



# JOÃO GUILHERME DE OLIVEIRA ALMEIDA

## SOBRE

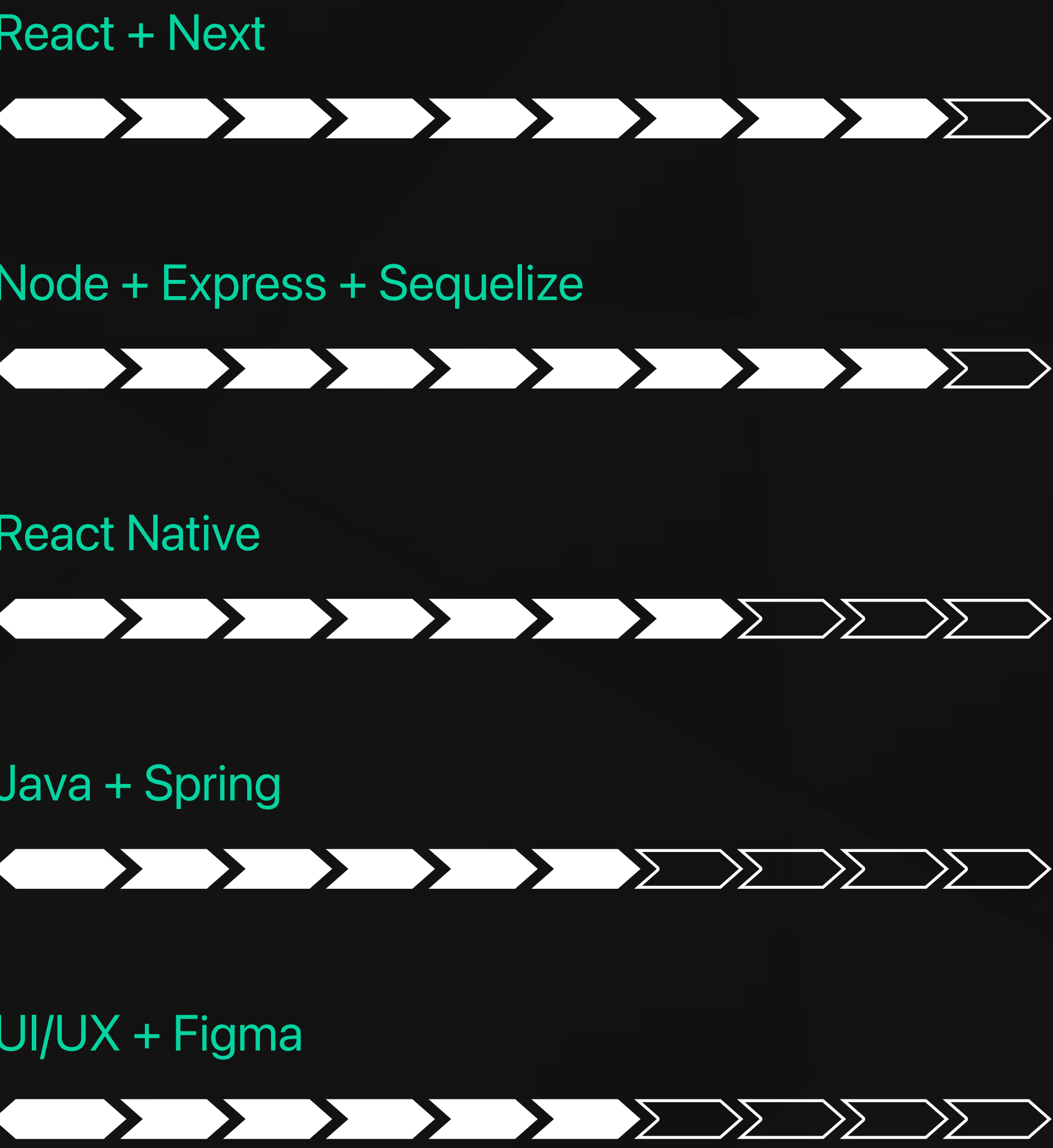
Desenvolvedor Full-stack web e mobile de 21 anos, morando em Manaus, Brasil, e atualmente focado em desenvolvimento Front-end em geral. Atualmente trabalhando majoritariamente com React + Next e Node + Express mas com conhecimento em diversas outras tecnologias também.

Eu tenho um Certificado Técnico em Informática com foco em Engenharia de Software e atualmente estou no 7º período da minha graduação em Engenharia de Software com previsão de término na segunda metade de 2022.


