animaciones no interrumpen la lectura, empiezan a **ejecutarse en un momento correcto** (ni pronto, ni tarde), ni saturen visualmente.
- Utilizar como mínimo, animaciones para:
 - Los textos y títulos que aparecerán.
 - Las tarjetas, las cuales deberán aparecer desde fuera de los límites de la pantalla hacia dentro cuando se hace scroll, en diferentes instantes.
 - Mostrar elementos inicialmente ocultos, como el footer.
 - El botón CTA, una animación que sin que el usuario tenga el ratón encima, resalte de forma infinita.
- Por último, se deberá hacer una **animación extra que no se haya visto en clase y con la cual el usuario pueda interactuar**, podéis aplicarla sobre los elementos que se piden o crear nuevos.

Ejemplos:

<https://www.movilok.com>

<https://www.dropbox.com>

<https://webflow.com/>

<https://www.apple.com/iphone>

<https://www.itsoffbrand.com>

También podéis apoyaros en demos ya creadas:

<https://gsap.com/demos/>

<https://freefrontend.com/scroll-trigger-js>

<https://madewithgsap.com/effects>

Todo lo que se copie de forma externa, se deberá entender por el alumno.