

1 MÓDULO PADRÃO

1.1 Manual de Ajuda

Figura 1 - Botão de Ajuda



Este botão será responsável por exibir o manual de ajuda do módulo padrão para o usuário. Ele estará disponível em todas as interfaces do sistema.

1.2 Cabeçalho para Usuário Não Autenticado

Figura 2 - Cabeçalho para Usuário Não Autenticado



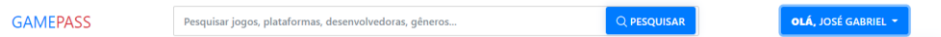
Fonte: Autor do trabalho (2021).

Este cabeçalho estará disponível para qualquer usuário que não estiver autenticado no sistema. Será através dele que o usuário poderá utilizar a barra de pesquisa por produtos, além de poder visualizar a logo do módulo padrão.

- **Login:** Botão de redirecionamento para a página de Login.
- **Cadastro:** Botão de redirecionamento para a página de Cadastro.

1.3 Cabeçalho para Usuário Autenticado

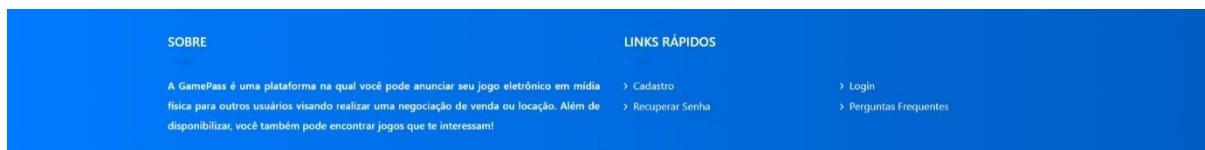
Figura 3 - Cabeçalho para Usuário Autenticado



Este cabeçalho estará disponível para qualquer usuário que estiver autenticado no sistema. Será através dele que o usuário poderá utilizar a barra de pesquisa por produtos, além de poder visualizar a logo do módulo padrão. Além disso, o usuário também terá acesso a um botão contendo o seu nome de usuário que, ao ser clicado, exibirá alguns links de navegação para as principais páginas do sistema.

1.4 Rodapé para Usuário Não Autenticado

Figura 4 - Rodapé para Usuário Não Autenticado



Este rodapé estará disponível para qualquer usuário que não estiver autenticado no sistema. Através dele será possível consultar informações sobre o módulo padrão, além de poder utilizar links de redirecionamento para as principais páginas do sistema permitidas para o usuário que não estiver autenticado.

- **Cadastro:** Link de redirecionamento para a página de Cadastro.
- **Login:** Link de redirecionamento para a página de Login.
- **Recuperar Senha:** Link de redirecionamento para a página de Recuperação de Senha.
- **Perguntas Frequentes:** Link de redirecionamento para a página de Perguntas Frequentes.

1.5 Rodapé para Usuário Autenticado

Figura 5 - Rodapé para Usuário Autenticado



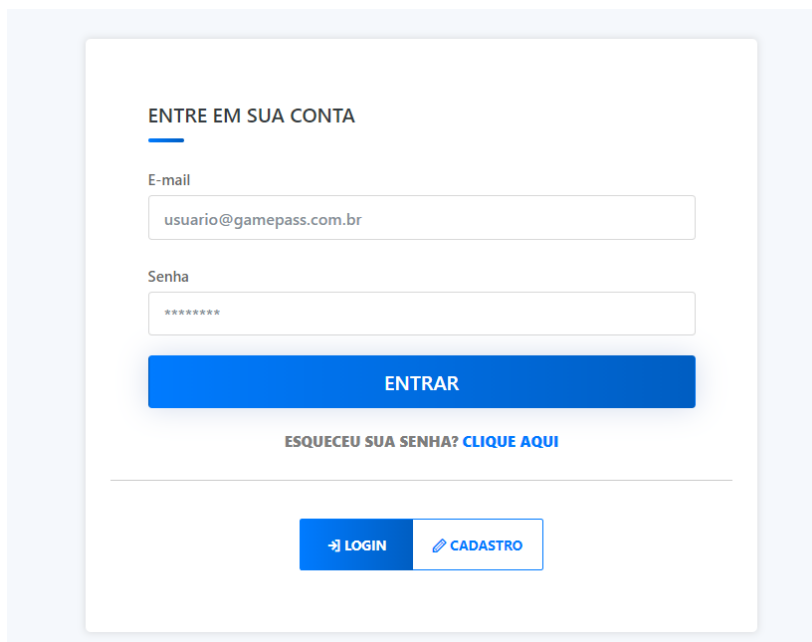
Este rodapé estará disponível para qualquer usuário que estiver autenticado no sistema. Através dele será possível consultar informações sobre o módulo padrão, além de poder utilizar links de redirecionamento para as principais páginas do sistema.

- **Minha Conta:** Link de redirecionamento para a página Minha Conta.
- **Meu Endereço:** Link de redirecionamento para a página Meu Endereço.
- **Lista de Desejos:** Link de redirecionamento para a página Lista de Desejos.

- **Negociações Finalizadas:** Link de redirecionamento para a página Negociações Finalizadas.
- **Negociações Abertas:** Link de redirecionamento para a página Negociações Abertas.
- **Meus Produtos:** Link de redirecionamento para a página Meus Produtos.
- **Novo Produto:** Link de redirecionamento para a página Novo Produto.
- **Perguntas Frequentes:** Link de redirecionamento para a página Perguntas Frequentes.

1.6 Efetuar o Login no Sistema

Figura 6 - Login



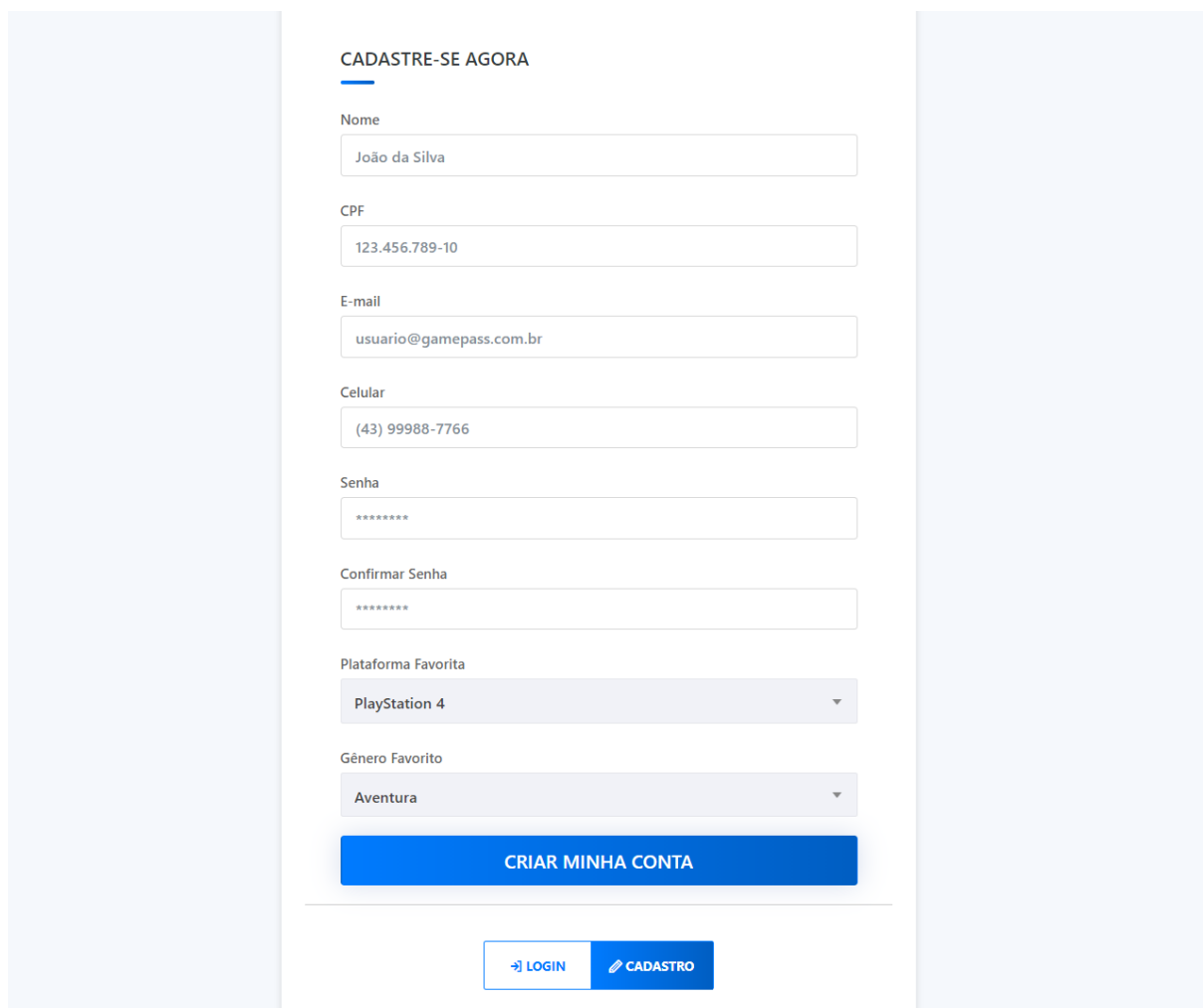
The image shows a login form titled "ENTRE EM SUA CONTA". It features two input fields: "E-mail" with the placeholder "usuario@gamepass.com.br" and "Senha" with masked characters "*****". Below these fields is a prominent blue button labeled "ENTRAR". Underneath the button is a link that reads "ESQUECEU SUA SENHA? CLIQUE AQUI". At the bottom of the form, there are two buttons: a blue "LOGIN" button with a right-pointing arrow and a white "CADASTRO" button with a pencil icon.

Esta interface será responsável por realizar o processo de autenticação do usuário no sistema. O endereço de e-mail e senha cadastrados deverão ser informados para que se possa realizar a autenticação.

- **E-mail:** Endereço de e-mail cadastrado pelo usuário.
- **Senha:** Senha de acesso cadastrada pelo usuário.
- **Entrar:** Botão para realizar o processo de autenticação do usuário no sistema.
- **Clique aqui:** Link de redirecionamento para a página de Recuperação de Senha.
- **Cadastro:** Botão de redirecionamento para a página de Cadastro.

1.7 Efetuar o Cadastro no Sistema

Figura 7 - Cadastro



O formulário de cadastro, intitulado "CADASTRE-SE AGORA", está centralizado na página. Ele contém campos de entrada para: Nome (preenchido com "João da Silva"), CPF (preenchido com "123.456.789-10"), E-mail (preenchido com "usuario@gamepass.com.br"), Celular (preenchido com "(43) 99988-7766"), Senha e Confirmar Senha (ambos com caracteres ocultos por pontos). Abaixo dos campos de senha, há dois menus suspensos: "Plataforma Favorita" com "PlayStation 4" selecionado e "Gênero Favorito" com "Aventura" selecionado. Um botão azul "CRIAR MINHA CONTA" está posicionado abaixo dos menus. Na base da interface, há uma barra contendo os links "LOGIN" e "CADASTRO".

