

Tarea 2 - Prototipo con CSS

Fecha máxima de entrega: **31 de Octubre**

Para la entrega de la tarea, se deberá subir el proyecto a vuestro repositorio de Github, desplegarlo y hacerlo público con Github Pages y posteriormente enlazarlo a vuestro portafolio, con un enlace del código y otro con su ejecución.

La calificación será sobre 10, teniendo en cuenta que un punto será para aquellos que entreguen en fecha el proyecto.

Tras la fecha máxima de entrega, la tarea se evaluará en una nueva fecha de recuperación.

A partir del **prototipo entregado en la tarea 1**, deberás crear un **proyecto real** que lo implemente utilizando **HTML y CSS**. Es decir, deberás transformar el diseño del prototipo en una página web funcional.

Criterios de evaluación

1. Fidelidad al prototipo

- La maqueta debe mantener al máximo los elementos del diseño original: colores, tipografías, tamaños, espacios, alineaciones y distribución de los elementos.

2. Diseño responsive

- El sitio debe adaptarse correctamente a distintos tamaños de pantalla del prototipo (ordenador, tablet y móvil).
- No debe presentar errores comunes como:
 - Aparición de **scroll horizontal**.
 - **Superposición** de elementos.
 - Elementos **fuera del área visible** o desalineados.
- Se valorará el uso de las buenas prácticas explicadas en clase para el diseño adaptable.

3. Uso de variables CSS

- Se espera que utilices variables para definir aspectos como la **paleta de colores**, los **espaciados**, y otros valores reutilizables del diseño.
- Esto mejora la organización y mantenibilidad del código.

4. Nomenclatura coherente

- Las **clases e identificadores** deben tener nombres claros, coherentes y seguir una convención consistente (por ejemplo, estilo BEM o kebab-case).
- Se valorará la claridad y legibilidad del código.