Ingeniería de Software II



Taller Arquitectura Cliente-Servidor: Sockets, WebServer y API Rest

Estudiante:

José Gregorio Narváez Alarcón

Docente:

Julio Ariel Hurtado

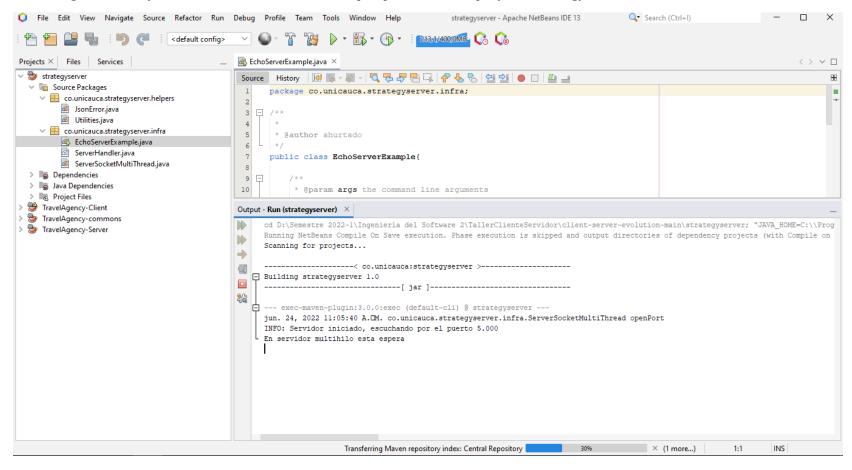
Facultad de Ingeniería Electrónica y Telecomunicaciones

