

# Golden thoughts

Projekt Django 1

# Projekt - część 1

Zawsze dobrze jest uprzyjemnić komuś dzień mądrą sentencją. Zbuduj aplikację wyświetlającą użytkownikowi losowo wybraną myśl z zapisanej w bazie listy złotych myśli. Za każdym razem kiedy Twoja strona zostanie załadowana, aplikacja Django powinna w widoku wybrać jeden, losowy wpis z kilkunastu znajdujących się w bazie sentencji i przekazać go do szablonu.

W tej części sentencje możesz zapisać w bazie ręcznie.

# Krok 1

Stwórz nowy projekt Django o nazwie goldenthoughts za pomocą odpowiedniej komendy.

# Krok 1

Stwórz nowy projekt Django o nazwie goldenthoughts za pomocą odpowiedniej komendy.

**django-admin startproject goldenthoughts**

## Krok 2

Przejdź do katalogu projektowego i uruchom serwer Django odpowiednią komendą. Upewnij się, że wyświetla się strona startowa Django.

## Krok 2

Przejdź do katalogu projektowego i uruchom serwer Django odpowiednią komendą. Upewnij się, że wyświetla się strona startowa Django.

**cd goldenthoughts**

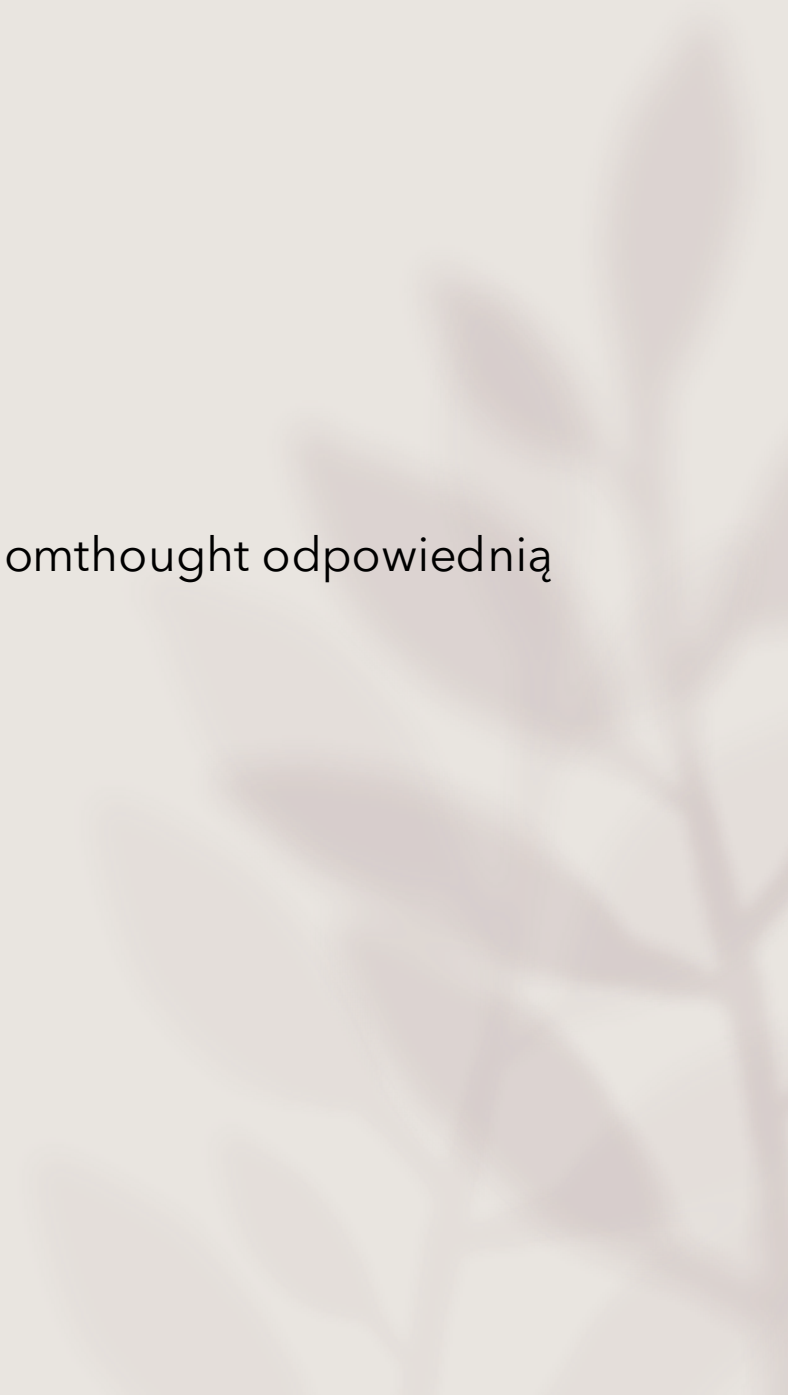
**python3 manage.py runserver**

# Krok 3

Zabij serwer komendą ctrl+c

# Krok 4

Stwórz aplikację randomthought odpowiednią komendą.





# Krok 4

Stwórz aplikację randomthought odpowiednią komendą.

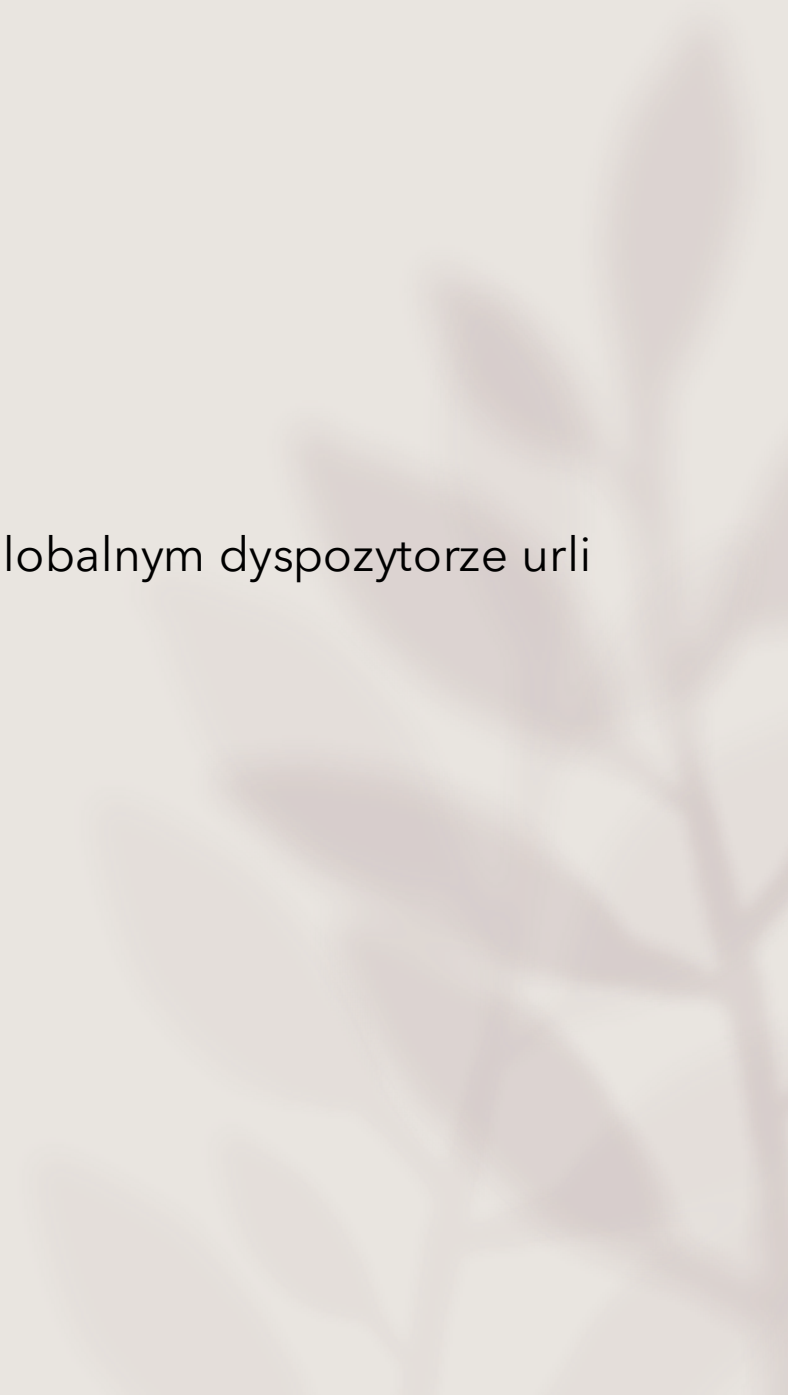
**`python manage.py startapp randomthought`**

