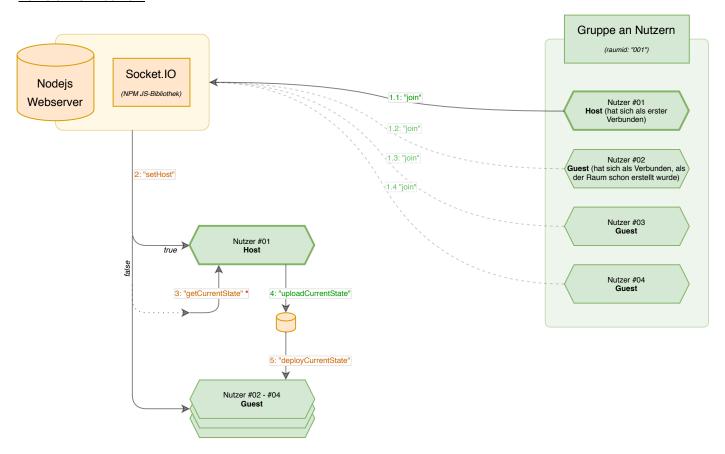
Besondere Lernleistung: jg.team/r/bell--paper

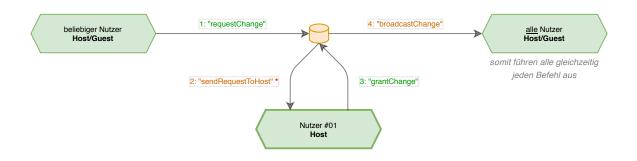
Projekt "3D Koordinatensystem": jg.team/r/bell--3d-coordinate-system--nodejs

kleine visuelle Übersicht, wie Client und Server über **WebSockets** kommunizieren Legende: *siehe Seitenende

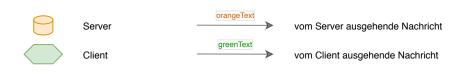
Beitreten von Räumen:



Bearbeitung des Koordinatensystems:



Legende:



Nachricht mit Nachrichteninhalt,

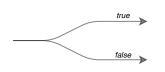
falls von relevanz

* Der rote Stern markiert Nachrichten, welche nur an den Client-Host gerichtet sind, aber an alle Clients gehen. Nur der Host wird diese Nachricht bearbeiten und auf diese Antworten.

Reihenfolge der Nachrichten

3: "exampleMsg" •

eventName



Absenden mehrerer Nachrichten