

# Python

## Programowanie baz danych

mysql-connector-python





# API

Application Programming Interface

# Programistyczny interfejs aplikacji

(API - Application Programming Interface)

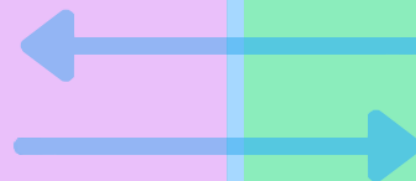
Piszemy aplikacje do komunikacji z jakimś systemem zarządzania bazą danych (np. z MySQL). Albo zastanówmy się w jaki sposób aplikacje klienckie (np. MySQL Workbench) komunikują się z aplikacją serwerową (MySQL Serwer).

Teoretycznie każdy może stworzyć własny moduł do komunikacji z wybraną bazą danych, ze swoim zestawem funkcji/struktur i swoim formatem danych wejściowych/wyjściowych. A potem drugi moduł do komunikacji z innym DBMS, być może z innym zestawem funkcji, struktur i formatów. I początkowo tak to się właśnie wyglądało. Żeby zapanować na powstającym chaosem w latach 90 rozpoczęto pracę nad ustandaryzowaniem tego mechanizmu.

**DB**



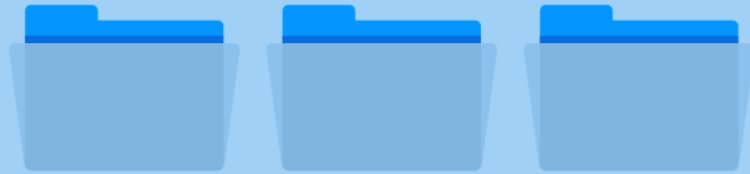
**DBMS**



**Aplikacje użytkowe**



**DB**



**DBMS**

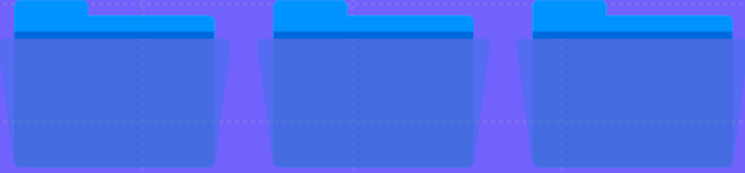


**Aplikacje użytkowe**



**W jaki sposób komunikują się ze sobą  
DBMS i aplikacje użytkowe ?**

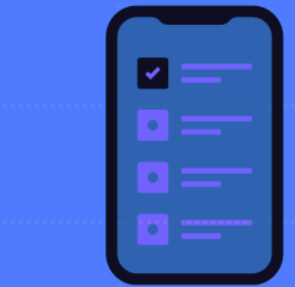
Database Files



RDBMS Server



User Application



User Application



User Application

# Programistyczny interfejs aplikacji

(API - Application Programming Interface)

W ogólności API to zestaw zasad używanych przez aplikacje do komunikacji z innymi systemami informatycznymi takimi jak system operacyjny, baza danych lub inne programy.

API definiuje zestaw funkcji dostępowych, które mogą być wywoływane przez aplikacje klienckie oraz format danych wejściowych i wyjściowych. API posiada program, z którym łączy się aplikacja kliencka i aplikacja kliencka musi dostosować się do udostępnionego przez ten program API.

Dzięki API programy mogą współpracować ze sobą, wymieniać informacje i wykorzystywać usługi udostępniane przez inne systemy w **ustandaryzowany sposób**.

My skupimy się wyłącznie na API do programów klasy DBMS. Projektantami API mogą być zarówno sami twórcy DBMS jak i firmy niepowiązane z DBMS oraz społeczeństwo wolnego oprogramowania. Jeżeli jakiś DBMS ma wspierać zaprojektowane API ktoś (twórcy DBMS, jakaś firma, społeczeństwo wolnego oprogramowania) musi zaimplementować moduł komunikacyjny zgodny z zaprojektowanym standardem.

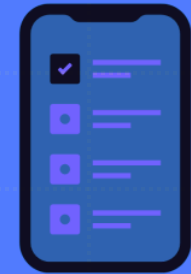
## Database Files



## RDBMS Server



User Application



User Application



User Application



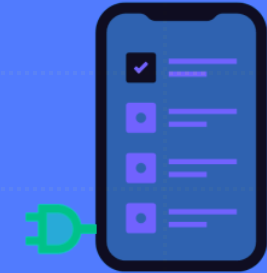
## Database Files



## RDBMS Server



User Application



User Application



User Application

# ODBC i JDBC

Jednym z najpopularniejszych standardów API do DBMS jest ODBC (**O**pen **D**atabase **C**onnectivity) - opracowany przez firmę Microsoft w 1992 roku standard ogólnego przeznaczenia niezależny od platformy (windows, unix, ...) oraz niepowiązany z żadnym konkretnym językiem programowania (C, Java, Python, ...) ani z żadnym konkretnym DMBS (MySQL, PostgreSQL, SQLite). Większość współczesnych DBMS zawiera implementację tego standardu. Najnowsza wersja ODBC 4.0 została opracowana w 2016 roku.

Pełną specyfikację ODBC 4.0 można znaleźć na:

<https://github.com/microsoft/ODBC-Specification/blob/master/ODBC%204.0.md>

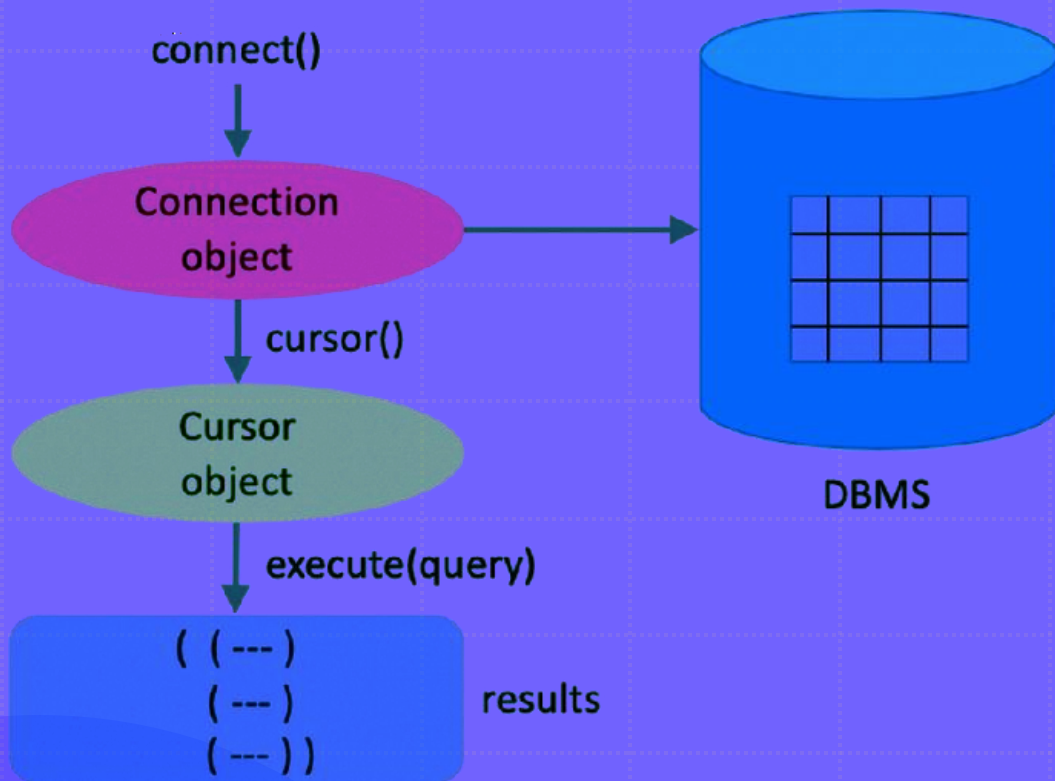
<https://learn.microsoft.com/en-us/sql/odbc/reference/introduction-to-odbc?view=sql-server-ver16>

W 1997 w ślad za Microsoft firma Sun Microsystems opracowała analogiczny standard API dla języka Java - JDBC (**J**ava **D**atabase **C**onnectivity). Najnowsza wersja JDBC 4.3 została opracowana w 2017 roku

Więcej informacji na temat JDBC 4.3 można znaleźć na:

<https://docs.oracle.com/javase/8/docs/technotes/guides/jdbc/>

A w jaki sposób aplikacje napisane w Pythonie mają komunikować się z DMBS ?



# DB-API

# DB-API v1.0

W 1996 roku w ramach **PEP 248** została zaproponowana pierwsza wersja standardu dla modułów pythona łączących się z bazą danych, tzw. **DB-API v1.0**

Zgodnie z PEP 248 połączenie z bazą danych powinno być reprezentowane poprzez obiekt klasy Connection posiadający metody takie jak: close(), commit(), rollback(), cursor(). Metoda cursor() ma zwracać obiekt klasy Cursor reprezentujący kursor bazodanowy. Obiekty klasy Cursor powinny mieć m.in. metody: close(), execute(operation, [,params]), fetchone(), fetchmany([size]), fetchall(), ...

Pełną dokumentację DB-API można znaleźć na: <https://peps.python.org/pep-0248/>

## Contents

- [Introduction](#)
- [Module Interface](#)
- [Connection Objects](#)
- [Cursor Objects](#)
- [DBI Helper Objects](#)
- [Acknowledgements](#)
- [Copyright](#)

[Page Source \(GitHub\)](#)

# PEP 248 – Python Database API Specification v1.0

**Author:** Greg Stein <gstein at lyra.org>, Marc-André Lemburg <mal at lemburg.com>

**Discussions-To:** [Db-SIG list](#)

**Status:** *Final*

**Type:** *Informational*

**Created:** 08-May-1996

**Post-History:**

**Superseded-By:** [249](#)

## ► Table of Contents

## Introduction

This API has been defined to encourage similarity between the Python modules that are used to access databases. By doing this, we hope to achieve a consistency leading to more easily understood modules, code that is generally more portable across databases, and a broader reach of database connectivity from Python.

This interface specification consists of several items:

- [Module Interface](#)
- [Connection Objects](#)
- [Cursor Objects](#)
- [DBI Helper Objects](#)

Comments and questions about this specification may be directed to the SIG on Tabular Databases in Python (<http://www.python.org/sigs/db-sig>).

This specification document was last updated on: April 9, 1996. It will be kept up to date with the specification.

## Module Interface

<https://peps.python.org/pep-0248/>



# DB-API v2.0

W 1999 roku, w ramach PEP 249 została zaproponowana nowa wersja DB-API obowiązująca do dziś. Nowa wersja złamała wsteczną kompatybilność. Współcześnie wszystkie moduły Pythona służące do łączenia się z oraz pracą z bazami danych implementują standard DB-API v2.0.