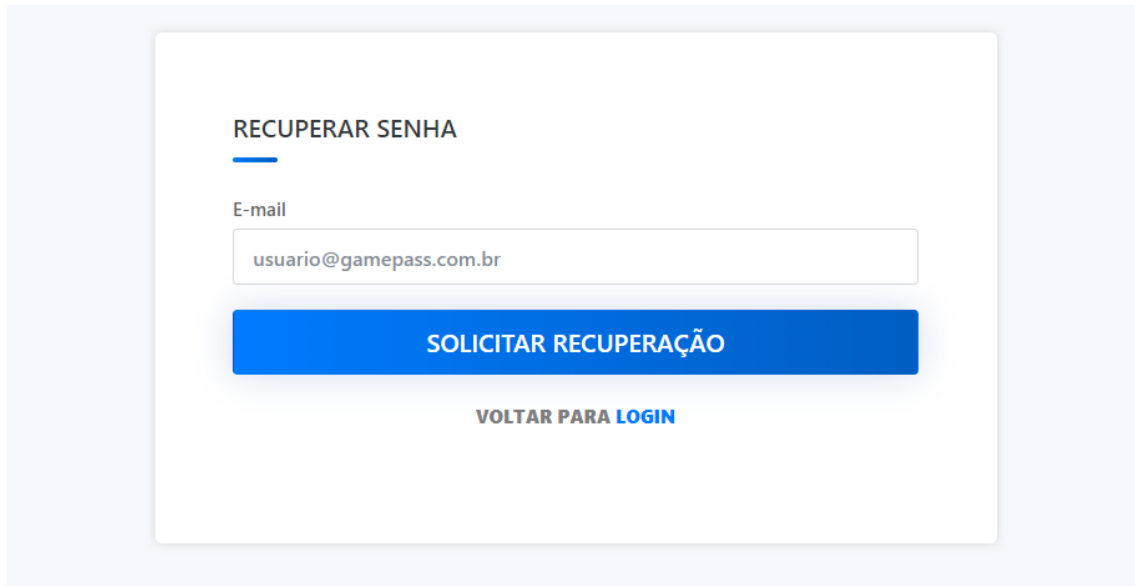
Esta interface será responsável por realizar o cadastro do usuário no sistema. Para que o cadastro seja concluído, todos os dados solicitados deverão ser informados.

- **Nome:** Nome de identificação do usuário.
- **CPF:** CPF do usuário.
- **E-mail:** Endereço de e-mail do usuário.
- **Celular:** Número de telefone celular do usuário.
- **Senha:** Senha de acesso do usuário.
- **Confirmar Senha:** Senha de acesso do usuário. Deve ser igual ao valor digitado no campo Senha.
- **Plataforma Favorita:** Plataforma de jogos favorita do usuário.

- **Gênero Favorito:** Gênero de jogos favorito do usuário.
- **Criar Minha Conta:** Botão para realizar o processo de cadastro do usuário no sistema.
- **Login:** Botão de redirecionamento para a página de Login.

1.8 Recuperar Senha

Figura 8 - Recuperar Senha

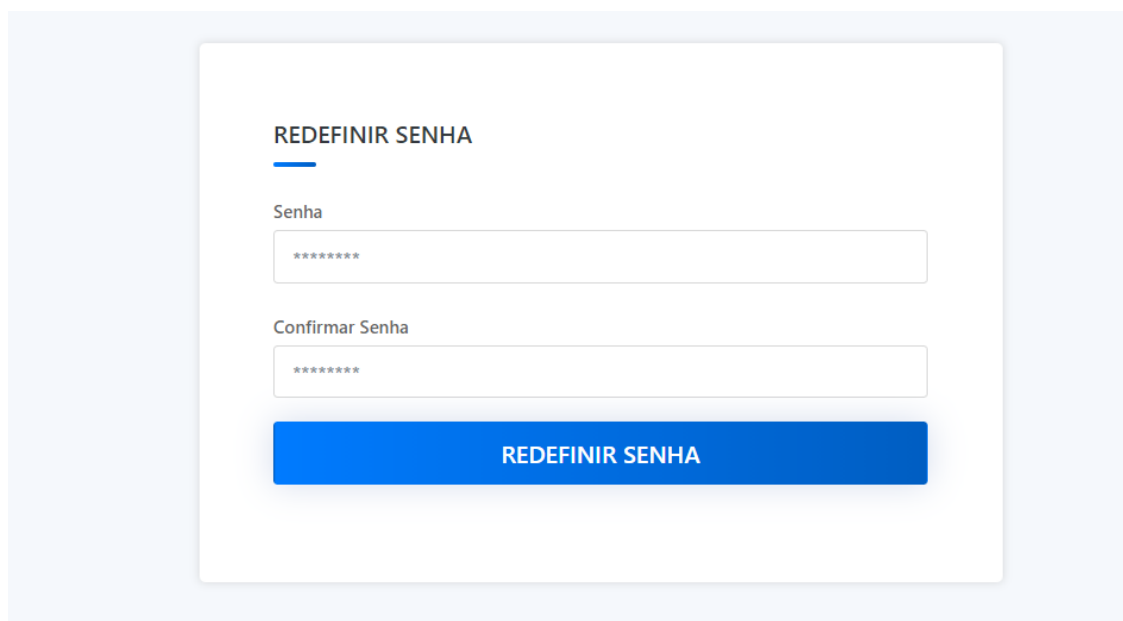
A imagem mostra uma interface web para recuperação de senha. No topo, o título "RECUPERAR SENHA" está sublinhado. Abaixo dele, há um rótulo "E-mail" e um campo de entrada de texto contendo o endereço "usuario@gamepass.com.br". Um botão azul com o texto "SOLICITAR RECUPERAÇÃO" está posicionado abaixo do campo de entrada. Na base da interface, há um link "VOLTAR PARA LOGIN" em azul.

Esta interface será responsável por solicitar a recuperação de senha do usuário. Caso o endereço de e-mail informado exista na base de dados do sistema, uma mensagem via e-mail contendo instruções de redefinição de senha será enviada para o usuário.

- **E-mail:** Endereço de e-mail cadastrado pelo usuário.
- **Solicitar Recuperação:** Botão para solicitar a recuperação de senha do usuário.
- **Login:** Link de redirecionamento para a página de Login.

1.9 Redefinir Senha

Figura 9 - Redefinir Senha



The image shows a web form titled "REDEFINIR SENHA" (Reset Password). The form is centered on a light blue background. It contains two input fields: "Senha" (Password) and "Confirmar Senha" (Confirm Password). Both fields are masked with asterisks. Below the fields is a large blue button labeled "REDEFINIR SENHA".

REDEFINIR SENHA

Senha

Confirmar Senha

REDEFINIR SENHA

Esta interface será responsável por completar a redefinição de senha do usuário.

- **Senha:** Nova senha de acesso do usuário.
- **Confirmar Senha:** Nova senha de acesso do usuário. Deve ser igual ao valor digitado no campo Senha.
- **Redefinir Senha:** Botão para realizar o processo de redefinição de senha do usuário.

1.10 Perguntas Frequentes

Figura 10 - Perguntas Frequentes

PERGUNTAS FREQUENTES

Aqui você encontra respostas para possíveis dúvidas sobre a plataforma GAMEPASS!
Caso não encontre uma resposta adequada, você também pode fazer uma pergunta diretamente a nossos colaboradores através do formulário abaixo!

? Como posso ter acesso a plataforma?

Para ter acesso, você deve acessar a página de [cadastro](#) e completar seu registro. Feito isso, você deverá confirmar o seu e-mail através de um link que será enviado para você!

? Por que devo confirmar meu e-mail?

? Qual a função do botão desejo?

? Qual a função do botão avise-me quando disponível?

FAÇA SUA PERGUNTA

Nome
João da Silva

E-mail
usuario@gamepass.com.br

Celular
(43) 99988-7766

Pergunta

CANCELAR **ENVIAR**

Esta interface será responsável por permitir que o usuário consulte as perguntas frequentes realizadas sobre a plataforma. Também será permitido que o usuário faça suas próprias perguntas sobre o funcionamento do sistema. Para que a pergunta seja enviada, todos os dados solicitados deverão ser informados.

- **Nome:** Nome de identificação do usuário.
- **E-mail:** Endereço de e-mail do usuário.
- **Celular:** Número de telefone celular do usuário.
- **Pergunta:** Descrição da pergunta que o usuário deseja realizar.
- **Cancelar:** Botão para cancelar o envio da pergunta.
- **Enviar:** Botão para realizar o processo de envio da pergunta.

1.11 Barra de Pesquisa

Figura 11 - Barra de Pesquisa

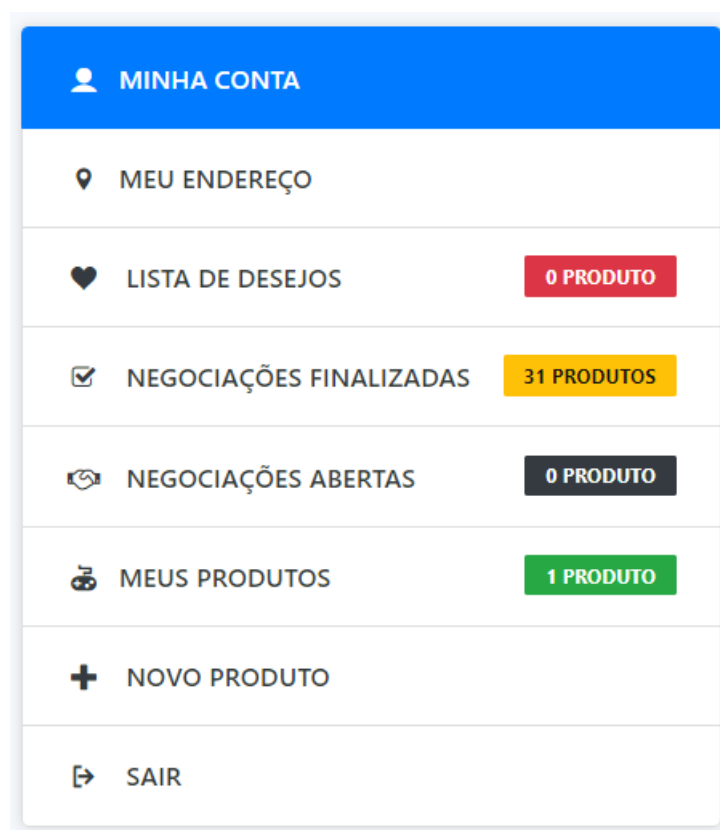


Esta barra de pesquisa será responsável por permitir que o usuário busque por produtos na plataforma.

- **Pesquisar:** Botão responsável por realizar o processo de pesquisa por produtos.

1.12 Menu para Usuário Autenticado

Figura 12 - Menu para Usuário Autenticado



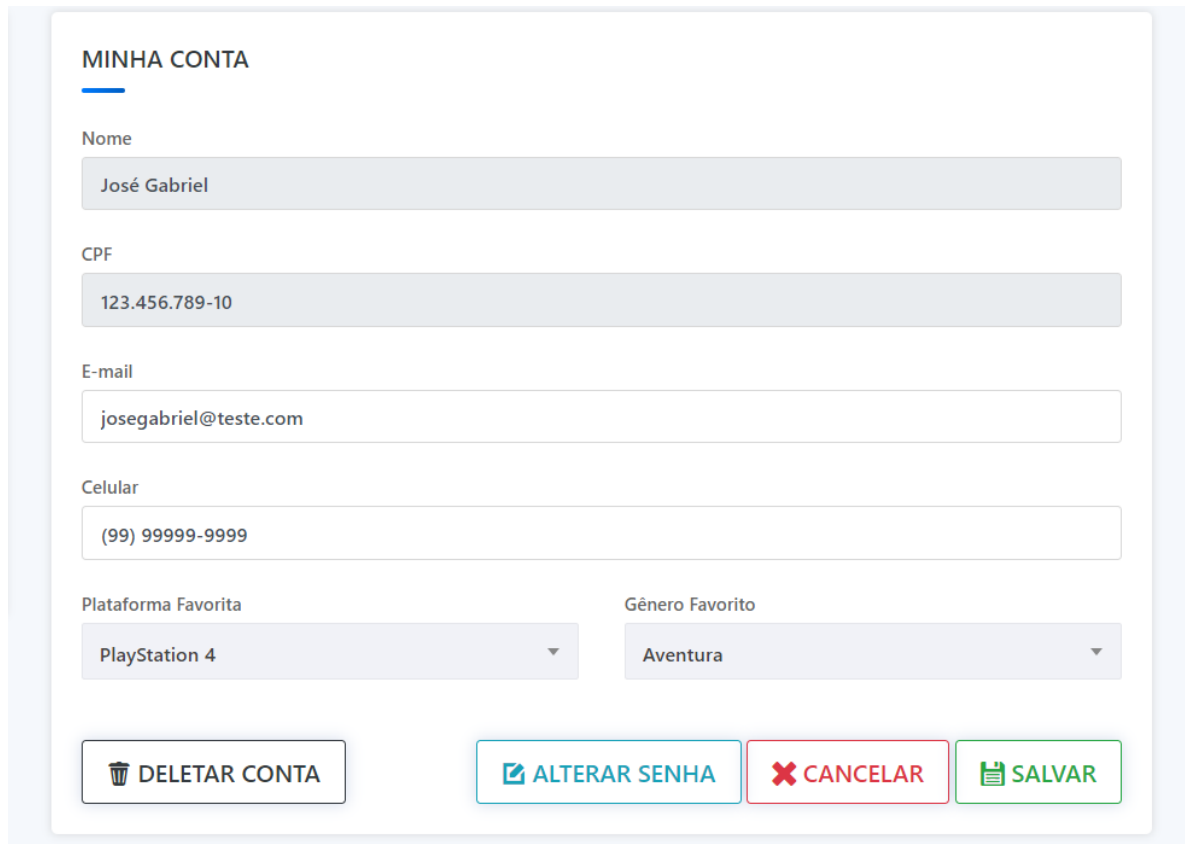
Este menu será responsável por permitir que o usuário autenticado navegue entre as principais páginas do sistema.

