

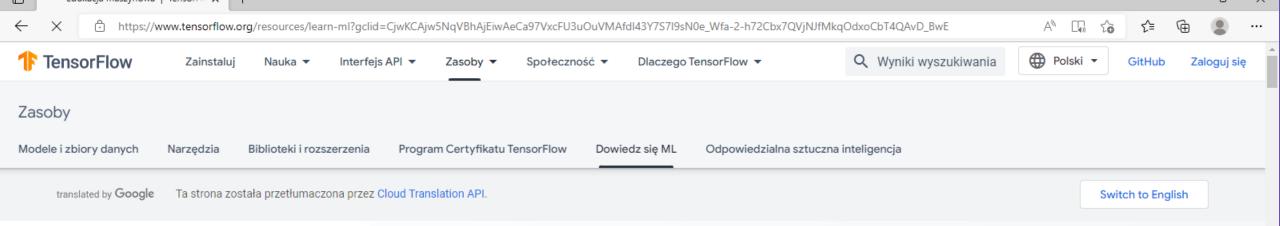
Wstęp Tensory tf.Tensor Operacje na tensorach Szczególne rodzaje tensorów tf.Variable Dodatki

W	stę	P					

TensorFlow

TensorFlow to stworzona w 2011 roku przez firmę Google biblioteka dedykowana do generowania oraz wdrażania modeli uczenia maszynowego. W 2015 roku kod biblioteki został przeniesiony do domeny publicznej na licencji Apache2.0 i jest utrzymywany na githubie pod adresem https://github.com/tensorflow/tensorflow. Biblioteka napisana jest w języku C++, posiada pełny wrapper w języku Python oraz częściowe wrappery w językach: Java, JavaScript, Go i Swift. W roku 2017 została wypuszczona pierwsza stabilna wersja biblioteki - TensorFlow 1.0. W 2019 roku Google wypuściła kolejną wersję biblioteki - TensorFlow 2.0. W nowa wersji położono szczególny nacisk na łatwość używania biblioteki oraz wyposażenie biblioteki w wysokopoziomowe api.

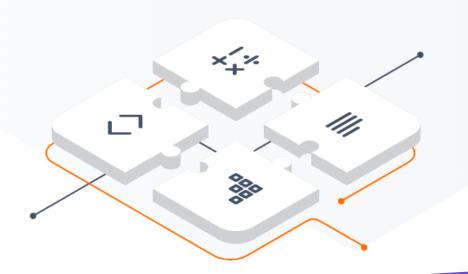
Dokumentacja biblioteki znajduje się pod adresem https://tensorflow.org.

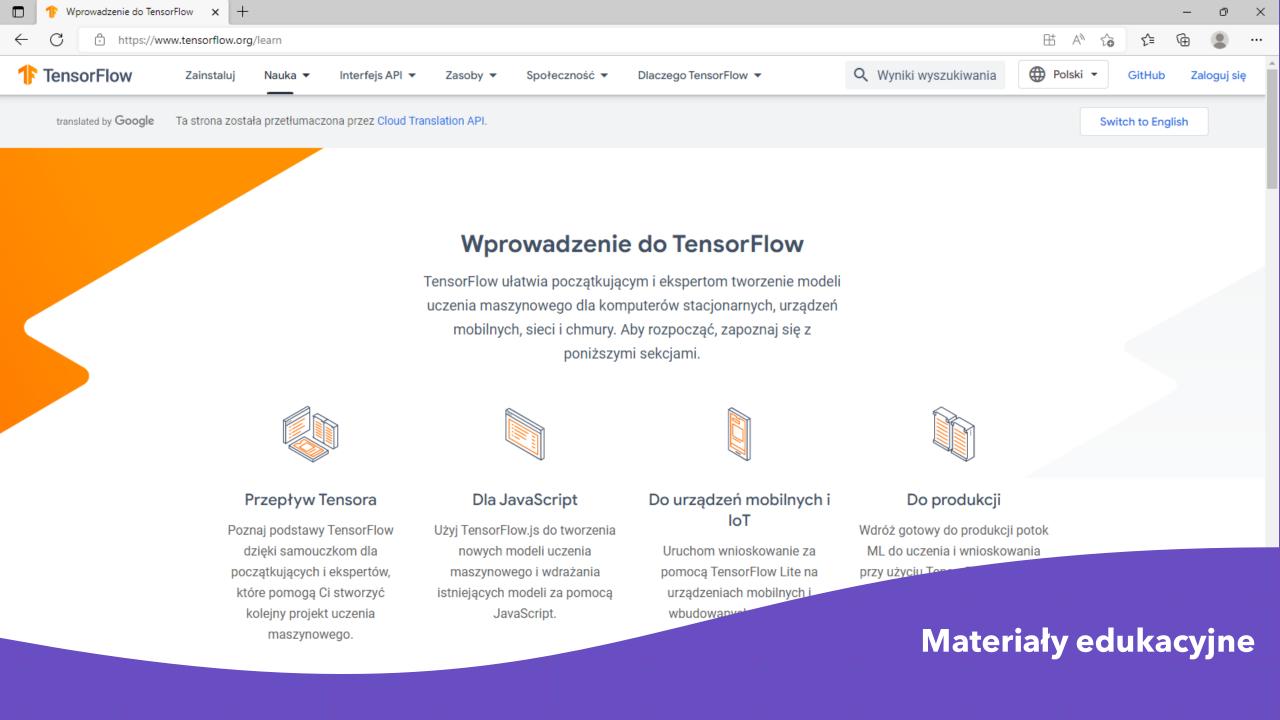


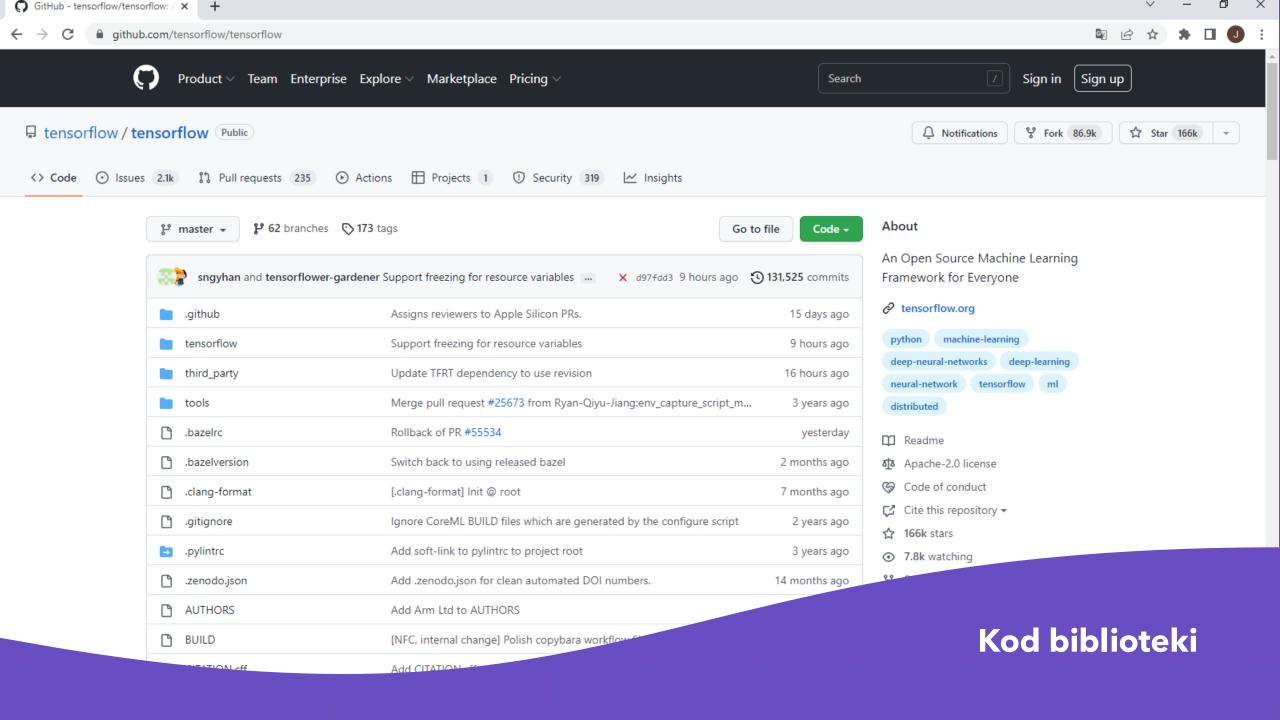
Opanuj swoją ścieżkę

Aby zostać ekspertem w dziedzinie uczenia maszynowego, potrzebujesz najpierw solidnych podstaw w czterech obszarach uczenia się: kodowania, matematyki, teorii uczenia maszynowego i tworzenia własnego projektu uczenia maszynowego od początku do końca.

Rozpocznij od wyselekcjonowanych <u>programów nauczania</u>
TensorFlow, aby poprawić te cztery umiejętności, lub wybierz
własną ścieżkę nauki, przeglądając naszą <u>bibliotekę zasobów</u>
poniżej.



