

El Sr. García y el crupier de un casino disponen cada uno de dos cartas, una de ellas numerada con 1 y la otra con 2, entre las cuales cada uno elige una para jugar a “pares y nones”: si la suma de las puntuaciones de las cartas elegidas es par, gana la banca y si es impar, gana el Sr. García, siendo el pago la suma de las puntuaciones. Se considera que el crupier elige su carta al azar sin que se conozca la distribución de probabilidad  $\Pi = (\pi_1, \pi_2)$

- a) Determinar la acción aleatorizada óptima del Sr. García con el criterio de Wald y el valor del problema de decisión.
- b) Con el criterio de Savage ¿cuál es la acción aleatorizada óptima del Sr. García?.
- c) Determinar la acción Bayes del Sr. García frente a cada distribución a priori  $\Pi$ .

Deducir la distribución menos favorable  $\Pi_0$  y el mínimo riesgo Bayes frente a  $\Pi_0$ .

En una segunda fase, el jugador tiene la opción de preguntar al crupier el número de la carta que ha elegido. El crupier responderá la verdad con probabilidad  $2/3$  y mentirá con probabilidad  $1/3$ .

En este caso:

- d) Determinar la regla de decisión Bayes del Sr. García, en función de la distribución a priori  $\Pi$  y de la respuesta del crupier.
- e) Calcular para el Sr. García el mínimo riesgo Bayes frente a cada  $\Pi$ , la distribución menos favorable y el valor del problema.

a) Con el criterio de Wald, buscamos la acción maximin.

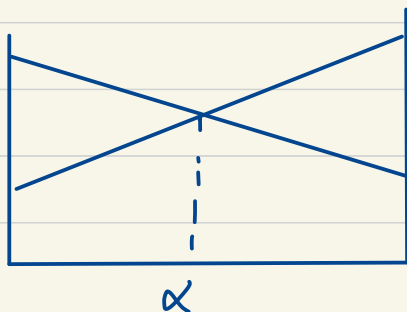
Las ganancias son :

A	$\theta=1$	$\theta=2$	$\theta$ = Decisión Banca
1	1	-2	
2	-1	2	

Suponiendo una acción  $\alpha = (p, 1-p)$   
el riesgo para cada estado  $\theta$  es:

$$r(\alpha, \theta_1) = \alpha - (1-\alpha) = 2\alpha - 1$$

$$r(\alpha, \theta_2) = -2\alpha + 2(1-\alpha) = -4\alpha + 2$$



Iguando tenemos

$$2\alpha - 1 = -4\alpha + 2$$

$$\alpha = \frac{1}{2}$$

Luego el criterio de Wald nos indica sacar la mitad de las veces pares y la mitad nores,

El valor del problema es  $r(1/2, \theta_1) = \frac{2}{2} - 1 = 0$

b) La función de arrepentimiento nos queda:

Regret

A	$\theta_1$	$\theta_2$
1	1	-2
2	-1	2

A	$\theta_1$	$\theta_2$
1	0	4
2	2	0

Aplicando el criterio minimax de número nos queda:

$$\begin{aligned} r(\alpha, \theta_1) &= 2(1-\alpha) \\ r(\alpha, \theta_2) &= 4\alpha \end{aligned} \quad \left\{ \begin{array}{l} 2 - 2\alpha = 4\alpha \Rightarrow \alpha = \frac{1}{3} \end{array} \right.$$

Luego el criterio de Savage indica jugar impar  $\frac{1}{3}$  de las veces.

C) Suponemos una distribución a priori  $\pi = (\pi_1, 1-\pi_1)$ .

El riesgo de cada acción es:

$$r(1) = 1 \cdot \pi_1 - 2(1-\pi_1) = 3\pi_1 - 2$$

$$r(2) = -\pi_1 + 2(1-\pi_1) = -3\pi_1 + 2$$

$$r(1) > r(2) \Rightarrow 3\pi_1 - 2 > -3\pi_1 + 2 \Rightarrow$$

$$\Rightarrow 6\pi_1 > 4$$

$$\pi_1 > \frac{2}{3}$$

Luego la acción Bayes es  $Nones(1)$  si  $\pi_1 > \frac{2}{3}$  (elegimos la de mayor riesgo dado que son ganancias).

y lógicamente si  $\pi_1 < \frac{2}{3}$  la acción debe ser  $Pares$ .

La distribución más desfavorable es  $\pi_1 = \frac{2}{3}$

que hace Bayes tanto los pares como nones.

Si  $H_1 = 2/3$ , el riesgo de (1) es:  $2/3 - 2 \cdot 1/3 = 0$   
que lógicamente coincide con el valor maximin.

d) Las respuestas del crupier se pueden representar:

	$\theta = 1$	$\theta = 2$
$R = 1$	$2/3$	$1/3$
$R = 2$	$1/3$	$2/3$

$R = \text{respuesta}$

Donde vemos que si ha elegido 1, responderá 1  $2/3$  de las veces.

Como solo tenemos 4 posibles reglas de decisión, calculamos el riesgo de cada una:

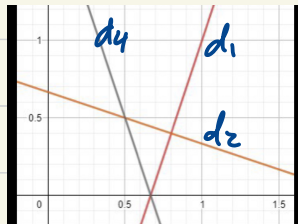
Nota  $d(x, y)$  indica que si el crupier responde 1 elijo  $x$  y si responde 2 elijo  $y$ .

Las cuatro reglas son  $\begin{cases} d(1,1) = d_1 \\ d(1,2) = d_2 \\ d(2,1) = d_3 \\ d(2,2) = d_4 \end{cases}$

Con pagos asociados:

	$\theta=1$	$\theta=2$	Riesgo frente $\pi$
$d_1$	1	-2	$3\pi - 2$
$d_2$	$1/3$	$2/3$	$\pi/3 + 2/3$
$d_3$	$-1/3$	$2/3$	$-\pi/3 - 2/3$
$d_4$	-1	2	$-3\pi + 2$

$d_3$  está dominada por  $d_2$ , luego no la tenemos en cuenta. Representamos los riesgos frente a  $\pi$ :



Lo cual nos da como acción Bayes

$d_4$  si  $\pi \leq 0.5$

$d_2$  si  $0.5 \leq \pi \leq 4/5$

$d_1$  si  $\pi \geq 4/5$