- **Minha Conta:** Link de redirecionamento para a página Minha Conta.
- **Meu Endereço:** Link de redirecionamento para a página Meu Endereço.

- **Lista de Desejos:** Link de redirecionamento para a página Lista de Desejos.
- **Negociações Finalizadas:** Link de redirecionamento para a página Negociações Finalizadas.
- **Negociações Abertas:** Link de redirecionamento para a página Negociações Abertas.
- **Meus Produtos:** Link de redirecionamento para a página Meus Produtos.
- **Novo Produto:** Link de redirecionamento para a página Novo Produto.
- **Sair:** Botão para realizar o processo de finalização da sessão do usuário autenticado no sistema.

1.13 Minha Conta

Figura 13 - Minha Conta



MINHA CONTA

Nome

José Gabriel

CPF

123.456.789-10

E-mail

josegabriel@teste.com

Celular

(99) 99999-9999

Plataforma Favorita

PlayStation 4

Gênero Favorito

Aventura

DELETAR CONTA

ALTERAR SENHA

CANCELAR

SALVAR

Esta interface será responsável por exibir os dados cadastrais do usuário e por permitir que gerencie sua conta, como através de atualizações dos dados cadastrais ou até mesmo da exclusão de sua conta do sistema.

- **Nome:** Nome de identificação do usuário. Campo somente leitura.
- **CPF:** CPF do usuário. Campo somente leitura.
- **E-mail:** Endereço de e-mail do usuário.
- **Celular:** Número de telefone celular do usuário.
- **Plataforma Favorita:** Plataforma de jogos favorita do usuário.
- **Gênero Favorito:** Gênero de jogos favorito do usuário.
- **Deletar Conta:** Botão para realizar o processo de exclusão da conta do usuário.
- **Alterar Senha:** Botão para realizar o processo de alteração de senha do usuário.
- **Cancelar:** Botão para cancelar as alterações feitas pelo usuário.

- **Salvar:** Botão para salvar as alterações feitas pelo usuário.

1.14 Meu Endereço

Figura 14 - Meu Endereço

O formulário, intitulado "MEU ENDEREÇO", contém os seguintes campos e elementos:

- CEP:** Campo de texto com o valor "86800-000".
- Estado:** Campo de seleção com o valor "PR".
- Cidade:** Campo de texto com o valor "Apucarana".
- Logradouro:** Campo de texto com o valor "Avenida Minas Gerais".
- Número:** Campo de texto com o valor "10".
- Bairro:** Campo de texto com o valor "Adriano Correia".
- Complemento:** Campo de texto com o valor "Casa".
- Botões:** "CANCELAR" (em vermelho) e "SALVAR" (em verde).

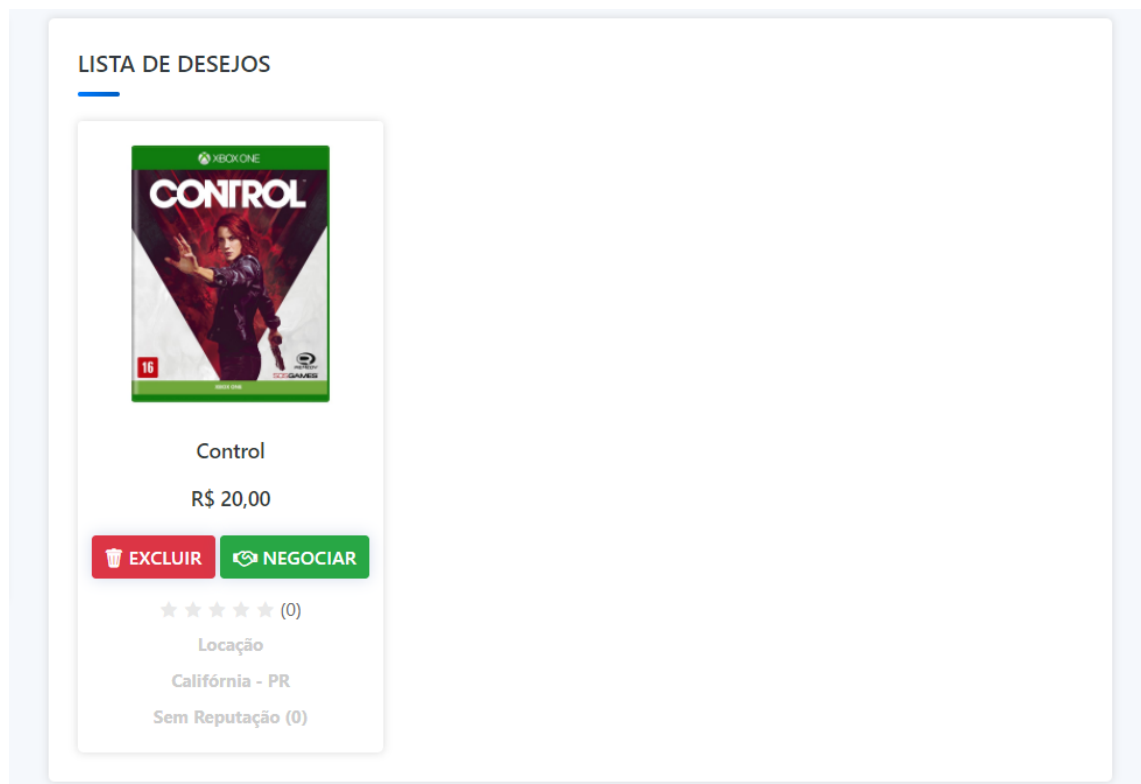
Esta interface será responsável por exibir os dados de endereço do usuário. Caso as informações não estejam preenchidas, não será possível utilizar as principais funcionalidades oferecidas pelo sistema.

- **CEP:** Código de Endereço Postal do endereço em que resido o usuário.
- **Estado:** Unidade Federativa em que reside o usuário. Este campo é atualizado automaticamente após o campo CEP ser preenchido.
- **Cidade:** Cidade em que reside o usuário. Este campo é atualizado automaticamente após o campo CEP ser preenchido.
- **Logradouro:** Logradouro em que reside o usuário.
- **Número:** Número residencial em que reside o usuário.
- **Bairro:** Bairro em que reside o usuário.
- **Complemento:** Complemento do endereço em que reside o usuário.
- **Cancelar:** Botão para cancelar as alterações feitas pelo usuário.

- **Salvar:** Botão para salvar as alterações feitas pelo usuário.

1.15 Lista de Desejos

Figura 15 - Lista de Desejos



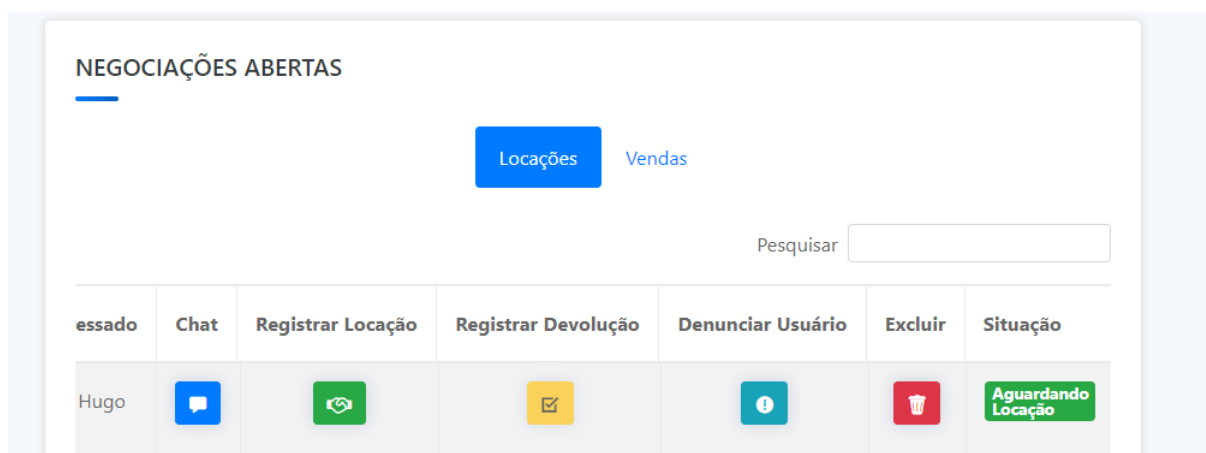
Esta interface será responsável por exibir todos os produtos que estão na lista de desejos do usuário. Além de visualizar, o usuário poderá gerenciar seus produtos, como excluí-los desta lista.

- **Excluir:** Botão para excluir o produto da lista de desejos do usuário.
- **Negociar:** Botão para adicionar o produto à lista de negociações abertas do usuário.

1.17 Negociações Abertas

1.17.1 Negociações de Locações

Figura 17 - Locações Abertas

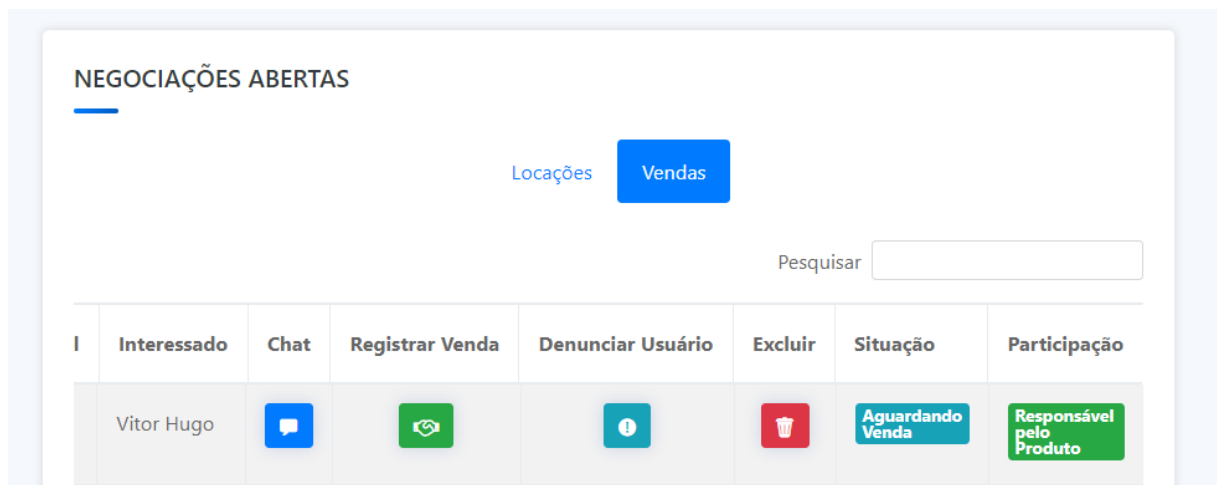


Esta interface será responsável por exibir todas as negociações de locações abertas do usuário. Além de visualizar, o usuário também poderá gerenciá-las.

