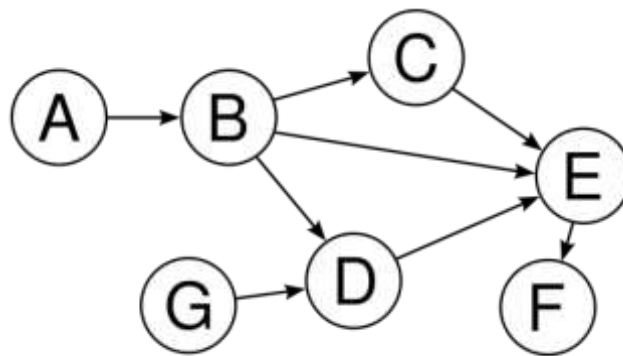


Asignatura: Estructuras de Datos**Fecha:** Mayo - 2019**Nombre de la Practica:** Construir y Resolver problemas utilizando Dijkstra**Unidad Temática:** Estructuras Relacionales - Grafos Dirigidos**Contenido Programático:** Resolución de problemas utilizando grafos**Objetivo de la Practica:** Entender la obtención y cálculo de la distancia manhattan**Fecha de Entrega:** 5 de Junio de 2018**Corte:** Tercero**Puntos:** 10**Enunciado**

Con los conocimientos definidos en el salón de clase, el grupo de tres (2) estudiantes deberán construir un grafo con el fin de hallar la distancia más corta entre dos puntos utilizando el algoritmo de Dijkstra.

**Entrada**

El archivo de entrada del cual se generará el problema tendrá la siguiente información, organizada de la siguiente manera:

- Puntos de conexión

Salida

Para la salida, el programa deberá imprimir los datos en el siguiente orden, tal y como lo muestra el archivo de ejemplo.

- Impresión de las matrices de vecinos de cada nodo

Mínimo de Entrega

- Código funcional de la construcción del problema(construcción del grafo inicial)

Listado de Entregables:

1. Creación del grafo Inicial (8 Puntos)

- Lectura correcta del Archivo de Texto (2 Puntos)
- Construcción de la Matriz (3 Puntos)
- De las matrices de vecinos (3 Puntos)

2. Sustentación Individual (2 Puntos)

Nota: El desconocimiento de algún proceso por parte de algún miembro del grupo es causal de falla en los puntos de la sustentación para todos los miembros.