

“Curso de HTML5 y CSS3”



Por: Ing. Ubaldo Acosta



Experiencia y Conocimiento para tu vida



www.GlobalMentoring.com.mx

Ejercicio:

Detección del

API de

Geolocalización

21

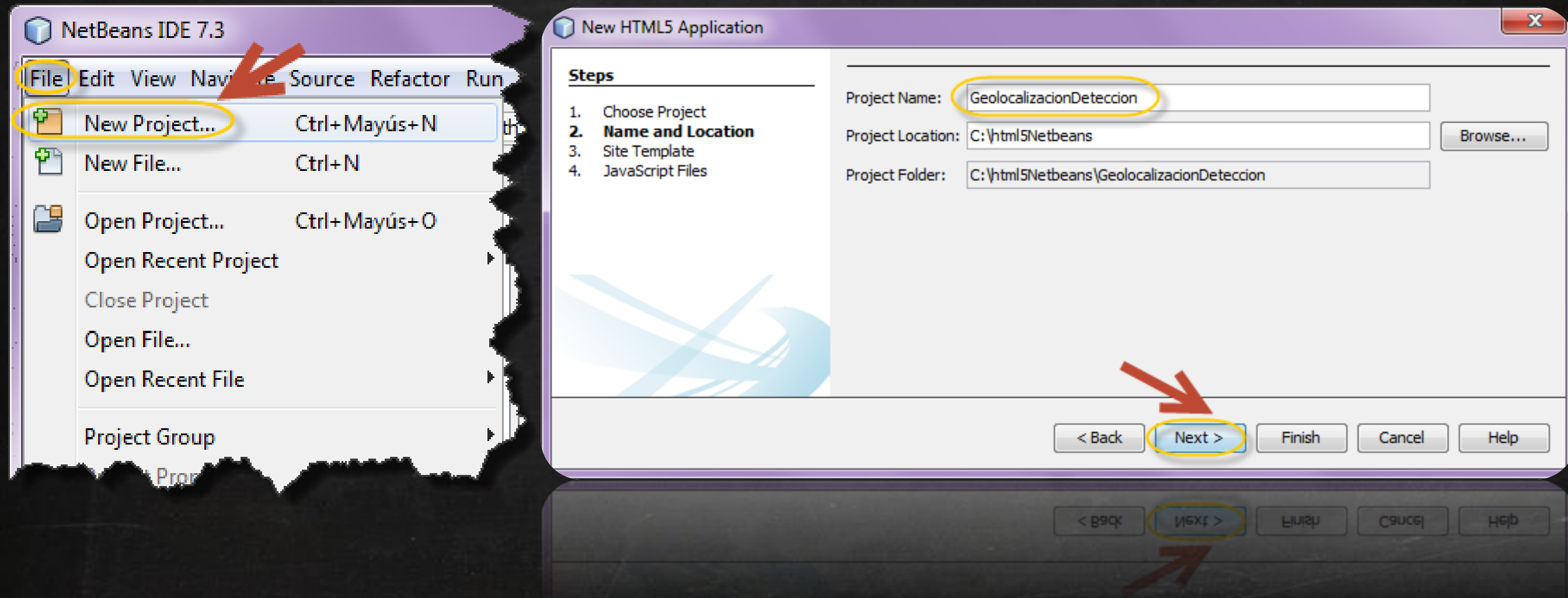
Objetivo del Ejercicio

- El objetivo del ejercicio revisar la detección de Geolocalización del navegador Web.
- Al finalizar deberemos observar la siguiente página:



Paso 1. Crear el proyecto GeolocalizaciónDetección

- Creamos el proyecto GeolocalizaciónDetección



Paso 1. Crear el proyecto GeolocalizaciónDetección (cont)

- Creamos el proyecto GeolocalizaciónDetección

New HTML5 Application

Steps

1. Choose Project
2. Name and Location
3. **Site Template**
4. JavaScript Files

Optionally initialize your project structure with a site template.

☒ No Site Template

☐ Select Template:

Template: Browse...

Local archive file or a URL pointing to remote archive file can be specified.

