

Proposta de Projeto

Atividade:

A atividade seria baseada na reciclagem e na importância que esta tem para o planeta.

Atividade seria dividida em duas partes:

- A parte teórica, onde haveria uma explicação sobre a poluição e como podemos combatê-la
- A parte prática, que daria lugar ao projeto desenvolvido no Scratch

Esta atividade é direcionada para o 1º ciclo, concretamente para o 3º e 4º ano, onde existe uma maior abordagem sobre a sustentabilidade e o ambiente. Assim, esta atividade está diretamente ligada com a disciplina do Estudo do Meio.

Competências:

Com esta atividade, os alunos ganham capacidades de compreender a importância da reciclagem, ganhando motivação para a pôr em prática (promoção da consciência ambiental e da responsabilidade social). Com isto, aprendem a fazer de maneira correta a separação dos resíduos, com o auxílio do Scratch (competências digitais).

Tipo de projeto:

Jogo - “Eco-heróis”

Conceito:

O “eco-herói”, com a ajuda dos alunos, vai salvar a cidade apanhando o lixo do chão e separando-o nos respetivos ecopontos, tornando assim a cidade mais ecológica.

Funcionamento do jogo:

Os alunos, em conjunto com o eco-herói, têm que apanhar o lixo que irá estar espalhado pela cidade, e em seguida metê-lo no devido ecoponto. Se os alunos não puserem o lixo no local devido, o eco-herói, irá ajudar, dando pistas.

O jogo dá-se como finalizado quando a cidade estiver toda limpa.

Elementos:

- Visuais: Eco-herói, lixo, ecopontos, cidade
- Sonoros: sons de quando acerta/erra a pôr o lixo no respetivo ecoponto
- Textuais: dicas dadas pelo eco-herói