- **Locações:** Botão para visualizar as negociações de locações abertas do usuário.
- **Vendas:** Botão para visualizar as negociações de vendas abertas do usuário.
- **Chat:** Botão para iniciar chat com o usuário responsável/interessado pelo produto.
- **Registrar Locação:** Botão para registrar o processo de locação do produto. Disponível apenas para o usuário responsável pelo produto.
- **Registrar Devolução:** Botão para registrar o processo de devolução do produto. Disponível apenas para o usuário responsável pelo produto.
- **Denunciar Usuário:** Botão para registrar denúncia contra o usuário responsável/interessado pelo produto.
- **Excluir:** Botão para excluir o produto da lista de negociações abertas do usuário.

1.17.2 Negociações de Vendas

Figura 18 - Vendas Abertas

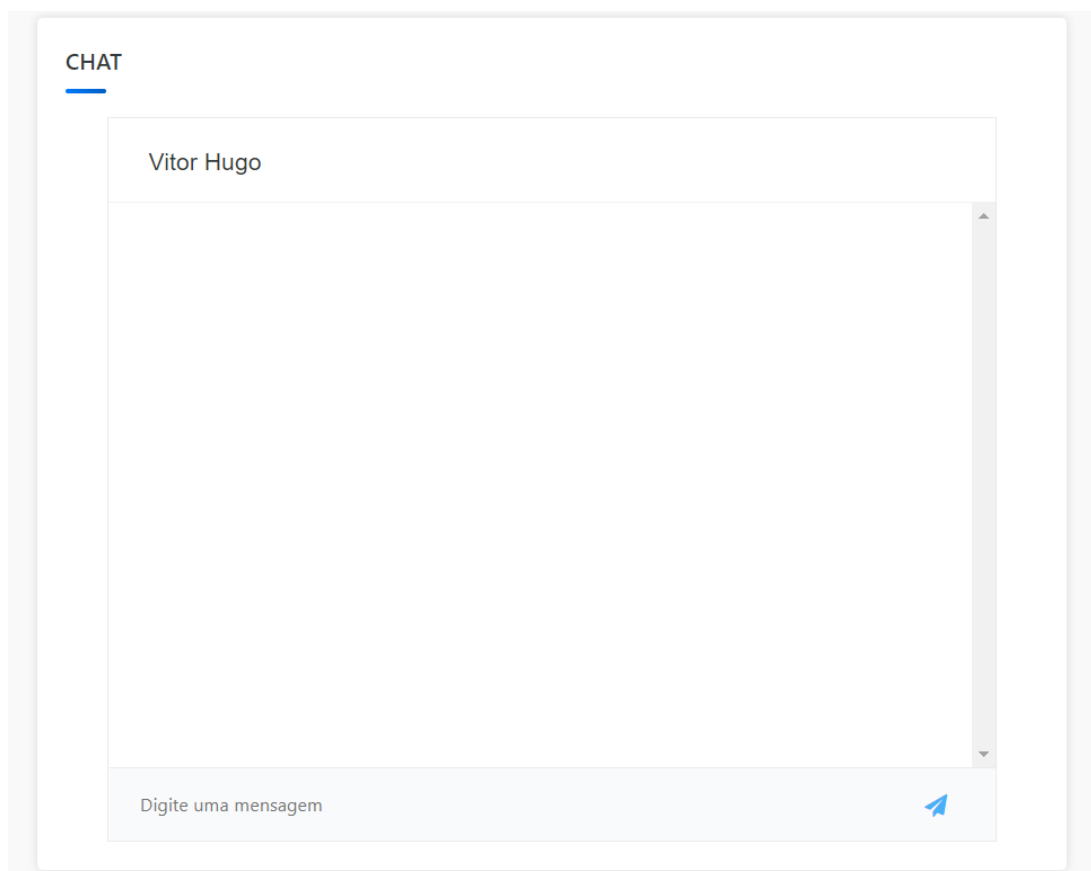


Esta interface será responsável por exibir todas as negociações de vendas abertas do usuário. Além de visualizar, o usuário também poderá gerenciá-las.

- **Locações:** Botão para visualizar as negociações de locações abertas do usuário.
- **Vendas:** Botão para visualizar as negociações de vendas abertas do usuário.
- **Chat:** Botão para iniciar chat com o usuário responsável/interessado pelo produto.
- **Registrar Venda:** Botão para registrar a venda do produto. Disponível apenas para o usuário responsável pelo produto.
- **Denunciar Usuário:** Botão para registrar denúncia contra o usuário responsável/interessado pelo produto.
- **Excluir:** Botão para excluir o produto da lista de negociações abertas do usuário.

1.18 Chat

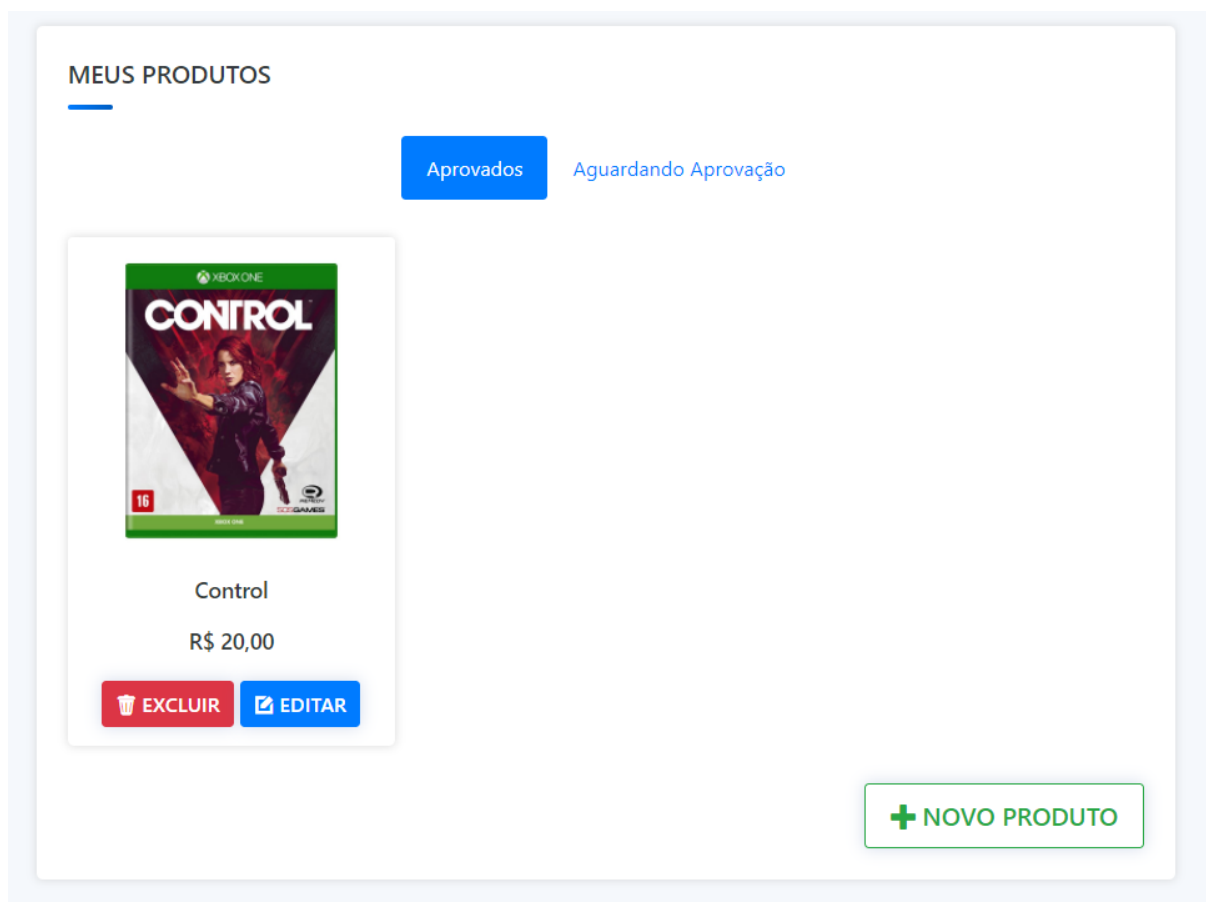
Figura 19 - Chat



Esta interface será responsável por permitir que o usuário troque mensagens com outros usuários a respeito de negociar produtos. Para enviar a mensagem, basta clicar no botão de ícone azul localizado no canto inferior direito da interface.

1.19 Meus Produtos

Figura 20 - Meus Produtos

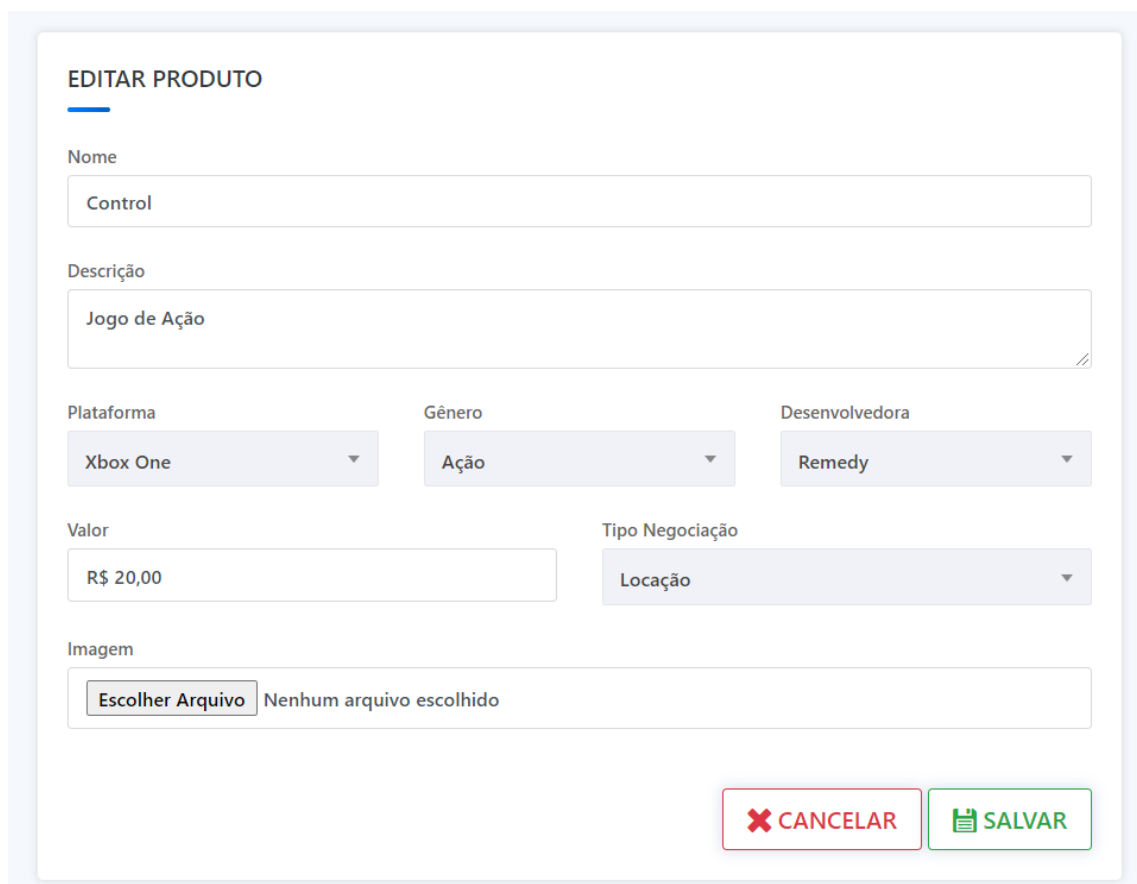


Esta interface será responsável por exibir todos os produtos cadastrados pelo usuário que estão ativos no sistema. O usuário poderá visualizar tanto os produtos aprovados quanto os produtos que ainda aguardam aprovação. Além de visualizar, o usuário também poderá gerenciá-los.

