

Avaliação da Disciplina de Nivelamento

Turma 2

1 - Qual é a diferença entre algoritmo e programa de computador? Justifique sua resposta e apresente exemplos de algoritmos e programas. (1 ponto)

2 - Escreva um programa que retorne o número de dias em um mês. (3 pontos)

Exemplo de entrada:

Digite um mês: Fevereiro

Digite um ano : 2016

Saída esperada:

Fevereiro em 2016 possui 29 dias

3 - Escreva um programa que gere um número aleatório e peça ao usuário que adivinhe qual é o número. Se o palpite do usuário for maior que o número aleatório, o programa deve exibir "*Muito alto, tente novamente*". Se o palpite do usuário for menor que o número aleatório, o programa deve exibir "*Muito baixo, tente novamente*". O programa deve usar um loop que se repete até que o usuário adivinhe corretamente o número aleatório. (3 pontos)

Dica : Utilize a função **sorteia** disponível dentro da biblioteca Util do PortugolStudio

Exemplo de entrada:

Tente acertar o número entre 1 e 100 : 10

Tente acertar o número entre 1 e 100 : 2

Tente acertar o número entre 1 e 100 : 4

Tente acertar o número entre 1 e 100 : 3

Saída esperada:

Muito alto, tente novamente

Muito baixo, tente novamente

Muito alto, tente novamente

Correto! Você acertou em 4 tentativas

4 - Escreva uma função que recebe um vetor de número aleatórios de qualquer tamanho e imprime o menor e o segundo menor elemento deste vetor. (3 pontos)
Dica : Os valores do vetor de entrada devem ser passados fora da função. A passagem pode ser por input do usuário, de maneira pré-definida, ou por geração de números aleatórios.

Exemplo de entrada:

Vetor de entrada : [4,7,2,3,-8,9]

Saída esperada:

Menor : -8

Segundo menor : 2