

Naruto d20 – Skills & Feats Sheet

Skills							Skills						
Skill Name	Class	Key Ability	Skill Mod	Ability Mod	Ranks	Misc. Mod	Skill Name	Class	Key Ability	Skill Mod	Ability Mod	Ranks	Misc. Mod
Balance	<input type="checkbox"/>	DEX*	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Move Silently	<input type="checkbox"/>	DEX*	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Bluff	<input type="checkbox"/>	CHA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Navigate	<input type="checkbox"/>	INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Climb	<input type="checkbox"/>	STR*	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Ninjutsu	<input type="checkbox"/>	INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Computer Use	<input type="checkbox"/>	INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Perform (_____)	<input type="checkbox"/>	CHA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Concentration	<input type="checkbox"/>	CON	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Perform (_____)	<input type="checkbox"/>	CHA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Chakra Control	<input type="checkbox"/>	WIS	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Pilot ■	<input type="checkbox"/>	DEX	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Craft (_____)	<input type="checkbox"/>	INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Profession	<input type="checkbox"/>	WIS	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Craft (_____)	<input type="checkbox"/>	INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Repair ■	<input type="checkbox"/>	INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Decipher Script ■	<input type="checkbox"/>	INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Research	<input type="checkbox"/>	INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Demolitions ■	<input type="checkbox"/>	INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Ride	<input type="checkbox"/>	DEX	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Diplomacy	<input type="checkbox"/>	CHA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Search	<input type="checkbox"/>	INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Disable Device ■	<input type="checkbox"/>	INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Sense Motive	<input type="checkbox"/>	WIS	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Disguise	<input type="checkbox"/>	CHA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Sleight of Hand ■	<input type="checkbox"/>	DEX*	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Drive	<input type="checkbox"/>	DEX	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Spot	<input type="checkbox"/>	WIS	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Escape Artist	<input type="checkbox"/>	DEX*	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Survival	<input type="checkbox"/>	WIS	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Forgery	<input type="checkbox"/>	INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Swim	<input type="checkbox"/>	STR*	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Gamble	<input type="checkbox"/>	WIS	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Taijutsu	<input type="checkbox"/>	STR	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Gather Information	<input type="checkbox"/>	CHA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Treat Injury	<input type="checkbox"/>	WIS	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Genjutsu	<input type="checkbox"/>	CHA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Tumble ■	<input type="checkbox"/>	DEX*	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Handle Animal ■	<input type="checkbox"/>	CHA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	_____	<input type="checkbox"/>	_____	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Hide	<input type="checkbox"/>	DEX*	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	_____	<input type="checkbox"/>	_____	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Intimidate	<input type="checkbox"/>	CHA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	_____	<input type="checkbox"/>	_____	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Investigate ■	<input type="checkbox"/>	INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	_____	<input type="checkbox"/>	_____	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Jump	<input type="checkbox"/>	STR*	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	_____	<input type="checkbox"/>	_____	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Knowledge (_____) ■	<input type="checkbox"/>	INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	_____	<input type="checkbox"/>	_____	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Knowledge (_____) ■	<input type="checkbox"/>	INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	_____	<input type="checkbox"/>	_____	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Knowledge (_____) ■	<input type="checkbox"/>	INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	_____	<input type="checkbox"/>	_____	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Listen	<input type="checkbox"/>	WIS	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	_____	<input type="checkbox"/>	_____	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
■ Trained only. * Armor check penalty, if any, applies.							Armor Check Penalty: <input type="text"/>						

[illegible]

* Armor check penalty, if any, applies.