# VULNERABILIDADES EN APLICACIONES WEB

XSS - CSRF - DDoS

## José Moisés Granados Guevara

USAC - CUNOC / Guatemala

## Agenda

Vulnerabilidades a cubrir:

- XSS: Cross-Site scripting
- CRSF: Cross-Site Request Forgery
- DDoS: Denial-of Service

## Metodología por vulnerabilidad

- 1. Teoría Fundamental Conceptos técnicos
- 2. Demostración Práctica Aplicación JSP vulnerable
- 3. / Laboratorio implementación segura

Tecnologia: JSP + Servlets

## Metodología por vulnerabilidad

Repo:

## XSS: Cross-Site Scripting

XSS es una vulnerabilidad de seguridad que permite a atacantes inyectar scripts maliciosos en páginas web vistas por otros usuarios, ejecutándose en el contexto de seguridad de la aplicación víctima.

## XSS: Cross-Site Scripting

#### Fases del ataque:

- 1. Inyección
- 2. Almacenamiento
- 3. Victimizacion
- 4. Ejecución
- 5. Explotacion

#### **XSS** Reflected

El payload malicioso es incluido inmediatamente en la respuesta del servidor, sin ser almacenado persistentemente. El ataque requiere que la víctima visite una URL especialmente crafted o envíe datos maliciosos.

#### XSS Reflected: Caracteristicas

#### Ventajas para el Atacante:

- Fácil de crear y probar
- No deja rastro persistente en el servidor
- Puede ser altamente dirigido
- Funciona incluso con autenticación

### XSS Reflected: Caracteristicas

Desventajas para el Atacante:

- Requiere ingeniería social
- Menor escalabilidad (una víctima a la vez)
- Fácil de detectar en logs
- La víctima puede notar el comportamiento extraño

## Jueguen (ataquen) un poco



#### XSS Stored

El payload malicioso se almacena permanentemente en el servidor (generalmente en una base de datos) y luego se sirve automáticamente a múltiples usuarios en respuestas futuras.

### XSS Stored: Caracteristicas

#### Persistencia

- Almacenamiento permanente en el servidor
- Sobrevive a reinicios de aplicación
- No requiere re-inyección del payload
- Persiste hasta que sea eliminado manualmente

### XSS Stored: Caracteristicas

#### Automatización

- Ejecución automática sin interacción del usuario
- No requiere ingeniería social
- Funciona en segundo plano
- Afecta a usuarios legítimos

### XSS Stored: Caracteristicas

#### Escalabilidad

- Afecta a TODOS los usuarios que accedan al contenido
- Impacto masivo potencial
- Propagación automática

## Jueguen (ataquen) un poco



## XSS: Mitigación

- Siempre desconfiar de lo que ingresa el usuario.
- Usar encoders.
- Es más difícil realizar XSS en SPA pero es posible.

## **CSRF:** Cross-Site Request Forgery

Es un ataque que obliga al usuario a ejecutar acciones no deseadas en una aplicación web en la que está autenticado. El ataque explota la confianza que la aplicación tiene en el navegador del usuario.

## **CSRF:** Cross-Site Request Forgery

#### Fases del ataque:

- 1. Víctima inicia sesión en sitio seguro, se obtiene cookie de session
- 2. Victima visita sitio malicioso
- 3. Víctima ejecuta un request automatico con cookies válidas al sitio seguro
- 4. El sitio seguro recibe cookies validas y ejecuta la accion.

### **CSRF**: Condiciones necesarias

- 1. Autenticación Basada en Cookies
- 2. No Verificación de Origen
- 3. Acciones Sensibles via GET/POST
- 4. Usuario Autenticado Visita Sitio Malicioso

## Jueguen (ataquen) un poco



## CSRF: Mitigación

- Same-Origin Policy o limitar el origen de los request.
- Implementar token CSRF.

#### DDoS: Distributed Denial of Service

Ataque que busca hacer que un servicio o recurso no esté disponible para usuarios legítimos mediante tráfico masivo coordinado desde múltiples fuentes.

#### **DDoS: Evolucion**

1990s: DoS (Denial of Service)

2000s: DDoS (Distributed DoS)

2010s: DDoS Masivo

## DDoS: Ataques volumetricos

El objetivo es saturar el ancho de banda para que se agote la cuota de ancho de banda.

Capa 3 y 4 del modelo OSI

## DDoS: Ataques de Protocolo

El objetivo es agotar recursos del servidor.

Capa 3 y 4 del modelo OSI

## DDoS: Ataques de Aplicacion

El objetivo es consumir recursos de aplicación para que el servidor esté lento o inaccesible.

Capa 3 y 4 del modelo OSI

#### DDoS: Uso de bots

Red de dispositivos comprometidos y controlados remotamente por un atacante para realizar actividades maliciosas.

**Botnet Mirai** 

## Jueguen (ataquen) un poco



## DDoS: Mitigación

- Limites por IP.
- Filtrado y Filtrado automático con listas negras.
- Infraestructuras como firewalls y balanceador de cargas, entre otros.

#### Bonus

https://tinyurl.com/79c4evxk