

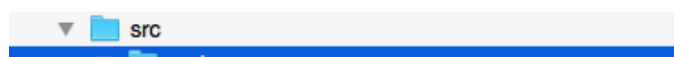
# ¿Cuál es la estructura de un proyecto en Studio? AndroidStudioFaqs te lo cuenta

Por **Andrea Ardións** - 19/04/2015

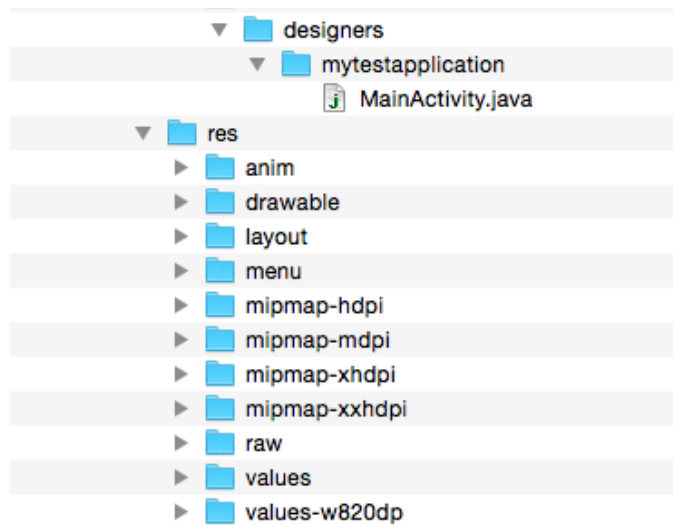


Después de ver [cómo crear un proyecto en Android Studio](#), hoy daremos un repaso del mismo. Es muy importante conocer los directorios que forman nuestro proyecto en Android Studio, ya que estos contienen los recursos que vamos a utilizar a medida que vamos desarrollando nuestra aplicación.

## Separación en directorios

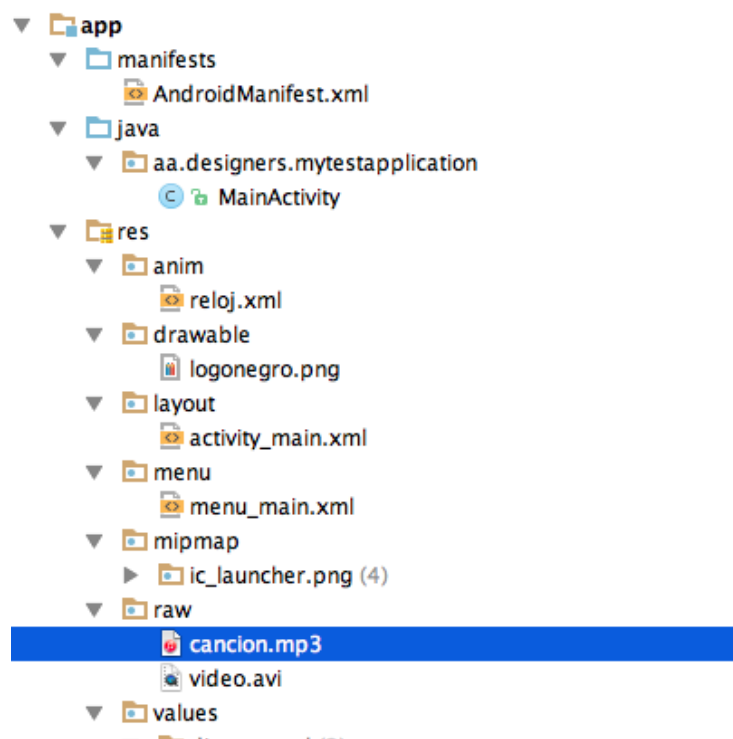


Utilizamos cookies para asegurar que damos la mejor experiencia al usuario en nuestro sitio web. Si continúas utilizando este sitio asumiremos que estás de acuerdo.

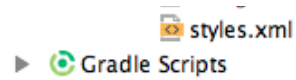


Google siempre ha tratado de **hacer más sencilla la tarea de añadir recursos** de Android. Uno de los pasos más significativos que ha dado la marca del **android** **del lenguaje XML**, lo que **evita exceso de código inútil** en nuestros ficheros, lo que **facilita la comprensión del código fuente**. La **modularización en directorios** (ver en la anterior figura) y el uso de este lenguaje ha logrado que cada vez más personas aprendan a programar en Android.