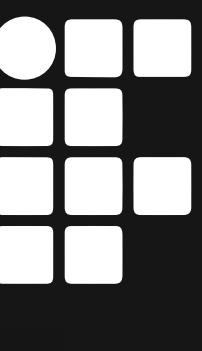



## CONTATO

-  jgoa156@gmail.com
-  joaoguilhermealmeida@icomp.ufam.edu.br
-  github.com/jgoa156
-  +55 92 98465-6666
-  linkedin.com/in/jgoa156
-  guilherme.vercel.app

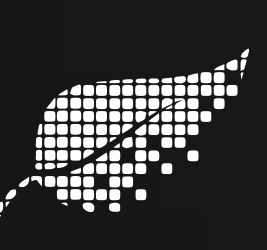


## SKILLS PRINCIPAIS



## EDUCAÇÃO

-  **Fundação Matias Machline** - Ensino Técnico em Mecatrônica  
Janeiro de 2015, Dezembro de 2015
-  **Instituto Federal do Amazonas** - Curso Técnico em Informática  
Fevereiro de 2016, Dezembro de 2018
-  **GRACOM** - Curso de Open CG  
Maio de 2016, Julho de 2017
-  **Universidade Federal do Amazonas** - Graduação em Engenharia de Software  
Janeiro de 2019, Dezembro de 2022 (Estimado)
-  **State University of Amazonas** - Curso de Desenvolvimento em Android Embarcado  
Janeiro de 2021, Maio de 2021

## EXPERIÊNCIA

-  **PRODAM-AM** - Estagiário de Desenvolvimento  
Junho de 2018, Dezembro de 2018
  - Enquanto estava nesta empresa, meu papel principal era de manter sistemas legado escritos em Java, CakePHP e Laravel, fazendo ajustes e implementando novas funcionalidades.Também desenvolvi ferramentas para automatizar processos como envio de emails e mineração de dados em planilhas excel, a maioria delas escrita em Java.
-  **CREA-AM** - Desenvolvedor Full-Stack  
Maio 2019, Junho 2021
  - Como estagiário, trabalhei tanto como técnico de suporte quanto como desenvolvedor. Como técnico, meu papel consistia majoritariamente em dar manutenção em computadores, servidores e impressoras (uma delas sendo uma impressora DataCard), enquanto meu papel como desenvolvedor era o de criar novas aplicações para empresa, alguns sob demanda e outros, em sua maioria, softwares desenvolvidos por mim e meu supervisor para automatizar processos e aumentar a produtividade da empresa.As aplicações eram escritas em diversas linguagens e usavam diversas ferramentas, como CakePHP, React, Node, e até mesmo Scrapy, com a equipe tendo total autonomia de escolher quais ferramentas utilizar em cada projeto. Pelos meus esforços começando a divisão de desenvolvimento no meu departamento, fui efetivado.
-  **Capgemini** - Desenvolvedor Full-stack  
Junho de 2021, Atualmente
  - Desenvolvedor Full-Stack atuando ao lado de diversos outros desenvolvedores, designers and product managers para entregar soluções digitais de ponta para nossos clientes. Nosso cliente principal nesta empresa é o Banco do Brasil.Meu principal projeto trabalhando nesta empresa foi a página de Investimentos do Banco do Brasil, onde trabalhei majoritariamente como desenvolvedor Front-end.

## SKILLS

- 4 anos de experiência com HTML + CSS + jQuery
- 3 anos de experiência com React + Next
- 3 anos de experiência com Node + Express
- 1 ano de experiência com Sequelize
- 6 anos de experiência com MySQL
- 6 anos de experiência com Java
- 1 ano de experiência com Java + Spring
- 2 anos de experiência com PHP, incluindo CakePHP e Laravel
- 1 ano de experiência com Wordpress e plugins para Wordpress
- Conhecimento extensivo em linguagens de propósito geral como C, Java, JavaScript e Python
- Experiência com Aprendizagem de Máquina e Mineração de Dados utilizando scikit-learn e pandas
- Experiência com Web Scraping utilizando Scrapy
- Experiência com Docker e Kubernetes
- 1 ano de experiência com ferramentas de CI/CD como Jenkins e Argo CD
- 1 ano de experiência com React Native
- Experiência com Java e Kotlin para Android, incluindo AOSP
- 6 anos de experiência com ferramentas Adobe CC, tais como Illustrator, Photoshop, Lightroom e outras
- 2 anos de experiência com ferramentas de design UI/UX, incluindo ferramentas como Figma
- Experiência com metodologias ágeis
- Português nativo, Inglês fluente e Espanhol elementar