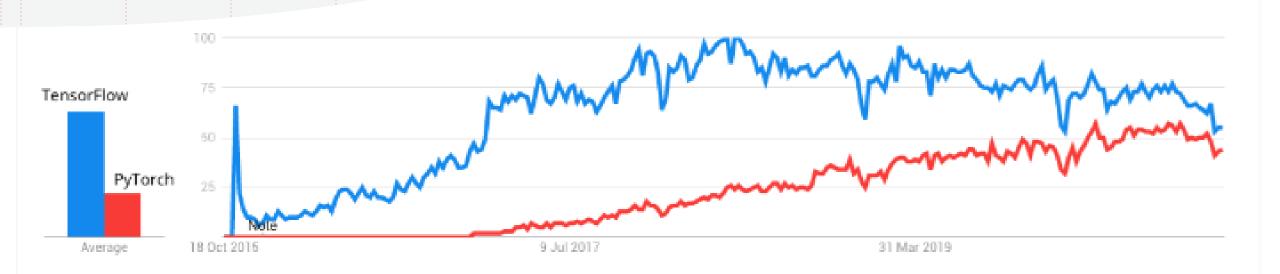




TensorFlow 1.0 vs TensorFlow 2.0

Początkowo biblioteka TensorFlow zniechęcała użytkowników skomplikowanym schematem użycia. Prowadziło to do zwiększenia popularności młodszych, wyżej poziomowych bibliotek takich jak PyTorch czy Keras. Żeby zapobiec utracie użytkowników twórcy TensorFlow zdecydowali się zintegrować TensorFlow z mniejszą biblioteką Keras. Jednak nie zmieniło to znacząco popularności biblioteki. Pisanie kodu w TensorFlow wciąż było skomplikowane. PyTorch dzięki prostocie użycia w 2019 roku zaczęła popularnością dorównywać bibliotece TensorFlow.

__arch Results



TensorFlow 1.0 vs TensorFlow 2.0

W związku z rosnącą popularnością PyTorch twórcy TensorFlow zdecydowali się na wprowadzenie zmian, które uprościły sposób korzystania z biblioteki. Do najważniejszych zmian towarzyszących nowszej wersji należą:

- 1. zrezygnowanie z mechanizmu sesji,
- 2. odejście od ręcznego tworzenia grafów obliczeniowych na rzecz "eager execution",
- 3. uspójnienie interfejsu programistycznego biblioteki,
- 4. wprowadzenie wysokopoziomego api na wzór biblioteki Keras.

Eager Execution vs graph execution and session

W wersji 1.x biblioteki Tensor instrukcje nie były wykonywane kolejno, tak jak w większości bibliotek. Instrukcje były tylko deklaracjami, a ich wykonanie oddelegowywane było do sesji. Po zainicjalizowaniu sesji biblioteka tworzyła z przekazanych do sesji, zadeklarowanych obiektów graf obliczeniowy i wszystkie obliczenia wykonywała na tym grafie (*graph execution*). Taki sposób pisania kodu jest trudniejszy od *eager execution* (wykonywanie kodu linijka po linijce), ale w zamian kod może być znacząco szybszy. Wynika to z faktu, że tworzone w sesji grafy są zoptymalizowane pod względem obliczeniowym. W wersji 2.x wciąż można używać *graph execution*, ale domyślnym sposobem wykonywania kodu jest *eager exection*.

Więcej o grap execution znaleźć można w dodatkach do tej prezentacji.

Session

VS

Eager execution

```
import tensorflow as tf

a = tf.constant(5)
b = tf.constant(4)
c = a + b

with tf.Session() as sess:
   print(sess.run(c))
```

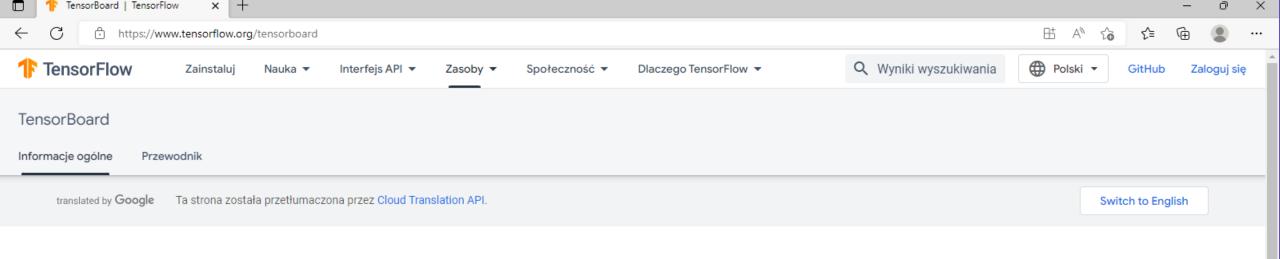
import tensorflow as tf

```
a = tf.constant(5)
b = tf.constant(4)
c = a + b
print(c.numpy())
```

9

Zalety biblioteki TensorFlow

- zoptymalizowana pod kątem tworzenia i trenowania modeli uczenia maszynowego,
- jest open source
- posiada zbiór przydatnych narzędzi: **TensorBoard**, TensorFlow Playground, **TensorFlow Hub**,
- kompatybilna z popularnymi bibliotekami Pythona: NumPy, Matplotlib, pandas,
- posiada gotowe zbiory danych,
- posiada bogaty zbiór wytrenowanych modeli w TF Hub,
- posiada narzędzia do trenowania modeli na urządzeniach iOS, Android, Windows, MacOS, web
- posiada świetną dokumentację oraz wiele samouczków
- posiada ogromną, aktywną społeczność



TensorBoard

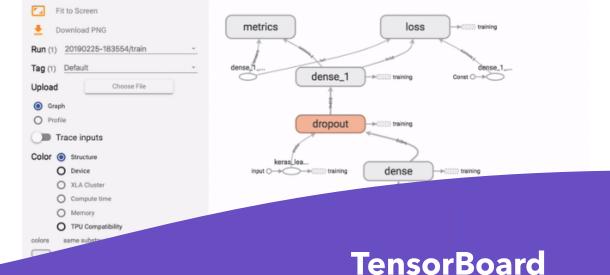
Search nodes. Regexes supported

TensorBoard: zestaw narzędzi do wizualizacji TensorFlow

TensorBoard zapewnia wizualizację i narzędzia potrzebne do eksperymentowania z uczeniem maszynowym:

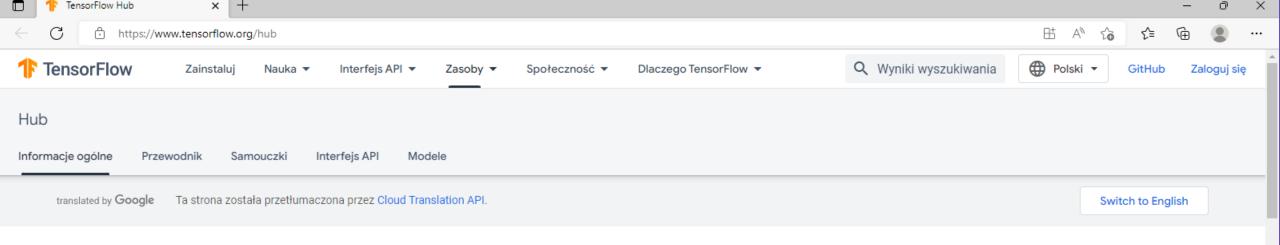
- Śledzenie i wizualizacja wskaźników, takich jak strata i dokładność
- Wizualizacja wykresu modelu (operacje i warstwy)
- Przeglądanie histogramów wag, błędów systematycznych lub innych tensorów zmieniających się w czasie
- · Projekcja osadzeń do przestrzeni o niższych wymiarach
- Wyświetlanie obrazów, tekstu i danych dźwiękowych
- · Profilowanie programów TensorFlow
- · I wiele więcej

TensorBoard.dev umożliwia łatwe hostowanie, śledzenie i udostępnianie wyników eksperymentów.



Rozpocznij

Zacznij korzystać z TensorBoard.dev



TensorFlow Hub to repozytorium wytrenowanych modeli uczenia maszynowego.

TensorFlow Hub to repozytorium przeszkolonych modeli uczenia maszynowego, gotowych do dostrojenia i wdrożenia w dowolnym miejscu. Użyj ponownie wyszkolonych modeli, takich jak BERT i Faster R-CNN, za pomocą zaledwie kilku wierszy kodu.



Zobacz przewodnik

Dowiedz się, jak korzystać z TensorFlow Hub i jak to działa.