☐ Download Online Template:

AngularJS Seed
Initializr: Bootstrap
Initializr: Classic
Initializr: Responsive
HTML5 Boilerplate v4.0.0
HTML5 Boilerplate v3.0.2
Twitter Bootstrap

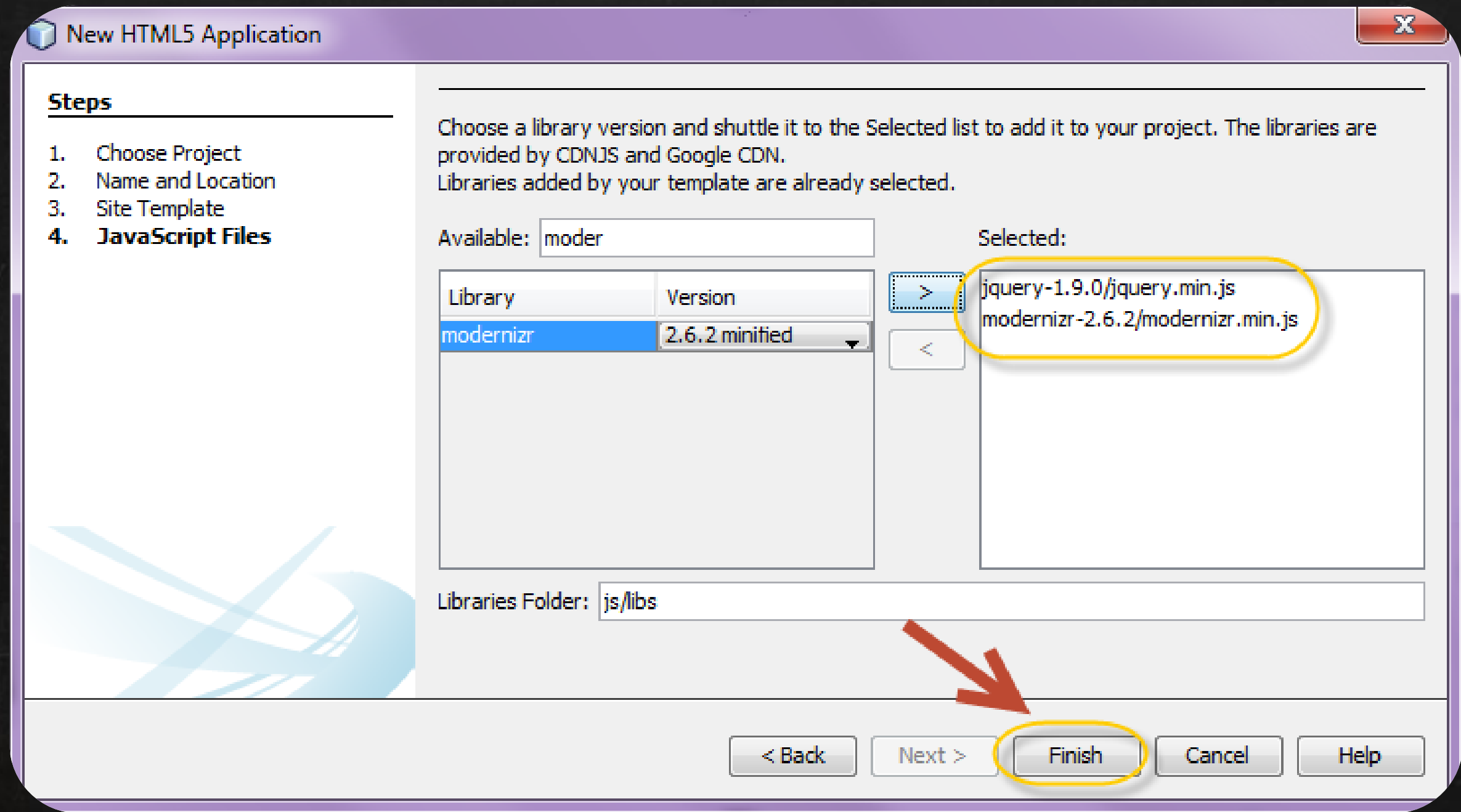
Description:

< Back **Next >** Finish Cancel Help

< Back **Next >** Finish Cancel Help

Paso 1. Crear el proyecto GeolocalizaciónDetección (cont)

