

Sesión 03 : Aprendiendo Pseudocódigo - Estructuras Condicionales

1.- Introducción

En esta oportunidad vamos a aprender los conceptos básicos de la programación. Nos enfocaremos en los conceptos de programar usando pseudocódigo, es decir programar si usar ningún lenguaje de programación, para esto nos apoyamos en el software PSeint (PSeudo Intérprete).

2.- Expresiones

PSeint nos permite los siguiente tipos de expresiones

- Matemáticos
- Relacionales
- Lógicos

2.1.- Expresiones Matemáticas

Permite realizar las siguientes operaciones matemáticas

Operador	Significado
+	Suma
-	Resta
*	Multiplicación
/	División
^	Potencia
%	Resto de una división entera

2.2.- Expresiones de Relación

Permite realizar las siguientes relaciones:

Operador	Significado
>	Mayor que
<	Menor que
=	Igual que

Operador	Significado
<=	Menor o igual que
>=	Mayor o igual que
<>	Distinto que

2.3.- Expresiones Lógicas

Permite realizar operaciones lógicas:

Operador	Significado
Y	Condición lógica de AND
N	Condición lógica de OR
NO	Negación

▼ 3.- Estructura de Control

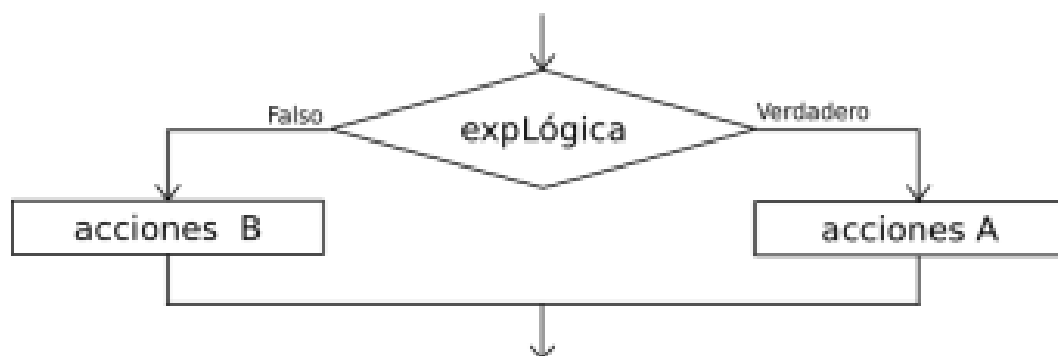
Las estructuras de control se dividen en 2 bloques:

- Estructura de control condicional. Depende de una condición para ser ejecutadas.
- Estructura de control repetitivas. Son ejecuciones periódicas que depende que una condición lógica se cumpla

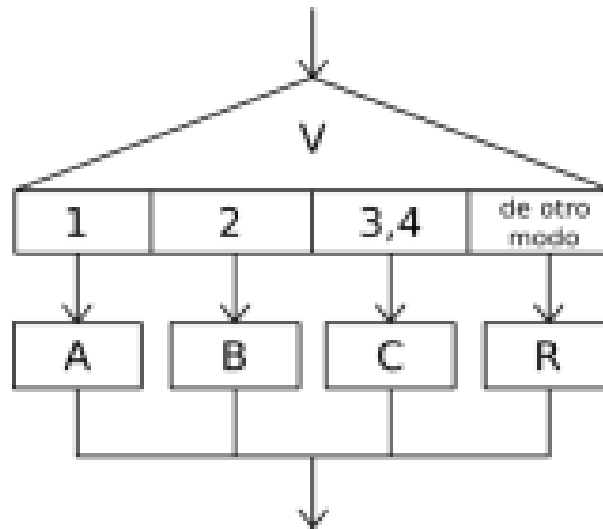
3.1.- Estructura de Control Condicional

Son estructura de control que nos permiten verificar una condición lógica antes de ejecutar algunas acción predeterminada. Se divide en :

- Condicional **SI, ENTONCES**



- Condicional de **SELECCIÓN MÚLTIPLE**



4.- Desafios

- Si hoy es domingo , puedes ver televisión
- Realizar un traductor de castellano a ingles de las siguientes palabras :
 - tower --> torre
 - bed --> cama
 - car --> auto
 - game --> juego