Departamento de Sistemas

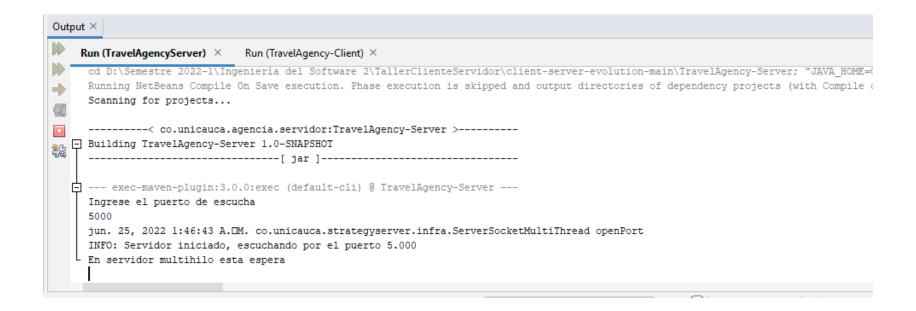
Ingeniería de Sistemas

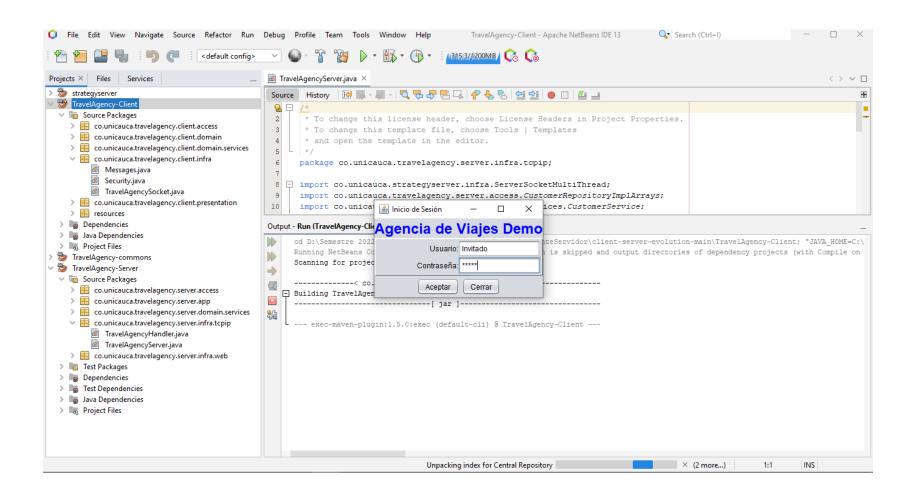
Popayán, 24 de junio de 2022

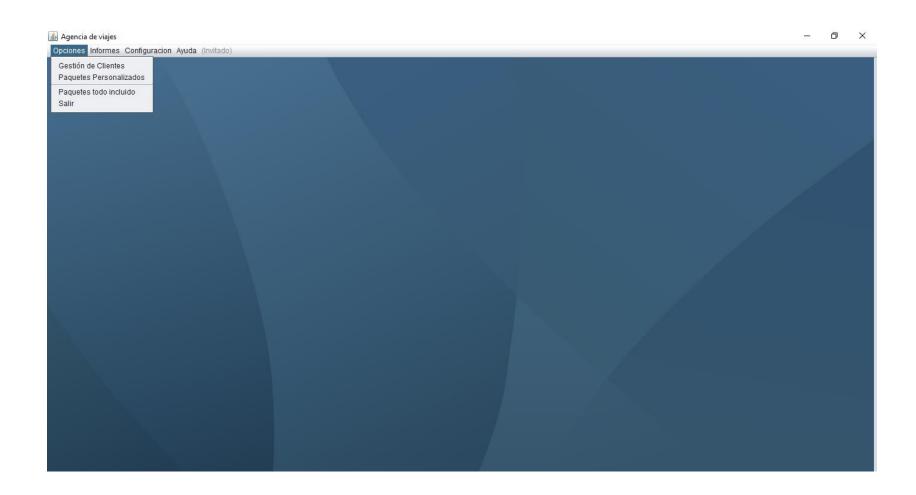
1. Descargar, instalar y correr la clase EchoServerExample que viene en el proyecto strategyserver.



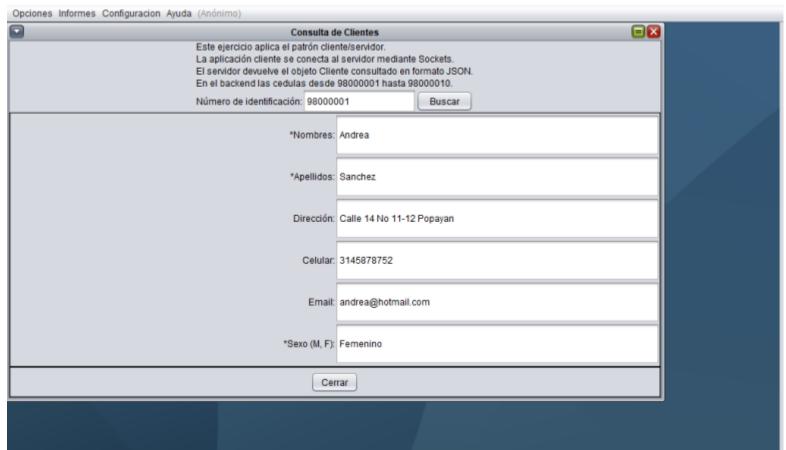
2. Descargar, instalar y correr el AgencyTravelServer como servidor tcp/ip y el AgencyTravelClient (infra.tcpip).