# Krok 5

W pliku settings.py dodaj nowy wpis w INSTALLED\_APPS z nazwą aplikacji.

# Krok 6

Dodaj nowy wpis w globalnym dyspozytorze urlu (urls.py).

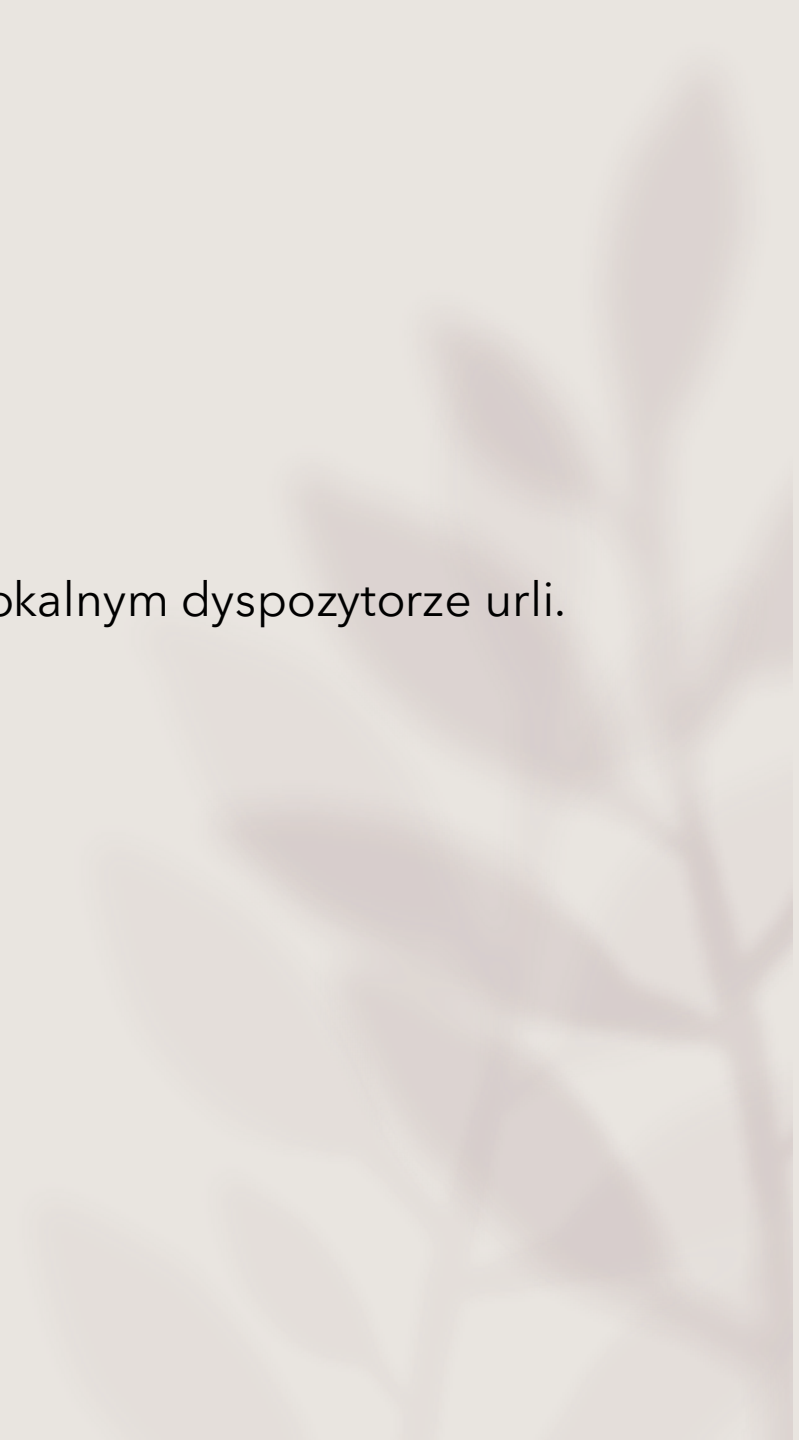


# Krok 7

Stwórz lokalny dyspozytor urlu.

# Krok 8

Dodaj nowy wpis w lokalnym dyspozytorze url.



# Krok 9

Stwórz widok `thought` w pliku `views.py`. W pierwszym kroku widok powinien wyłącznie renderować szablon `thought.html`. Na późniejszym etapie, kiedy już będziesz miał pewność, że wszystko jest poprawnie skonfigurowane i napisane, wypełnisz widok odpowiednią treścią.

## Krok 10

Stwórz szablon `thought.html`. Początkowo szablon powinien wyświetlać tylko jakiś prosty napis (np. `ok`). Szablon zostanie wypełniony właściwą treścią na późniejszym etapie.

# Krok 10

Stwórz szablon thought.html. Początkowo szablon powinien wyświetlać tylko jakiś prosty napis (np. ok). Szablon zostanie wypełniony właściwą treścią na późniejszym etapie.

Przykładowy szablon:

```
<!DOCTYPE html>  
<html lang="pl">  
<head>  
  <title>Django Złota myśl</title>  
  <style>  
    body {  
      text-align: center;  
    }  
  </style>  
</head>  
<body>  
  
  <h1>Złota myśl na dzisiaj</h1>  
  
  <p>Ok</p>  
  
</body>  
</html>
```



# Krok 11

Uruchom serwer i upewnij się, że pod wybranym endpointem wyświetla się napisany przez Ciebie szablon.

## Krok 12

W pliku models.py stwórz model reprezentujący tabelkę z sentencjami. Przygotuj i wykonaj migracje.

Po stworzeniu tabelki wprowadź do niej ręcznie kilka/kilkanaście wpisów.

