

Trabajo Practico 3

Resumen

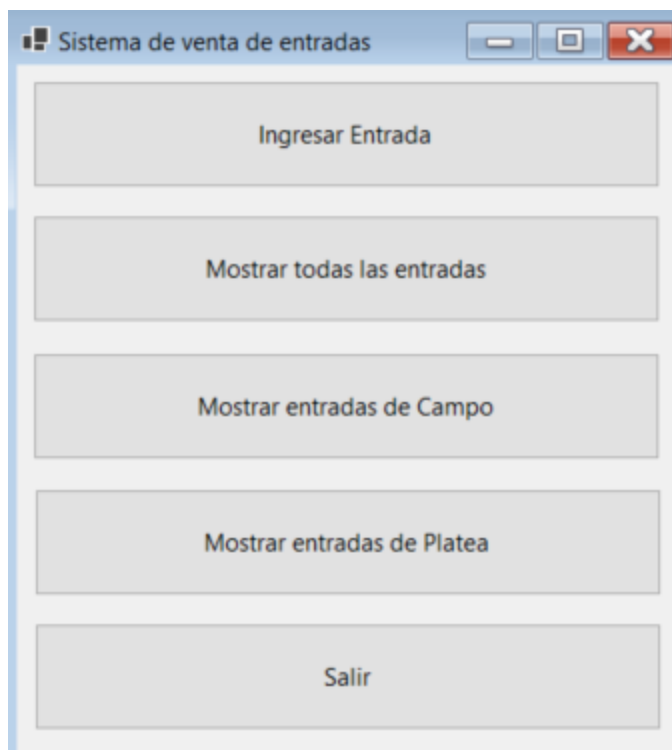
Es un sistema de venta de entradas para un festival, cuenta con 3 formularios. El sistema iniciara con datos hardcodeados (ver FrmMenu.cs:44). Los tipos de entrada seran dos: Platea y Campo, heredando de la clase abstracta Entrada, conteniendo sus propios atributos y Propiedades.

A su vez se incluye la funcionalidad de guardar los datos de las Entradas en un archivo JSON (ver Entidades.Archivos).

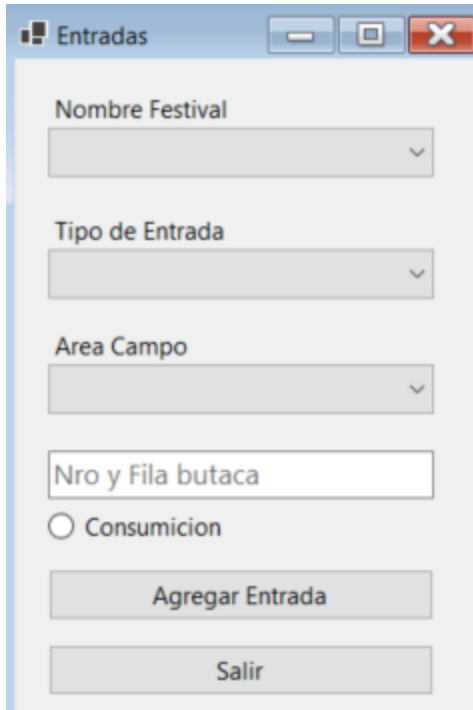
Y por ultimo cuenta con tests unitarios en el proyecto Tests.

Descripcion de la UI

FrmMenu: Será el inicial, contara con estas 5 opciones, todas realizando las tareas que describen.




FrmIngresarEntrada: Al seleccionar la opción “Ingresar Entrada”, se abra como dialog este nuevo formulario, al que se le tendrá que ingresar la entrada.



The screenshot shows a Windows-style dialog box titled "Entradas". It contains four dropdown menus: "Nombre Festival", "Tipo de Entrada", and "Area Campo". Below these is a text input field labeled "Nro y Fila butaca". There is a radio button labeled "Consumicion". At the bottom are two buttons: "Agregar Entrada" and "Salir".

FrmMostrar: Mostrara las entradas dependiendo de la opción seleccionada en FrmMenu. Contara con la opción de guardarlas en un archivo.



The screenshot shows a Windows-style form titled "Lista de entradas". It features a large, empty rectangular area for displaying a list of entries. At the bottom right, there are two buttons: "Guardar en Archivo" and "Salir".