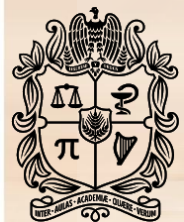
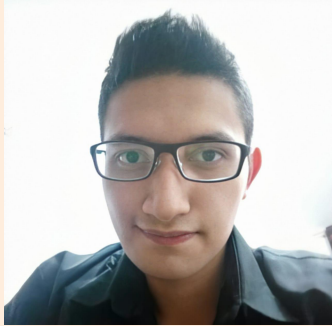


# Quiz Maker



UNIVERSIDAD  
**NACIONAL**  
DE COLOMBIA

## *Presentación del Grupo*



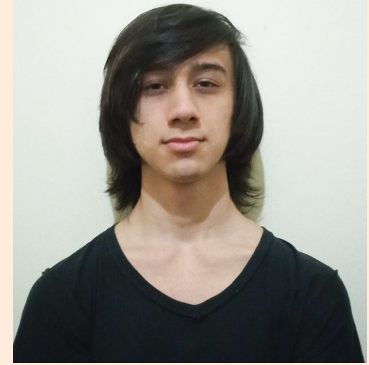
*Johan Danilo Gómez  
Bocanegra*

*Ingeniería Electrónica*



*Luis Fernando Chitiva  
Arévalo*

*Ingeniería Electrónica*



*Daniel Ricardo Quintero  
Moya*

*Ingeniería Electrónica*

## Introducción

*La problemática a resolver con este programa es, de forma principal, la dificultad de crear exámenes virtuales de muchos profesores sin conocimientos en tecnología, brindándoles un programa sencillo, intuitivo y con evaluación virtual, lo cual facilita el proceso de organización de notas.*

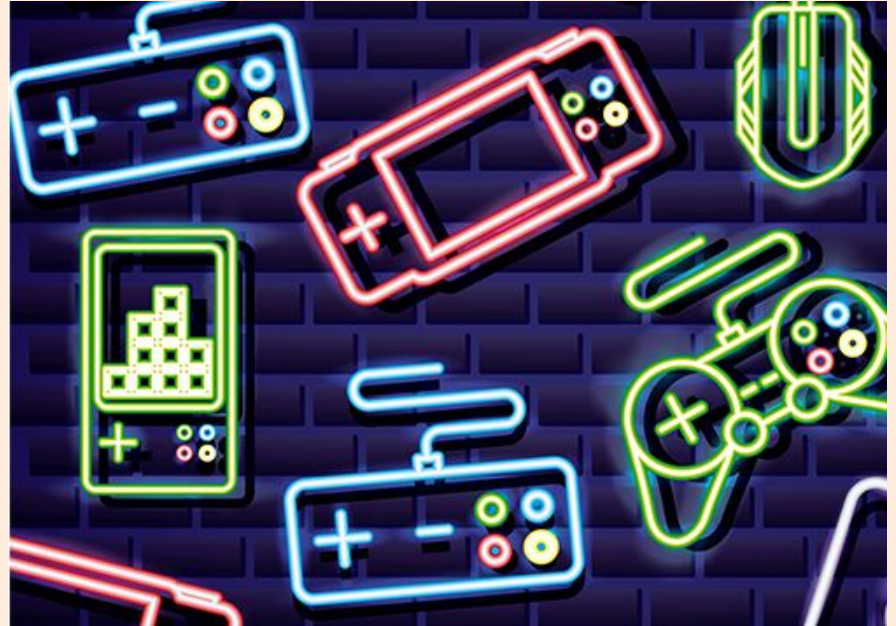


# *Campo de Acción*

*Principal: Educación*

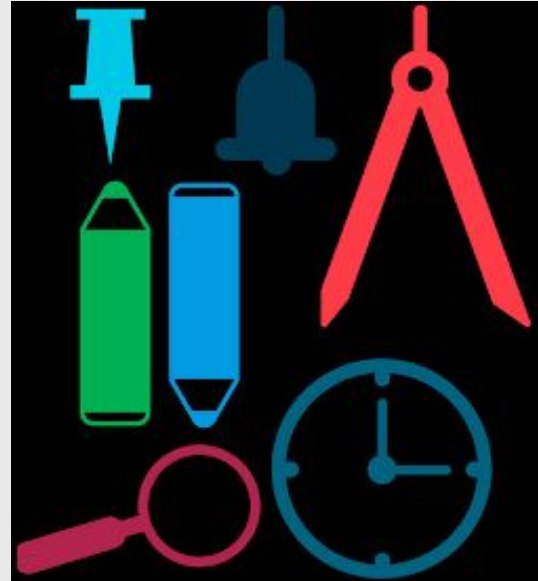


*Secundario: Entretenimiento*



# Definición General

*Es un programa que proporciona las herramientas para creación de quices y actividades por parte del usuario*



