

GUILHERME ALMEIDA

SOBRE MIM

Desenvolvedor Full stack web e mobile de 23 anos, morando em Manaus, Brasil. Atualmente focado em React + Next, Node + Nest e design UI/UX mas com conhecimento em diversas outras tecnologias.

Eu possuo um Certificado Técnico em Informática com ênfase em Engenharia de Software e uma Graduação em Engenharia de Software pela Universidade Federal do Amazonas, totalizando 8 anos de experiência acadêmica.

Enquanto boa parte da minha experiência é como desenvolvedor front-end, eu também me considero tão bom quanto em outros campos como desenvolvimento back-end e arquitetura de software e estou buscando oportunidades onde eu consiga usar mais dos meus conhecimentos e habilidades.

CONTATO

- jgoa156@gmail.com
- github.com/jgoa156
- +55 92 98465-6666
- in linkedin.com/in/jgoa156
- guilherme.vercel.app

HABILIDADES PRINCIPAIS



Node + Nest



React Native



Java + Spring



UI/UX + Figma

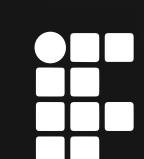


EDUCAÇÃO



Fundação Matias Machline - Curso Técnico em Mecatrônica

Janeiro de 2015, Dezembro de 2015 (Incompleto)



Instituto Federal do Amazonas - Curso Técnico em Informática

Fevereiro de 2016, Dezembro de 2018



GRACOM - Curso de Open CG

Maio de 2016, Julho de 2017



Universidade Federal do Amazonas - Curso de Desenvolvimento em Android Embarcado Janeiro de 2021, Maio de 2021



Universidade Federal do Amazonas - Graduação em Engenharia de Software

Janeiro de 2019, Março de 2024

EXPERIÊNCIA



PRODAM-AM - Estagiário de Desenvolvimento

Junho de 2018, Dezembro de 2018

• Manutenção de sistemas legado escritos em Java, CakePHP e Laravel, fazendo ajustes e implementando novas funcionalidades, também desenvolvendo ferramentas de automação de processos como envio de emails e extração de dados de planilhas excel, a maioria utilizando Java.



CREA-AM - Desenvolvedor Full stack

Maio de 2019, Junho de 2021

• Criação de software sob demanda e automatização de tarefas utilizando React, PHP, Node, Java e Python; desenvolvimento de aplicações do zero, incluindo design UI/UX, front-end, back-end e implantação, majoritariamente usando FTP; webscrapping usando Python e Scrapy.



Capgemini - Desenvolvedor Full stack

Junho de 2021, Abril de 2022

• Meu principal projeto trabalhando nesta empresa foi a página de investimentos do Banco do Brasil, onde eu atuei como desenvolvedor front-end e trabalhei majoritariamente com React, Next, operações CI/CD e como designer UI/UX em algumas tarefas.



loasys - Desenvolvedor Front-end

Abril de 2022, Fevereiro de 2023

• Como desenvolvedor front-end, meus projetos principais foram as plataformas de venda de passagens rodoviárias da CVC, onde trabalhei majoritariamente com TypeScript, React e Jest.



Betablocks - Engenheiro Full stack

Janeiro de 2024, Atualmente

• Desenvolvimento de soluções baseadas em Web3 utilizando Python + Django e React enquanto integrava nossos sistemas com múltiplas blockchains, métodos de pagamento com crypto e serviços em nuvem. Também atuei como designer UI/UX em múltiplos projetos.

HABILIDADES

- Experiência com Arquitetura de Software, incluindo MVC, Microserviços, Layered e outros, e implantações em FTP e Cloud Services
- 6 anos de experiência com HTML + CSS + jQuery
- 4 anos de experiência com React + Next
- 3 anos de experiência com Node + Express, 1 ano com Nest
- 2 anos de experiência com Sequelize, 1 com Prisma
- 7 anos de experiência com MySQL
- 6 anos de experiência com Java, 1 com Spring
- 2 anos de experiência com PHP, incluindo CakePHP e Laravel
- 1 ano de experiência com plugins Wordpress e Wordpress, incluindo WooCommerce
- Amplo conhecimento em linguagens de uso geral, como C, Java, JavaScript e Python
- Experiência com Machine Learning e Data Mining usando scikit-learn e pandas
- Experiência com Web Scraping usando Scrapy
- 1 ano de experiência com Docker
- Experiência com Kubernetes
- 3 anos de experiência com ferramentas CI/CD como Jenkins, Argo CD e GitOps
- 1 ano de experiência com React Native
- Experiência com Java e Kotlin para Android, incluindo AOSP
- 8 anos de experiência com ferramentas Adobe CC, como Illustrator, Photoshop, Lightroom e outros
- 4 anos de experiência com design UI/UX, incluindo ferramentas como Figma
- Experiência com metodologias ágeis