

## **Proposta de Projeto**

### **Introdução**

A água é um recurso essencial para a vida na Terra e está em constante movimento através do Ciclo da Água. Esse ciclo envolve diferentes fases: evaporação, condensação, precipitação e infiltração.

De acordo com as Aprendizagens Essenciais de Estudo do Meio do 1º Ciclo do Ensino Básico, especificamente do 3º ano, o aluno deve ficar capaz de distinguir os diferentes estados físicos (sólidos, líquidos e gases) e identificar as várias transformações reversíveis (condensação, evaporação, solidificação, etc), ou seja, é uma preparação para introduzir o tópico do Ciclo da Água.

Dessa forma, esta atividade ajuda os alunos a visualizar e interagir com o ciclo da água através de uma animação educativa no Scratch, em que poderão acompanhar uma gota de água ao longo das etapas do ciclo e, posteriormente, terão de identificar corretamente cada etapa.

### **Objetivos da Atividade**

- Compreender as diferentes etapas do ciclo da água (evaporação, condensação, precipitação e infiltração).
- Associar imagens e animações às fases do ciclo da água.
- Promover a aprendizagem ativa e interativa, incentivando a participação do aluno.

### **Descrição da Atividade**

A atividade inicia-se com uma breve apresentação da gota de água, que é a personagem principal, e uma introdução ao que irá acontecer. De seguida, os alunos acompanham a gota de água ao longo do seu percurso pelas diferentes etapas do ciclo através de animações dinâmicas e terão de identificar a respetiva etapa. Assim sendo, as animações vão decorrer em 4 cenários distintos, em que cada um deles simboliza uma etapa, sendo estes o mar, que simboliza a evaporação, o céu com nuvens, que simboliza a condensação, a chuva, que simboliza a precipitação, e, por fim, a terra/solo, que simboliza a infiltração.

A primeira etapa ocorre sobre o cenário de mar, onde a gota sobe lentamente, tornando-se cada vez mais transparente, simulando o processo de evaporação, surgindo, posteriormente, uma pergunta interativa para o aluno identificar corretamente a etapa do ciclo.

Na fase seguinte, a gota transforma-se em nuvem, representando a condensação. Mais uma vez, o aluno terá de associar a etapa à animação apresentada. Após a formação da nuvem, a água retorna à superfície em forma de chuva, caracterizando a precipitação.

Por fim, a água cai no solo e infiltra-se, encerrando o percurso da gota de água e completando, assim, o ciclo da água.

### **Referências Bibliográficas**

ANPRI. (n.d.). *TIC: O que é o Scratch?*  
<https://www.anpri.pt/mod/page/view.php?id=8080>

Direção-Geral da Educação. (n.d.). *Aprendizagens Essenciais - Ensino Básico*.  
<https://www.dge.mec.pt/aprendizagens-essenciais-ensino-basico>

Scratch. (n.d.). *Scratch - Imagine, Program, Share*. Scratch.  
<https://scratch.mit.edu/>

Maria Carolina Amaro Amaral (2022136181)