- **Aprovados:** Botão para visualizar os produtos do usuário que estão aprovados no sistema.
- **Aguardando Aprovação:** Botão para visualizar os produtos do usuário que aguardam aprovação para entrarem no sistema.
- **Excluir:** Botão para realizar o processo de exclusão do produto no sistema.
- **Editar:** Botão de redirecionamento para a página de Editar Produto.
- **Novo Produto:** Botão de redirecionamento para a página de Novo Produto.

1.20 Editar Produto

Figura 21 - Editar Produto



O formulário 'EDITAR PRODUTO' contém os seguintes campos:

- Nome:** Campo de texto com o valor 'Control'.
- Descrição:** Campo de texto com o valor 'Jogo de Ação'.
- Plataforma:** Menu suspenso com o valor 'Xbox One'.
- Gênero:** Menu suspenso com o valor 'Ação'.
- Desenvolvedora:** Menu suspenso com o valor 'Remedy'.
- Valor:** Campo de texto com o valor 'R\$ 20,00'.
- Tipo Negociação:** Menu suspenso com o valor 'Locação'.
- Imagem:** Área com um botão 'Escolher Arquivo' e o texto 'Nenhum arquivo escolhido'.

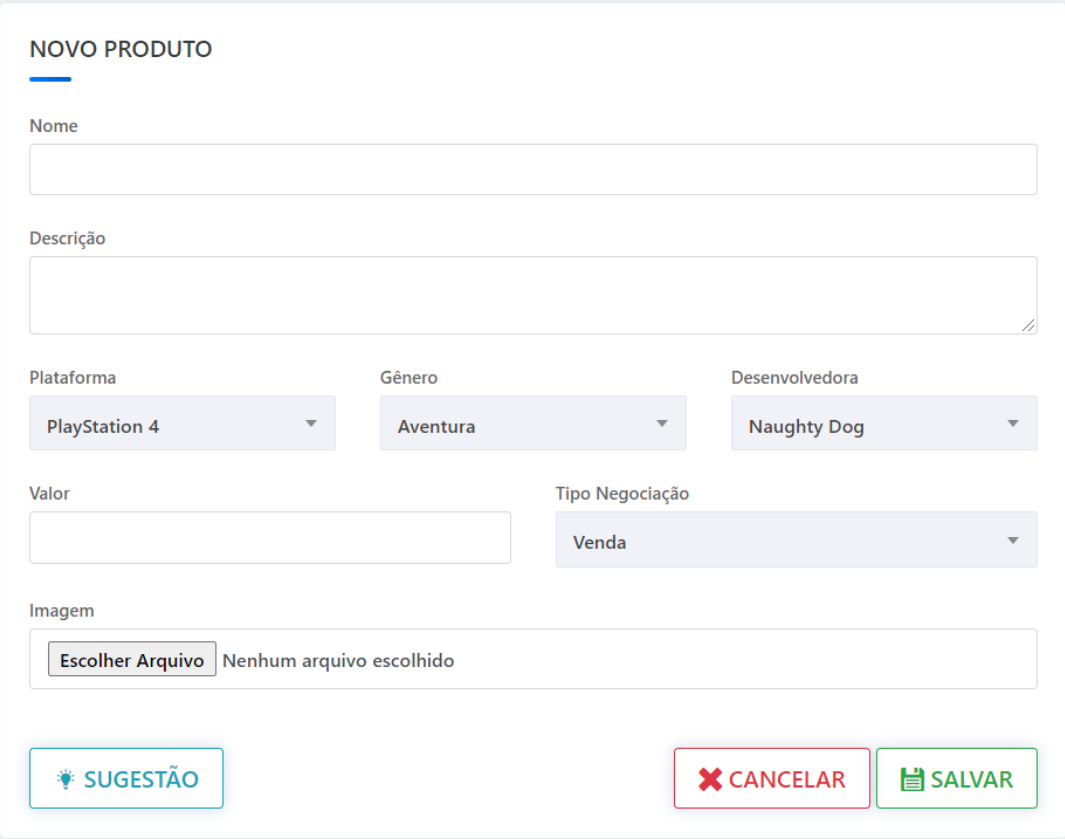
Na base do formulário, há dois botões: 'CANCELAR' (em vermelho) e 'SALVAR' (em verde).

Esta interface será responsável por permitir que o usuário altere as informações de seus produtos que estão aprovados e ativos no sistema.

- **Nome:** Nome do produto.
- **Descrição:** Descrição do produto.
- **Plataforma:** Plataforma do produto.
- **Gênero:** Gênero do produto.
- **Desenvolvedora:** Desenvolvedora do produto.
- **Valor:** Valor do produto.
- **Tipo Negociação:** Tipo de negociação do produto.
- **Imagem:** Imagem do produto.
- **Cancelar:** Botão para cancelar as alterações feitas pelo usuário.
- **Salvar:** Botão para salvar as alterações feitas pelo usuário.

1.21 Novo Produto

Figura 22 - Novo Produto



O formulário "NOVO PRODUTO" contém os seguintes campos e controles:

- Nome:** Campo de texto para o nome do produto.
- Descrição:** Campo de texto para a descrição do produto.
- Plataforma:** Dropdown menu com a opção "PlayStation 4" selecionada.
- Gênero:** Dropdown menu com a opção "Aventura" selecionada.
- Desenvolvedora:** Dropdown menu com a opção "Naughty Dog" selecionada.
- Valor:** Campo de texto para o valor do produto.
- Tipo Negociação:** Dropdown menu com a opção "Venda" selecionada.
- Imagem:** Área com o botão "Escolher Arquivo" e o texto "Nenhum arquivo escolhido".
- Botões de Ação:** "SUGESTÃO" (com ícone de lâmpada), "CANCELAR" (com ícone de X vermelho) e "SALVAR" (com ícone de disquete verde).

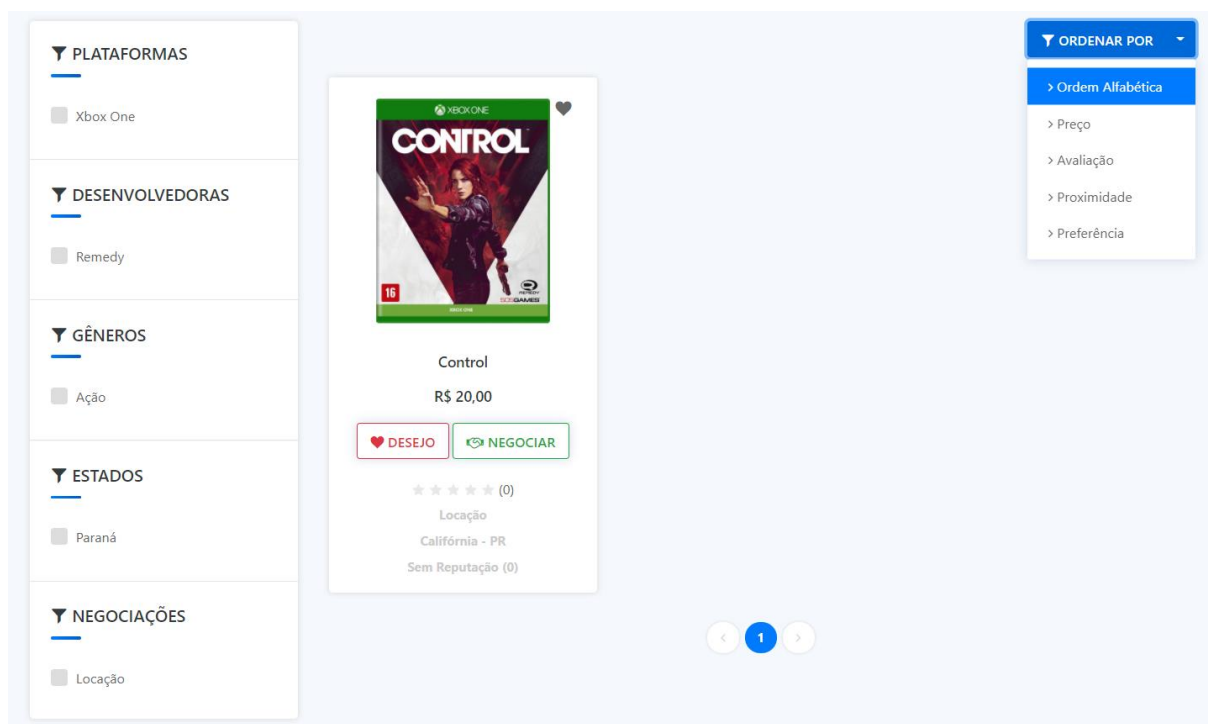
Esta interface será responsável por permitir que o usuário cadastre um novo produto no sistema. Para que o cadastro seja finalizado, todos os dados solicitados deverão ser informados.

- **Nome:** Nome do produto.
- **Descrição:** Descrição do produto.
- **Plataforma:** Plataforma do produto.
- **Gênero:** Gênero do produto.
- **Desenvolvedora:** Desenvolvedora do produto.
- **Valor:** Valor do produto.
- **Tipo Negociação:** Tipo de negociação do produto.
- **Imagem:** Imagem do produto.
- **Sugestão:** Botão para usuário poder sugerir o cadastro de uma nova plataforma, gênero ou desenvolvedora.
- **Cancelar:** Botão para cancelar as alterações feitas pelo usuário.

- **Salvar:** Botão para salvar as alterações feitas pelo usuário.

1.22 Lista de Produtos

Figura 23 - Lista de Produtos



Esta interface será responsável por exibir os produtos pesquisados pelo usuário. Além de exibir, também será possível utilizar filtros visando aprimorar a pesquisa realizada. Todos os filtros se encontram no lado esquerdo da interface e são divididos por categorias. Opções de ordenação também poderão ser selecionadas. Para cada produto exibido será informado o seu valor, o seu tipo de negociação, sua classificação, a cidade e o estado em que reside o seu responsável, além de sua reputação de usuário no sistema.

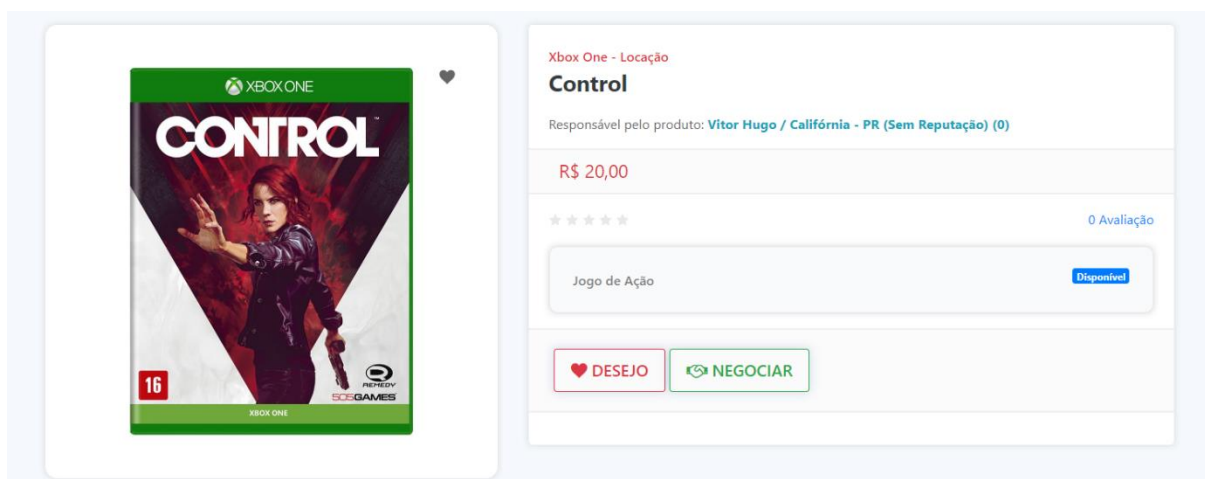
- **Desejo:** Botão para adicionar o produto na lista de desejos do usuário.
- **Negociar:** Botão para adicionar o produto na lista de negociações do usuário.
- **Ordenar Por:** Botão para exibir as opções de ordenação disponíveis para a pesquisa.
- **Ordem Alfabética:** Botão para ordenar os produtos por ordem alfabética.
- **Preço:** Botão para ordenar os produtos do menor valor para o maior.

