

Introdução

Esta atividade insere-se nas Aprendizagens Essenciais de Matemática do 1.º Ciclo, mais especificamente no 1.º ano de escolaridade, no âmbito do reconhecimento de formas geométricas planas. O objetivo é que os alunos consigam identificar triângulos, quadrados, retângulos, pentágonos, hexágonos e círculos em diferentes sólidos geométricos, recorrendo a representações visuais adequadas.

Através de uma abordagem interativa e lúdica, esta atividade desafia os alunos a explorar o mundo da geometria de forma dinâmica, promovendo o desenvolvimento do pensamento matemático e da observação.

Objetivos da atividade

- Identificar e nomear triângulos, quadrados, retângulos, pentágonos, hexágonos e círculos;
- Relacionar as formas geométricas planas com sólidos geométricos.

Descrição da atividade

A atividade será realizada em formato de jogo interativo no Scratch, no qual os alunos irão ajudar uma personagem “Rei da Geometria” a recuperar formas geométricas roubadas por um vilão.

Fases da Atividade:

- **Introdução à história:** Os alunos irão ver no primeiro cenário um vilão com um saco a roubar várias formas geométricas, de seguida aparecerá o Rei da Geometria muito triste a constatar que todas as formas geométricas do Reino da Geometria desapareceram e a pedir a ajuda dos alunos para o ajudar a encontrar o local onde o vilão as escondeu.
- **Exploração interativa:** O jogador explora diferentes cenários e responde a desafios relacionados com o reconhecimento de formas geométricas.

Por exemplo: O Rei diz “Chegámos à Floresta dos triângulos, estão a ver algum triângulo?”, neste momento aparecem algumas formas geométricas espalhadas e os alunos têm de identificar o triângulo. Quando o rei tocar no triângulo dirá “Obrigada pela vossa ajuda crianças, agora vamos para...” e assim sucessivamente até serem recolhidas todas as formas geométricas roubadas.

- **Conclusão:** Após completar os desafios, retomamos o primeiro cenário e o Rei agradece às crianças a ajuda que estas lhe deram.

Referências bibliográficas

- Direção-Geral da Educação. (2018). Aprendizagens essenciais – Ensino básico. Ministério da Educação.
<https://www.dge.mec.pt/aprendizagens-essenciais-ensino-basico>
- Direção-Geral da Educação. (2018). Aprendizagens essenciais – Matemática – 1.º ano. Ministério da Educação.
https://www.dge.mec.pt/sites/default/files/Curriculo/Aprendizagens_Essenciais/1_ciclo/ae_mat_1.o_ano.pdf