Pełną specyfikację DB-API v2.0 można znaleźć na: <https://peps.python.org/pep-0249/>

W 2001 roku Stuart Bishop otworzył dyskusję o DB-API v3.0. Z abstraktem jego propozycji można zapoznać się na <https://mail.python.org/pipermail/db-sig/2001-August/001877.html>

## Contents

- [Introduction](#)
- [Module Interface](#)
  - [Constructors](#)
  - [Globals](#)
  - [Exceptions](#)
- [Connection Objects](#)
  - [Connection methods](#)
- [Cursor Objects](#)
  - [Cursor attributes](#)
  - [Cursor methods](#)
- [Type Objects and Constructors](#)
- [Implementation Hints for Module Authors](#)
- [Optional DB API Extensions](#)
- [Optional Error Handling Extensions](#)
- [Optional Two-Phase Commit Extensions](#)
  - [TPC Transaction IDs](#)
  - [TPC Connection Methods](#)
- [Frequently Asked Questions](#)
- [Major Changes from Version 1.0 to Version 2.0](#)
- [Open Issues](#)
- [Footnotes](#)
- [Acknowledgements](#)
- [Copyright](#)

[Page Source \(GitHub\)](#)

# PEP 249 – Python Database API Specification v2.0

**Author:** Marc-André Lemburg <mal at lemburg.com>

**Discussions-To:** [Db-SIG list](#)

**Status:** Final

**Type:** Informational

**Created:** 12-Apr-1999

**Post-History:**

**Replaces:** [248](#)

## ► Table of Contents

## [Introduction](#)

This API has been defined to encourage similarity between the Python modules that are used to access databases. By doing this, we hope to achieve a consistency leading to more easily understood modules, code that is generally more portable across databases, and a broader reach of database connectivity from Python.

Comments and questions about this specification may be directed to the [SIG for Database Interfacing with Python](#).

For more information on database interfacing with Python and available packages see the [Database Topic Guide](#).

This document describes the Python Database API Specification 2.0 and a set of common optional extensions. The previous version 1.0 version is still available as reference, in [PEP 248](#). Package writers are encouraged to use this version of the specification as basis for new interfaces.

## [Module Interface](#)

### [Constructors](#)

<https://peps.python.org/pep-0249/>



## Contents

- [Introduction](#)
- [Module Interface](#)
- [Connection Objects](#)
- [Cursor Objects](#)
- [DBI Helper Objects](#)
- [Acknowledgements](#)
- [Copyright](#)

[Page Source \(GitHub\)](#)

# PEP 248 – Python Database API Specification v1.0

**Author:** Greg Stein <gstein at lyra.org>, Marc-André Lemburg <mal at lemburg.com>

**Discussions-To:** [Db-SIG list](#)

**Status:** Final

**Type:** Informational

**Created:** 08-May-1996

**Post-History:**

**Superseded-By:** [249](#)

## ► Table of Contents

## [Introduction](#)

This API has been defined to encourage similarity between the Python modules that are used to access databases. By doing this, we hope to achieve a consistency leading to more easily understood modules, code that is generally more portable across databases, and a broader reach of database connectivity from Python.

This interface specification consists of several items:

- Module Interface
- Connection Objects
- Cursor Objects
- DBI Helper Objects

Comment

<https://peps.python.org/pep-0248/>

# Sterowniki

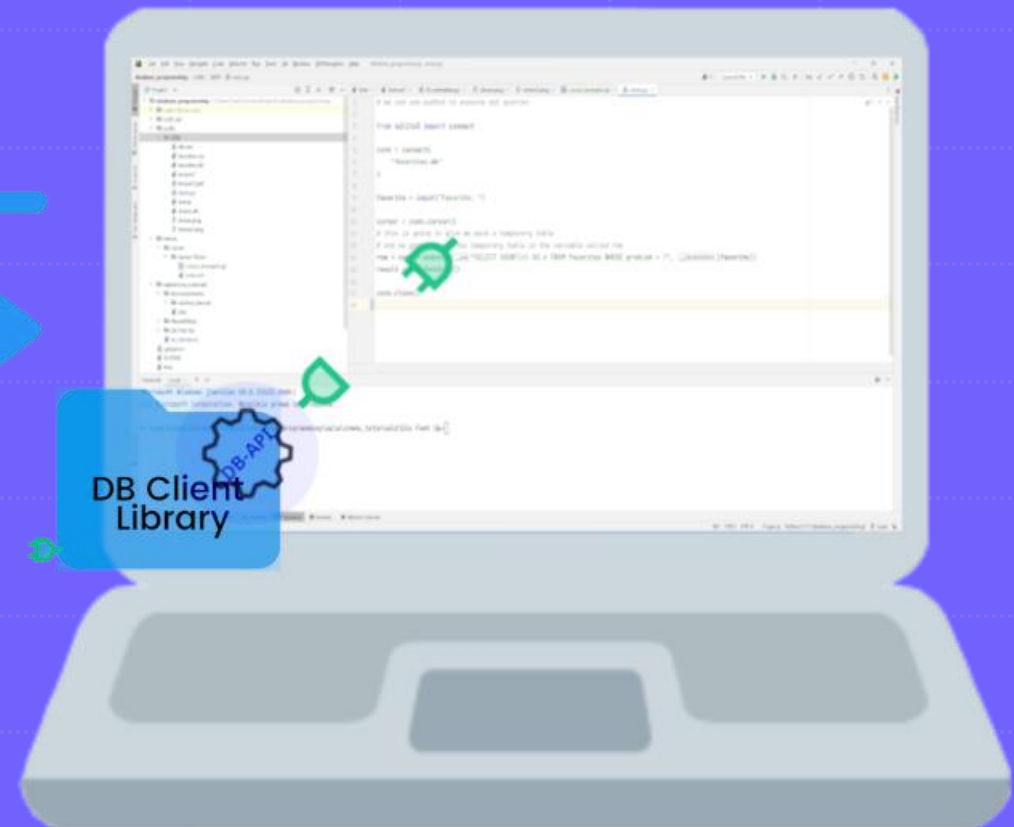
Biblioteki złużące do łączenia się z bazami danych (i tym samym przeważnie implementujące standard DB-API) nazywa się często **sterownikami** (*ang. driver*), **konektorami** (*ang. connector*) lub **adapterami** (*ang. adapter*).

## 1. DB Client Library (sterownik) implementuje standard DB-API

# DBMS



# Python app



# Popularne sterowniki do MySQL

- **MySQL Connector/Python** <https://dev.mysql.com/doc/connector-python/en/>
  - mysqlclient <https://mysqlclient.readthedocs.io/>
  - PyMySQL <https://pymysql.readthedocs.io/en/latest/>
  - aiomysql <https://aiomysql.readthedocs.io/en/stable/>
  - asyncmy <https://github.com/long2ice/asyncmy>
  - CyMySQL <https://github.com/nakagami/CyMySQL>
  - PyODBC <https://github.com/mkleehammer/pyodbc>

# Popularne sterowniki do PostgreSQL

- psycopg2 <https://www.psycopg.org/>
- pg8000 <https://github.com/tlocke/pg8000>
- asyncpg <https://magicstack.github.io/asyncpg/current/>
- psycopg2cffi <https://github.com/chtd/psycopg2cffi>

# Popularne sterowniki do SQLite

- pysqlite <https://docs.python.org/3/library/sqlite3.html>
- aiosqlite <https://aiosqlite.omnilib.dev/en/stable/>
- pysqlcipher (używa <https://www.zetetic.net/sqlcipher/>)

# Popularne sterowniki do Microsoft SQL Server

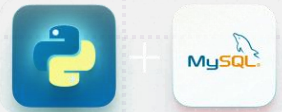
- PyODBC <https://github.com/mkleehammer/pyodbc>
  - mxODBC <https://www.egenix.com/>
- Pymssql (wrapper wokół <https://www.freetds.org/>)

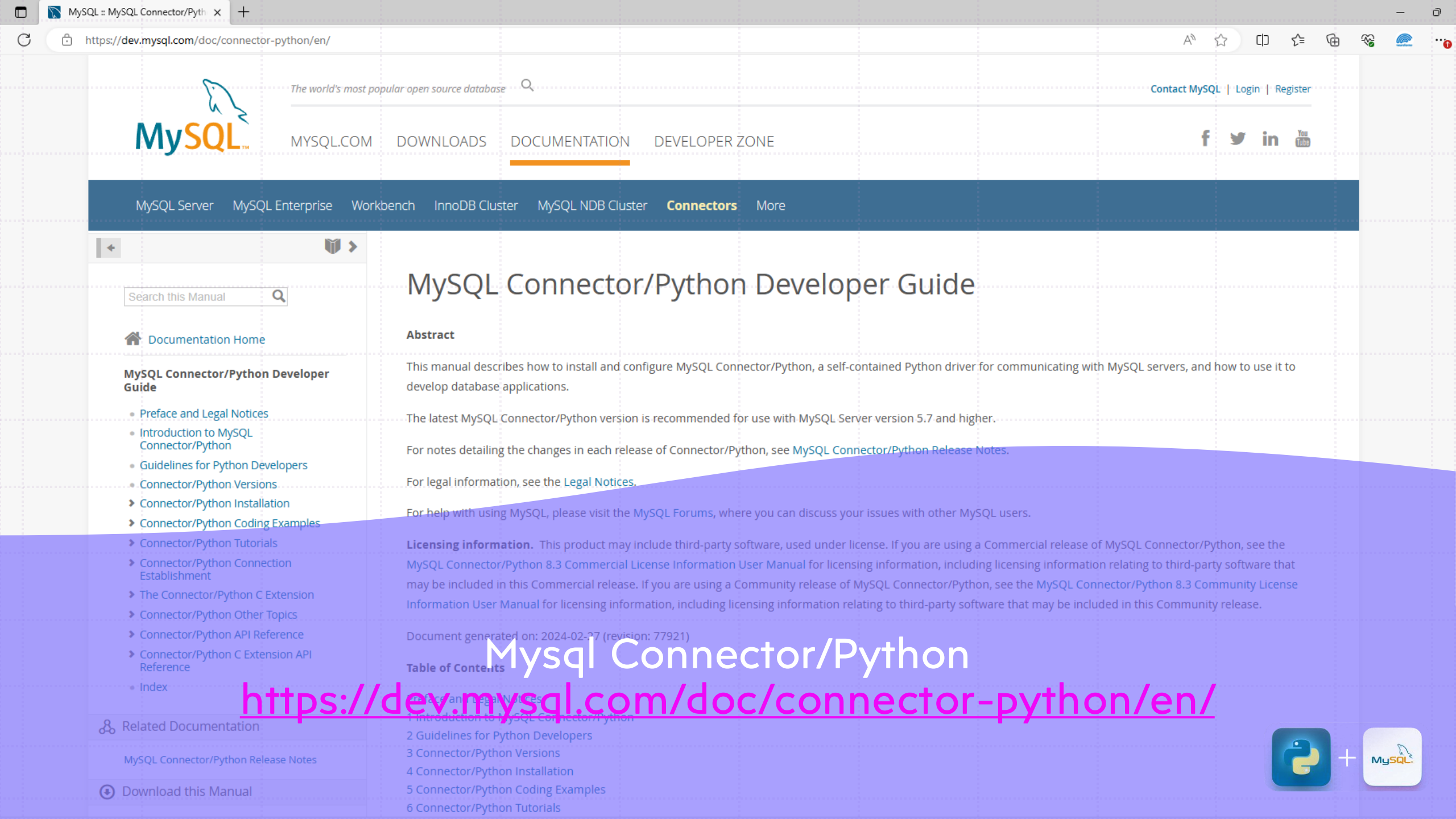
# Popularne sterowniki do Oracle

- cx\_Oracle [https://oracle.github.io/python-cx\\_Oracle/](https://oracle.github.io/python-cx_Oracle/)



# MySQL w Pythonie





The world's most popular open source database



[Contact MySQL](#) | [Login](#) | [Register](#)

[MYSQL.COM](#)

[DOWNLOADS](#)

[DOCUMENTATION](#)

[DEVELOPER ZONE](#)



[MySQL Server](#)

[MySQL Enterprise](#)

[Workbench](#)

[InnoDB Cluster](#)

[MySQL NDB Cluster](#)

[Connectors](#)

[More](#)

Search this Manual



[Documentation Home](#)

## MySQL Connector/Python Developer Guide

- [Preface and Legal Notices](#)
- [Introduction to MySQL Connector/Python](#)
- [Guidelines for Python Developers](#)
- [Connector/Python Versions](#)
- [Connector/Python Installation](#)
- [Connector/Python Coding Examples](#)
- [Connector/Python Tutorials](#)
- [Connector/Python Connection Establishment](#)
- [The Connector/Python C Extension](#)
- [Connector/Python Other Topics](#)
- [Connector/Python API Reference](#)
- [Connector/Python C Extension API Reference](#)
- [Index](#)

[Related Documentation](#)

[MySQL Connector/Python Release Notes](#)

[Download this Manual](#)

# MySQL Connector/Python Developer Guide

## Abstract

This manual describes how to install and configure MySQL Connector/Python, a self-contained Python driver for communicating with MySQL servers, and how to use it to develop database applications.