Zobacz samouczki

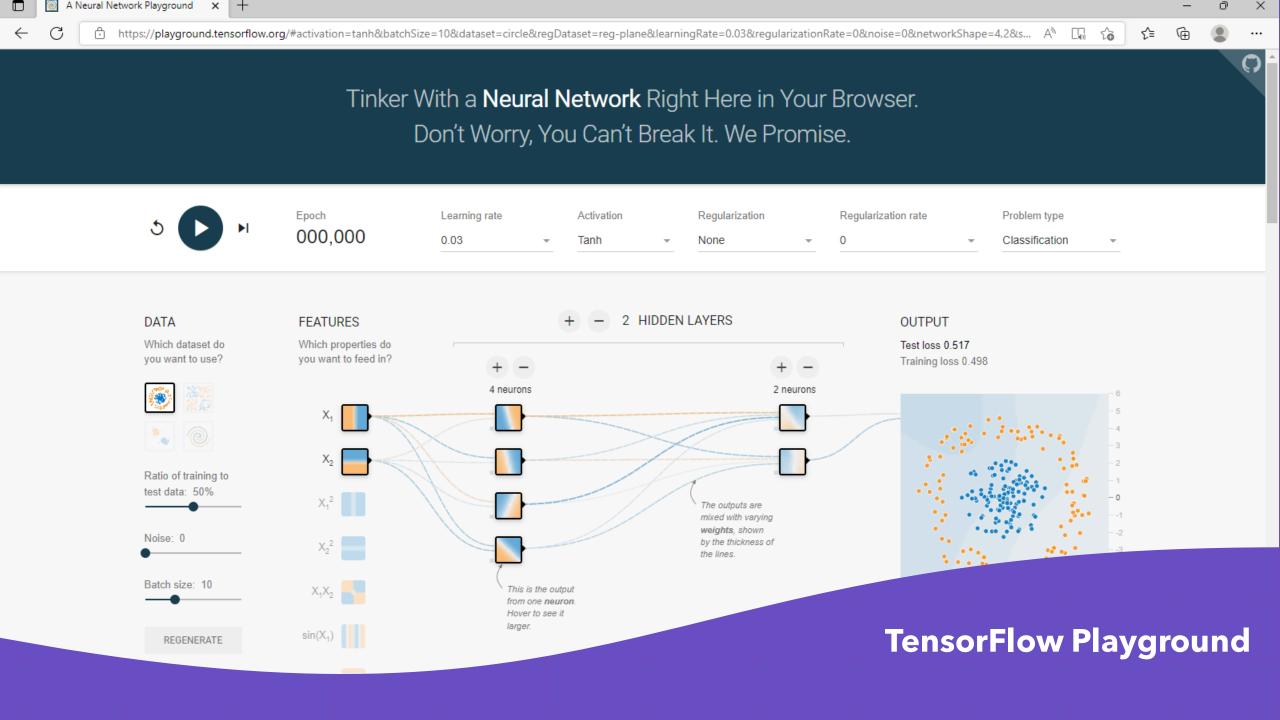
Samouczki pokazują kompleksowe przykłady korzystania z TensorFlow Hub.

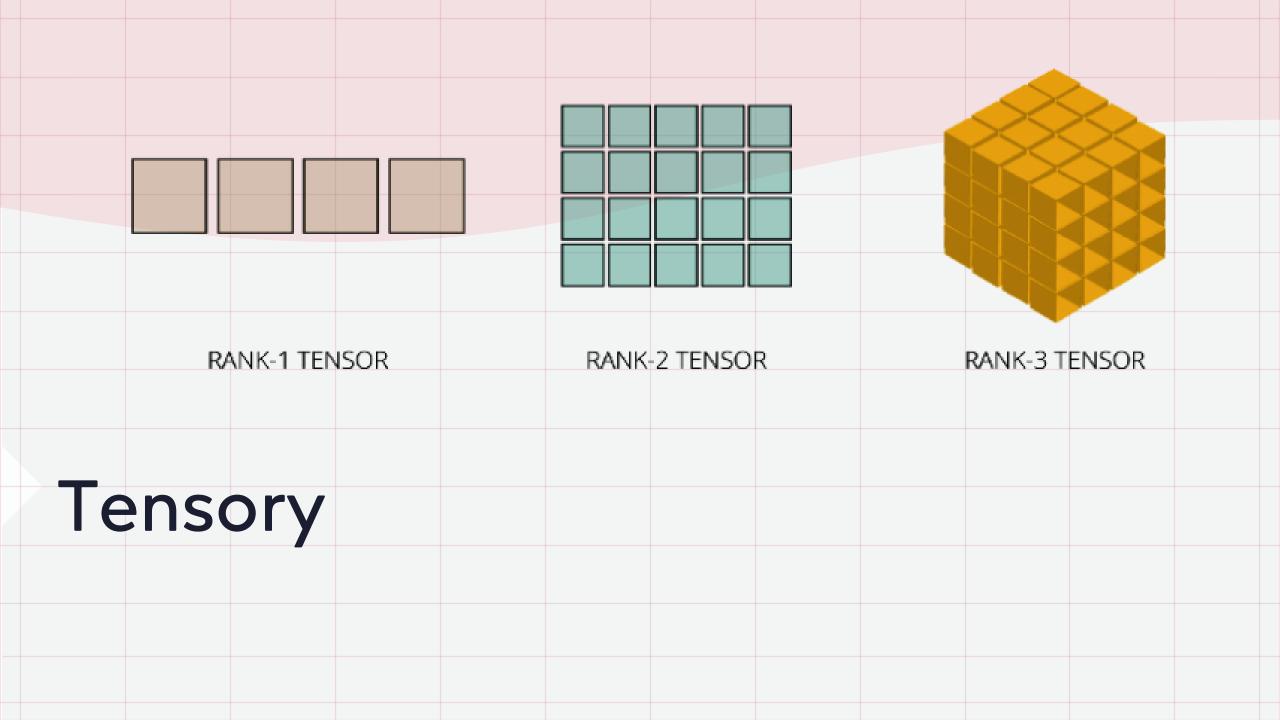


Zobacz modele

Znajdź wytrenowane modele TF, TFLite i TF.js dla swojego przypadku użycia.







Tensor - definicja

W zależności od dziedziny słowo tensor może znaczyć coś innego. Spośród podstawowych definicji słowa tensor wyróżnić można definicję:

- matematyczną

Obiekt matematyczny, którego współrzędne zmieniaja się w określony sposób przy transformacji układu współrzędnych (tzw. bazy). Na przykład: tensor metryczny.

- fizyczną

Obiekt fizyczny, który posiada określone niezmienniki przy afinicznej transformacji układu odniesienia. Na przykład: tensor naprężeń.

programistyczną

Uogólnienie tablicy, na którym wybrane operacje (iloczyny) wykonywane są w specyficzny sposób. W bibliotece tensorflow tensor reprezentowany jest za pomocą klasy **tf.Tensor** (tensor niemodyfikowalny) oraz **tf.Variable** (tensor modyfikowalny).

Tf.Tensor https://www.tensorflow.org/guide/tensor

tf.Tensor - tworzenie

Z perspektywy programisty tensory są bardzo podobne do tablic numpy. W bibliotece tensorflow tensory reprezentowane są za pomocą klas tf. Tensor oraz tf. Variable. W pierwszej kolejności popatrzmy na klasę **tf. Tensor**. W bibliotece tensorflow istnieje kilka funkcji do tworzenia obiektów tej klasy.

constant()	ones_like()	zeros_like()	fill()
ones()	zeros()	range()	random.normal()

Tworzenie obiektów klasy tf.Tensor poprzez ich bezpośrednią inicjalizację nie jest zalecane przez twórców tensorflow. Obiekty klasy tf.Tensor są **niemodyfikowalne** (niemutowalne), tzn. po utworzeniu nie można zmieniać ich wartości (jak napisy i krotki w pythonie).

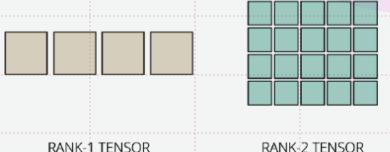
tf.Tensor – charakterystyki

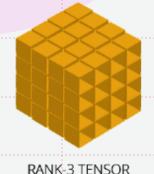
Do podstawowych charakterystyk tensora należą:

- 1. **rząd** (ang. rank) liczba wymiarów (osi) tensora (skalar jest tensorem rzędu 0, wektor jest tensorem rzędu 1, macierz jest tensorem rzędu 2)
- 2. **kształt** (*ang. shape*) lista zawierająca długość (liczbę elementów) każdego z wymiarów (osi) tensora.
- 3. rozmiar (ang. size) całkowita liczba elementów tensora
- 4. **typ** (ang. type) wszystkie elementy tensora muszą być jednakowego typu.

Poszczególne charakterystyki zostaną szczegółowo omówione na kolejnych slajdach.

tf.Tensor - rząd



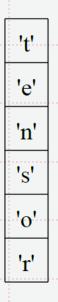


Tensory są klasyfikowane na podstawie liczby posiadanych wymiarów:

- tensor rzędu 0 to tensor posiadający jedną wartość i żadnych osi (skalar)
- tensor rzędu 1 to tensor posiadający listę wartości wzdłuż jednej osi (wektor)
- tensor rzędu 2 to tensor posiadający dwie osie (macierz)
- tensor rzędu N to tensor posiadający N osi

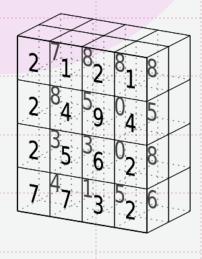
Rząd tensora przechowywany jest w atrybucie **ndim**.

tf.Tensor - kształt



(6,)

3	1	4	1
5	9	2	6
5	3	5	8
9	7	9	3
2	3	8	4
6	2	6	4



(6, 4)

(4, 4, 2)

Zgodnie z konwencją przyjętą w tensorflow:

- dla tensora rzędu 2 pierwszy indeks atrybutu shape dotyczy liczby wierszy, a drugi liczby kolumn
- jeżeli tensor trzeciego rzędu wyobrazimy sobie jako pudełko, to pierwszy indeks atrybutu shape będzie dotyczył wysokości pudełka (liczby wierszy), drugi indeks długości pudełka (liczby kolumn), a trzeci indeks głebokości pudełka

Kształt tensora przechowywany jest w atrybucie *shape*.

