

O meu projeto consiste num jogo interativo no Scratch, com o objetivo de avaliar o conhecimento dos alunos a nível das diferentes operações matemáticas. O jogo vai consistir num conjunto de questões matemáticas a que os alunos terão de inserir o resultado. As temáticas abordadas estão inseridas nas aprendizagens essenciais de matemática do 3º ano do 1º ciclo, no tema de “Cálculo Mental” e “Estratégias de cálculo mental” nas páginas 25 e 26. De qualquer forma, o jogo pode ser adaptado para qualquer faixa etária dependendo do nível das questões. Além disso, o código pode facilmente ser alterado pelos alunos se quiserem fazer alterações de questões ou mesmo criar e alterar o código.

Referências Bibliográficas

O trabalho foi conseguido através da análise dos materiais fornecidos pelo docente, bem como a visualização de vídeos de apoio no youtube:

- Kids Coding Playground. (2020). Scratch Tutorial | Math Game | Part 1 | How to make a math game on scratch. In *YouTube*.
https://www.youtube.com/watch?v=Rq_kDthgU3o
- Kids Coding Playground. (2020b, September 28). *Scratch Tutorial | Math Game | Part 2 | How to make a math game on scratch*. YouTube.
<https://www.youtube.com/watch?v=Sl4kqv2Uhw8>
- Kids Coding Playground. (2020c, October 1). *Scratch Tutorial | Math Game | Part 3 | How to make a math game on scratch*. YouTube.
<https://www.youtube.com/watch?v=SEXXpZF5Vvo>
- smart kiddos. (2024, February 18). *How to make a Quiz in scratch*. YouTube.
<https://www.youtube.com/watch?v=EHEKKnVU3X8>