- **Avaliação:** Botão para ordenar os produtos com base em suas avaliações.
- **Proximidade:** Botão para ordenar os produtos priorizando os que estão localizados próximos ao usuário. Disponível apenas para usuários autenticados.
- **Preferência:** Botão para ordenar produtos com base nas preferências de plataforma e gênero do usuário. Disponível apenas para usuários autenticados.

1.23 Detalhes do Produto

1.23.1 Informações do Produto

Figura 24 - Informações do Produto



Esta interface será responsável por exibir as informações em detalhes dos produtos. Após clicar sobre qualquer produto do sistema, o usuário será redirecionado para esta tela, onde visualizará todos os detalhes do produto selecionado, como sua descrição, sua avaliação, a qual plataforma pertence, sua situação, nome do usuário responsável etc.

- **Desejo:** Botão para adicionar o produto na lista de desejos do usuário.
- **Negociar:** Botão para adicionar o produto na lista de negociações abertas do usuário.

1.23.2 Avaliações do Produto

Figura 25 - Avaliações do Produto

AVALIAÇÕES

Classificação Média dos Usuários

0 / 5

★ ★ ★ ★ ★

Classificações

5	★		00
4	★		00
3	★		00
2	★		00
1	★		00

Sua Avaliação

Você já experimentou este produto?

[ADICIONE SUA AVALIAÇÃO](#)

CADASTRAR AVALIAÇÃO

Título

Avaliação

Classificação

☆☆☆☆☆ Não Classificado

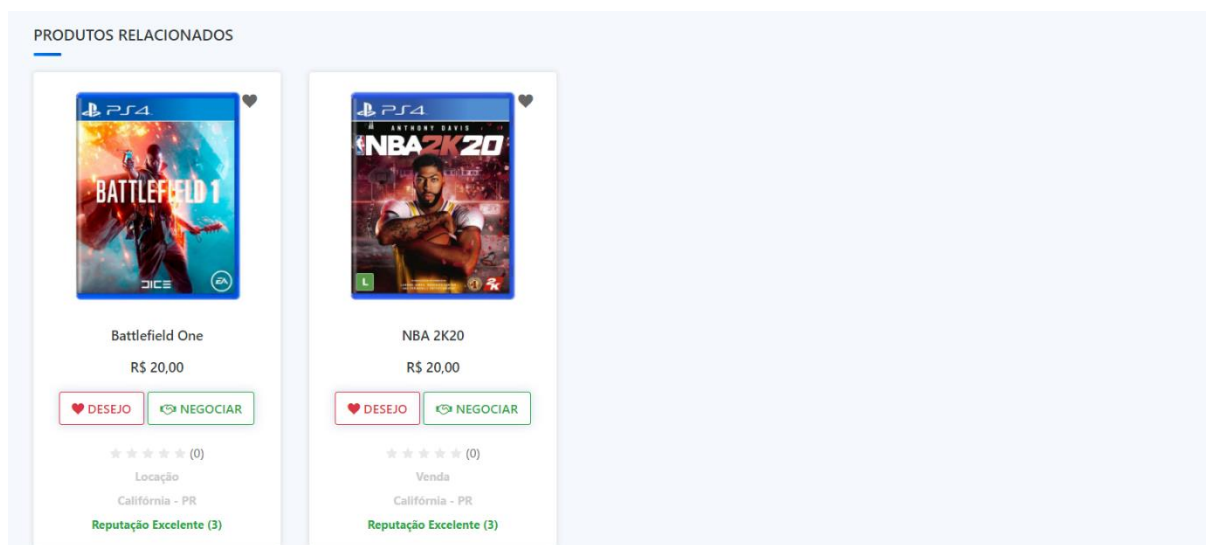
[CANCELAR](#) [SALVAR](#)

Esta interface será responsável por exibir as avaliações cadastradas do produto. Além de visualizar, o usuário também poderá cadastrar sua avaliação caso tenha realizado a locação do produto.

- **Título:** Resumo da avaliação.
- **Avaliação:** Descrição da avaliação.
- **Classificação:** Nota de 1 a 5, onde 1 é muito ruim e 5 é muito bom.
- **Cancelar:** Botão para cancelar as alterações feitas pelo usuário.
- **Salvar:** Botão para salvar as alterações feitas pelo usuário.

1.23.3 Produtos Relacionados

Figura 26 - Produtos Relacionados



Esta interface será responsável por exibir produtos relacionados ao produto principal que está em detalhe. Produtos relacionados são aqueles que compartilham da mesma plataforma, gênero ou desenvolvedora, e são exibidos de maneira aleatória.

- **Desejo:** Botão para adicionar o produto na lista de desejos do usuário.
- **Negociar:** Botão para adicionar o produto na lista de negociações abertas do usuário.

2 MÓDULO ADMINISTRATIVO

2.1 Manual de Ajuda

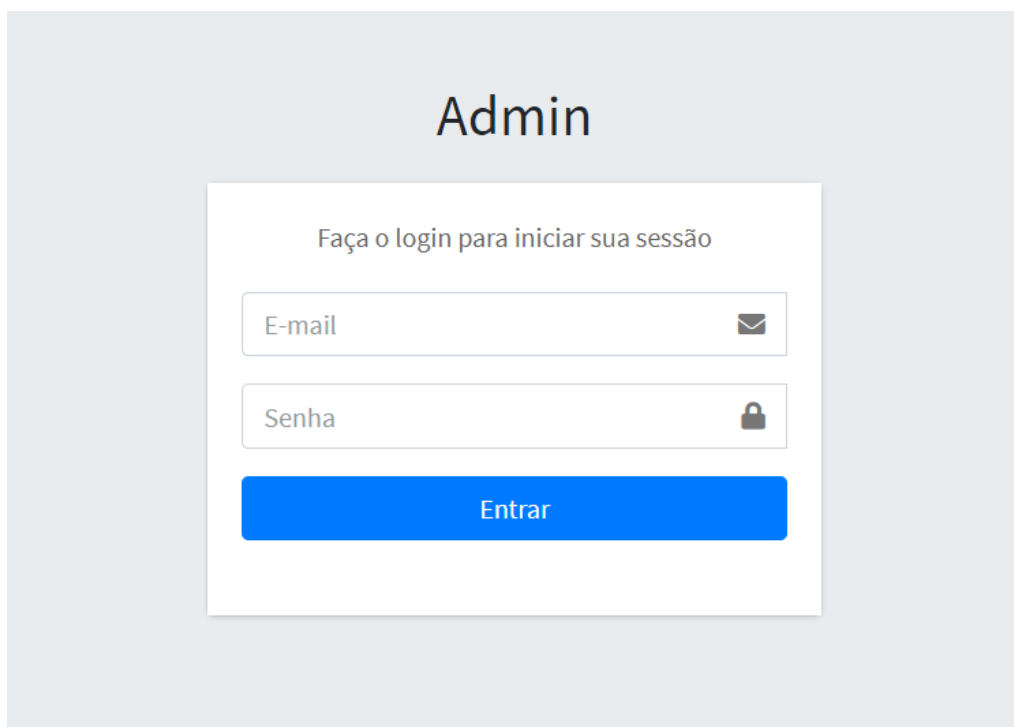
Figura 27 - Botão de Ajuda Administrativo



Este botão será responsável por exibir o manual de ajuda do módulo administrativo para o usuário. Ele estará disponível em todas as interfaces do sistema.

2.2 Efetuar o Login no Sistema

Figura 28 - Login Administrativo

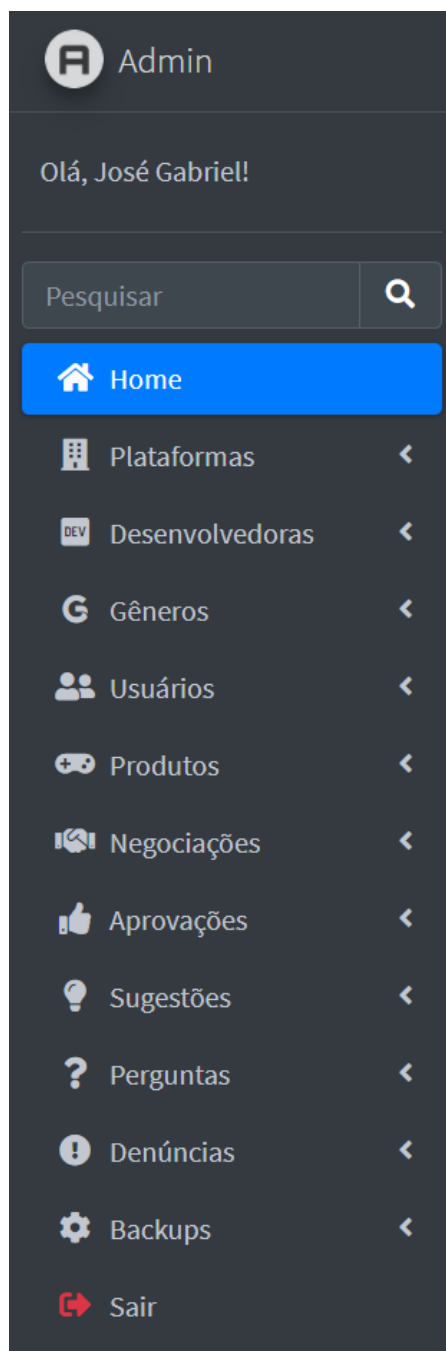
The image shows a login interface for an administrative user. At the top, the word "Admin" is displayed in a large, dark font. Below it, a white rectangular box contains the login form. Inside the box, the text "Faça o login para iniciar sua sessão" is centered. There are two input fields: the first is labeled "E-mail" and has an envelope icon on the right; the second is labeled "Senha" and has a lock icon on the right. Below these fields is a blue button with the text "Entrar" in white.

Esta interface será responsável por realizar o processo de autenticação do usuário no módulo administrativo. O endereço de e-mail e senha cadastrados no módulo padrão deverão ser informados para que se possa realizar a autenticação.

- **E-mail:** Endereço de e-mail cadastrado pelo usuário.
- **Senha:** Senha de acesso cadastrada pelo usuário.
- **Entrar:** Botão para realizar o processo de autenticação do usuário no sistema.

2.3 Menu para Usuário Administrativo Autenticado

Figura 29 - Menu para Usuário Administrativo Autenticado



Este menu será responsável por permitir que o usuário autenticado navegue entre todas as páginas do módulo administrativo. O usuário poderá selecionar qual página deseja acessar através das categorias definidas no menu ou através do campo para pesquisa. Além disso, também será através dele em que o usuário realizará o processo de encerramento de sua sessão.

2.4 Cabeçalho para Usuário Administrativo Autenticado

Figura 30 - Cabeçalho para Usuário Administrativo Autenticado



Este cabeçalho permitirá ao usuário autenticado utilizar algumas funções extras do módulo administrativo. Através dele o usuário poderá acessar a Dashboard clicando no link “Home”, visualizar as notificações pendentes geradas no módulo padrão, como sugestões de cadastros, perguntas realizadas e produtos que aguardam aprovação, alterar o tema de exibição do módulo, como claro ou escuro, e por fim também poderá expandir o modo de visualização para tela cheia.

2.5 Dashboard

Figura 31 - Dashboard Administrativo

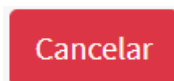


Esta interface será responsável por permitir que o usuário consulte informações em gráficos sobre o módulo padrão. Algumas das informações que poderão ser consultadas incluem a quantidade de acessos que o módulo recebe por mês e o número mensal de quantas negociações foram finalizadas.