tf.Tensor - rozmiar

Rozmiar tensora to liczba jego elementów. W celu sprawdzenia rozmiaru tensora należy użyć funkcji **tf.size().**

tf.Tensor - typ

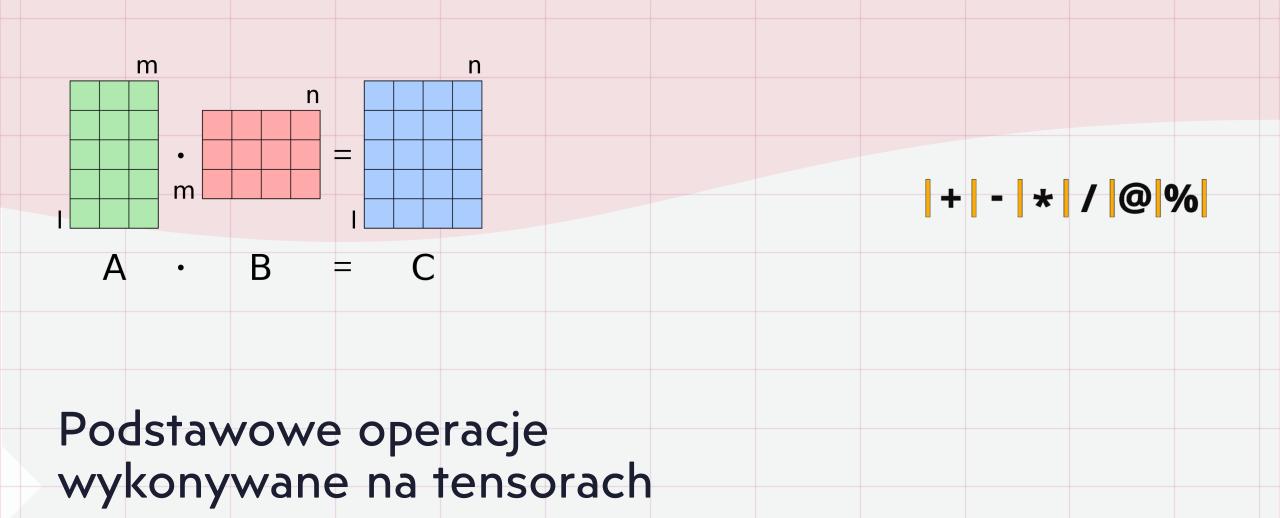
Tensory poza standardowymi typami numerycznymi takim jak int czy float, mogą składać się również z elementów typu liczby zespolone czy napisy. Wszystkie elementy tensora muszą mieć ten sam typ.

Typ elementów tensora przechowywany jest w atrybucie dtype.

tf.Tensor - typ

Тур	Obiekt tensorflow		
floating point	tf.float32, tf.float64		
integer	tf.int8, tf.int16, tf.int32, tf.int64		
unsigned integer	tf.uint8, tf.uint16		
string	tf.string		
boolean	tf.bool		
complex number	tf.complex64, tf.complex128		

Dostępne w tensorflow typy



Podstawowe operacje na tensorach

Do podstawowych operacji można zaliczyć:

- 1. Indeksowanie
- 2. Operacje "po współrzędnych" (element-wise operations):
 - A. Dodawanie (funkcja tf. add, operator "+")
 - B. Odejmowanie (funkcja tf. subtract, operator "-")
 - C. Mnożenie po współrzędnych (funkcja tf. multiply, operator "*")
 - D. Dzielenie (funkcja tf. divide, operator "/")
 - E. Modulo (funkcja tf. math. floormod, operator "%")
- 3. Mnożenie macierzowe (funkcja tf. matmul, operator "@")
- 4. Znajdowanie maksimum, minimum oraz sumy wszystkich elementów (funckje tf.reduce_max, tf.reduce_min, tf.reduce_sum)
- 5. Znajdowanie indeksu maksymalnego, minimalnego elementu (funkcje tf.argmax, tf.argmin)

Indeksowanie

Do podstawowych reguł indeksowania należą:

- indeksowanie od 0
- obsługa ujemnych indeksów
- obsługa wycinków (operator ":")
- obsługa zagnieżdżonych indeksów (operator ",")

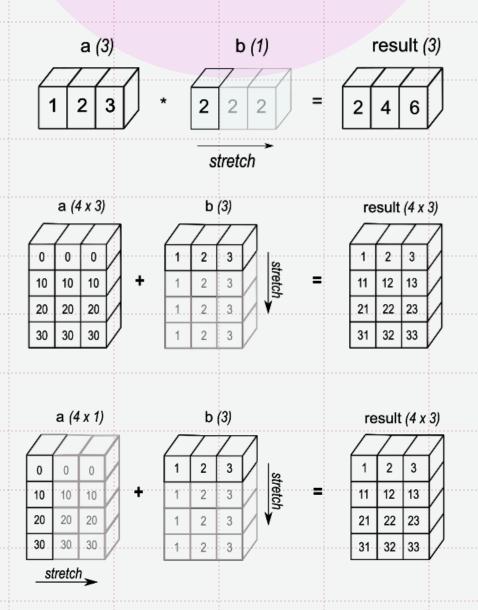
Zaawansowane operacje

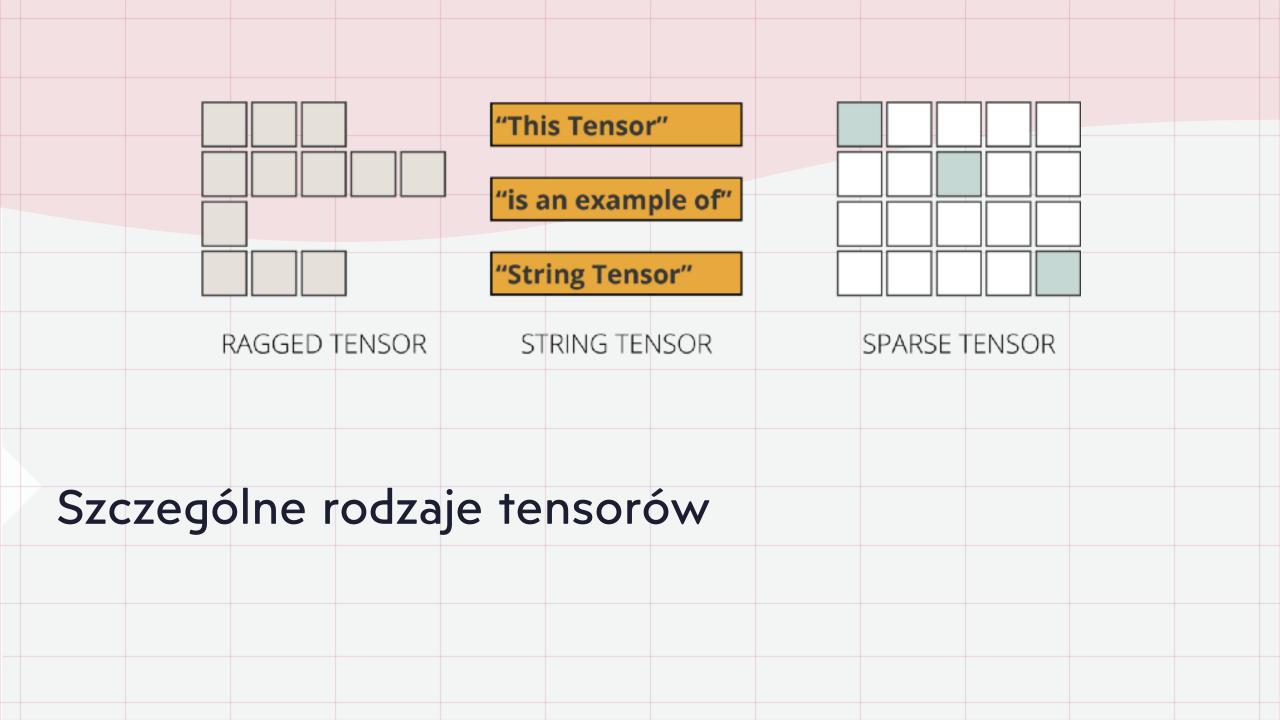
Do zaawansowanych operacji można zaliczyć m.in.:

- 1. Zmiana kształtu tensora (funkcja *tf.reshape*)
- 2. Broadcasting
- 3. Liczenie gradientu (funkcja tf.gradient)

Broadcasting

Podobnie jak w bibliotece numpy, kiedy kształty tensorów nie są zgodne pod kątem wykonania danej operacji tensorflow na ile to jest możliwe powiela wartości w taki sposób, żeby dopasować do siebie wymiary obu tensorów.





Szczególne tensory

Do szczególnych rodzajów tensorów można zaliczyć:

- 1. nierówny tensor (ragged tensor) tensor z różną liczbą elementów wzdłuż jednej osi
- 2. tensor napisów tensor składając się z elementami typu string
- 3. rzadki tensor (sparse tensor) tensor z wieloma zerowymi elementami

tf.Variable

tf.Variable

Klasa tf.Variable podobnie jak klasa tf.Tensor reprezentuje tensor w bibliotece tensorflow. Obiekty klasy tf.Variable w odróżnieniu od obiektów klasy tf.Tensor są **modyfikowalne** (analogicznie jak listy vs krotki w pythonie). Ma to znaczenie w trakcie trenowania modelu, kiedy wagi modelu są nieustannie modyfikowane. Wagi przechowujemy w obiektach klasy tf.Variable.

