

“Curso de HTML5 y CSS3”



Por: Ing. Ubaldo Acosta



Experiencia y Conocimiento para tu vida



www.GlobalMentoring.com.mx

Ejercicio:

Manejo de

Eventos del

API de Archivos

20

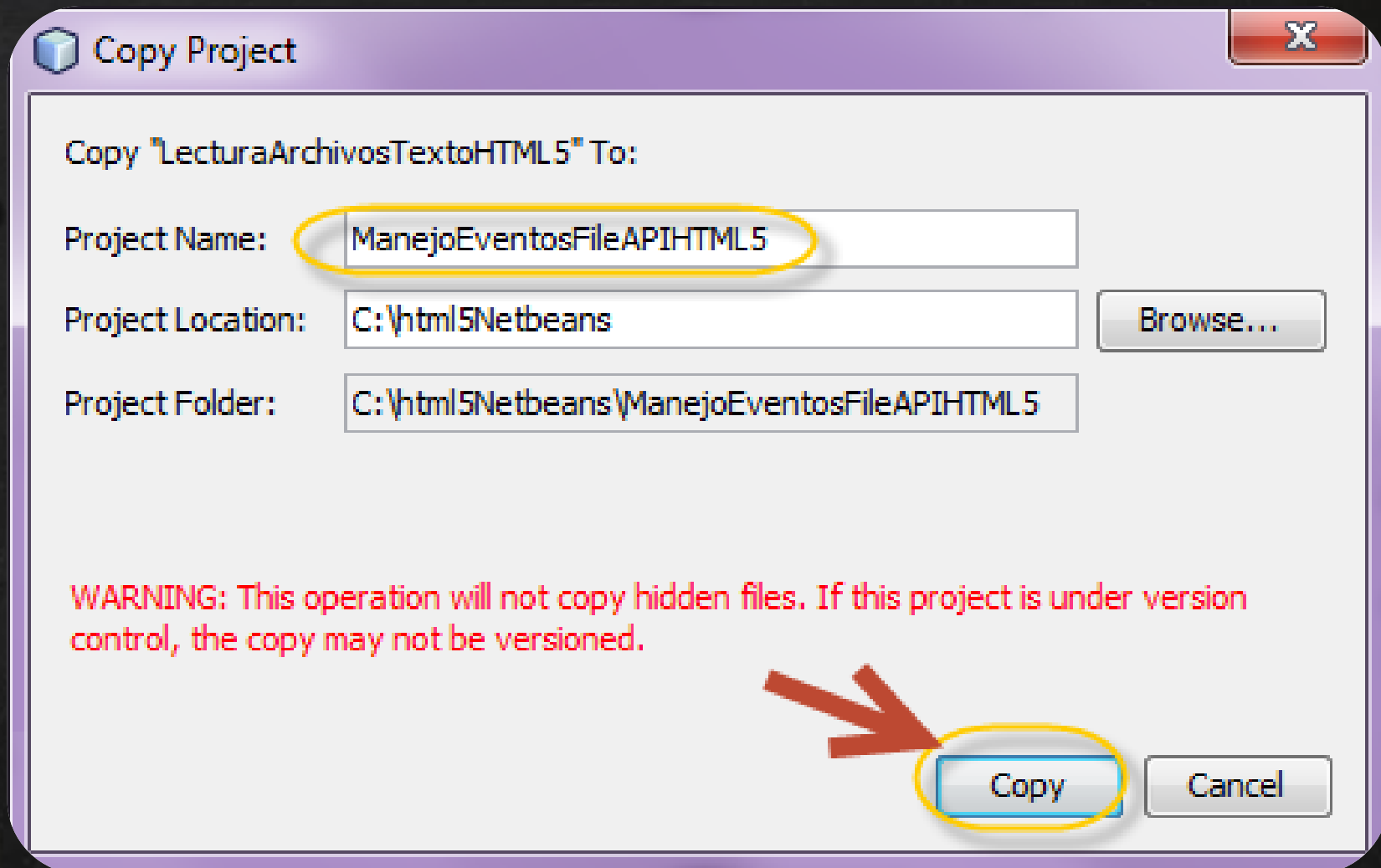
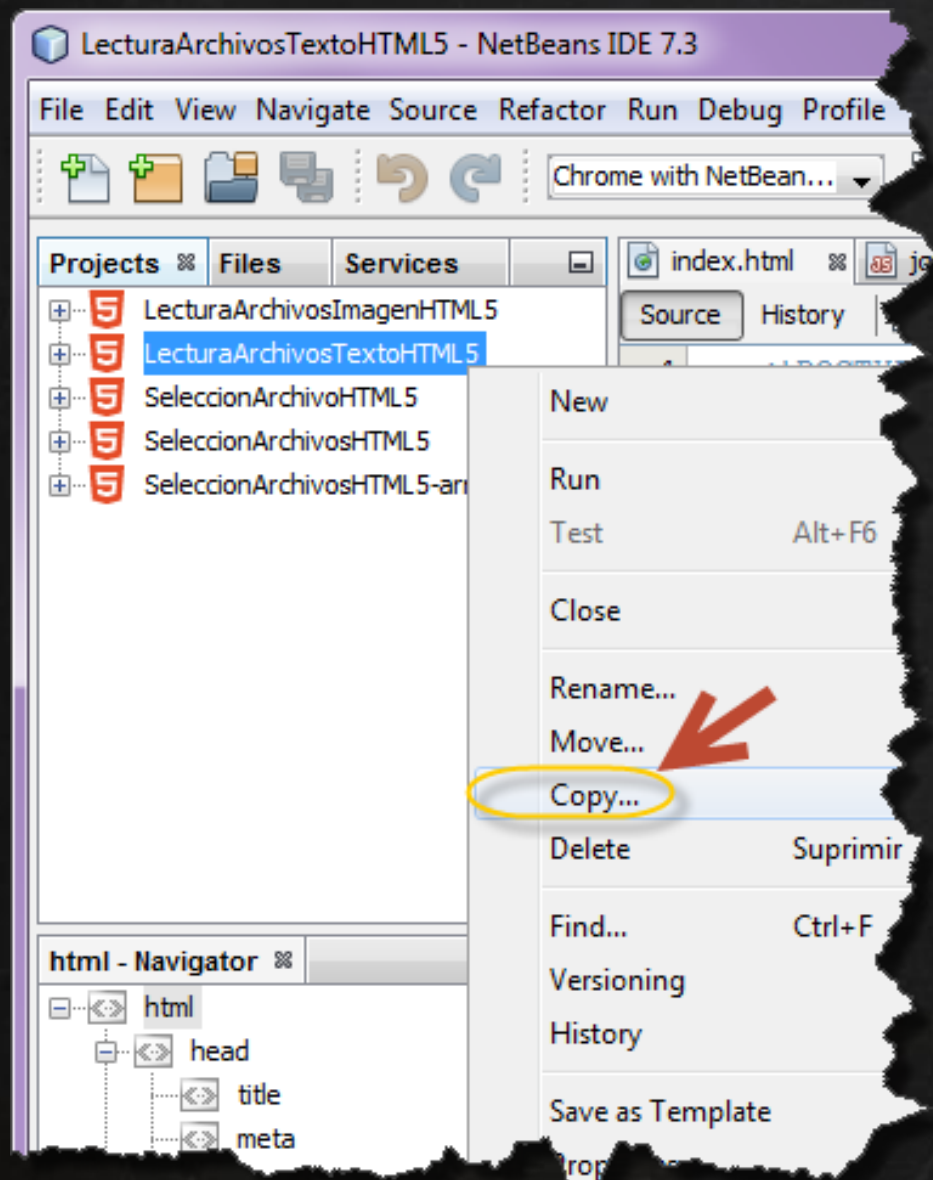
Objetivo del Ejercicio