2.6 Cadastros

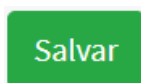
2.6.1 Informações Básicas

Figura 32 - Botão Cancelar



Este botão possui como finalidade cancelar as alterações feitas pelo usuário.

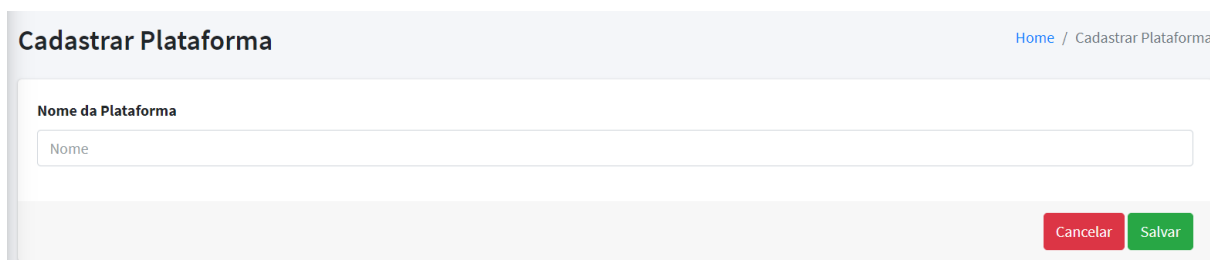
Figura 33 - Botão Salvar



Este botão possui como finalidade salvar as alterações feitas pelo usuário.

2.6.2 Cadastrar Plataforma

Figura 34 - Cadastrar Plataforma



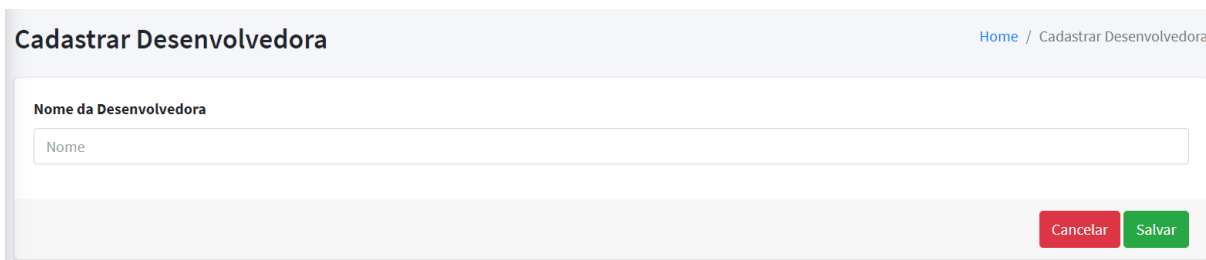
The screenshot shows a web form titled 'Cadastrar Plataforma'. In the top right corner, there is a breadcrumb trail: 'Home / Cadastrar Plataforma'. The main form area has a label 'Nome da Plataforma' above a single-line text input field. The input field contains the placeholder text 'Nome'. At the bottom right of the form, there are two buttons: a red 'Cancelar' button and a green 'Salvar' button.

Esta interface será responsável por permitir que novas plataformas sejam cadastradas para o módulo padrão. Para que o cadastro seja efetuado, todos os dados solicitados deverão ser informados.

- **Nome da Plataforma:** Nome da plataforma a ser cadastrada.

2.6.3 Cadastrar Desenvolvedora

Figura 35 - Cadastrar Desenvolvedora



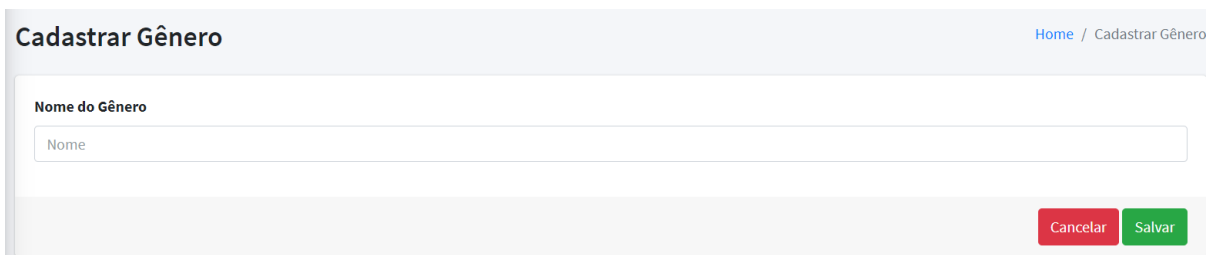
A interface de cadastro de desenvolvedora apresenta um cabeçalho com o título "Cadastrar Desenvolvedora" e um link de navegação "Home / Cadastrar Desenvolvedora". O formulário principal contém um campo de texto rotulado "Nome da Desenvolvedora" com o placeholder "Nome". Na base do formulário, há dois botões: "Cancelar" (em vermelho) e "Salvar" (em verde).

Esta interface será responsável por permitir que novas desenvolvedoras sejam cadastradas para o módulo padrão. Para que o cadastro seja efetuado, todos os dados solicitados deverão ser informados.

- **Nome da Desenvolvedora:** Nome da desenvolvedora a ser cadastrada.

2.6.4 Cadastrar Gênero

Figura 36 - Cadastrar Gênero



A interface 'Cadastrar Gênero' apresenta um cabeçalho com o título 'Cadastrar Gênero' à esquerda e o caminho de navegação 'Home / Cadastrar Gênero' à direita. O formulário principal contém um campo de entrada rotulado 'Nome do Gênero' com o placeholder 'Nome'. Na base do formulário, há dois botões: 'Cancelar' em um fundo vermelho e 'Salvar' em um fundo verde.

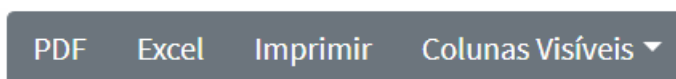
Esta interface será responsável por permitir que novos gêneros sejam cadastrados para o módulo padrão. Para que o cadastro seja efetuado, todos os dados solicitados deverão ser informados.

- **Nome do Gênero:** Nome do gênero a ser cadastrado.

2.7 Consultas

2.7.1 Informações Básicas

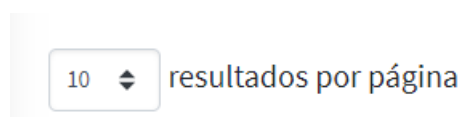
Figura 37 - Opções para Manipular Tabelas de Informações



Estas opções serão responsáveis por permitir que o usuário manipule as tabelas de informações do módulo administrativo.

- **PDF:** Botão para exportar as informações para PDF.
- **Excel:** Botão para exportar as informações para Excel.
- **Imprimir:** Botão para abrir página para impressão das informações.
- **Colunas Visíveis:** Botão para selecionar quais colunas das tabelas ficarão visíveis para o usuário.

Figura 38 - Opção para Manipular Quantidade de Registros Exibidos



Esta opção será responsável por permitir que o usuário selecione quantos registros serão exibidos por página nas tabelas de informações.

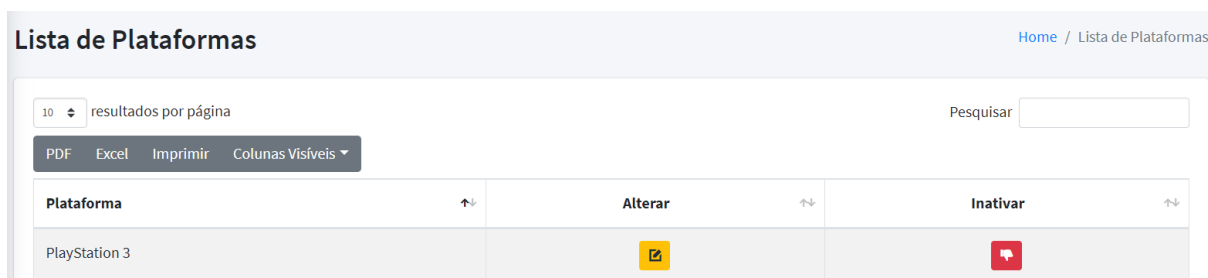
Figura 39 - Opção para Pesquisar Registros



Esta opção será responsável por permitir que o usuário pesquise por registros específicos dentro das tabelas de informações.

2.7.2 Lista de Plataformas



Figura 40 - Lista de Plataformas



Lista de Plataformas Home / Lista de Plataformas

10 resultados por página Pesquisar

PDF Excel Imprimir Colunas Visíveis

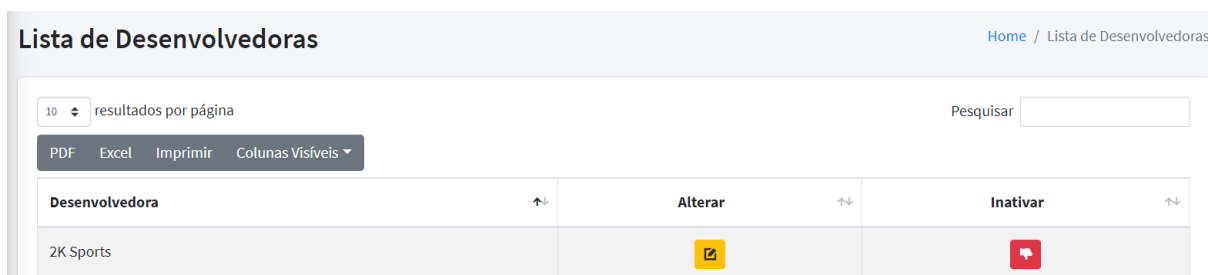
Plataforma	Alterar	Inativar
PlayStation 3		

Esta interface será responsável por exibir todas as plataformas cadastradas no sistema. Além de visualizar, o usuário também poderá gerenciá-las.

- **Alterar:** Botão para alterar o nome da plataforma selecionada.
- **Inativar:** Botão para inativar a plataforma selecionada.

2.7.3 Lista de Desenvolvedoras



Figura 41 - Lista de Desenvolvedoras



Lista de Desenvolvedoras Home / Lista de Desenvolvedoras

10 resultados por página Pesquisar

PDF Excel Imprimir Colunas Visíveis

Desenvolvedora	Alterar	Inativar
2K Sports		

Esta interface será responsável por exibir todas as desenvolvedoras cadastradas no sistema. Além de visualizar, o usuário também poderá gerenciá-las.

- **Alterar:** Botão para alterar o nome da desenvolvedora selecionada.
- **Inativar:** Botão para inativar a desenvolvedora selecionada.

2.7.4 Lista de Gêneros

Figura 42 - Lista de Gêneros

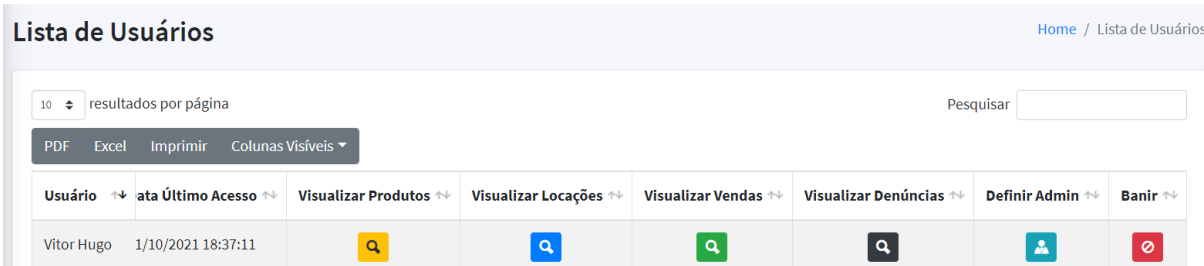
Lista de Gêneros			Home / Lista de Gêneros
10 resultados por página	Pesquisar <input type="text"/>		
PDF Excel Imprimir Colunas Visíveis			
Gênero	Alterar	Inativar	
Aventura			

Esta interface será responsável por exibir todos os gêneros cadastrados no sistema. Além de visualizar, o usuário também poderá gerenciá-los.

