

Rascunho para o projeto final

Marta Rosário Carvalho e Santos, T1

Público alvo: alunos do 1º ciclo

Proposta do trabalho: Este trabalho consiste em criar um projeto no Scratch, que consiste numa história, com cenário, personagens, etc, onde as crianças escolhem o rumo da narrativa. Esta atividade inclui temas atuais e do quotidiano, de forma a que as crianças se informem de uma forma mais interativa, prática e divertida.

Benefícios desta atividade: Esta atividade é benéfica para este público alvo, de forma a que trabalhe o raciocínio lógico, a expressão criativa, ao acesso a temas atuais, resultando de uma aprendizagem prática.

As crianças desenvolvem o raciocínio lógico ao estruturarem as suas histórias e definirem os diferentes caminhos que a história pode tomar, desenvolvendo assim a capacidade de pensar de forma organizada. Torna-se uma atividade interessante e cativante pelo facto de o Scratch ser uma plataforma que proporciona esses sentidos.

Bibliografia: <https://www.dge.mec.pt/programas-1o-ciclo>