

SHOOTINGVRANGE

Jérémy Grenon, Tristan Berthezene, Louis Germain, Kilyann Cauet

SOMMAIRE

- Introduction
- Equipe
- Caractéristiques
- Tests & solutions

INTRODUCTION

Bande annonce :



<https://www.youtube.com/watch?v=gUcPeNm9Ym0>

EQUIPE

Jérémy
Grenon

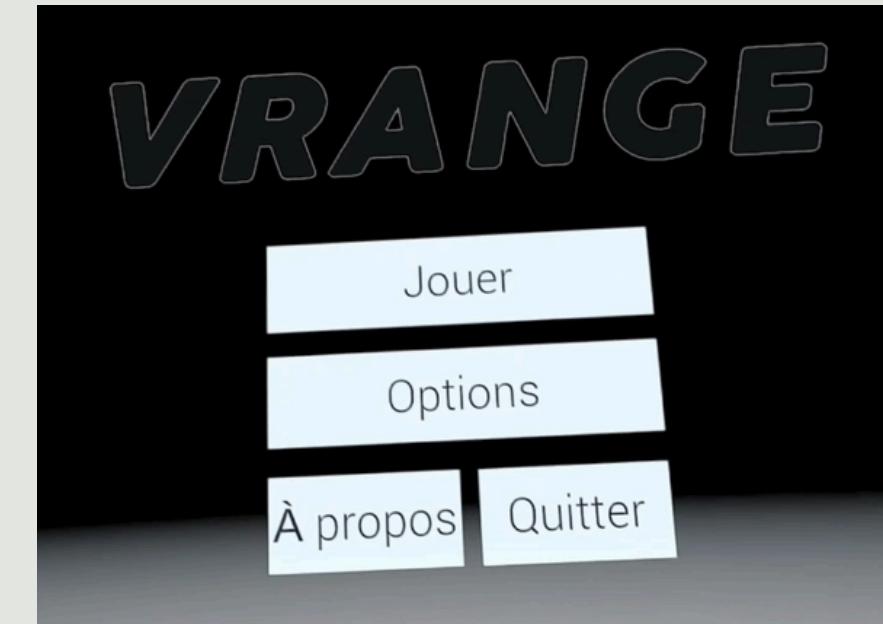