## Krok 13

W pliku `views.py` w widoku `thought` pobierz losowy wpis z tabelki

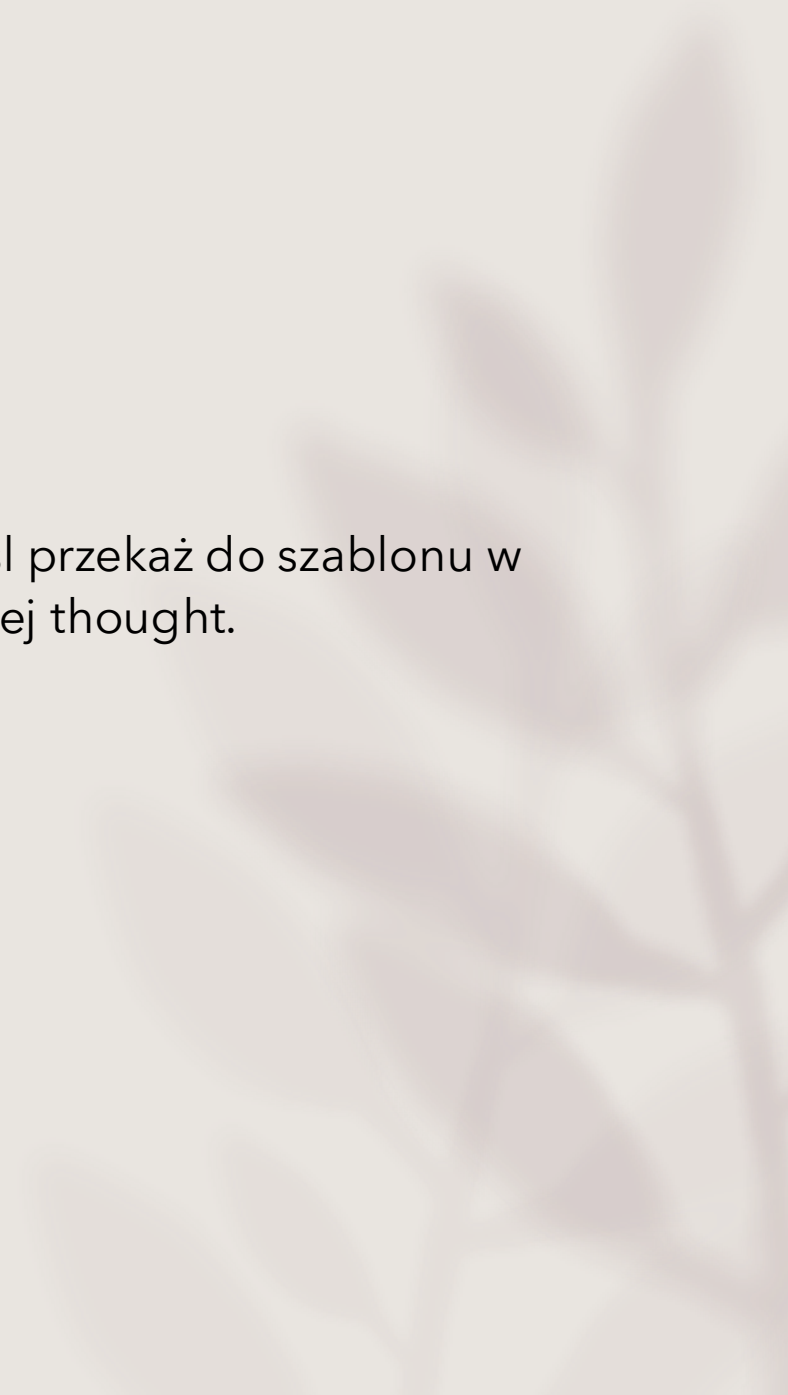
# Krok 13

W pliku views.py w widoku thought pobierz losowy wpis z bazy.

**Hint:** można to zrobić na kilka sposobów, np. `order_by('?')`

# Krok 14

Wybraną losowo myśl przekaz do szablonu w zmiennej kontekstowej thought.



# Krok 15

Przekazaną do szablonu myśl wyświetl  
używając języka szablonów.

```
{{ thought }}
```

# Krok 16

Uruchom serwer Django, jeżeli strona wyświetla się prawidłowo oznacza to, że właśnie stworzyłeś aplikację Django Golden Thoughts. Gratulacje!

Jeżeli wciąż pojawiają się błędy, zdebuguj je.

# Projekt - część 2

Dorób do istniejącej aplikacji pełny interfejs CRUD dla użytkownika, tzn. poza widokiem wyświetlającym widok z losowo wybraną sentencją z bazy, aplikacja powinna posiadać dostępny dla użytkownika widok z formularzem do dodawania sentencji, widok listy sentencji, widok szczegółu sentencji, widok z formularzem do modyfikacji sentencji i widok do usuwania sentencji.