The latest MySQL Connector/Python version is recommended for use with MySQL Server version 5.7 and higher.

For notes detailing the changes in each release of Connector/Python, see [MySQL Connector/Python Release Notes](#).

For legal information, see the [Legal Notices](#).

For help with using MySQL, please visit the [MySQL Forums](#), where you can discuss your issues with other MySQL users.

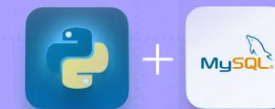
**Licensing information.** This product may include third-party software, used under license. If you are using a Commercial release of MySQL Connector/Python, see the [MySQL Connector/Python 8.3 Commercial License Information User Manual](#) for licensing information, including licensing information relating to third-party software that may be included in this Commercial release. If you are using a Community release of MySQL Connector/Python, see the [MySQL Connector/Python 8.3 Community License Information User Manual](#) for licensing information, including licensing information relating to third-party software that may be included in this Community release.

Document generated on: 2024-02-27 (revision: 77921)

## Table of Contents

- [Preface and Legal Notices](#)
- [1 Introduction to MySQL Connector/Python](#)
- [2 Guidelines for Python Developers](#)
- [3 Connector/Python Versions](#)
- [4 Connector/Python Installation](#)
- [5 Connector/Python Coding Examples](#)
- [6 Connector/Python Tutorials](#)

Mysql Connector/Python  
<https://dev.mysql.com/doc/connector-python/en/>



# Sterownik Mysql Connector/Python

Szczegóły DB-API omówimy na przykładzie sterownika **MySQL Connector/Python**

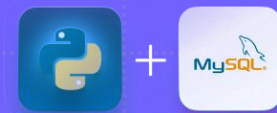
<https://dev.mysql.com/doc/connector-python/en/>

Większość wprowadzanych zagadnień będzie jednak wspólna dla wszystkich popularnych (implementujących D-API) sterowników napisanych w Pythonie.

Aktualna wersja sterownika to 8.3 dostępna dla Pythona 3.8+ oraz serwera MySQL 5.6+.

Wersja pobierana z PyPI (MySQL Connector/Python 8.3.0 Community) jest udostępniona na licencji GPLv2

<https://downloads.mysql.com/docs/licenses/connector-python-8.3-gpl-en.pdf>



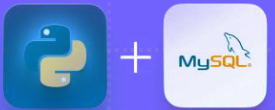
# Instalacja sterownika Mysql Connector/Python

Sterownik znajduje się w PyPI pod nazwą mysql-connector-python

<https://pypi.org/project/mysql-connector-python/>

Aby zainstalować bibliotekę należy w terminalu wykonać komendę:

```
pip install mysql-connector-python
```



# Weryfikacja poprawności instalacja sterownika Mysql Connector/Python

Po zainstalowaniu sterownika należy uruchomić interpreter Pythona

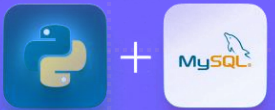
```
python
```

i zaimportować bibliotekę

```
import mysql
```

Jeżeli wywołanie instrukcji nie skończy się wyjątkiem

`ModuleNotFoundError` oznacza to, że instalacja przebiegła pomyślnie.



`mysql.connector`

`errorcode`

`errors`

`connection`

`constants`

`conversion`

`cursor`

`dbapi`

`locales`

`eng`

`client_error`

`protocol`

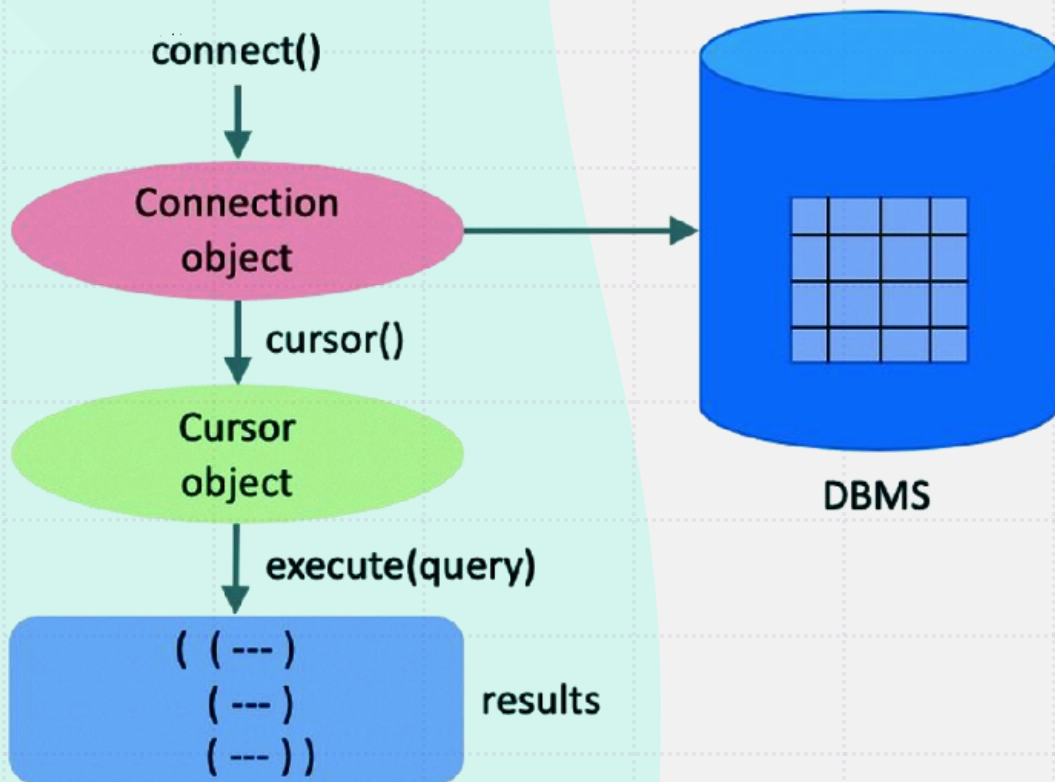
`utils`

## mysql-connector-python

Struktura pakietu (lista modułów)

# DB-API

Technikalia



# DB-API

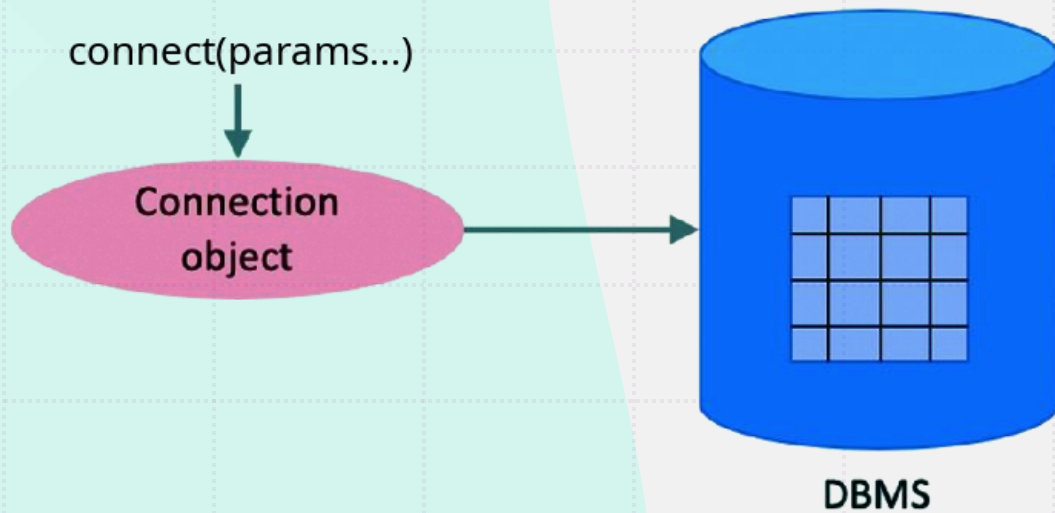
MySQL Connector/Python implementuje DB-API w wersji 2.0.

Do podstawowych elementów DB API v2.0 należą:

1. funkcja `connect`
2. obiekt klasy `Connection`
3. obiekt klasy `Cursor`
4. metoda `execute` obiektu klasy `Cursor`
5. `results`



# 1. Funkcja connect()



Dostęp do bazy realizowany jest za pomocą obiektu klasy Connection. Do tworzenia obiektu klasy Connection przeznaczona jest globalnie dostępna funkcja `connect(params...)`. Twórcy DB-API nie zachęcają do stosowania tradycyjnego konstruktora.

Funkcja **`connect(params...)`** przyjmuje zestaw parametrów niezbędnych do nawiązania połączenia z bazą, a zwraca obiektu klasy Connection reprezentujący połączenie z bazą.

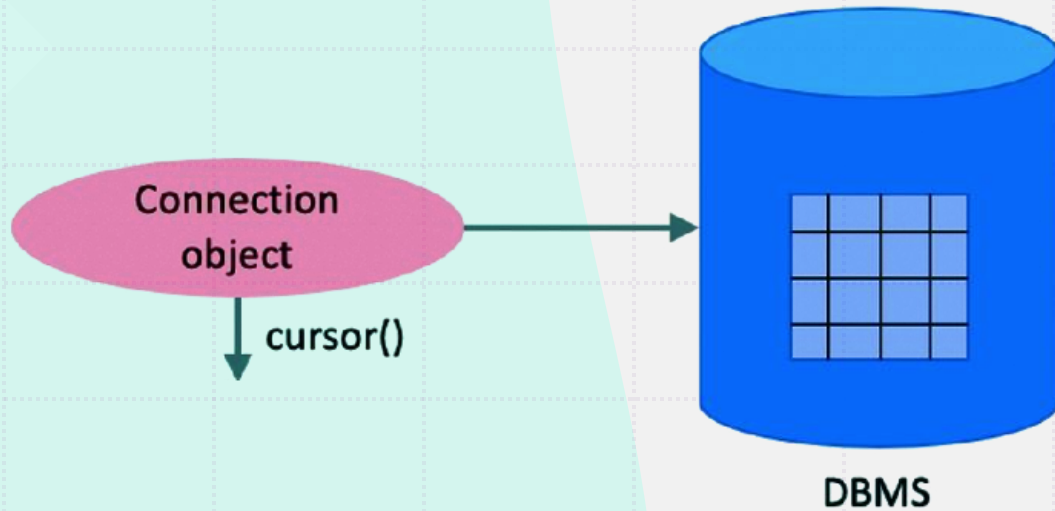
Przykładowy zestaw parametrów połączeniowych:

Parameter	Meaning
<code>dsn</code>	Data source name as string
<code>user</code>	User name as string (optional)
<code>password</code>	Password as string (optional)
<code>host</code>	Hostname (optional)
<code>database</code>	Database name (optional)

E.g. a connect could look like this:

```
connect(dsn='myhost:MYDB', user='guido', password='234$')
```

## 2. Obiekt klasy Connection



Interfejs klasy Connection obejmuje metody:

A. **close()** - metoda służąca do zamknięcia połączenia. Zamknięcie połączenia spowoduje cofnięcie wszystkich niezacomitowanych zmian.