# Propósitos y Objetivos



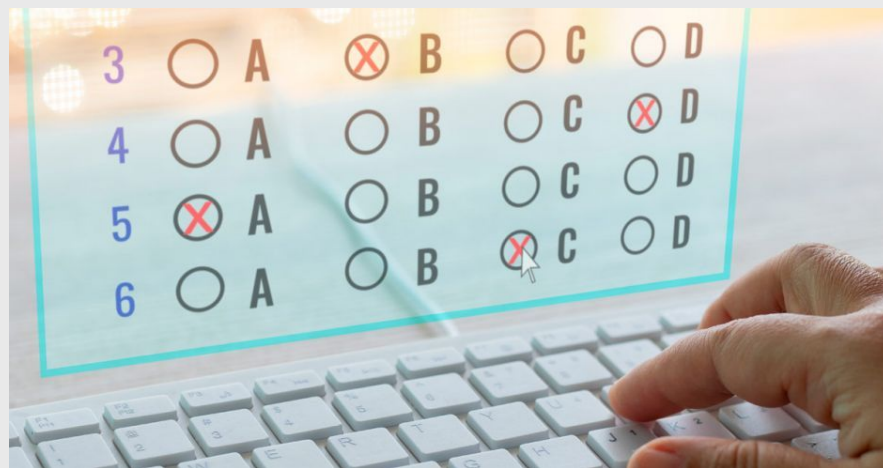
- *Lograr evaluar de una manera divertida*
- *Dar una herramienta a los estudiantes para que entre compañeros se evalúen respecto a sus conocimientos*
- *Brindar a los docentes una forma didáctica de evaluar*
- *Aprender Python y algunas de sus librerías como Tkinter*



# Resultado Esperado

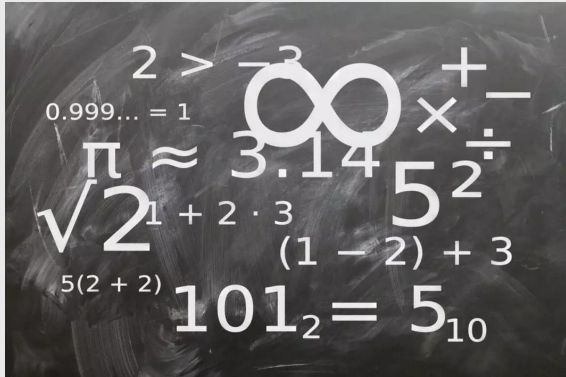
*Presentar un programa intuitivo en su uso para ofrecer las herramientas para la elaboración de quices didácticos y sencillos a la hora de evaluar al usuario.*

*Puede ser usado por maestros para la creación de evaluaciones o por estudiantes, para el juego y entretenimiento entre ellos.*



# Funcionamiento

*La forma de guardar las preguntas se basa en un sistema de categorías, subcategorías y nivel de dificultad.*





# *Categorías y Subcategorías*

*Las categorías y subcategorías se identifican con siglas de las mismas, y están divididas en:*

*Ciencias (CM): Química (QC), Física (FC), Biología (BG) y Matemáticas (MT)*

*Sociales (SC): Política (PC), Historia (HT), Geografía (GF) y Filosofía (FF)*

*Cultura (CT): Literatura (LT) y Arte (AT)*

*Entretenimiento (ET): Deportes (DP), Cine (CE) y Videojuegos (VJ)*

## *Nivel y Tipo de Actividad*

*Las preguntas se encuentran clasificadas por nivel: Fácil, intermedio y difícil.*

*También se tiene la opción de colocar "Cualquiera" en la categoría, subcategoría y en el nivel, en caso de quererse una pregunta de forma aleatoria.*

*Para esta entrega se tiene solamente la actividad de quiz de pregunta de opción múltiple, la cual sirve para dar una valoración estándar, pero idealmente se planea aumentar el número de actividades con las preguntas suministradas para hacer evaluaciones de forma más didáctica.*

*¡Muchas gracias por  
su atención!*