Klasa tf.Variables jest podklasą klasy tf.Tensor w związku z tym dziedziczy wszystkie atrybuty i umiejętności klasy tf.Tensor.

Obiekty klasy tf. Variable modyfikujemy za pomocą funkcji assign().

tf. Variable - tworzenie

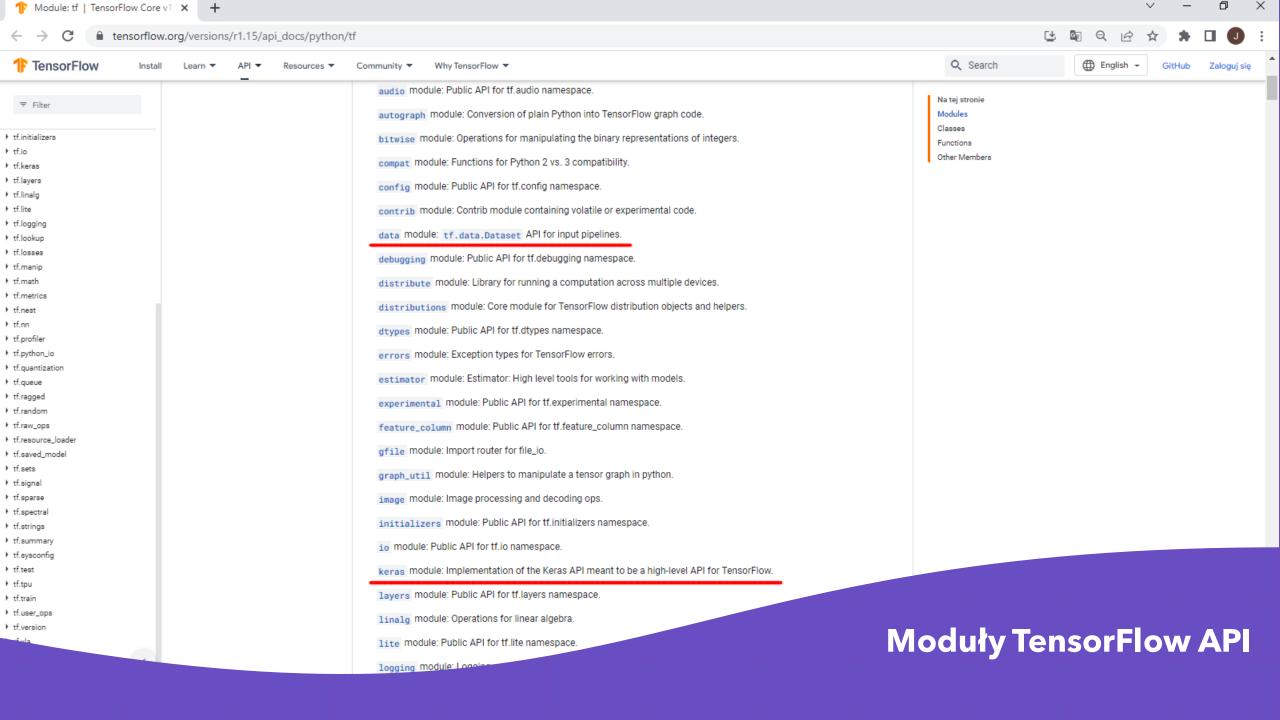
Obiekt klasy tf. Variable tworzymy standardowo, za pomocą inicjalizatora klasy. Parametrem inicjalizatora może być integer, float, string, lista, a nawet obiekt klasy tf. Tensor.

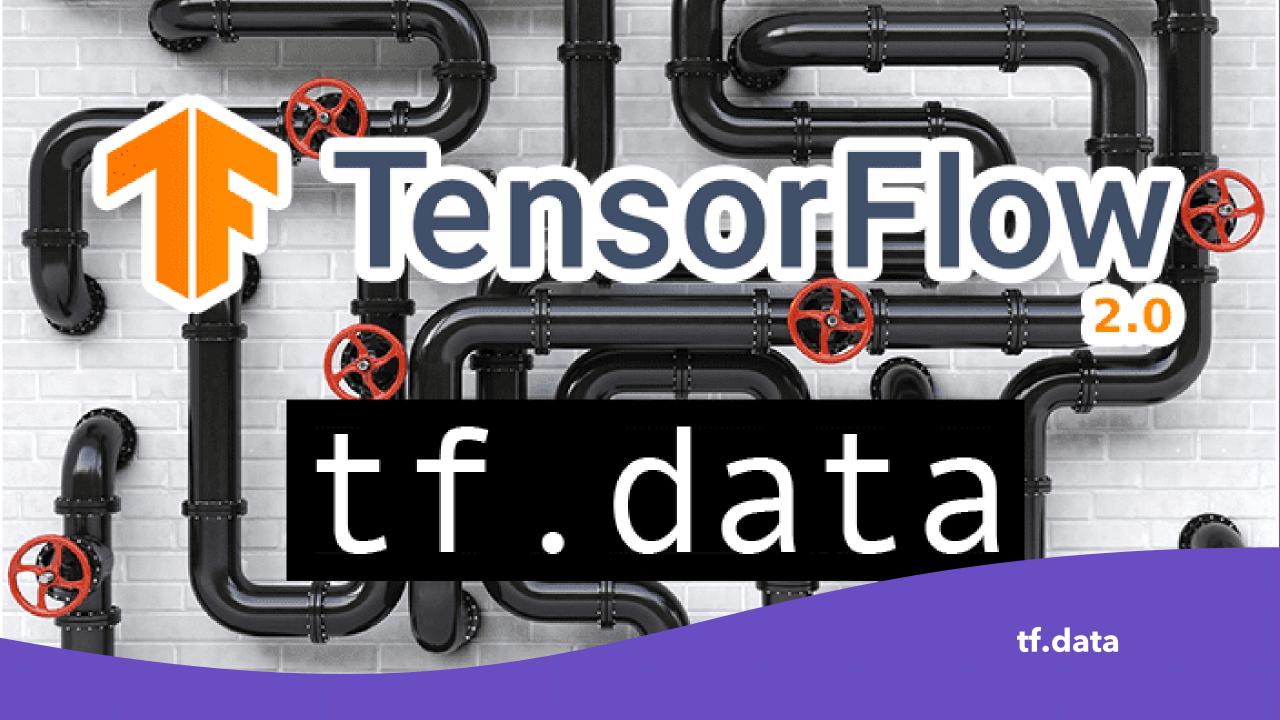
tf.Variable – charakterystyki i operacje

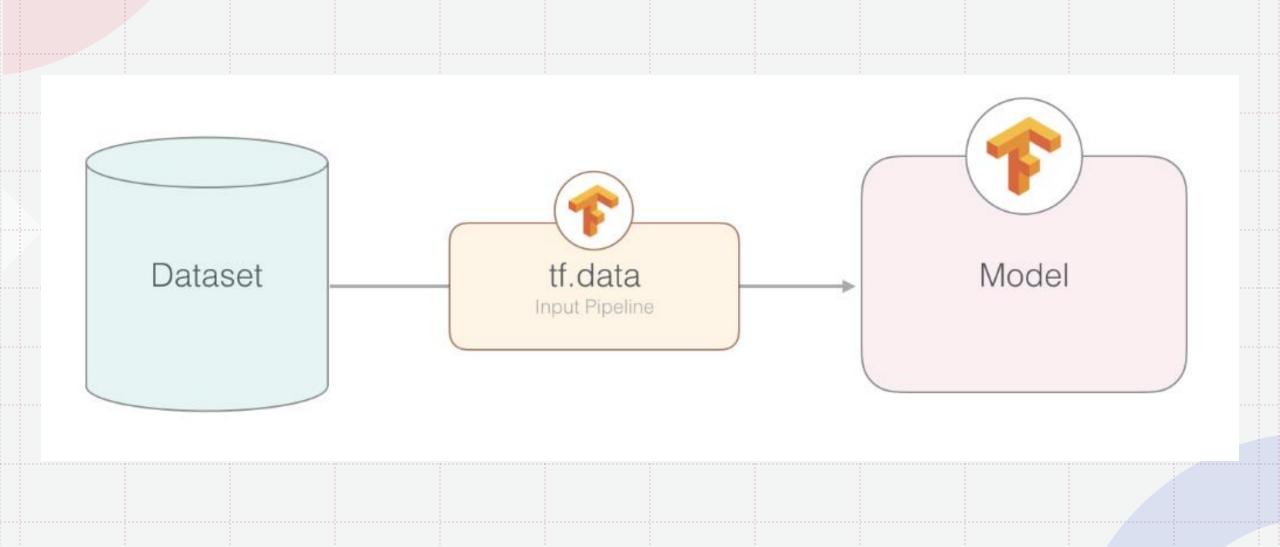
Wszystkie poznane atrybuty i metody klasy tf. Tensor oraz funkcje działające na obiektach tej klasy zachowują się w identyczny sposób na obiektach klasy tf. Variable.