B. **commit()** - commituje zmianę (auto-commit powinien być domyślnie wyłączony)

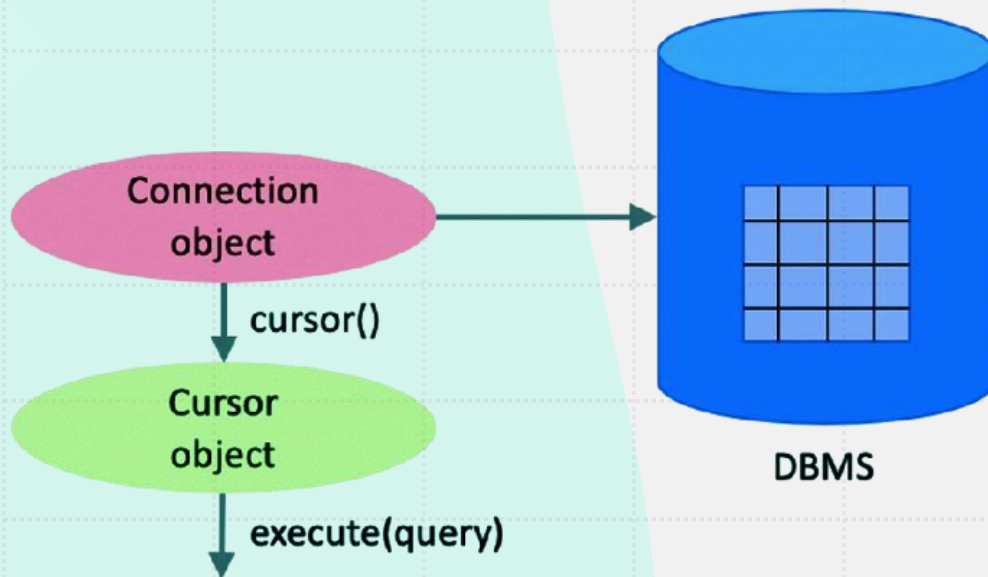
C. **rollback()** - anulowanie transakcji. metoda opcjonalna. Dla baz obsługujących transakcyjność wycofuje zmiany do początku trwającej transakcji. Zamknięcie obiektu bez zacomitowania zmian wywołuje automatycznie tę funkcję.

D. **cursor()** - zwraca obiekt klasy Cursor reprezentujący bazodanowy kursor dla danego połączenia. Jeżeli baza nie wspiera kursorów, moduł powinien zaimplementować zachowania charakterystyczne dla kursora na poziomie pythona.

### 3. Obiekt klasy Cursor

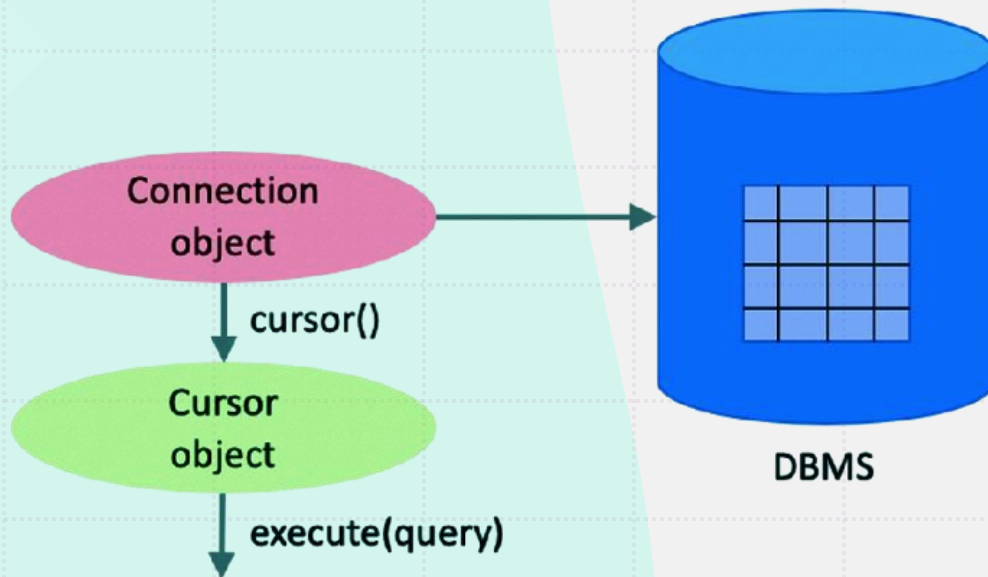
Obiekt klasy Cursor reprezentuje kursor bazodanowy używany do zarządzania kontekstem operacji fetch. Cursorsy tworzone w ramach tego samego połączenia nie są izolowane (tzn. jakiegokolwiek zmiany wykonane przez jeden kursor danego połączenia natychmiast są widoczne przez pozostałe cursory tego połączenia. Cursorsy tworzone w ramach różnych połączeń mogą być (ale nie muszą) izolowane.

Interfejs klasy Cursor obejmuje:



metody	atrybuty
callproc(procname [, parameters])	description
close()	rowcount
<b>execute(operation [, parameters])</b>	arraysize
executemany(operation, seq_of_parameters)	
<b>fetchone()</b>	
<b>fetchmany([size=cursor.arraysize])</b>	
<b>fetchall()</b>	
nextset()	
setinputsizes(sizes)	
setoutputsize(size [, column])	

#### 4. Metoda `execute(operation [,parameters])` obiektu klasy `Cursor`



Najważniejszymi metodami obiektu klasy `Cursor` są metoda **`execute()`** oraz rodzina metod `fetch()`: **`fetchone()`**, **`fetchmany([size=cursor.arraysize])`**, **`fetchall()`**. Metoda `execute` odpowiada za zbudowanie właściwego zapytania sql oraz wykonanie tego zapytania na bazie. Metody z rodziny `fetch` odpowiadają za pobranie części lub całości wyniku. Przyjrzyjmy się bliżej obu metodom.

A. **`execute(operation [, parameters])`** - metoda tworząca i wykonująca zapytanie na bazie (zapytanie lub instrukcję). Co oznacza tworzenie zapytania?

Zapytanie reprezentowane jest napisem. Napis może być sparametryzowany:

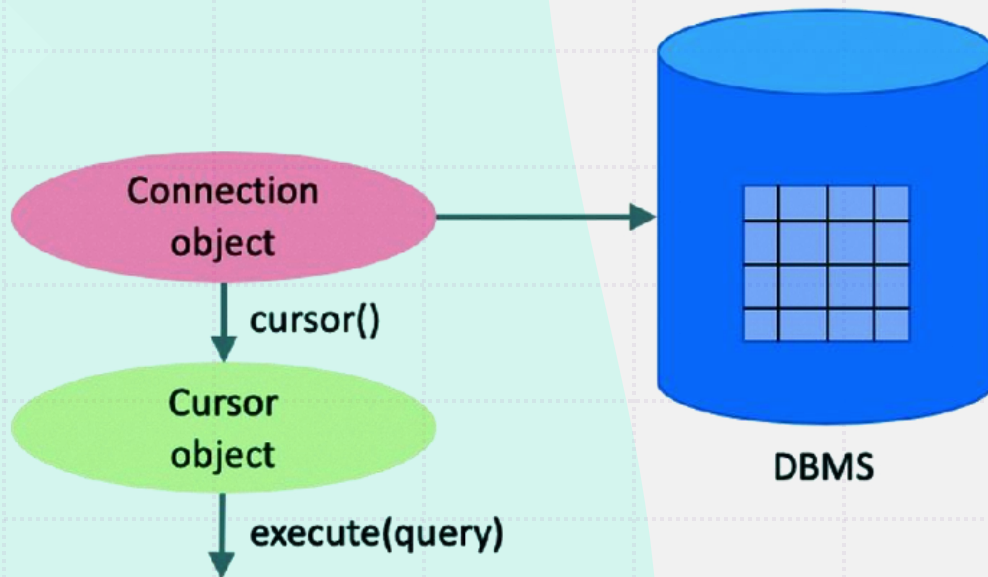
```
user_id = 5
```

```
f"SELECT * FROM user where id={user_id}"
```

Niestety, taki sposób sparametryzowania zapytania nie chroni nas przed podatnością sql injection (wstrzykiwanie sql). Aby bezpiecznie sformułować zapytanie należy postępować zgodnie z sygnaturą funkcji. Parametry umieszczamy po przecinku, w wywołaniu metody `execute`. Parametry mogą być podane w postaci sekwencji lub słownika.

### 3. Metoda `execute(operation [,parameters])` obiektu klasy `Cursor`

***"Always remember to sanitize your input"***



Aby bezpiecznie sformatować zapytanie należy postępować zgodnie z sygnaturą funkcji. Parametry przekazujemy w wywołaniu metody **`execute(operation, [,parameters])`**, a nie w f-stringu. Parametry mogą być podane w postaci sekwencji lub słownika.

Przekazane w ten sposób parametry zostaną przypisane do "slotów" umieszczonych w napisie reprezentującym operację. Zamiast używać f-stringów napis formatujemy zgodnie z jedną z poniższych konwencji:

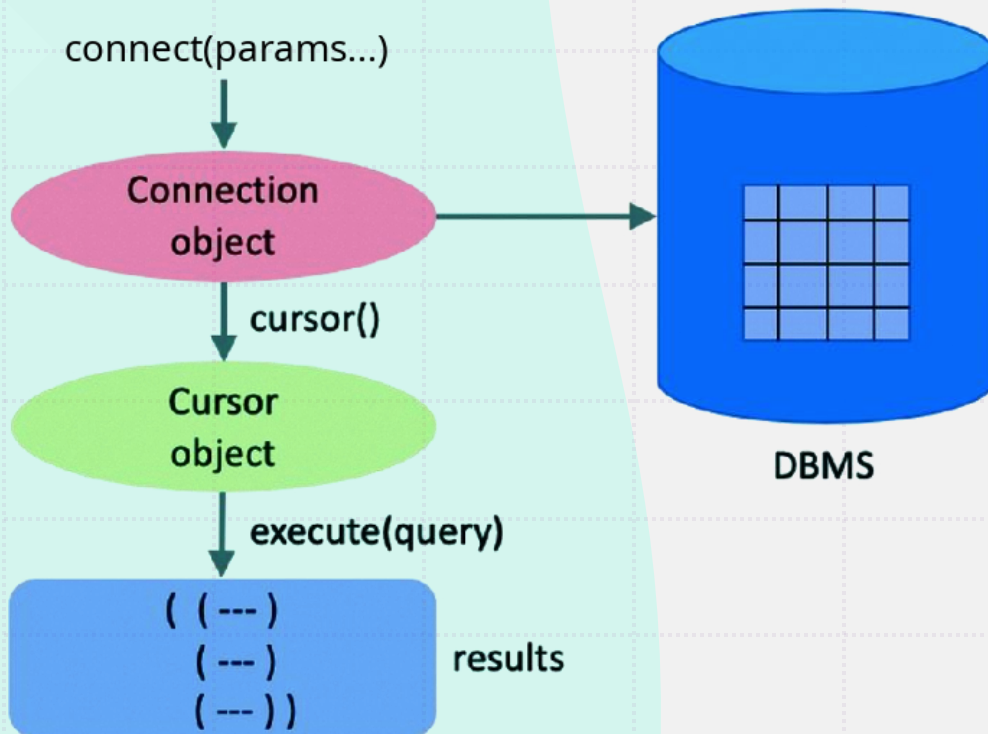
paramstyle	Meaning
qmark	Question mark style, e.g. <code>...WHERE name=?</code>
numeric	Numeric, positional style, e.g. <code>...WHERE name=:1</code>
named	Named style, e.g. <code>...WHERE name=:name</code>
format	ANSI C printf format codes, e.g. <code>...WHERE name=%s</code>
pyformat	Python extended format codes, e.g. <code>...WHERE name=%(name)s</code>