- Creamos el proyecto GeolocalizaciónDetección



Paso 2. Modificamos el código

- Modificamos el código al archivo index.html:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Detección Geolocalización</title>
    <meta charset="UTF-8">
    <script src="js/libs/jquery-1.9.0/jquery.min.js"></script>
    <script src="js/libs/modernizr-2.6.2/modernizr.min.js"></script>
    <script type="text/javascript">
      $(document).ready(function() {
        if (Modernizr.geolocation) {
          alert("Tu navegador SI soporta Geolocalización");
        } else {
          alert("tu navegador NO soporta Geolocalización");
        }
      });
    </script>
  </head>
  <body>
    <h1>Detección Geolocalización</h1>
  </body>
</html>
```


Paso 3. Ejecutamos el proyecto

- Ejecutamos el proyecto y observamos si el navegador tiene soporte.



Paso 4. Modificamos el código

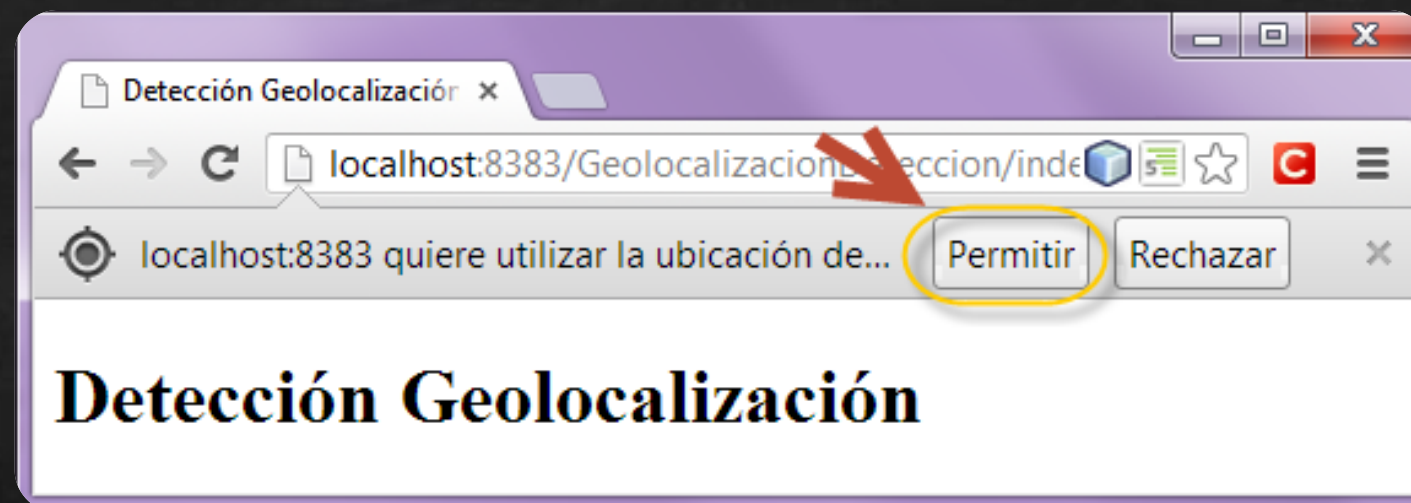
- Modificamos el código al archivo index.html:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Detección Geolocalización</title>
    <meta charset="UTF-8">
    <script src="js/libs/jquery-1.9.0/jquery.min.js"></script>
    <script src="js/libs/modernizr-2.6.2/modernizr.min.js"></script>
    <script type="text/javascript">
      $(document).ready(function() {
        if (Modernizr.geolocation) {
          navigator.geolocation.getCurrentPosition(mostrar_coordenadas);
        } else {
          alert("tu navegador NO soporta Geolocalización");
        }

        //Mostrar coordenadas
        function mostrar_coordenadas(posicion) {
          var latitud = posicion.coords.latitude;
          var longitud = posicion.coords.longitude;
          $('#resultado').append("<p>Latitud: " + latitud + "</p>");
          $('#resultado').append("<p>Longitud: " + longitud + "</p>");
        }
      });
    </script>
  </head>
  <body>
    <h1>Detección Geolocalización</h1>
    <div id="resultado"></div>
  </body>
</html>
```

Paso 5. Ejecutamos el proyecto

- Ejecutamos el proyecto y observamos las coordenadas del equipo. Antes de eso debemos dar permiso explícito para acceder a ubicación del dispositivo:



Conclusión

- Con este ejercicio hemos visto una breve introducción al API de Geolocalización.
- En primer lugar agregamos el código para saber si nuestro navegador cuenta con el soporte del API de Geolocalización.
- Posteriormente, modificamos el ejemplo para acceder a la posición del dispositivo con ayuda del método `getCurrentPosition()`. Sin embargo este método no permite detectar cambios de posición del dispositivo.
- En el siguiente ejercicio veremos cómo monitorear los cambios de la ubicación del dispositivo.

“Curso de HTML5 y CSS3”



Por: Ing. Ubaldo Acosta



Experiencia y Conocimiento para tu vida



www.GlobalMentoring.com.mx