

Rascunho do projeto de trabalho individual

Título: “A caça ao Tesouro”

Público alvo: Crianças do 1.º ciclo

Objetivo do jogo: O jogador deve ajudar uma personagem a recolher objetos espalhados pelo cenário enquanto evita obstáculos e chega ao baú do tesouro. O jogo promove o raciocínio lógico e o trabalho com noções básicas de programação.

Habilidades Desenvolvidas: Raciocínio lógico, criatividade, resolução de problemas.

História do Jogo: O personagem principal tenta encontrar um tesouro no meio de uma floresta. Para chegar ao baú de tesouro ele precisa de recolher 3 objetos espalhados e evitar obstáculos, como troncos ou pedras.

Bibliografia: [Programas: 1º Ciclo | Direção-Geral da Educação](#)

Mariana Duarte Corveira Turma 1