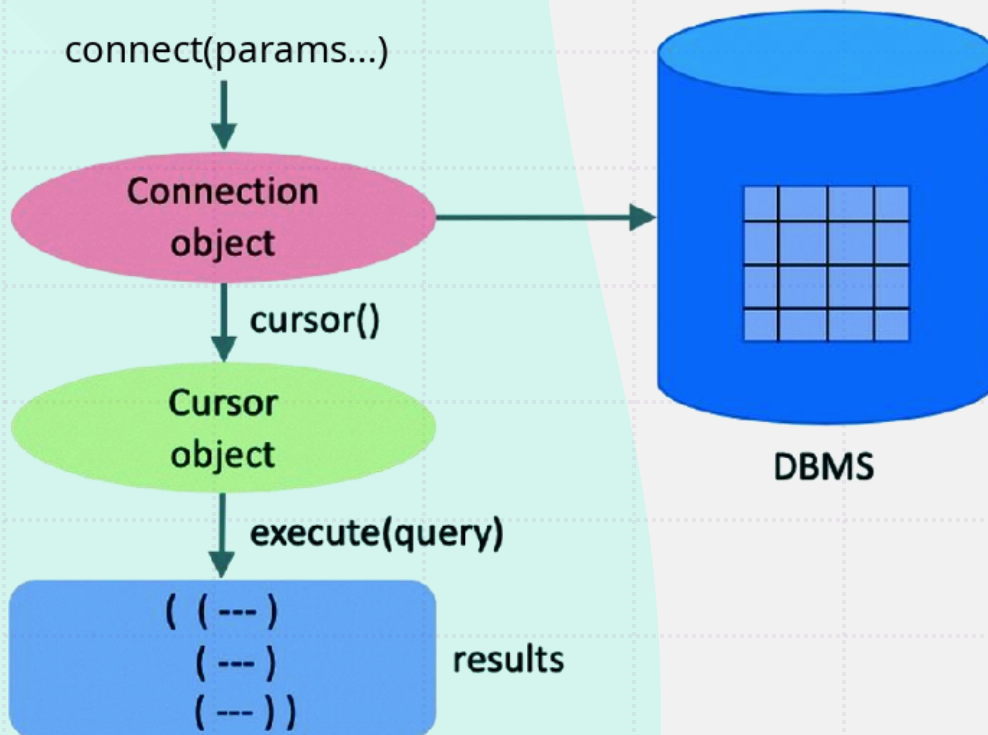
Za styl formatowania odpowiada globalny parametr **`paramstyle`**.

## 4b. Rodzina metod fetch obiektu klasy Cursor

### Motywacja

Result set zwracany w wyniku wykonania zapytania sql potrafi być bardzo duży, często przekraczający rozmiar pamięci RAM. Dlatego podczas pobierania wyniku należy użyć odpowiedniej metody, która pozwoli na pobranie tego result set-a w częściach, fragment po fragmencie, w pętli. Takimi metodami są metody z rodziny fetch.





## 4b. Rodzina metod fetch obiektu klasy Cursor

**A. fetchone()** - metoda pobiera z result seta pojedynczy rekord w postaci sekwencji. Po wysyceniu result set-a zwraca None. Jeżeli operacja wykonana przez metodę execute() nie zwróciła żadnego result set-a (jest tak, np. dla operacji: create, drop, insert, update, delete), metoda powinna rzucić wyjątek klasy Error (lub jego podklasę).

**B. fetchmany([size=cursor.arraysize])** - metoda pobiera jednorazowo wskazaną w parametrze size liczbę rekordów z result set-a. Jeżeli wartość parametry size nie jest podana przyjmowana jest domyślna wartość równa wartości atrybutu arraysize obiektu klasy Cursor. Zwraca sekwencję sekwencji. Po wysyceniu result set-a zwraca pustą sekwencję.

Jeżeli w result set jest mniej rekordów niż wskazuje parametr size, metoda powinna zwrócić wszystkie dostępne rekordy. Jeżeli operacja wykonana przez metodę execute() nie zwróciła żadnego result set-a (jest tak, np. dla operacji: create, drop, insert, update, delete), metoda powinna rzucić wyjątek klasy Error (lub jego podklasę).

**C. fetchall()** - metoda zwraca wszystkie (pozostałe) rekordy z result set-a. Zwraca sekwencję sekwencji. Atrybut arraysize obiektu klasy Cursor może mieć wpływ na wynik wywołania tej metody. Mechanizm wyjątków identyczny jak w dwóch poprzednich metodach.

## Hierarchia wyjątków w DB-API

DB-API definiuje rodzinę wyjątków, którą powinien posiadać moduł implementujący DB-API.

Każdy z wymienionych wyjątków jest opisany w specyfikacji.

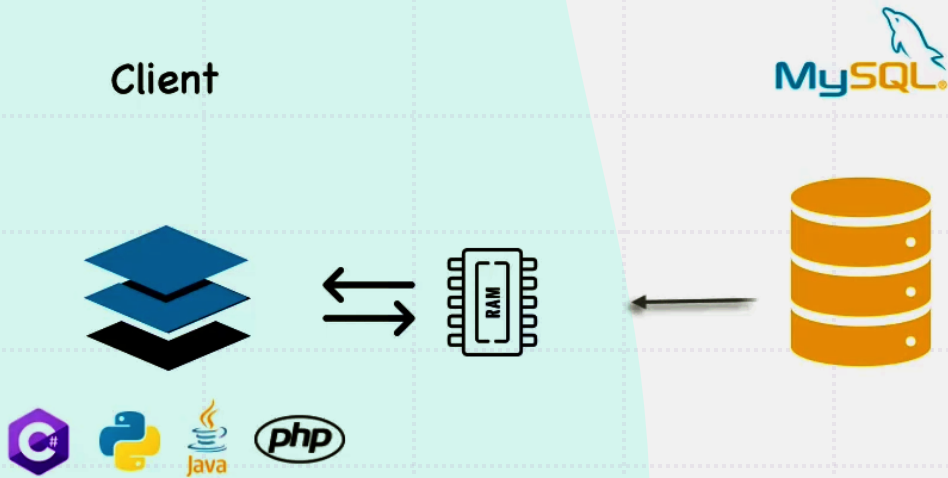
```
Exception
|__Warning
|__Error
|__InterfaceError
|__DatabaseError
|__DataError
|__OperationalError
|__IntegrityError
|__InternalError
|__ProgrammingError
|__NotSupportedError
```



# Rozszerzenia DB-API

Poza omówionymi kwestiami specyfikacja dopuszcza szereg opcjonalnych rozszerzeń dotyczących m.in. metod obiektu klasy Cursor, wyjątków oraz obsługi transakcyjności. Szczegółowy opis tych opcjonalnych rozwiązań można znaleźć w dokumentacji.

# Kursor w DB-API jeszcze raz



Klasyczny schemat pobierania danych z bazy zakłada, że pobieramy cały result set za jednym razem i przechowujemy go po stronie klienta w pamięci RAM. W większych bazach danych zawartość pojedynczej tabelki potrafi znacznie przekraczać dostępne obecnie pojemności pamięci RAM. Jeżeli klient nie ma zaimplementowanego jakiegoś mechanizmu buforowania to wykonanie zapytania:

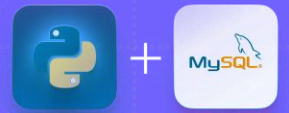
```
SELECT * FROM <duza_tabela>
```

może spowodować przepełnienie dostępnej pamięci RAM i zawieszenie się systemu. Dodatkowo pobranie tak dużej liczby danych z bazy może znacznie spowolnić działanie samej bazy, która musi wygenerować ogromny result set.

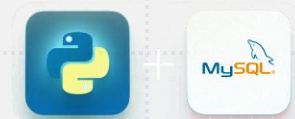
Aby uniknąć takiego scenariusza DB-API wymusza na bibliotekach zgodnych z DB-API zaimplementowanie wykonywania zapytań za pomocą kursora. Kursor w sterownikach implementujących DB-API pełni rolę właśnie takiego mechanizmu buforowania. Opiera się na kursorze bazodanowym. Jeżeli jakaś baza danych nie wspiera kursorów wtedy twórcy biblioteki zgodnej z DB-API są obowiązani samodzielnie zaimplementować w pythonie mechanizm imitujący zachowanie kursora bazodanowego.

# MySQL Connector/Python vs DB-API

Sprawdźmy teraz na ile MySQL Connector/Python jest zgodny z DB-API



# 1. Funkcja connect



## Połączenie z serwerem - funkcja connect

Funkcja **connect** przyjmuje dwa parametry obowiązkowe:

**user** - użytkownik bazodanowy

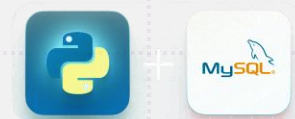
**password** - hasło użytkownika

Wywołanie funkcji *connect* wyłącznie z tymi dwoma parametrami spowoduje nawiązanie połączenie z serwerem MySQL nasłuchującym na adresie 127.0.0.1 (domyślna wartość parametru *host*) na porcie 3306 (domyślna wartość parametru *port*).

```
from mysql.connector import connect
```

```
cnx = connect(  
    user='root',  
    password='admin',  
)
```

```
cnx.close()
```



## Połączenie z bazą - funkcja connect

```
from mysql.connector import connect
```

```
cnx = connect(  
    user='root',  
    password='admin',  
    database='public'  
)
```

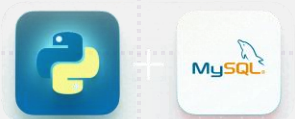
```
cnx.close()
```

Do parametrów opcjonalnych metody connect należą m.in.: *database*, *host*, *port*, *autocommit*, ... Pełną listę parametrów metody *connect* można znaleźć na

<https://dev.mysql.com/doc/connector-python/en/connector-python-connectargs.html>

Jeżeli w wywołaniu funkcji connect zostanie podana wartość parametru *database*, połączenie zostanie nawiązane z podaną bazą danych.

Funkcja connect zwraca obiekt klasy **MySQLConnection**



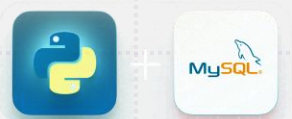
## Połączenie z bazą - klasa MySQLConnection

```
from mysql.connector.connection import MySQLConnection

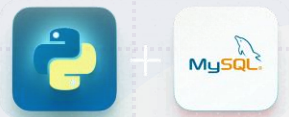
cnx = MySQLConnection(
    user='root',
    password='admin',
    database='public'
)

cnx.close()
```

Do nawiązania połączenia z bazą można użyć bezpośrednio klasy *MySQLConnection*, ale w myśl DB-API, preferowanym sposobem nawiązywania połączenia z bazą jest funkcja *connect*.



