

# Tecnologías de Internet y Sistemas Distribuidos

Máster en Ingeniería de Telecomunicación

## Ejercicios *Postman*

### EJERCICIO 1 (70%)

- A. Completar los ejemplos B-E del Tutorial de Postman 1 usando una api-key propia
- B. Crear un programa en cualquier lenguaje de programación que realice las siguientes tareas:
  - Listar 5 gatos aleatorios
  - Preguntar por teclado qué gato seleccionar de los anteriores (por *id*)
  - Marcar el gato con el *id* seleccionado como favorito
  - Listar los gatos favoritos

### EJERCICIO 2 (30%)

- C. Crear un programa en cualquier lenguaje de programación que realice las siguientes tareas:
  - Pregunte al usuario por un nombre de artista
  - Obtenga el identificador asociado al artista utilizando la función search de la API de Spotify (en caso de que haya varios, se tomará el primero)
  - Muestre en pantalla la lista de discos publicados por el artista utilizando la función albums
  - Muestre en pantalla el nombre de los artistas relacionados y el número de seguidores de cada uno de ellos utilizando la función get-related-artists

## ENTREGA

1. Colección de Postman (A)
2. Programa (B)
3. Programa (C)

La práctica se podrá realizar en parejas.

## FECHA

**26 de junio a las 23.59 horas**

## PROCEDIMIENTO DE ENTREGA

Entregar un fichero .zip con tres carpetas (A, B, C), cada una incluyendo una parte de la entrega. Añadir a la raíz del fichero .zip un documento .txt indicando autores e instrucciones para ejecutar los programas.

Subir el fichero .zip en el siguiente enlace:

<https://www.dropbox.com/request/j9i2i6wYB3xKGJXj4z7i>