Tristan
Berthezene

Louis
Germain

Kilyann
Cauet

CARACTÉRISTIQUES

- Ecran d'accueilles



- Mouvements : téléportation, continue

CARACTÉRISTIQUES

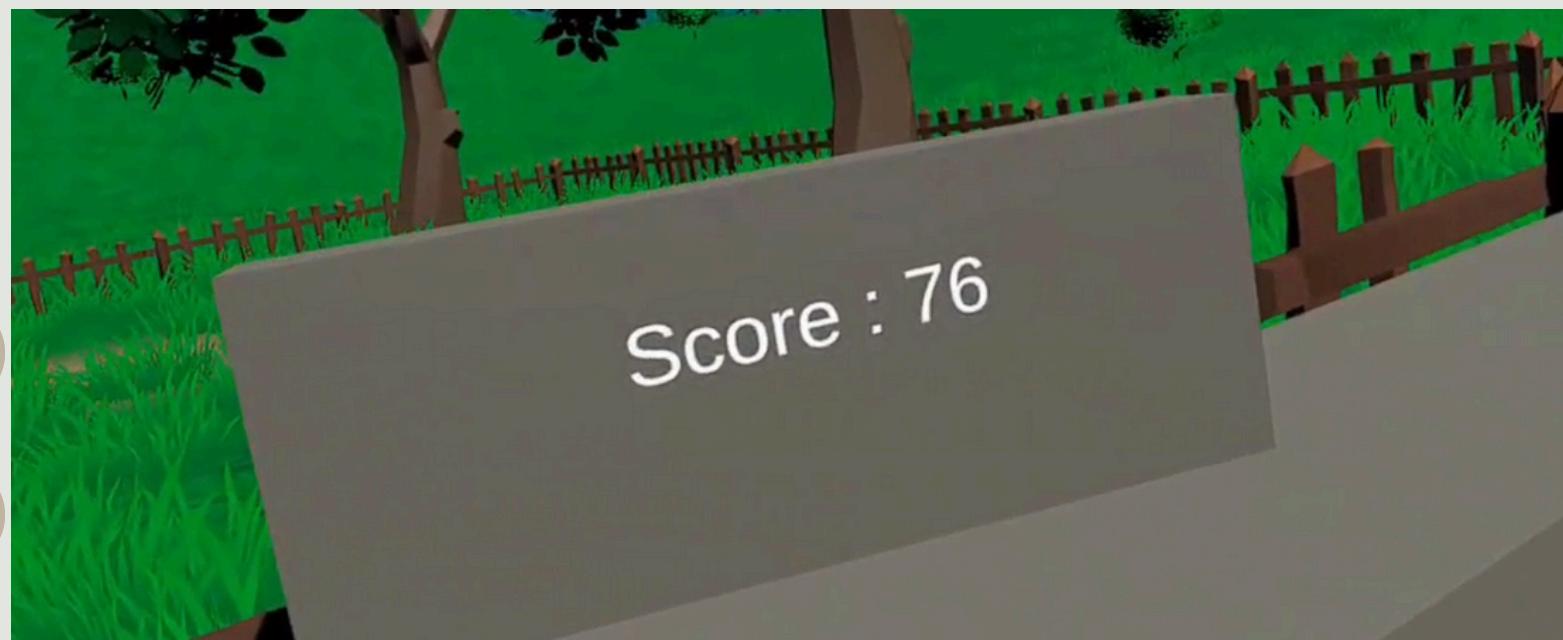
- Interactions : arme, chargeurs



- Arme : Recharge, tire

CARACTÉRISTIQUES