## 2. Klasa MySQLConnection





```
In [1]: from mysql.connector.connection import MySQLConnection
```

```
In [2]: print(list(dir(MySQLConnection)))
```

```
['__abstractmethods__', '__annotations__', '__class__', '__delattr__', '__dict__', '__dir__', '__doc__', '__enter__', '__eq__', '__exit__', '__format__', '__ge__', '__getattribute__', '__getstate__', '__gt__', '__hash__', '__init__', '__init_subclass__', '__le__', '__lt__', '__module__', '__ne__', '__new__', '__reduce__', '__reduce_ex__', '__repr__', '__setattr__', '__sizeof__', '__slots__', '__str__', '__subclasshook__', '__weakref__', '_abc_impl', '_add_default_conn_attrs', '_check_server_version', '_do_auth', '_do_handshake', '_execute_query', '_get_connection', '_handle_binary_ok', '_handle_binary_result', '_handle_eof', '_handle_load_data_infile', '_handle_ok', '_handle_result', '_handle_server_status', '_open_connection', '_post_connection', '_send_cmd', '_send_data', '_validate_callable', '_validate_tls_ciphersuites', '_validate_tls_versions', 'autocommit', 'can_consume_results', 'charset', 'close', 'cmd_change_user', 'cmd_debug', 'cmd_init_db', 'cmd_ping', 'cmd_process_info', 'cmd_process_kill', 'cmd_query', 'cmd_query_iter', 'cmd_quit', 'cmd_refresh', 'cmd_reset_connection', 'cmd_shutdown', 'cmd_statistics', 'cmd_stmt_close', 'cmd_stmt_execute', 'cmd_stmt_fetch', 'cmd_stmt_prepare', 'cmd_stmt_reset', 'cmd_stmt_send_long_data', 'collation', 'commit', 'config', 'connect', 'connection_id', 'consume_results', 'cursor', 'database', 'disconnect', 'get_row', 'get_rows', 'get_self', 'get_server_info', 'get_server_version', 'get_warnings', 'handle_unread_result', 'have_next_result', 'in_transaction', 'info_query', 'is_connected', 'is_secure', 'isset_client_flag', 'ping', 'pool_config_version', 'python_charset', 'query_attrs', 'query_attrs_append', 'query_attrs_clear', 'query_attrs_remove', 'raise_on_warnings', 'reconnect', 'reset_session', 'rollback', 'server_host', 'server_port', 'set_allow_local_infile_in_path', 'set_charset_collation', 'set_client_flags', 'set_converter_class', 'set_login', 'set_unicode', 'shutdown', 'sql_mode', 'start_transaction', 'time_zone', 'unix_socket', 'unread_result', 'user']
```

# Klasa MySQLConnection

Klasa *MySQLConnection* jest znacznie bogatsza niż to przewiduje interfejs klasy *Connection* DB-API. Metody wymagane przez DB-API podkreślone są na niebiesko.



# Klasa MySQLConnection

Klasa *MySQLConnection* dziedziczy po *MySQLConnectionAbstract*.

```
class MySQLConnection(MySQLConnectionAbstract):
```

```
    """Connection to a MySQL Server"""
```

```
    def __init__(self, **kwargs: Any) -> None:
```

```
        self._protocol: Optional[MySQLProtocol] = None
```

```
        self._socket: Optional[MySQLSocket] = None
```

```
        self._handshake: Optional[HandShakeType] = None
```

```
        super().__init__()
```

```
        self._converter_class: Type[MySQLConverter] = MySQLConverter
```

```
        self._client_flags: int = ClientFlag.get_default()
```

```
        self._charset_id: int = 45
```

```
        self._sql_mode: Optional[str] = None
```

```
        self._time_zone: Optional[str] = None
```

```
        self._autocommit: bool = False
```

```
        self._user: str = ""
```

```
        self._password: str = ""
```

```
        self._database: str = ""
```

```
        self._host: str = "127.0.0.1"
```

```
        self._port: int = 3306
```

```
        self._unix_socket: Optional[str] = None
```

```
        self._client_host: str = ""
```

```
        self._client_port: int = 0
```

```
        self._ssl: Dict[str, Optional[Union[str, bool, List[str]]]] = {}
```

```
        self._force_ipv6: bool = False
```

```
        self._use_unicode: bool = True
```

```
        self._get_warnings: bool = False
```



```
In [1]: from mysql.connector.connection import MySQLConnection
```

```
In [2]: print(list(dir(MySQLConnection)))
```

```
['__abstractmethods__', '__annotations__', '__class__', '__delattr__', '__dict__', '__dir__', '__doc__', '__enter__', '__eq__', '__exit__', '__format__', '__ge__', '__getattribute__', '__getstate__', '__gt__', '__hash__', '__init__', '__init_subclass__', '__le__', '__lt__', '__module__', '__ne__', '__new__', '__reduce__', '__reduce_ex__', '__repr__', '__setattr__', '__sizeof__', '__slots__', '__str__', '__subclasshook__', '__weakref__', '_abc_impl', '_add_default_conn_attrs', '_check_server_version', '_do_auth', '_do_handshake', '_execute_query', '_get_connection', '_handle_binary_ok', '_handle_binary_result', '_handle_eof', '_handle_load_data_infile', '_handle_ok', '_handle_result', '_handle_server_status', '_open_connection', '_post_connection', '_send_cmd', '_send_data', '_validate_callable', '_validate_tls_ciphersuites', '_validate_tls_versions', 'autocommit', 'can_consume_results', 'charset', 'close', 'cmd_change_user', 'cmd_debug', 'cmd_init_db', 'cmd_ping', 'cmd_process_info', 'cmd_process_kill', 'cmd_query', 'cmd_query_iter', 'cmd_quit', 'cmd_refresh', 'cmd_reset_connection', 'cmd_shutdown', 'cmd_statistics', 'cmd_stmt_close', 'cmd_stmt_execute', 'cmd_stmt_fetch', 'cmd_stmt_prepare', 'cmd_stmt_reset', 'cmd_stmt_send_long_data', 'collation', 'commit', 'config', 'connect', 'connection_id', 'consume_results', 'cursor', 'database', 'disconnect', 'get_row', 'get_rows', 'get_self', 'get_server_info', 'get_server_version', 'get_warnings', 'handle_unread_result', 'have_next_result', 'in_transaction', 'info_query', 'is_connected', 'is_secure', 'isset_client_flag', 'ping', 'pool_config_version', 'python_charset', 'query_attrs', 'query_attrs_append', 'query_attrs_clear', 'query_attrs_remove', 'raise_on_warnings', 'reconnect', 'reset_session', 'rollback', 'server_host', 'server_port', 'set_allow_local_infile_in_path', 'set_charset_collation', 'set_client_flags', 'set_converter_class', 'set_login', 'set_unicode', 'shutdown', 'sql_mode', 'start_transaction', 'time_zone', 'unix_socket', 'unread_result', 'user']
```

# Klasa MySQLConnection

Na czerwono podkreślone są metody i atrybuty klasy *MySQLConnection* wymagane przez interfejs klasy *MySQLConnectionAbstract*.



## 2b. Obsługa wyjątków

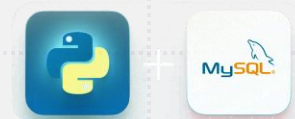


```
import mysql.connector
from mysql.connector import errorcode

try:
    cnx = mysql.connector.connect(
        user='root',
        password='admin',
        database='public'
    )
except mysql.connector.Error as err:
    if err.errno == errorcode.ER_ACCESS_DENIED_ERROR:
        print("Something is wrong with your username or password")
    elif err.errno == errorcode.ER_BAD_DB_ERROR:
        print("Database does not exists")
    else:
        print(err)
else:
    cnx.close()
```

## Połączenie z bazą - obsługa wyjątków

Istnieje kilka powodów, dla których połączenie z bazą danych może skończyć się niepowodzeniem. Do najczęstszych należą: nieprawidłowe poświadczenia, nieprawidłowa nazwa bazy danych, nieprawidłowy adres serwera. W takich przypadkach próba nawiązania połączenia z bazą zakończy się błędem. W naszym kodzie powinniśmy takie błędy obsłużyć.



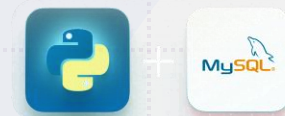
```
In [1]: from mysql.connector import errors
```

```
In [2]: print(dir(errors))
```

```
['DataError', 'DatabaseError', 'Dict', 'Error', 'ErrorClassTypes', 'ErrorTypes', 'IntegrityError', 'InterfaceError', 'InternalError', 'Mapping', 'NotSupportedError', 'OperationalError', 'Optional', 'PoolError', 'ProgrammingError', 'StrOrBytes', 'Tuple', 'Type', 'Union', 'Warning', '_CUSTOM_ERROR_EXCEPTIONS', '_ERROR_EXCEPTIONS', '_SQLSTATE_CLASS_EXCEPTION', '__annotations__', '__builtins__', '__cached__', '__doc__', '__file__', '__loader__', '__name__', '__package__', '__spec__', 'custom_error_exception', 'get_client_error', 'get_exception', 'get_mysql_exception', 'read_bytes', 'read_int']
```

# Błędy

Klasy wyjątków obsługiwane przez driver można znaleźć w module *mysql.connector.errors*. Wyjątki wymagane przez DB-API podkreślone są na niebiesko.





# Klasy wyjątków DB-API

Zestawienie (z modułu *mysql.connector.errors*) przedstawia mapowanie klas wyjątków DB-API zaimplementowanych w *mysql-connector-python* na klasy SQLSTATE MySQL Server.

Widzimy na przykład, że klasa *ProgrammingError* reprezentuje SQLSTATE klas: 24, 25, 26, 27, 28, 2A, 2C, 34, 35, 37, 3C, 3D, 3F, 42

```
_SQLSTATE_CLASS_EXCEPTION: Dict[str, ErrorClassTypes] = {
    "02": DataError, # no data
    "07": DatabaseError, # dynamic SQL error
    "08": OperationalError, # connection exception
    "0A": NotSupportedError, # feature not supported
    "21": DataError, # cardinality violation
    "22": DataError, # data exception
    "23": IntegrityError, # integrity constraint violation
    "24": ProgrammingError, # invalid cursor state
    "25": ProgrammingError, # invalid transaction state
    "26": ProgrammingError, # invalid SQL statement name
    "27": ProgrammingError, # triggered data change violation
    "28": ProgrammingError, # invalid authorization specification
    "2A": ProgrammingError, # direct SQL syntax error or access rule violation
    "2B": DatabaseError, # dependent privilege descriptors still exist
    "2C": ProgrammingError, # invalid character set name
    "2D": DatabaseError, # invalid transaction termination
    "2E": DatabaseError, # invalid connection name
    "33": DatabaseError, # invalid SQL descriptor name
    "34": ProgrammingError, # invalid cursor name
    "35": ProgrammingError, # invalid condition number
    "37": ProgrammingError, # dynamic SQL syntax error or access rule violation
    "3C": ProgrammingError, # ambiguous cursor name
    "3D": ProgrammingError, # invalid catalog name
    "3F": ProgrammingError, # invalid schema name
    "40": InternalError, # transaction rollback
    "42": ProgrammingError, # syntax error or access rule violation
    "44": InternalError, # with check option violation
    "HZ": OperationalError, # remote database access
    "XA": IntegrityError,
    "OK": OperationalError,
    "HY": DatabaseError, # default when no SQLState provided by MySQL server
}
```



# Kod błędu

Każdy wyjątek mysql-connector-python posiada atrybut `errno` reprezentujący kod błędu MySQL.