## Estructura de un proyecto en Android Studio



Utilizamos cookies para asegurar que damos la mejor experiencia al usuario en nuestro sitio web. Si continúa utilizando este sitio asumiremos que está de acuerdo.



- **manifests:** aquí podemos encontrar el **AndroidManifest**. Ya hemos hablado para qué sirve el **AndroidManifest.xml** de nuestro proyecto. Directorio `"/src/main/AndroidManifest.xml"`.
- **java:** en este directorio encontraremos los **ficheros.java con el código fuente** `"/src/main/java/"`.
- **res:**
  - **anim:** archivos XML que definen las **animaciones**. Directorio: `"/src/main/res/anim/"`.
  - **drawable:** en este directorio se encuentran las **imágenes en formato drawable** (Android tiene preferencia por las imágenes PNG). Su ubicación es: `"/src/main/res/drawable/"`.
  - **layout:** aquí se encuentran **todos los layouts de nuestro proyecto**. ¿qué es un layout y qué tipos de layouts existen. Se ubican en el directorio `"/src/main/res/layout/"`.
  - **menu:** archivos XML que definen las **plantillas de los menus** del proyecto. Ubicación `"/src/main/res/menu/"`.
  - **mipmap:** contiene los **iconos de la aplicación** con sus diferentes resoluciones. Anteriormente se encontraban en el directorio drawable, pero en las últimas versiones de Android Studio han sido movidos al directorio mipmap. Ubicación `"/src/main/res/mipmap/"`.
  - **raw:** en esta carpeta ubicamos los **archivos multimedia descomprimidos**. De esta manera Android sabe que no debe procesarlos más tarde. Se encuentra en `"/src/main/res/raw/"`.
  - **values:** archivos XML que definen **valores constantes**. Ya hemos detallado para qué sirve la carpeta **Values**, así que solo haremos un pequeño resumen. Ubicación `"/src/main/res/values/"`.
    - **dimens:** este directorio será el que contenga los **tipos de resoluciones de nuestra aplicación** una vez compilada. Ubicación `"/src/main/res/values/dimens.xml"`.
    - **strings.xml:** este XML contiene las **cadenas de texto** de nuestra aplicación. Más adelante veremos cómo nos facilita la tarea de traducir nuestra aplicación a otros idiomas cómodamente. Ubicación `"/src/main/res/values/strings.xml"`.
    - **styles.xml:** en este fichero XML se definen los **estilos de nuestro proyecto**. Ubicación `"/src/main/res/values/styles.xml"`.
    - **color.xml:** aquí se definen **los colores que usaremos en el diseño de nuestra aplicación**. Ubicación `"/src/main/res/values/color.xml"`.
- **gradle:** por último encontramos los **ficheros gradle de Android Studio**. Los **archivos de configuración de compilación gradle de Android Studio** no son necesarios puesto que son generados automáticamente por Android Studio.

Utilizamos cookies para asegurar que damos la mejor experiencia al usuario en nuestro sitio web. Si continúa utilizando este sitio asumiremos que está de acuerdo.

Con esto concluimos la visión global de las carpetas y recursos que podemos encontrar en Android Studio. Es importante tener una ligera idea de esto, ya que nos facilitará la resolución de dudas y recursos para otros proyectos.

*¿Os ha parecido interesante conocer cómo se estructura un proyecto en Android Studio? Dejad vuestros opiniones o dudas en los comentarios.*

---

---

### Andrea Ardións

<http://www.andreaardions.com>

CEO de ASF. Ingeniera Informática de Software. Me apasionan las nuevas tecnologías, el desarrollo de apps, blogs, smartphones, smartwatches, wearables... ¡También me gustan Google y cientos de gadgets increíbles! Mi MacBook Air, Nexus 6P y LG C10. Siempre AA.



Utilizamos cookies para asegurar que damos la mejor experiencia al usuario en nuestro sitio web. Si continúa utilizando este sitio asumiremos que está de acuerdo.

## **Ventajas de aprender a programar en Java**

Utilizamos cookies para asegurar que damos la mejor experiencia al usuario en nuestro sitio web. Si continúa utilizando este sitio asumiremos que está de acuerdo.

Aceptar

Leer más