



DEPARTAMENTO DE TECNOLOGÍA DIGITAL
DISEÑO Y DESARROLLO DE SOFTWARE

TÍTULO DEL PROYECTO
DOCUMENTO DE PROYECTO

Presentado por
Nombre del Alumno

Docente
Nombres Apellidos

Lima , 2024

Índice general

1. Introducción	4
1.1. Propósito	4
1.2. Alcance	4
1.3. Definiciones, siglas y abreviaturas	4
1.4. Referencias	4
2. Visión del Proyecto	5
3. Equipo	6
3.1. Primera	6
4. Product Backlog	7
5. Criterios de Terminación	8
6. Protótipos	9
7. Épicas	10
8. Historias de Usuarios	11
9. Planificación	12
10. Conclusiones	13
11. Recomendaciones	14
12. Referencia Bibliográficas	15
13. Anexos	16

Índice de figuras

Índice de cuadros

Capítulo 1

Introducción

Este documento

- 1.1. Propósito
- 1.2. Alcance
- 1.3. Definiciones, siglas y abreviaturas
- 1.4. Referencias

Capítulo 2

Visión del Proyecto

Capítulo 3

Equipo

3.1. Primera

- uno

- dos

1. uno

2. dos

Capítulo 4

Product Backlog

Recursos	Costo Unit.(\$)	Cant.	Subtotal (\$)	Observaciones
Computadora	\$1500	2	\$3000	Computadoras iCore 7 con tarjeta gráfica NVIDIA GTX 1060
Software	\$2000	1	\$2000	Se usará Python v 3.7, Servidor en la nube (AWS)
Programadores	\$2000	2	\$4000	
Cursos online sobre Análisis de Sentimiento	\$200	3	\$600	
Seminarios	\$150	3	\$450	
Libros, papers	\$100	10	\$1000	
Reuniones y gastos diversos	\$100	10	\$1000	
Impresiones	\$400	1	\$400	
—	—	Total	\$12450	-

Capítulo 5

Criterios de Terminación

Capítulo 6

Protótipos

Capítulo 7

Épicas

Capítulo 8

Historias de Usuarios

Capítulo 9

Planificación

Capítulo 10

Conclusiones

Capítulo 11

Recomendaciones

Capítulo 12

Referencia Bibliográficas

Capítulo 13

Anexos