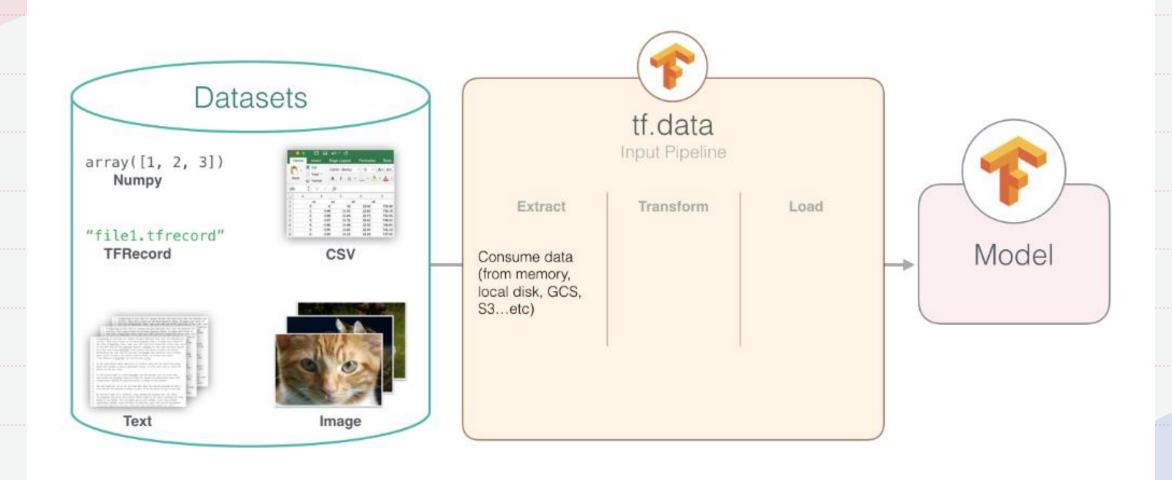
Klasa tf. Variable posiada dodatkowo metodę **assign()**. Metody *assign()* używamy do przypisania nowej wartości obiektowi klasy tf. Variable. Klasa tf. Variable nie obsługuje operatora przypisania.

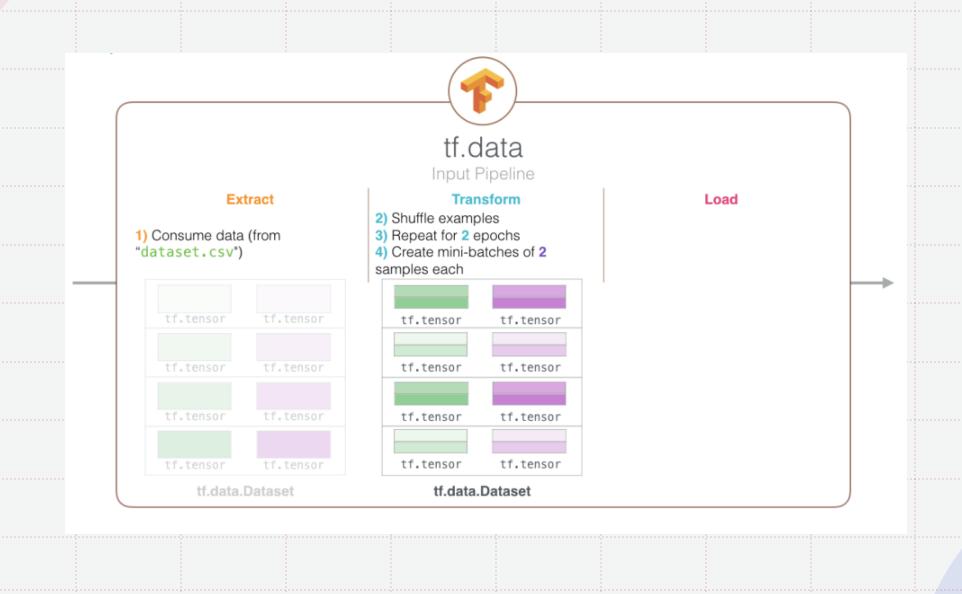
Moduły TensorFlow

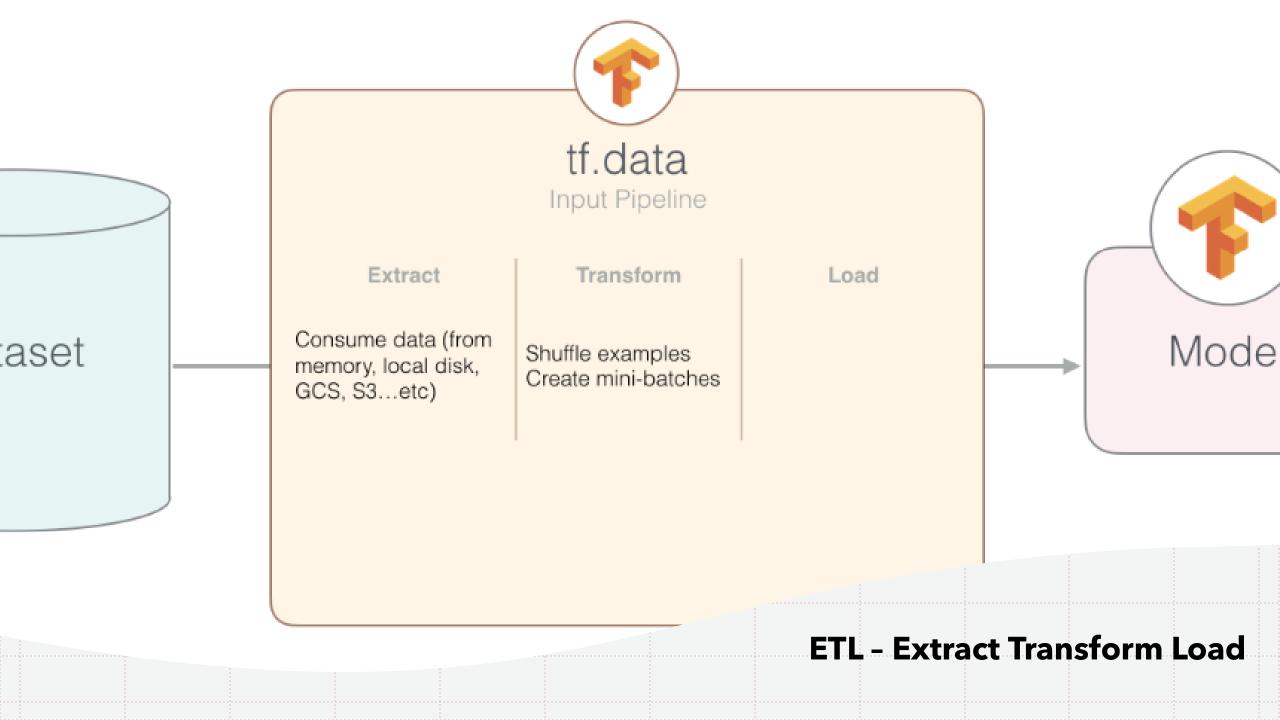












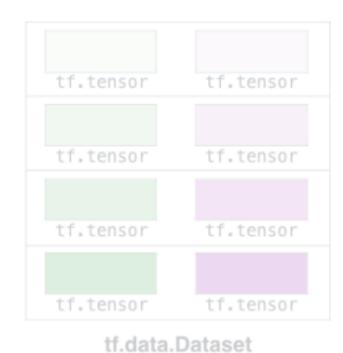


tf.data

Input Pipeline

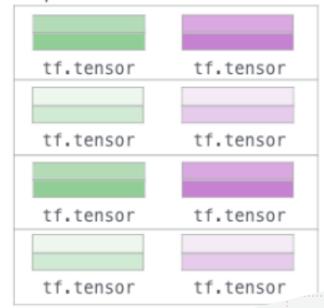
Extract

1) Consume data (from "dataset.csv")



Transform

- 2) Shuffle examples
- 3) Repeat for 2 epochs
- Create mini-batches of 2 samples each



tf.data D

Load

ETL - Extract Transform Load

```
files = tf.data.Dataset.list_files(file_pattern)
E
     dataset = tf.data.TFRecordDataset(files)
     dataset = dataset.shuffle(10000)
     dataset = dataset.repeat(NUM_EPOCHS)
     dataset = dataset.map(lambda x: tf.parse_single_example(x, features))
     dataset = dataset.batch(BATCH_SIZE)
     iterator = dataset.make_one_shot_iterator()
     features = iterator.get_next()
```





Simple. Flexible. Powerful.

Get started

API docs

Guides

Examples

```
from tensorflow import keras
from tensorflow.keras import layers

# Instantiate a trained vision model
vision_model = keras.applications.ResNet50()

# This is our video_encoding branch using the trained vision_model
video_input = keras.Input(shape=(100, None, None, 3))
encoded_frame_sequence = layers.TimeDistributed(vision_model)(video_input)
encoded_video = layers.LSTM(256)(encoded_frame_sequence)

# This is our text_processing branch for the question input
question_input = keras.Input(shape=(100,), dtype='int32')
embedded_question = layers.Embedding(10000, 256)(question_input)
encoded_question = layers.LSTM(256)(embedded_question)
```

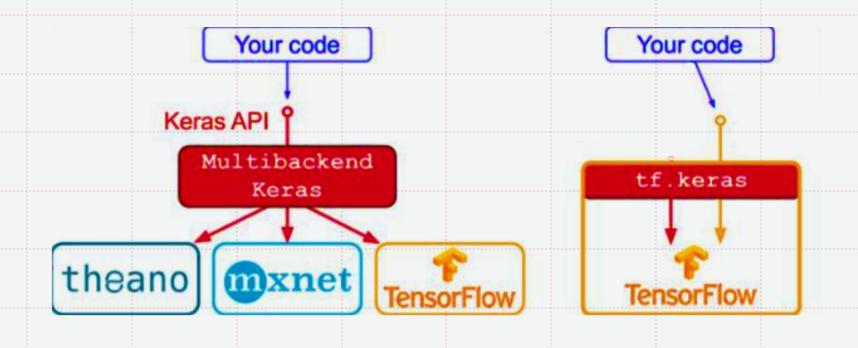
K Keras: the Python deep learning X

Deep learning for humans.

