

Rascunho do projeto final

Aluna: Mariana Gomes

Turma: 1

Título do projeto: a aventura da boneca

Público alvo: crianças do 1 ano

Este jogo consiste numa boneca que ao ser clicado em “espaço” do teclado, faz com que ela apanhe com um cesto os corações que caiam do céu.

O objetivo do jogo é ajudar a criança a aprimorar a coordenação motora, desenvolvendo reflexos rápidos e a capacidade de responder a estímulos visuais. Contribuindo assim para ajudar as crianças a melhorarem a sua rapidez de raciocínio e da agilidade física, auxiliando no desenvolvimento da coordenação motora. Além disso ajuda a lidar com frustrações e ensina a manter uma atitude positiva diante de desafios, fortalecendo a resiliência. Por fim, promove o raciocínio rápido e o foco, incentivando a criança a se concentrar enquanto se diverte e aprende.

Bibliografia:

[https://youtu.be/XDLj5jbT\\_S0?si=F7yBDHm37l5dtfdT](https://youtu.be/XDLj5jbT_S0?si=F7yBDHm37l5dtfdT)