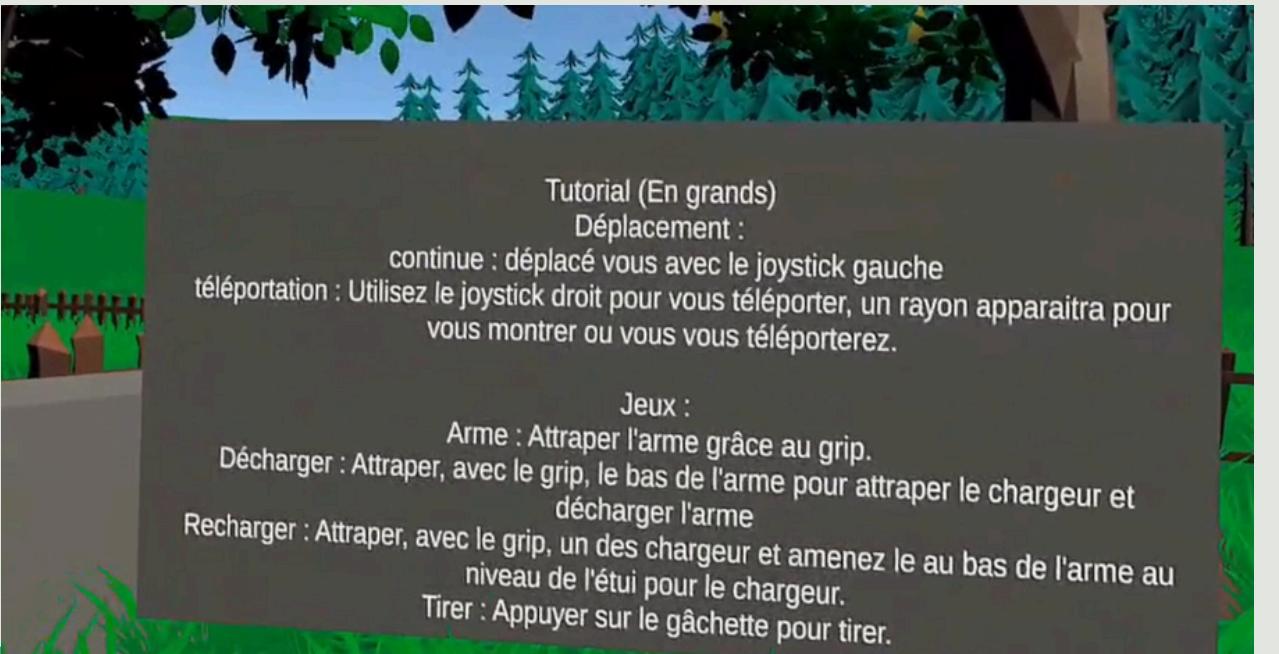
- Cibles : stables, mouvantes



- Score : points, affichage

CARACTÉRISTIQUES

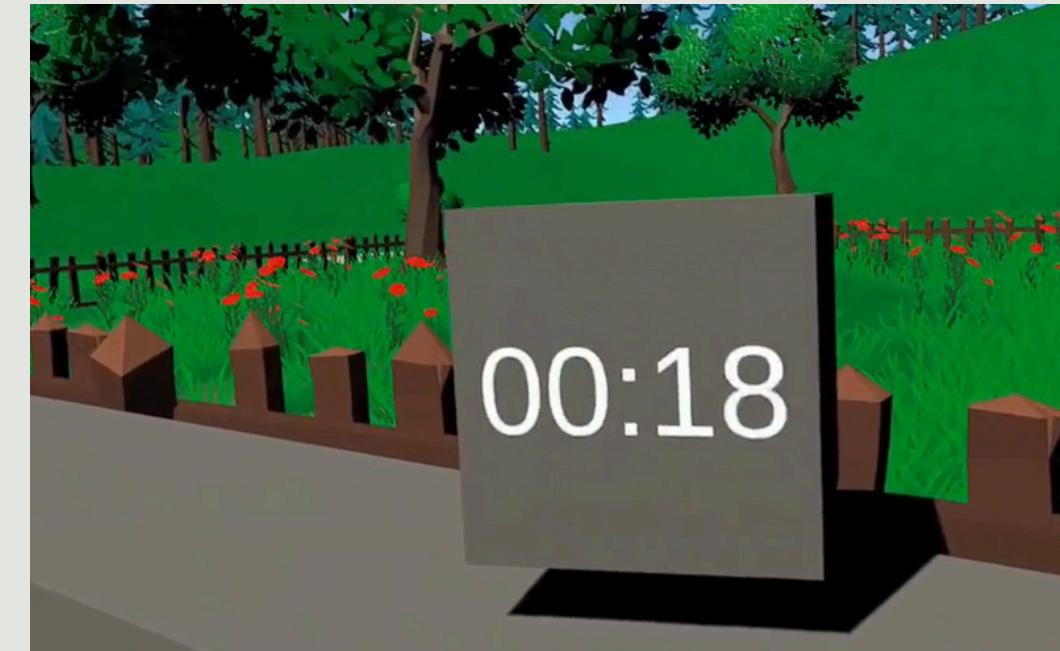
- Environnement



- Tutoriel

CARACTÉRISTIQUES

- Timer

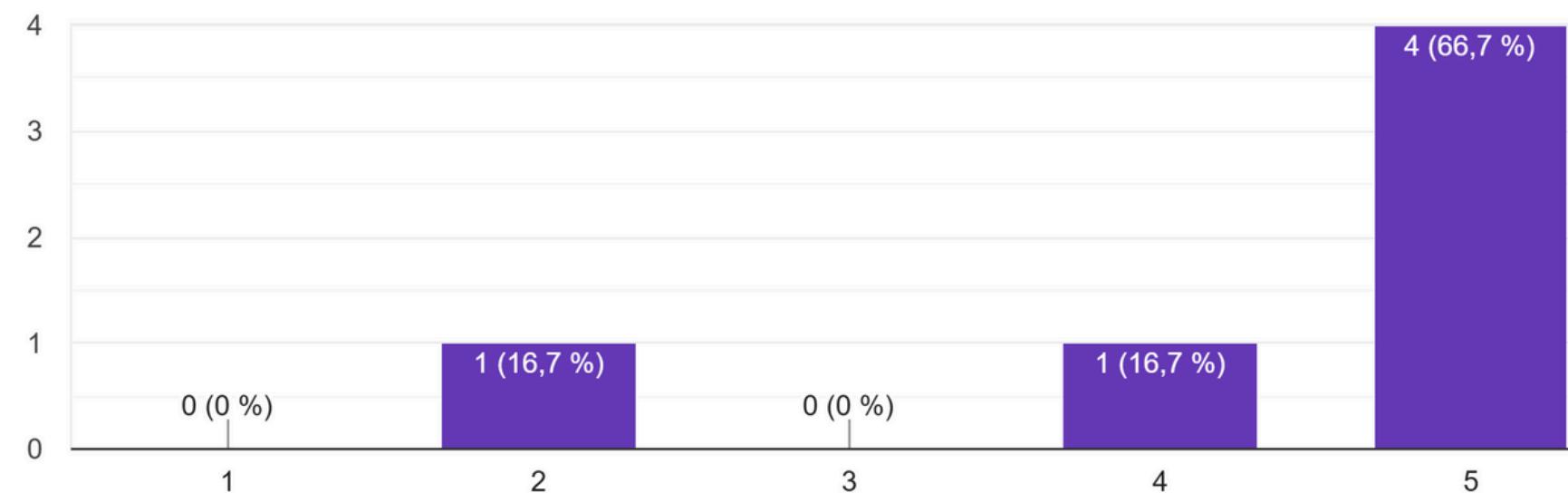


- Scène de retry.

