

Tytuł Projektu: Książka Kucharska



Książka Kucharska



Dane autorów: Justyna Gruca, Natalia Gola

Nr grupy dziekańskiej: KrDUis2012Is

Cel realizacji:

Celem stworzenia aplikacji jest możliwość zastąpienia zeszytu z przepisami kulinarnymi każdej Pani Domu tj. papierowej formy - formą elektroniczną. Aplikacja ma za zadanie ułatwić i usprawnić gotowanie.

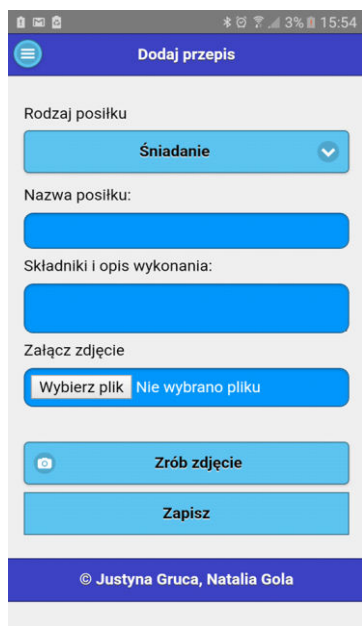
Opis funkcjonalny aplikacji

Aplikacja została stworzona z wykorzystaniem różnych technologii tj: Java Script, Css, JQuery Mobile, HTML. Zawiera kilka różnych funkcjonalności.

1. Pierwsza funkcjonalność to dodawanie przepisów z możliwością podziału na Śniadanie , obiad, deser i kolację .



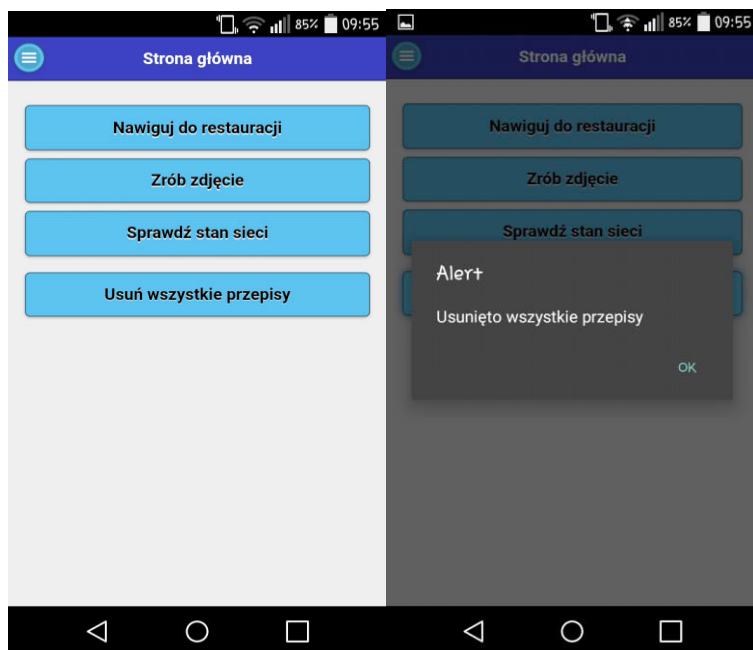
Użytkownik ma możliwość zapisania nazwy posiłku oraz składników z jakich wykonują dany przepis i dokładnie opisać jego wykonanie. Ponadto ma możliwość zrobienia lub załączenia zdjęcia z istniejącej już galerii. W panelu bocznym należy wybrać **Dodaj przepis**, a następnie uzupełnić kolumny i nacisnąć przycisk **Zapisz**.

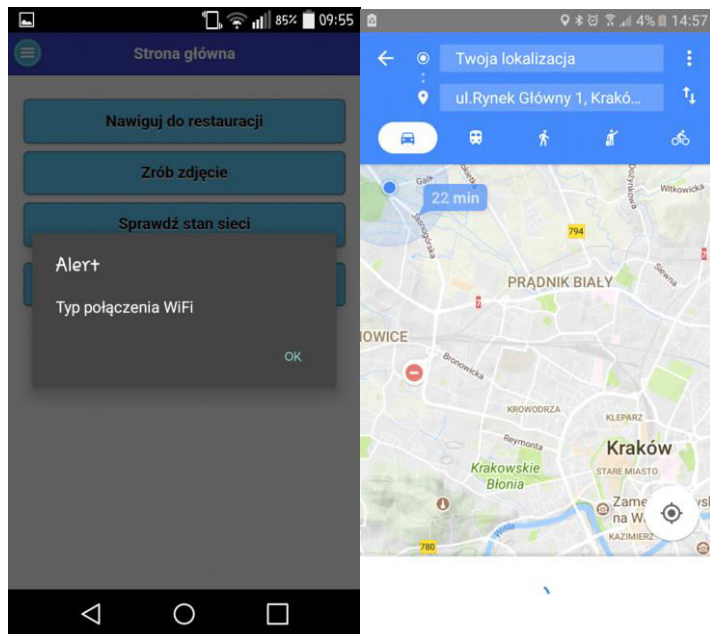


2. Druga funkcjonalność aplikacji dotyczy możliwości wyświetlenia zapisanego przepisów, poprzez wejście do panelu bocznego, a następnie wybranie odpowiedniej kategorii tj. Śniadanie, Obiad, Deser lub Kolacja. Po wybraniu kategorii należy wcisnąć **Wczytaj** -aby wyświetlić przepis lub **Następny przepis**- aby wgrać następny przepis. Można też usunąć przepis poprzez naciśnięcie przycisku **Usuń**.



3. Na stronie głównej aplikacji użytkownik ma możliwość sprawdzenia stanu sieci - przycisk **Sprawdź stan sieci**, Zrobienie zdjęcia posiłku - przycisk **Zrób zdjęcie**, a także nawigację do restauracji znajdujących się na Rynku Głównym - **Nawigacja do restauracji**.





4. Ostatnią funkcjonalnością projektu jest możliwość usunięcia wszystkich przepisów , czyszcząc w ten sposób LocalStorage za pomocą przycisku Usuń wszystkie przepisy.