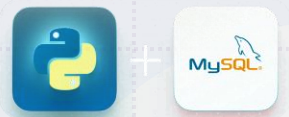
Mapowanie kodów błędu na symbole błędów znajduje się w module *mysql.connector.errorcode*

```
OBSOLETE_ER_DISK_FULL = 1021
ER_DUP_KEY = 1022
OBSOLETE_ER_ERROR_ON_CLOSE = 1023
ER_ERROR_ON_READ = 1024
ER_ERROR_ON_RENAME = 1025
ER_ERROR_ON_WRITE = 1026
ER_FILE_USED = 1027
OBSOLETE_ER_FILSORT_ABORT = 1028
OBSOLETE_ER_FORM_NOT_FOUND = 1029
ER_GET_ERRNO = 1030
ER_ILLEGAL HA = 1031
ER_KEY_NOT_FOUND = 1032
ER_NOT_FORM_FILE = 1033
ER_NOT_KEYFILE = 1034
ER_OLD_KEYFILE = 1035
ER_OPEN_AS_READONLY = 1036
ER_OUTOFMEMORY = 1037
ER_OUT_OF_SORTMEMORY = 1038
OBSOLETE_ER_UNEXPECTED_EOF = 1039
ER_CON_COUNT_ERROR = 1040
ER_OUT_OF_RESOURCES = 1041
ER_BAD_HOST_ERROR = 1042
ER_HANDSHAKE_ERROR = 1043
ER_DBACCESS_DENIED_ERROR = 1044
ER_ACCESS_DENIED_ERROR = 1045
ER_NO_DB_ERROR = 1046
ER_UNKNOWN_COM_ERROR = 1047
ER_BAD_NULL_ERROR = 1048
ER_BAD_DB_ERROR = 1049
ER_TABLE_EXISTS_ERROR = 1050
ER_BAD_TABLE_ERROR = 1051
ER_NON_UNIQ_ERROR = 1052
ER_SERVER_SHUTDOWN = 1053
```





## 2c. Klasa MySQLConnection jako menadżer kontekstu



# MySQLConnection

Klasa *MySQLConnection* implementuje protokół menadżera kontekstu w związku z tym obiekt klasy *MySQLConnection* jest menadżerem kontekstu (ang. *Context Manager*).

```
class MySQLConnectionAbstract(ABC):
    """Abstract class for classes connecting to a MySQL server."""
    ...

    def __enter__(self) -> MySQLConnectionAbstract:
        return self

    def __exit__(
        self,
        exc_type: Type[BaseException],
        exc_value: BaseException,
        traceback: TracebackType,
    ) -> None:
        self.close()

    def get_self(self) -> MySQLConnectionAbstract:
        """Returns self for `weakref.proxy`.


This method is used when the original object is needed when using  
`weakref.proxy`.


        """
        return self

    @property
```



# MySQLConnection

Klasa `MySQLConnection` ma zaimplementowany protokół menadżera kontekstu, więc zamiast ręcznie zamykać połączenie można użyć słowa kluczowego *with*.

```
from mysql.connector import connect

with connect(user='root', password='admin', database='public') as cnx:
    ...
|
```

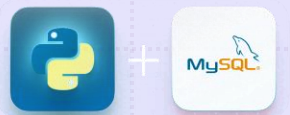


# MySQLConnection

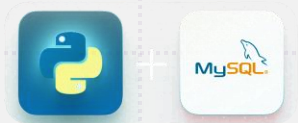
Użycie obiektu klasy MySQLConnection jako menadżera kontekstu.

```
import mysql.connector
from mysql.connector import errorcode

try:
    with mysql.connector.connect(
        user='root',
        password='admin',
        database='public'
    ) as cnx:
        ...
except mysql.connector.Error as err:
    if err.errno == errorcode.ER_ACCESS_DENIED_ERROR:
        print("Something is wrong with your username or password")
    elif err.errno == errorcode.ER_BAD_DB_ERROR:
        print("Database does not exists")
    else:
        print(err)
```



# 3. Cursor



# Cursor

```
import mysql.connector

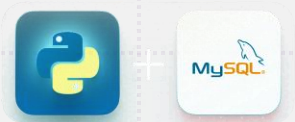
cnx = mysql.connector.connect(
    user='root',
    password='admin',
    database='public'
)

cursor = cnx.cursor()

cursor.close()
cnx.close()
```

Metoda cursor() obiektów klasy MySQLConnection zwraca obiekt klasy MySQLCursor.

(obiekt klasy MySQLConnection po raz ostatni użyty nie jako menadżer kontekstu)



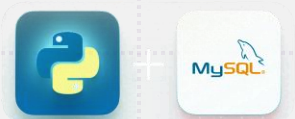
# Cursor

Metoda `cursor()` obiektów klasy `MySQLConnection` zwraca obiekt klasy `MySQLCursor`.

(obiekt klasy `MySQLConnection` użyty jako menadżer kontekstu)

```
import mysql.connector

with mysql.connector.connect(
    user='root',
    password='admin',
    database='public'
) as cnx:
    cursor = cnx.cursor()
    cursor.close()
```



# Cursor

Klasa *MySQLCursorAbstract* również implementuje protokół menadżera kontekstu w związku z tym obiekt klasy *MySQLCursor* jest menadżerem kontekstu.

```
class MySQLCursorAbstract(ABC):
    """Abstract cursor class

    Abstract class defining cursor class with method and members
    required by the Python Database API Specification v2.0.
    """

    def __init__(self) -> None:
        """Initialization"""
        self._description: Optional[List[DescriptionType]] = None
        self._rowcount: int = -1
        self._last_insert_id: Optional[int] = None
        self._warnings: Optional[List[WarningType]] = None
        self._warning_count: int = 0
        self._executed: Optional[bytes] = None
        self._executed_list: List[StrOrBytes] = []
        self._stored_results: List[MySQLCursorAbstract] = []
        self.arraysize: int = 1

    def __enter__(self) -> MySQLCursorAbstract:
        return self

    def __exit__(
        self,
        exc_type: Type[BaseException],
        exc_value: BaseException,
        traceback: TracebackType,
    ) -> None:
        self.close()
```





# Cursor

Klasa `MySQLCursor` implementuje protokół iteratora w związku z tym po obiektach klasy `MySQLCursor` można iterować.

```
class MySQLCursor(CursorBase):
    ...

    def __iter__(self) -> Iterator[RowType]:
        """
        Iteration over the result set which calls self.fetchone()
        and returns the next row.
        """
        return iter(self.fetchone, None)

    def __next__(self) -> RowType:
        """
        Used for iterating over the result set. Calls self.fetchone()
        to get the next row.
        """
        try:
            row = self.fetchone()
        except InterfaceError:
            raise StopIteration from None
        if not row:
            raise StopIteration
        return row

    def close(self) -> bool:
        """Close the cursor

        Returns True when successful, otherwise False.
        """
        if self.connection is None:
```

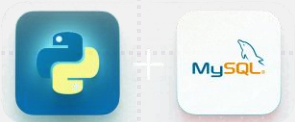


# Cursor

Użycie obiektu klasy *MySQLCursor* jako menadżera kontekstu.

```
import mysql.connector

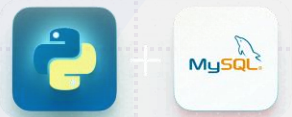
with mysql.connector.connect(
    user='root',
    password='admin',
    database='public'
) as cnx:
    with cnx.cursor() as cursor:
        ...
```



```
In [3]: print(dir(cursor))  
['__abstractmethods__', '__annotations__', '__class__', '__delattr__', '__dict__', '__dir__', '__doc__', '__enter__', '__eq__', '__exit__', '__format__', '__ge__', '__getattr__', '__getstate__', '__gt__', '__hash__', '__init__', '__init_subclass__', '__iter__', '__le__', '__lt__', '__module__', '__ne__', '__new__', '__next__', '__reduce__', '__reduce_ex__', '__repr__', '__setattr__', '__sizeof__', '__slots__', '__str__', '__subclasshook__', '__weakref__', '_abc_impl', '_affected_rows', '_batch_insert', '_buffered', '_check_executed', '_cnx', '_description', '_execute_iter', '_executed', '_executed_list', '_fetch_warnings', '_handle_eof', '_handle_result', '_handle_resultset', '_handle_warnings', '_last_insert_id', '_nextrow', '_raw', '_raw_as_string', '_rowcount', '_stored_results', '_warning_count', '_warnings', 'add_attribute', 'arraysize', 'callproc', 'clear_attributes', 'close', 'column_names', 'description', 'execute', 'executemany', 'fetchall', 'fetchmany', 'fetchone', 'fetchwarnings', 'get_attributes', 'lastrowid', 'nextset', 'remove_attribute', 'reset', 'rowcount', 'setinputsizes', 'setoutputsize', 'statement', 'stored_results', 'warning_count', 'warnings', 'with_rows']
```

# Klasa MySQLCursor

Na niebiesko podkreślone są metody wymagane przez DB-AP.



# Cursor

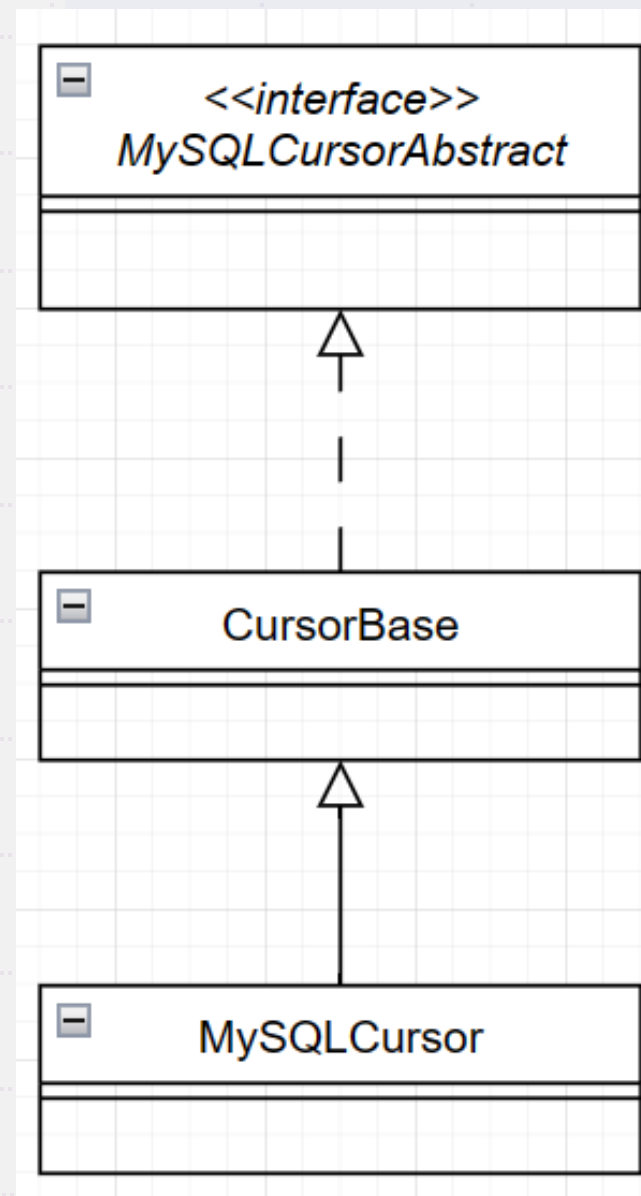
## 1. Sygnatura metody cursor obiektu MySQLConnection

```
def cursor(  
    self,  
    buffered: Optional[bool] = None,  
    raw: Optional[bool] = None,  
    prepared: Optional[bool] = None,  
    cursor_class: Optional[Type[MySQLCursor]] = None, # type: ignore[override]  
    dictionary: Optional[bool] = None,  
    named_tuple: Optional[bool] = None,  
) -> MySQLCursor:  
    """Instantiates and returns a cursor
```