TESTS

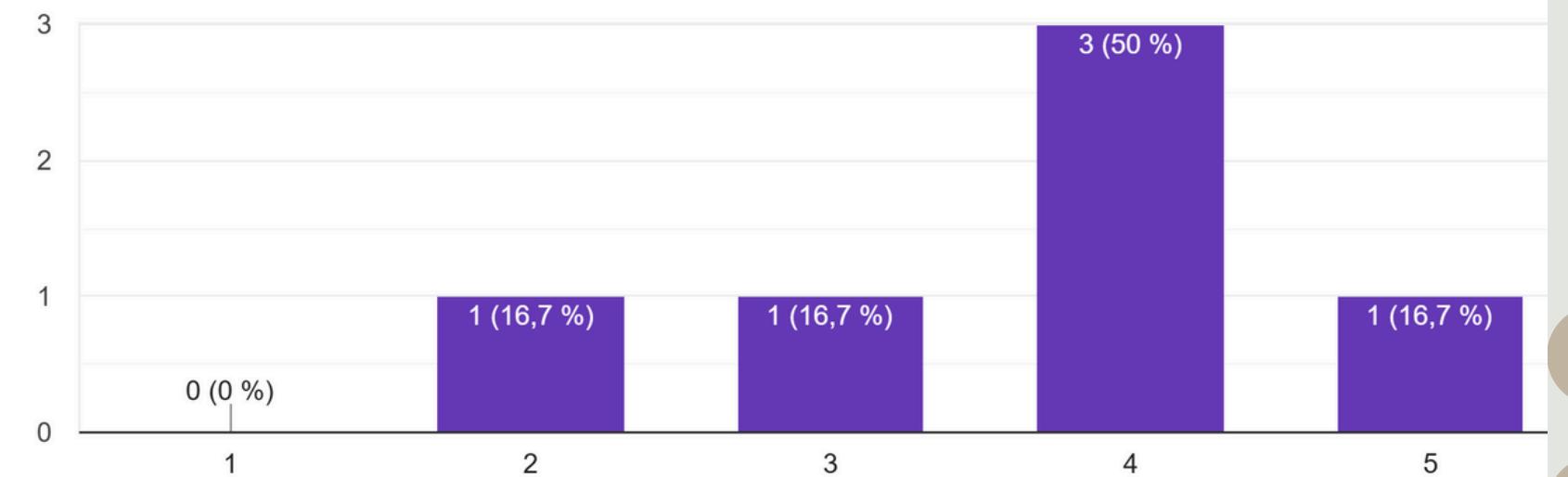
Ce jeu est inutilement complexe

6 réponses



J'aurai besoin du soutien d'un technicien pour jouer à ce jeu

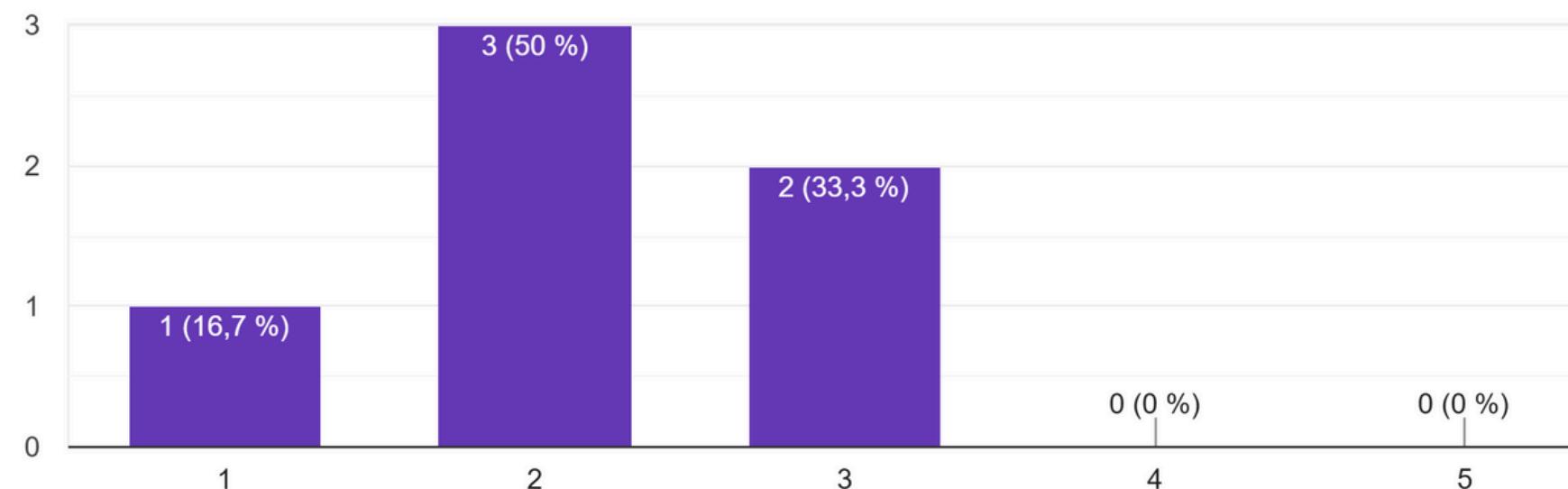
6 réponses



TESTS

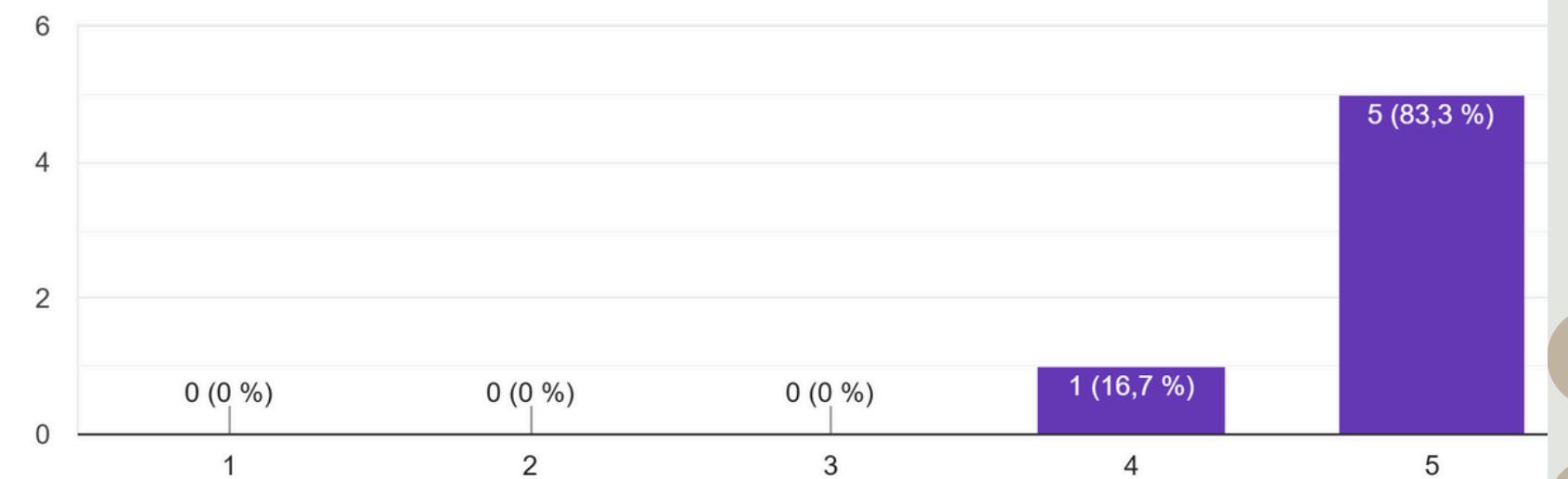
À quel point trouvez vous l'utilisation des objets facile?

6 réponses



À quel point éprouvez-vous un malaise en jouant ?

6 réponses



TESTS

Quel est votre ressenti global du jeu ?

6 réponses

Le jeu est satisfaisant, certaines interactions sont pas très simple à prendre en main mais une fois pris en main je ne trouve pas de problème d'utilisation.

Bon jeu, éventuellement des complications pour la rotation, mais sinon aucun problème

Très bon jeux mais modifier le bullet drop !! J'étais nul a cause de ca 😐 😐

Expérience de visée sympa

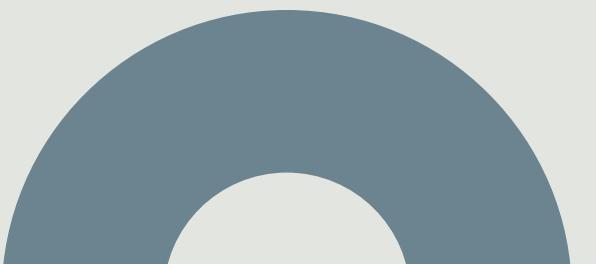
Rajouter des sons de tir et d'autres cibles, peu être un truc plus intuitif pour le rechargeement mais sinon facile à prendre en main et intuitif

Manque de réalisme

SOLUTIONS

Mise en place
d'un tutoriel
écrit

Travaille sur
les
interactions



DEMONSTRATION

<https://github.com/jgrenon45/ShootingVRRange>

Merci

Pour votre attention