

Tecnologías de Internet y Sistemas Distribuidos

Máster en Ingeniería de Telecomunicación

Ejercicios *Postman*

EJERCICIO 1 (70%)

- A. Completar los ejemplos B-E del Tutorial de Postman 1 usando una api-key propia
- B. Crear un programa en cualquier lenguaje de programación que realice las siguientes tareas:
 - Listar 5 gatos aleatorios
 - Preguntar por teclado qué gato seleccionar de los anteriores (por *id*)
 - Marcar el gato con el *id* seleccionado como favorito
 - Listar los gatos favoritos

EJERCICIO 2 (30%)

- C. Crear un programa en cualquier lenguaje de programación que realice las siguientes tareas:
 - Pregunte al usuario por un nombre de artista
 - Obtenga el identificador asociado al artista utilizando la función *search* de la API de Spotify (en caso de que haya varios, se tomará el primero)
 - Muestre en pantalla la lista de discos publicados por el artista utilizando la función *albums*
 - Muestre en pantalla el nombre de los artistas relacionados y el número de seguidores de cada uno de ellos utilizando la función *get-related-artists*

ENTREGA

1. Colección de Postman (A)
2. Programa (B)
3. Programa (C)

La práctica se podrá realizar en parejas.

FECHA

21 de junio de 2020

PROCEDIMIENTO DE ENTREGA

Entregar un fichero .zip con tres carpetas (A, B, C), cada una incluyendo una parte de la entrega. Añadir a la raíz del fichero .zip un documento .txt indicando autores e instrucciones para ejecutar los programas.

Subir el fichero .zip en el siguiente enlace:

<https://www.dropbox.com/request/j9i2i6wYB3xKGJXj4z7i>