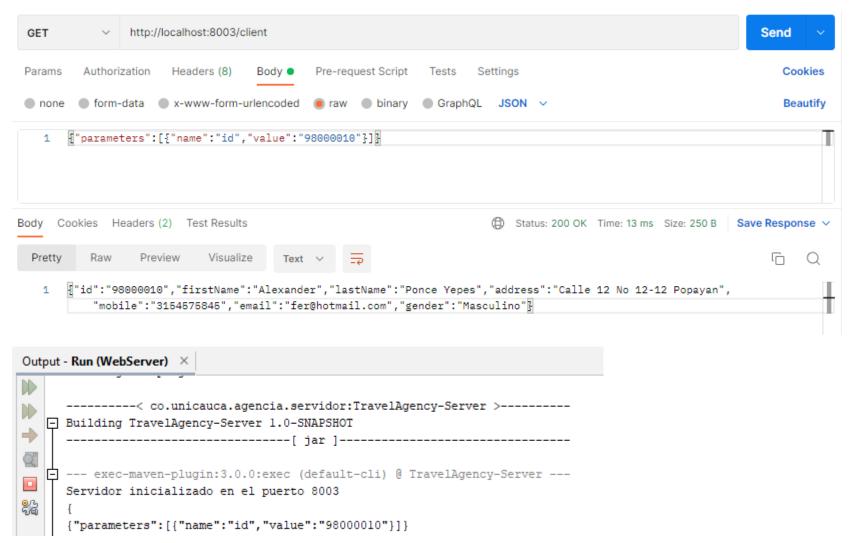




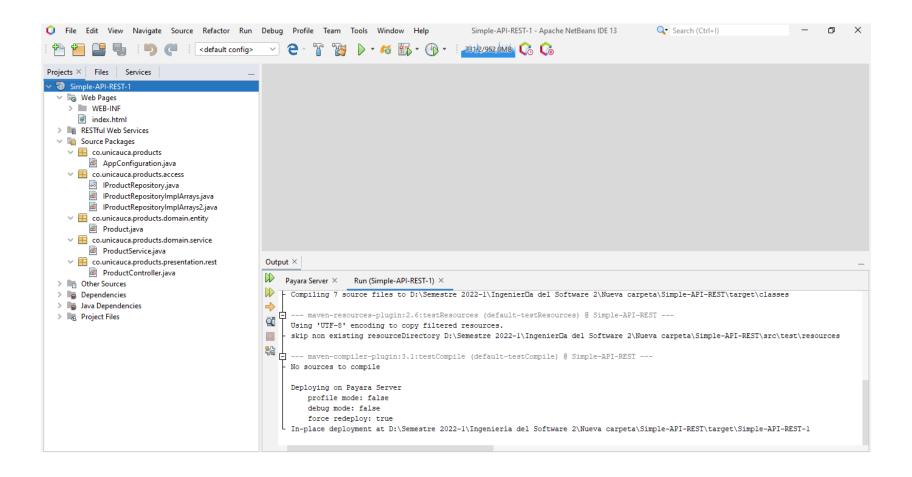


- 🗆 X

3. Correr el Web Server(infra.web) que vienen en el mismo proyecto AgencyTravelServer. Usar un cliente postman para hacer la consulta, recuerden que el protocolo cambió y ahora sólo van los parámetros.