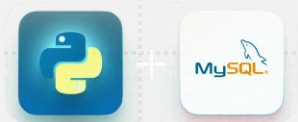


# Cursor

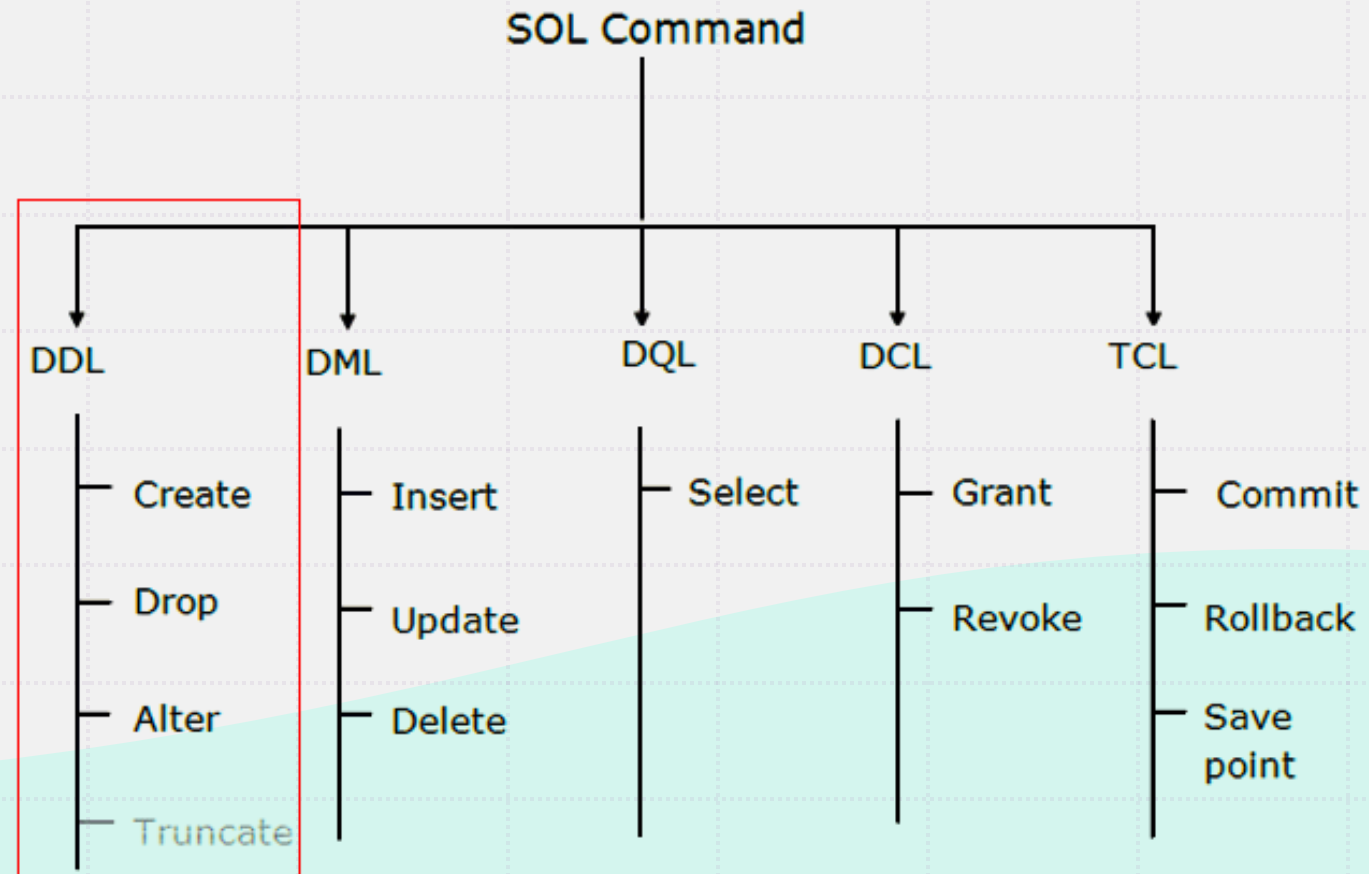
1. Klasa `MySQLCursor` rozszerza klasę `CursorBase`. Klasa `CursorBase` zawiera wszystkie składowe klasy `Cursor` z DB-API i implementuje abstrakcyjną klasę `MySQLCursorAbstract` pełniącą rolę interfejsu.



## 4. Metoda execute obiektu klasy Cursor



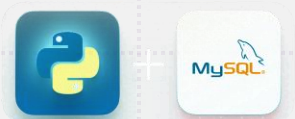
# Instrukcje DDL



# Instrukcje DDL

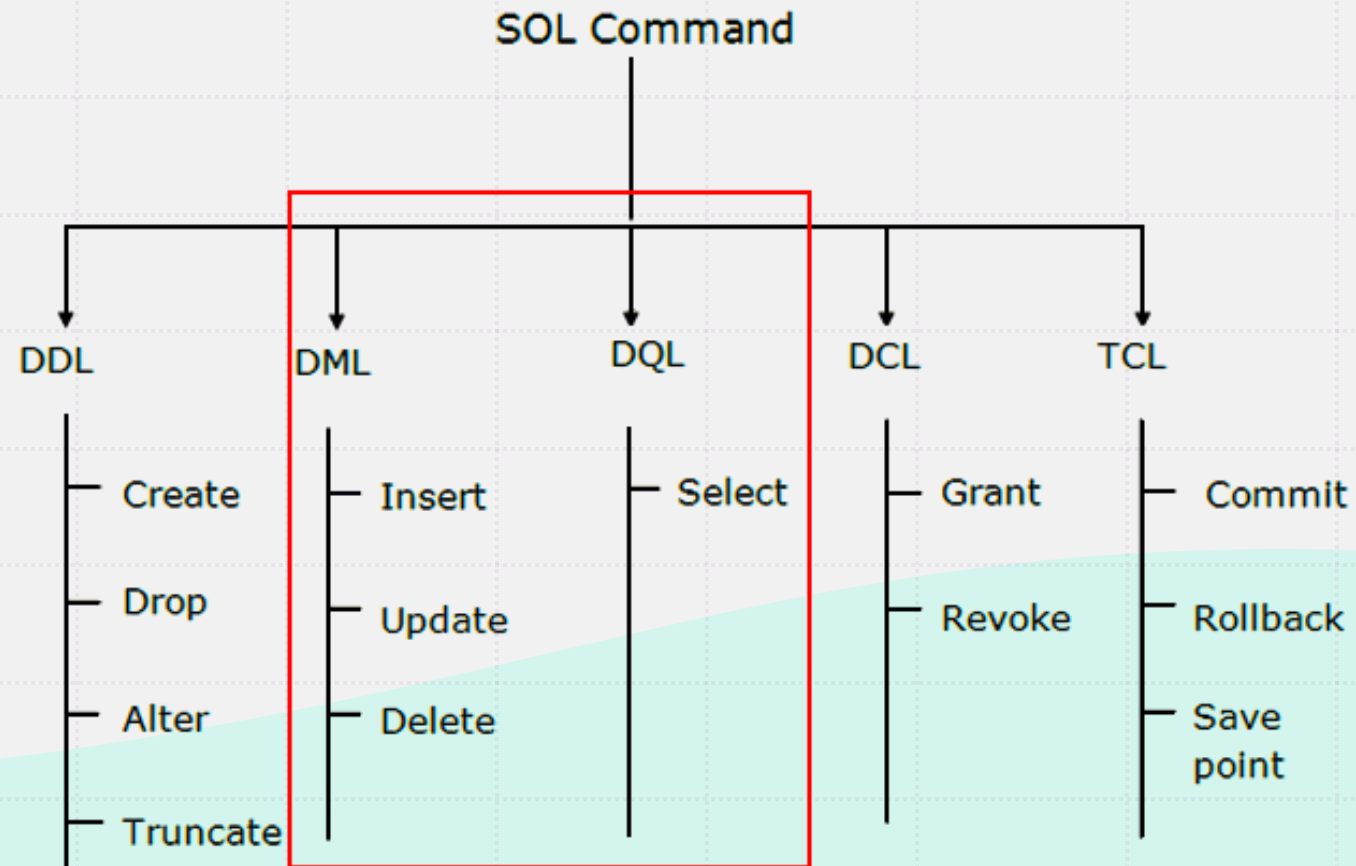
Instrukcje DDL nie wymagają wywołania metody commit

```
with connect(  
    user=USERNAME,  
    password=PASSWORD,  
    database=DB  
) as cnx:  
    with cnx.cursor() as cursor:  
        cursor.execute("""  
            CREATE TABLE IF NOT EXISTS client (  
                id INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,  
                first_name VARCHAR(50) NOT NULL,  
                last_name VARCHAR(100) NOT NULL,  
                email VARCHAR(100) UNIQUE  
            );  
        """)
```





# Instrukcje DML I DQL

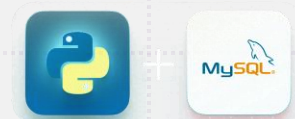


# Instrukcje DML

Instrukcje DML wymagają wywołania metody commit

```
import mysql.connector

with mysql.connector.connect(
    user='root',
    password='admin',
    database='public',
) as cnx:
    with cnx.cursor() as cursor:
        cursor.execute("""
            INSERT INTO client(first_name, last_name, email)
            VALUE
            ('John', 'Doe', 'john.doe@example.com');
        """)
    cnx.commit()
```



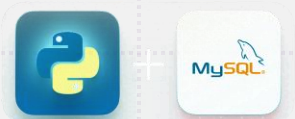
# Instrukcje DQL

Metoda fetchall() - result set w formacie listy tupli

```
import mysql.connector

with mysql.connector.connect(
    user='root',
    password='admin',
    database='public',
) as cnx:
    with cnx.cursor() as cursor:
        cursor.execute("""SELECT * FROM client;""")

        result = cursor.fetchall() # list of tuples
```



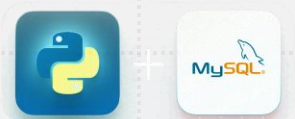
# Instrukcje DQL

Metoda fetchall() - result set w formacie listy słowników

```
import mysql.connector

with mysql.connector.connect(
    user='root',
    password='admin',
    database='public',
) as cnx:
    with cnx.cursor(dictionary=True) as cursor:
        cursor.execute("""SELECT * FROM client;""")

        result = cursor.fetchall() # list of dicts
```



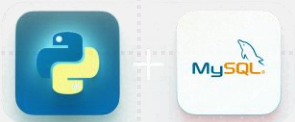
# Instrukcje DQL

## Metoda fetchone()

```
import mysql.connector

with mysql.connector.connect(
    user='root',
    password='admin',
    database='public',
) as cnx:
    with cnx.cursor() as cursor:
        cursor.execute("""SELECT * FROM client;""")

        row = cursor.fetchone()
        while row is not None:
            print(row)
            row = cursor.fetchone()
```



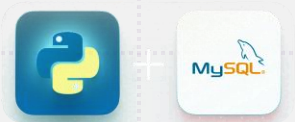
# Instrukcje DQL

## Metoda fetchmany()

```
import mysql.connector

with mysql.connector.connect(
    user='root',
    password='admin',
    database='public',
) as cnx:
    with cnx.cursor() as cursor:
        cursor.execute("""SELECT * FROM client;""")

        batch = cursor.fetchmany(size=3)
        while batch: # batch = [] if end of records
            for row in batch:
                print(row)
            print("End of batch")
            batch = cursor.fetchmany(size=3)
```



# Instrukcje DQL

Obiekt klasy MySQLCursor jako iterator

```
import mysql.connector

with mysql.connector.connect(
    user='root',
    password='admin',
    database='public',
) as cnx:
    with cnx.cursor() as cursor:
        cursor.execute("""SELECT * FROM client;""")

        for row in cursor:
            print(row)
```