- El objetivo del ejercicio es entender el manejo de eventos al momento de leer un archivo.
- Al finalizar deberemos observar la siguiente página:



Paso 1. Copiar proyecto LecturaArchivosTextoHTML5

- Copiamos el proyecto LecturaArchivosTextoHTML5.
Renombramos el proyecto a ManejoEventosFileAPIHTML5.



Paso 2. Modificamos el código

- Modificamos el código al archivo index.html:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title></title>
    <meta charset="UTF-8">
    <script src="js/libs/jquery-1.9.0/jquery.min.js"></script>
    <script src="js/libs/modernizr-2.6.2/modernizr.min.js"></script>
    <script type="text/javascript">
      $(document).ready(function() {

        var archivo = null;
        var reader = null;

        if (Modernizr.draganddrop && window.FileList) {
          //alert("Tu navegador SI soporta File API file o Drag&Drop");
        } else {
          alert("tu navegador NO soporta File API o Drag&Drop");
        }

        $('#archivo').change(manejoArchivos);
        $('#iniciarLectura').click(iniciarLectura);
        $('#detenerLectura').click(detenerLectura);

        function manejoArchivos(evento) {
          reiniciarValores();
          archivo = evento.target.files[0];
          $("#nombre_archivo").html(archivo.name + ", Tamaño: " + archivo.size);
        }
      });
    </script>
  </head>
  <body>
    <div id="contenedor">
      <div id="encabezado">
        <div id="titulo">
          <h1>Carga de archivos</h1>
        </div>
        <div id="descripcion">
          <p>Este programa permite cargar un archivo y leerlo por bloques de 1024 bytes.</p>
        </div>
      </div>
      <div id="cuerpo">
        <div id="formulario">
          <div id="archivo">
            <input type="file"/>
          </div>
          <div id="botones">
            <button id="iniciarLectura">Iniciar Lectura</button>
            <button id="detenerLectura">Detener Lectura</button>
          </div>
        </div>
        <div id="resultado">
          <div id="nombre_archivo">
            Archivo cargado:
          </div>
          <div id="lectura">
            Lectura de archivo:
          </div>
        </div>
      </div>
    </div>
  </body>
</html>
```


Paso 2. Modificamos el código

- Modificamos el código al archivo index.html:

```
function reiniciarValores() {
    $("#progreso").empty();
    $("#leyendo").text(0);
    $('#progressbar').val(0);
}

function iniciarLectura(evento) {
    reiniciarValores();
    if (archivo !== null) {
        reader = new FileReader(evento);

        //Evento onloadstart
        reader.onloadstart = function(evento) {
            $("#progreso").append("<p>Inició la lectura del archivo (onloadstart)</p>");
        };

        //Evento onloadend
        reader.onloadend = function(evento) {
            $("#progreso").append("<p>Terminó la lectura del archivo (onloadend)</p>");
        };

        //Evento onload
        reader.onload = function(evento) {
            $("#contador").append("<p>Lectura del archivo: 100%</p>");
            $("#progreso").append("<p>Lectura del archivo completado (onload)</p>");
        };
    }
}
```

Paso 2. Modificamos el código

- Modificamos el código al archivo index.html:

```
//Evento onprogress
reader.onprogress = function(evento) {
    if (evento.lengthComputable) {
        var calculo = Math.round((evento.loaded / evento.total) * 100);
        $("#leyendo").text(calculo);
        $('#progressbar').val(calculo);
    }
};

//Evento onerror
reader.onerror = function(evento) {
    $("#progreso").append("<p>Ocurrió un error con el archivo:</p>");
};

//Evento onabort
reader.onabort = function(evento) {
    $("#progreso").append("<p>La lectura se abortó</p>");
};

//Leemos el archivo
reader.readAsBinaryString(archivo);
}
else {
    alert("Debes seleccionar un archivo");
}
}
```


Paso 2. Modificamos el código

- Modificamos el código al archivo index.html:

```
function detenerLectura(evento) {  
    if (reader)  
        reader.abort();  
}  
});  
</script>  
</head>  
  
<body>  
    <h1>Lectura de archivos</h1>  
    <form action="">  
        <label>Selecciona un archivo</label>  
        <input type="file" name="archivo" id="archivo"/>  
    </form>  
    <p>Nombre archivo: <span id="nombre_archivo"></span></p>  
    <p>Leer el contenido del archivo:</p>  
    <button id="iniciarLectura">Iniciar Lectura</button>  
    <button id="detenerLectura">Cancelar Lectura</button>  
    <p>Progreso de la lectura: <span id="leyendo">0</span>%</p>  
    <progress id="progressbar" value="0" max="100"></progress>  
    <div id="progreso"></div>  
</body>  
</html>
```


Paso 3. Ejecutamos el proyecto

- Ejecutamos el proyecto y seleccionamos cualquier archivo de nuestro disco duro. De preferencia que pese entre 10 y 15 MB. Podemos observar el progreso de lectura del archivo, así como los eventos asociados al momento de leer el archivo:



Conclusión

- Con este ejercicio hemos visto la forma en que podemos manejar los eventos asociados a la lectura de un archivo.
- En esta lección pudimos estudiar desde cómo acceder a las propiedades de los archivos locales y también como leer el contenido de algunos tipos.
- Con esto concluimos el estudio del API de Archivos de HTML5.

“Curso de HTML5 y CSS3”



Por: Ing. Ubaldo Acosta



Experiencia y Conocimiento para tu vida



www.GlobalMentoring.com.mx