Keras is an API designed

tf.keras

Keras kiedyś i dziś



Tworzenie modeli w tf.keras

W tf.keras istnieją dwie podstawowe metody tworzenia modeli sztucznych sieci neuronowych:

- Model sekwencyjny
- Funkcjonalne API

Tworzenie modeli w tf.keras

Model sekwencyjny

```
# 3 warstwy
layer1 = layers.Dense(2, activation="relu", name="layer1")
layer2 = layers.Dense(3, activation="relu", name="layer2")
layer3 = layers.Dense(4, name="layer3")

# Wywołanie poszczególnych warstw na danych wejściowych x
x = tf.ones((3, 3))
y = layer3(layer2(layer1(x)))
```

Tworzenie modeli w tf.keras

Funkcjonalne API

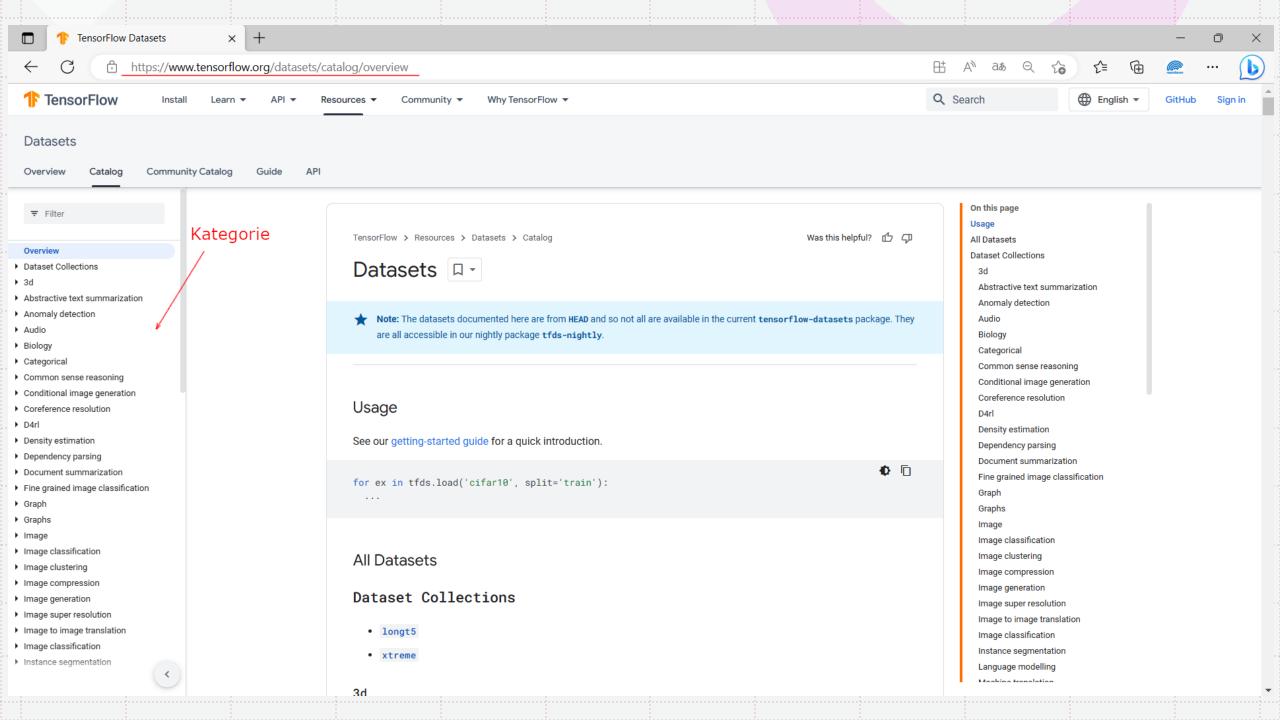
				•		
		Doc	lati			
				.		

Zbiory danych w TensorFlow

Zbiory danych w tensorflow tensorflow-datasets

In []: !pip install tensorflow-datasets

In [9]: import tensorflow_datasets as tfds



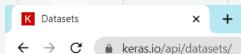
Zbiory danych w tensorflow tensorflow.keras.datasets

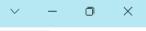
```
In [1]: import tensorflow as tf
    print(f"TensorFlow version: {tf._version_}")

TensorFlow version: 2.12.0-rc1

In [2]: for dataset in dir(tf.keras.datasets):
    if not dataset.startswith("_"):
        print(dataset)

boston_housing
    cifar10
    cifar100
    fashion_mnist
    imdb
    mnist
    reuters
```





About Keras

Getting started

Developer guides

Keras API reference

Models API

Layers API

Callbacks API

Optimizers

Metrics

Losses

Data loading

Built-in small datasets

MNIST digits classification dataset

CIFAR10 small images classification dataset

CIFAR100 small images classification dataset

IMDB movie review sentiment classification dataset

Reuters newswire classification dataset

Fashion MNIST dataset, an alternative to MNIST

Boston Housing price regression dataset

Datasets

The tf.keras.datasets module provide a few toy datasets (already-vectorized, in Numpy format) that can be used for debugging a model or creating simple code examples.

If you are looking for larger & more useful ready-to-use datasets, take a look at TensorFlow Datasets.

Available datasets

MNIST digits classification dataset

• load_data function

CIFAR10 small images classification dataset

• load data function

CIFAR100 small images classification dataset

load_data function

IMDB movie review sentiment classification dataset

- load data function
- get_word_index function

Reuters newswire classification dataset

- load data function
- get_word_index function

Fashion MNIST dataset, an alternative to MNIST

load_data function

Boston Housing price regression dataset

load_data function

Datasets

MNIST

Available datasets

MNIST digits classification dataset
CIFAR10 small images classification
dataset
CIFAR100 small images classification
dataset
IMDB movie review sentiment
classification dataset
Reuters newswire classification dataset
Fashion MNIST dataset, an alternative to

Boston Housing price regression dataset



Scikit-learn vs TensorFlow

Podobieństwa

Otwarte biblioteki pythonowe udostępniające zestaw narzędzi do uczenia maszynowego.



Scikit-learn vs TensorFlow

<u>Różnice</u>

Scikit-learn biblioteka do uczenia maszynowego ogólnego zastosowania.

TensorFlow biblioteka do uczenia maszynowego wyposażona w wyspecjalizowane narzędzia do tworzeniu sztucznych sieci neuronowych oraz algorytmów uczenia głębokiego.



Grafy obliczeniowe

TensorFlow daje użytkownikowi możliwość wyboru jednego z dwóch trybów wykonywania kodu:

- eager execution (linijka po linijce)
- graph execution (kod wykonywany na podstawie tzw. grafu obliczeniowego)

Grafy obliczeniowe

W starszej wersji biblioteki dostępny był tylko ten tryb grafowy - graph execution (wzorzec lazy evaluation), co miało duży wpływ na spadek popularności biblioteki. Pisanie kodu w starszych wersjach biblioteki polegało na ręcznym tworzeniu tzw. **grafu obliczeniowego**, w którym wierzchołkami były tensory, a krawędziami operacje wykonywane na tych tensorach. Wykonanie kodu polegało na uruchomieniu stworzonego grafu w ramach tzw. **sesji**.

W wersji TF2.0 twórcy ustawili tryb eager execution jako domyślny i obecnie można pisać w tensorflow programy nie zdając sobie nawet sprawy, że taki graf obliczeniowy kiedyś był niezbędny. Eager execution wykonuje kod natychmiast, instrukcja po instrukcji, co jest bardzo wygodne, ale w przypadku bardziej złożonych modeli może być wolniejsze (graf obliczeniowy pozwala na optymalizację obliczeniową algorytmu poprzez realizację kosztownych operacji tensorowych za pomocą szybszych operacji na grafach za pomocą tzw. **Grapplera**).

