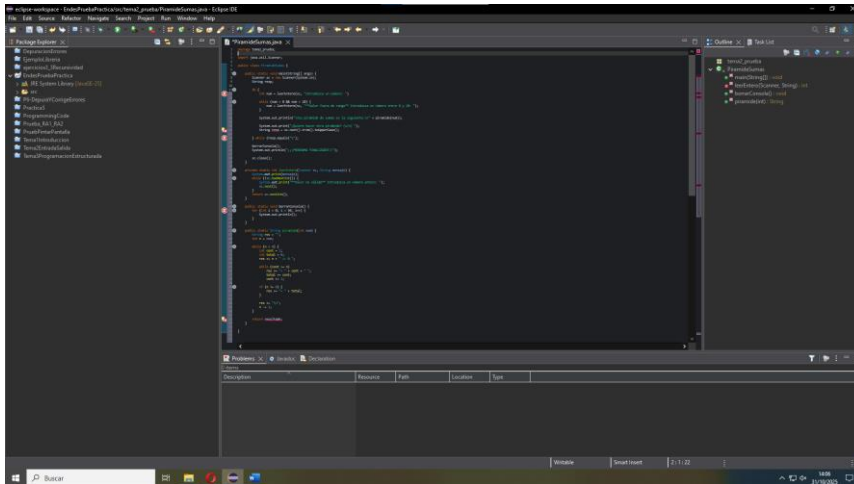
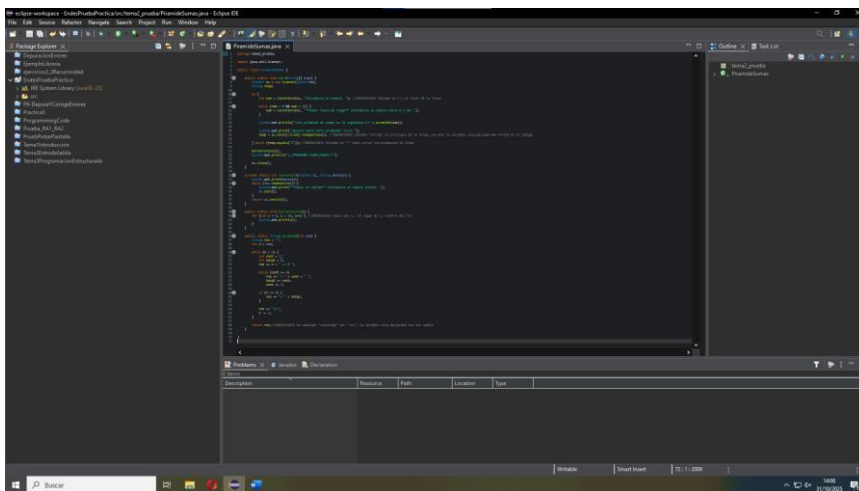


Jorge González Burgos – ENDES Prueba Práctica 1 – Depuración



(Captura del código son corregir)

2.2 Corregir errores sintácticos (y documentarlos)



(Captura del código corregido (sintaxis))

- **¿Qué es un error sintáctico?**

Un error sintáctico es cuando hay algo mal escrito en el código, puede ser que falte un paréntesis, un punto y coma, o que una variable esté inicializada con un nombre y luego se escriba mal.

- **¿Cuándo los visualizamos?**

En Eclipse los vemos subrayados con una línea roja. Si hacemos clic en la cruz roja donde pone el número de línea nos dará más información sobre el error que ha encontrado en dicha línea.

- **¿Podemos depurar con errores de sintaxis?**

No, cuando le damos a depurar sí que cambia la perspectiva y entra en modo depuración, pero da un error de compilación.

2.3 Corregir errores lógicos usando el Depurador

He conseguido hacer que el programa se ejecute y que vuelva a preguntar por un número cada vez que no sea válido, aunque no he conseguido que la suma se muestre correctamente por consola. Veo que hay algo mal con cómo se hacen las sumas dentro del *while*, pero no sé distinguir el qué.

Cuando el código pregunta si quieres introducir otro número, funciona correctamente, aunque no he sabido cómo hacer que cualquier cosa que sea diferente a s o S sea considerado como una respuesta negativa, y se termine de ejecutar.

- **Proporciona una mini guía de cómo realizar la depuración de un programa (si te es más fácil, elige uno de los fallos lógicos y úsalo de ejemplo)**

Para realizar la depuración

- **Agrega capturas con los puntos de ruptura y las vistas que consideres más importantes a la hora de depurar un programa y por que.**
- **¿Dónde colocaste los breakpoints y qué valores viste que confirmaron el fallo?**
- **¿En qué situación debemos usar Step Into (F5), Step Over (F6), Step Return (F7) y Resume (F8)?**