- **Alterar:** Botão para alterar o nome do gênero selecionado.
- **Inativar:** Botão para inativar o gênero selecionado.

2.7.5 Lista de Usuários

Figura 43 - Lista de Usuários



Usuário	Data Último Acesso	Visualizar Produtos	Visualizar Locações	Visualizar Vendas	Visualizar Denúncias	Definir Admin	Banir
Vitor Hugo	1/10/2021 18:37:11						

Esta interface será responsável por exibir todos os usuários cadastrados no sistema. Além de visualizar, o usuário também poderá gerenciá-los.

- **Visualizar Produtos:** Botão para consultar todos os produtos cadastrados e ativos do usuário selecionado.
- **Visualizar Locações:** Botão para visualizar todas as negociações de locações do usuário selecionado.
- **Visualizar Vendas:** Botão para visualizar todas as negociações de vendas do usuário selecionado.
- **Visualizar Denúncias:** Botão para visualizar todas as denúncias registradas contra o usuário selecionado.
- **Definir Admin:** Botão para conceder acesso administrativo ao usuário selecionado.
- **Banir:** Botão para banir usuário selecionado do sistema.

2.7.6 Lista de Administradores

Figura 44 - Lista de Administradores

Administrador	Nível	Alterar Permissões	Inativar Admin
José Gabriel	Geral		

Esta interface será responsável por exibir todos os usuários administradores cadastrados no sistema. Além de visualizar, o usuário também poderá gerenciá-los.

- **Alterar Permissões:** Botão para modificar as permissões do usuário selecionado.
- **Inativar Admin:** Botão para remover acesso ao módulo administrativo do usuário selecionado.

2.7.7 Modificar Permissões

Figura 45 - Modificar Permissões

Alterar Permissões			
Cadastra Plataforma	Altera Plataforma	Inativa Plataforma	Cadastra Desenvolvedora
Não	Não	Não	Não
Altera Desenvolvedora	Inativa Desenvolvedora	Cadastra Gênero	Altera Gênero
Não	Não	Não	Não
Inativa Gênero	Concede Acesso Admin	Remove Acesso Admin	Manipula Permissões Admin
Não	Não	Não	Não
Aprova/Reprova Produtos	Aprova/Reprova Sugestões	Responde Perguntas	Manipula Backups
Não	Não	Não	Não
Bane Usuários	Remove Denúncias	Inativa Produtos	
Não	Não	Não	

Cancelar Alterar

Esta interface será responsável por permitir que o usuário manipule as permissões de outros usuários dentro do módulo administrativo. Por padrão, ao conceder acesso administrativo a algum usuário, todas as permissões começam

desabilitadas. Toda manipulação de informação só poderá ser realizada por usuários que tenham a permissão necessária habilitada.

- **Cadastra Plataforma:** Indica se o usuário poderá cadastrar novas plataformas.
- **Alterar Plataforma:** Indica se o usuário poderá alterar o nome das plataformas já cadastradas.
- **Inativa Plataforma:** Indica se o usuário poderá inativar as plataformas já cadastradas.
- **Cadastra Desenvolvedora:** Indica se o usuário poderá cadastrar novas desenvolvedoras.
- **Alterar Desenvolvedora:** Indica se o usuário poderá alterar o nome das desenvolvedoras já cadastradas.
- **Inativa Desenvolvedora:** Indica se o usuário poderá inativar as desenvolvedoras já cadastradas.
- **Cadastra Gênero:** Indica se o usuário poderá cadastrar novos gêneros.
- **Alterar Gênero:** Indica se o usuário poderá alterar o nome dos gêneros já cadastrados.
- **Inativa Gênero:** Indica se o usuário poderá inativar os gêneros já cadastrados.
- **Concede Acesso Admin:** Indica se o usuário poderá conceder o acesso de administrador para usuários do módulo padrão.
- **Remove Acesso Admin:** Indica se o usuário poderá remover o acesso de administrador de outros usuários.
- **Manipula Permissões Admin:** Indica se o usuário poderá manipular as permissões de um usuário administrador dentro do módulo administrativo.
- **Aprova/Reprova Produtos:** Indica se o usuário poderá aprovar ou reprovar o cadastro de novos produtos.
- **Aprova/Reprova Sugestões:** Indica se o usuário poderá aprovar ou reprovar sugestões de novos cadastros.
- **Responde Perguntas:** Indica se o usuário poderá responder perguntas feitas através do módulo padrão.

- **Manipular Backups:** Indica se o usuário poderá criar, restaurar e excluir backups.
- **Bane Usuários:** Indica se o usuário poderá banir usuários do módulo padrão.
- **Remove Denúncias:** Indica se o usuário poderá remover denúncias de usuários do módulo padrão.
- **Inativa Produtos:** Indica se o usuário poderá inativar produtos do módulo padrão.

2.7.8 Lista de Produtos

Figura 46 - Lista Administrativa de Produtos

10

resultados por página

Pesquisar

PDF

Excel

Imprimir

Colunas Visíveis

Produto	Valor	Responsável	Plataforma	Desenvolvedora	Gênero	Classificação	Tipo Negociação	Detalhes	Inativar
Battlefield One	R\$ 20,00	José Gabriel	PlayStation 4	DICE	FPS	0	Locação		

Esta interface será responsável por exibir todos os produtos cadastrados no sistema. Além de visualizar, o usuário também poderá gerenciá-los.

- **Detalhes:** Botão para visualizar detalhes do produto selecionado.
- **Inativar:** Botão para inativar produto selecionado.

2.7.9 Lista de Locações

Figura 47 - Lista Administrativa de Locações

Lista de Locações [Home](#) / Lista de Locações

25 resultados por página

Pesquisar

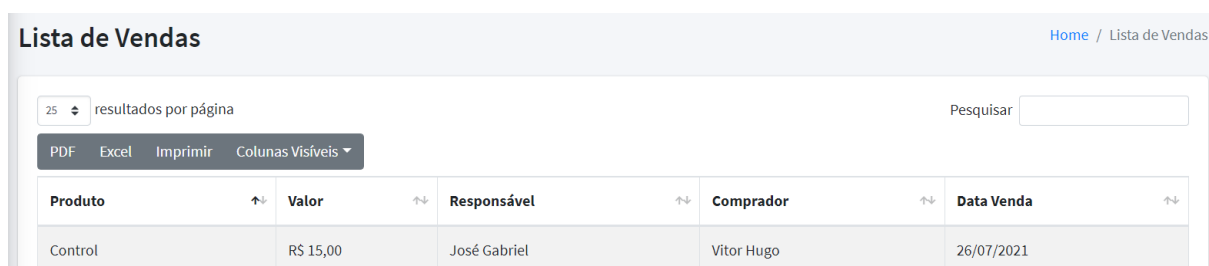
PDF Excel Imprimir Colunas Visíveis ▼

Produto	Valor	Responsável	Locatário	Data Locação	Data Devolução
Battlefield One	R\$ 20,00	José Gabriel	Vitor Hugo	19/07/2021	19/07/2021

Esta interface será responsável por exibir todas as negociações de locações realizadas no módulo padrão.

2.7.10 Lista de Vendas

Figura 48 - Lista Administrativa de Vendas



Lista de Vendas				
Home / Lista de Vendas				
25 resultados por página				
Pesquisar				
PDF Excel Imprimir Colunas Visíveis				
Produto	Valor	Responsável	Comprador	Data Venda
Control	R\$ 15,00	José Gabriel	Vitor Hugo	26/07/2021

Esta interface será responsável por exibir todas as negociações de vendas realizadas no módulo padrão.

2.7.11 Lista de Aprovações

Figura 49 - Lista de Aprovações

Lista de Aprovações [Home](#) / [Lista de Aprovações](#)

10 resultados por página

PDF Excel Imprimir Colunas Visíveis

Produto	Valor	Responsável	Plataforma	Desenvolvedora	Gênero	Imagem	Aprovar	Reprovar
Days Gone	R\$ 20,00	José Gabriel	PlayStation 4	Bend Studio	Aventura			

Esta interface será responsável por exibir todas as aprovações de produtos pendentes no sistema. Além de visualizar, o usuário também poderá gerenciá-las.

- **Imagem:** Botão para visualizar a imagem do produto selecionado.
- **Aprovar:** Botão para aprovar cadastro do produto selecionado.
- **Reprovar:** Botão para reprovar cadastro do produto selecionado.

2.7.12 Lista de Sugestões

Figura 50 - Lista de Sugestões

Lista de Sugestões					Home / Lista de Sugestões	
10	resultados por página		Pesquisar <input type="text"/>			
PDF	Excel	Imprimir	Colunas Visíveis ▾			
Sugestão	Tipo	Usuário	Aprovar	Reprovar		
4A Games	Desenvolvedora	José Gabriel				

Esta interface será responsável por exibir todas as sugestões de cadastros realizadas através do módulo padrão. Além de visualizar, o usuário também poderá gerenciá-las.

- **Aprovar:** Botão para aprovar sugestão selecionada.
- **Reprovar:** Botão para reprovar sugestão selecionada.

2.7.13 Lista de Perguntas

Figura 51 - Lista de Perguntas

Lista de Perguntas					Home / Lista de Perguntas
10 resultados por página	Pesquisar				
PDF	Excel	Imprimir	Colunas Visíveis		
Nome	E-mail	Celular	Pergunta	Responder	
José Gabriel	josegabriel@teste.com	(99) 99999-9999	Teste Pergunta	?	

Esta interface será responsável por exibir todas as perguntas feitas sobre o sistema através do módulo padrão. Além de visualizar, o usuário também poderá gerenciá-las.

- **Responder:** Botão para responder pergunta selecionada.

2.7.14 Lista de Denúncias

Figura 52 - Lista de Denúncias

Lista de Denúncias [Home](#) / [Lista de Denúncias](#)

10 resultados por página

PDF Excel Imprimir Colunas Visíveis

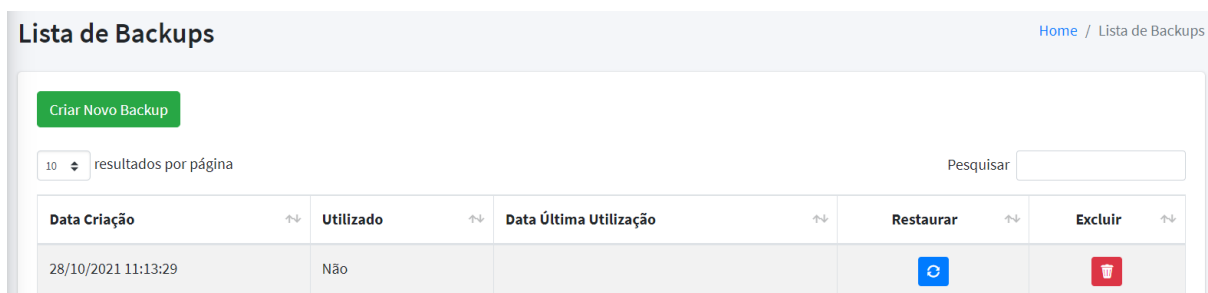
Usuário Denunciou	Usuário Denunciado	Denúncia	Data Denúncia	Banir Usuário Denunciado	Remover Denúncia
José Gabriel	Vitor Hugo	Denúncia Teste	05/09/2021 12:30:08		

Esta interface será responsável por exibir todas as denúncias registradas contra usuários do módulo padrão. Além de exibir, o usuário também poderá gerenciá-las.

- **Banir Usuário Denunciado:** Botão para banir usuário denunciado selecionado do sistema.
- **Remover Denúncia:** Botão para remover denúncia contra usuário denunciado selecionado.

2.7.15 Lista de Backups

Figura 53 - Lista de Backups



Esta interface será responsável por exibir todos os backups de informações criados do sistema. Além de visualizar, o usuário também poderá gerenciá-los.

- **Criar Novo Backup:** Botão para criar backup de informações do sistema.
- **Restaurar:** Botão para restaurar as informações do backup selecionado.
- **Excluir:** Botão para excluir backup selecionado.