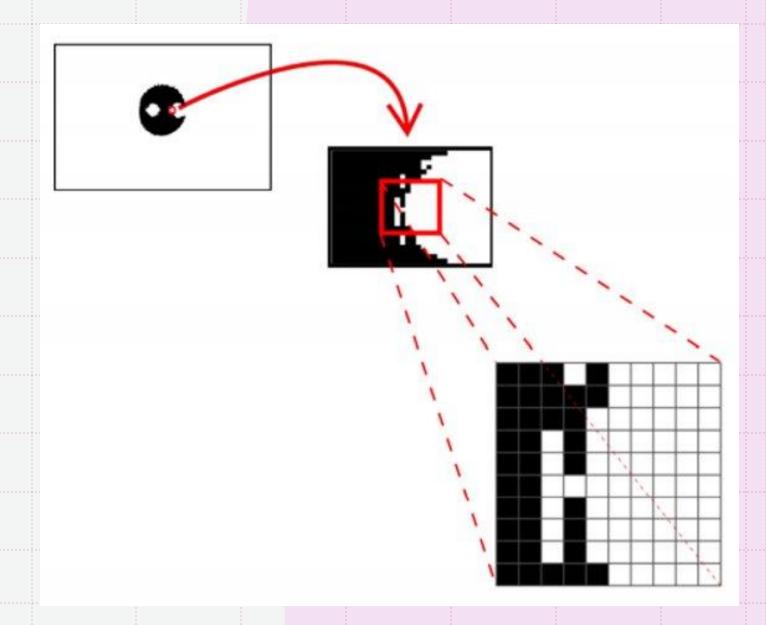
Grafy obliczeniowe – dekorator tf.function

Ze względu na możliwości optymalizacyjne jakie dają grafy obliczeniowe twórcy tensorflow nie wyrzucili grafów w nowszych wersjach. Eager execution pomija grafy obliczeniowe wykonując kod linijka po linijce. Wciąż można jednak w nowszych wersjach wykonać napisany kod na grafie. Nie jest to już jednak tak żmudne jak było w starszych wersjach, w których cały graf trzeba było stworzyć ręcznie. W tensorflow 2.x do budowania grafu służy dekorator tf.function. Udekorowanie funkcji dekoratorem tf.function powoduje, że tensorflow traktuje ją jako pojedynczy obiekt grafu.

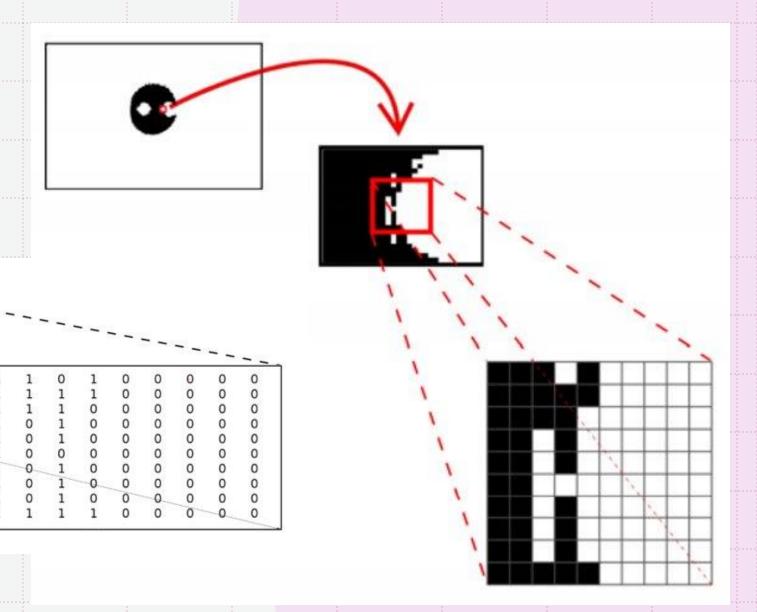
Przykładowy kod można znaleźć w notatniku w sekcji Dodatki.

Obrazy w uczeniu maszynowym

Struktura czarnobiałego (binarnego) obrazu

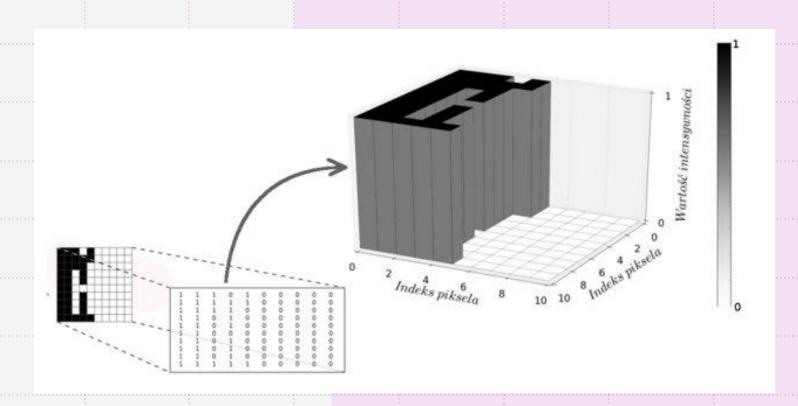


Macierzowa reprezentacja obrazu

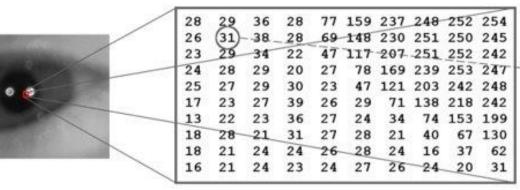


Funkcyjna reprezentacja obrazu

W ujęciu algebraicznym macierz może reprezentować odwzorowanie (funkcję). Tym samym o obrazie możemy myśleć jako o funkcji (odwzorowaniu).

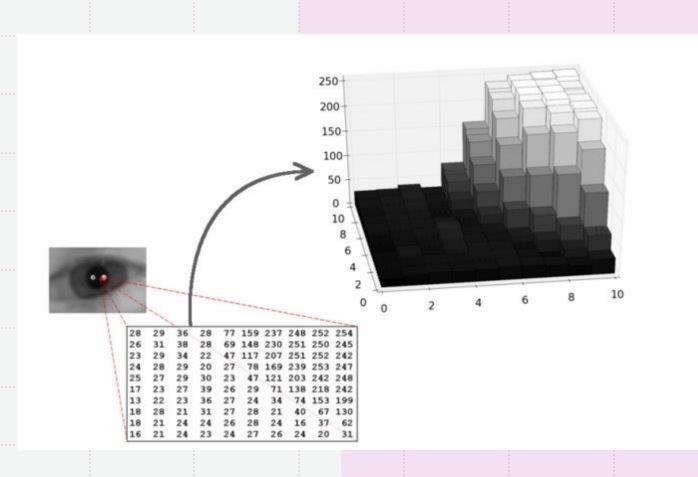


Uogólnienie obrazu na skalę szarości (reprezentacja macierzowa)



obraz (2,1) = 31

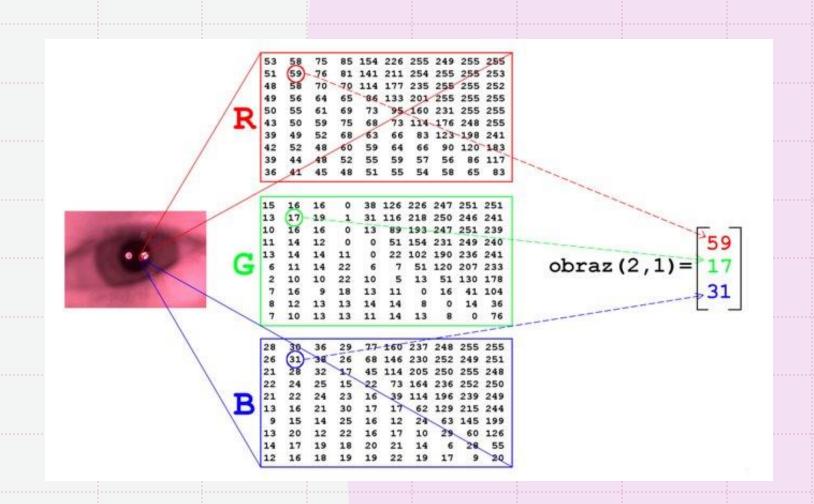
Uogólnienie obrazu na skalę szarości (reprezentacja funkcyjna)



180

120

Uogólnienie obrazu na kolor (reprezentacja macierzowa)



Loss functions

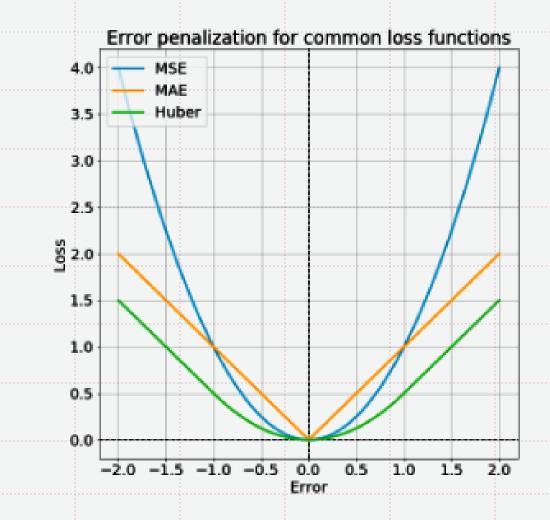
Popularne funkcje kosztów dla regresji liniowej

MSE

$$L\left(a
ight) =\ a^{2}$$

MAE
$$L\left(a\right) = |a|$$

Huber
$$L_{\delta}(a) = egin{cases} rac{1}{2}a^2 & ext{for } |a| \leq \delta, \ \delta \cdot \left(|a| - rac{1}{2}\delta
ight), & ext{otherwise.} \end{cases}$$



Popularne funkcje kosztów dla regresji liniowej

- 1. Średni błąd kwadratowy (ang. mean square error, mse)
 - mocno każe outlier-y
 - duża czułość w pobliżu minimum
- 2. **Średni błąd absolutny** (ang. mean absoulte error, mae)
 - liniowy względem wartości błędu
 - mała czułość w pobliżu minimum
- 3. **Błąd Hubera** (ang. Huber error)
 - zachowuje się podobnie do mse w pobliżu minimum (zwiększenie czułości w pobliżu min)
 - zachowuje się podobnie do mae z dala od minimum (zmniejszenie wpływu outlier-ów)