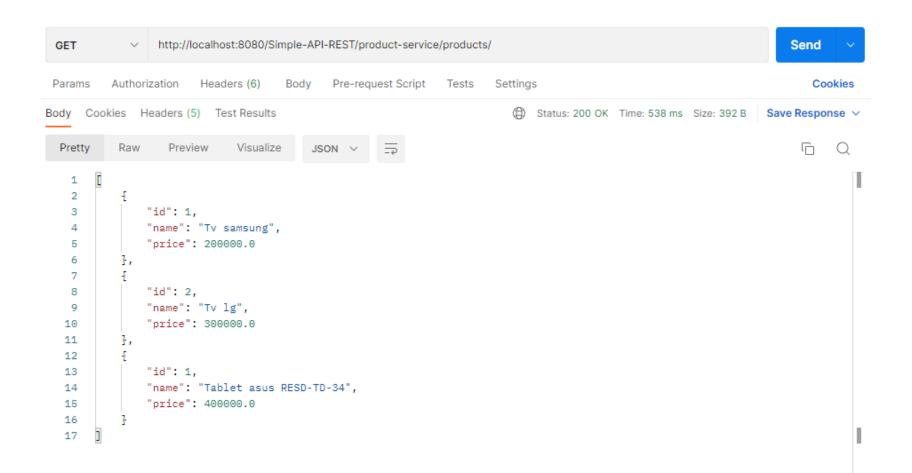


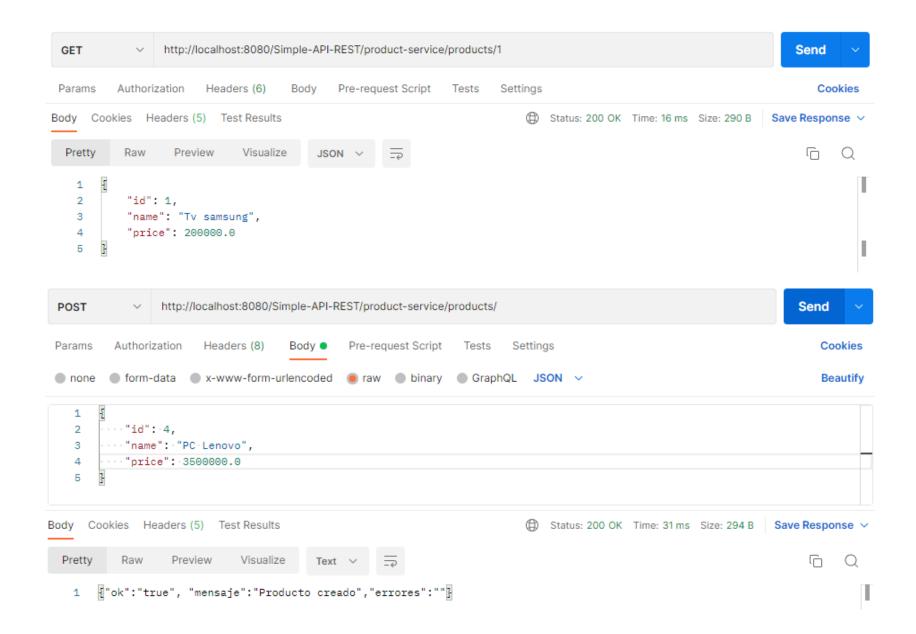
4. Realizar el taller de la API Rest y probar las consultas a través de postman o un Jersey Client.

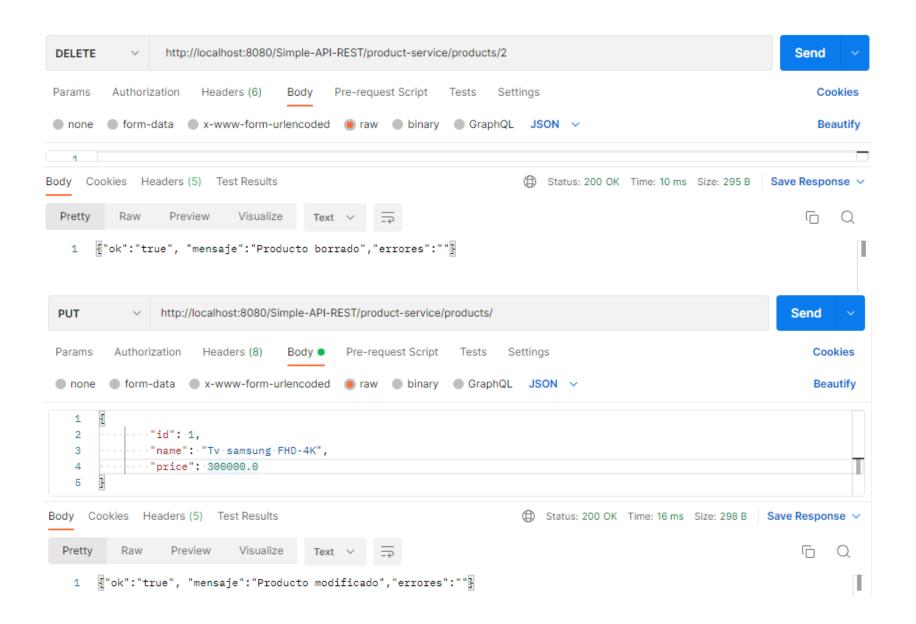


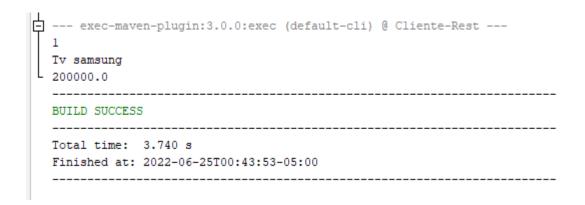


Hello World!

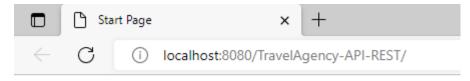








5. Hacer una API Rest para el AgencyTravelServer. Probarla desde un Jersey Client o a través de postman.



Hello World!

