

“Curso de HTML5 y CSS3”



Por: Ing. Ubaldo Acosta



Experiencia y Conocimiento para tu vida



www.GlobalMentoring.com.mx

Ejercicio:

Monitoreo de la

Ubicación del Usuario

22

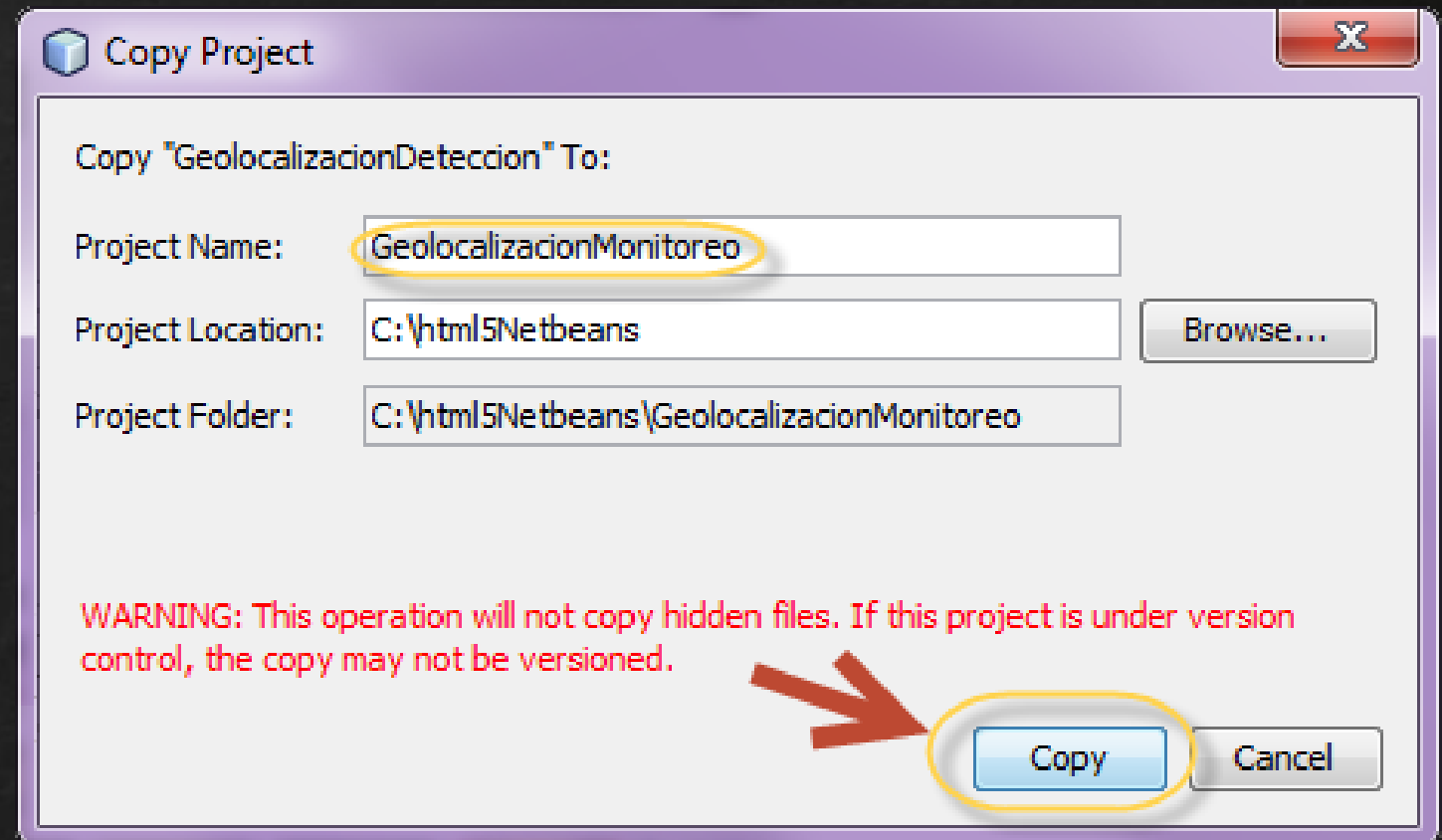
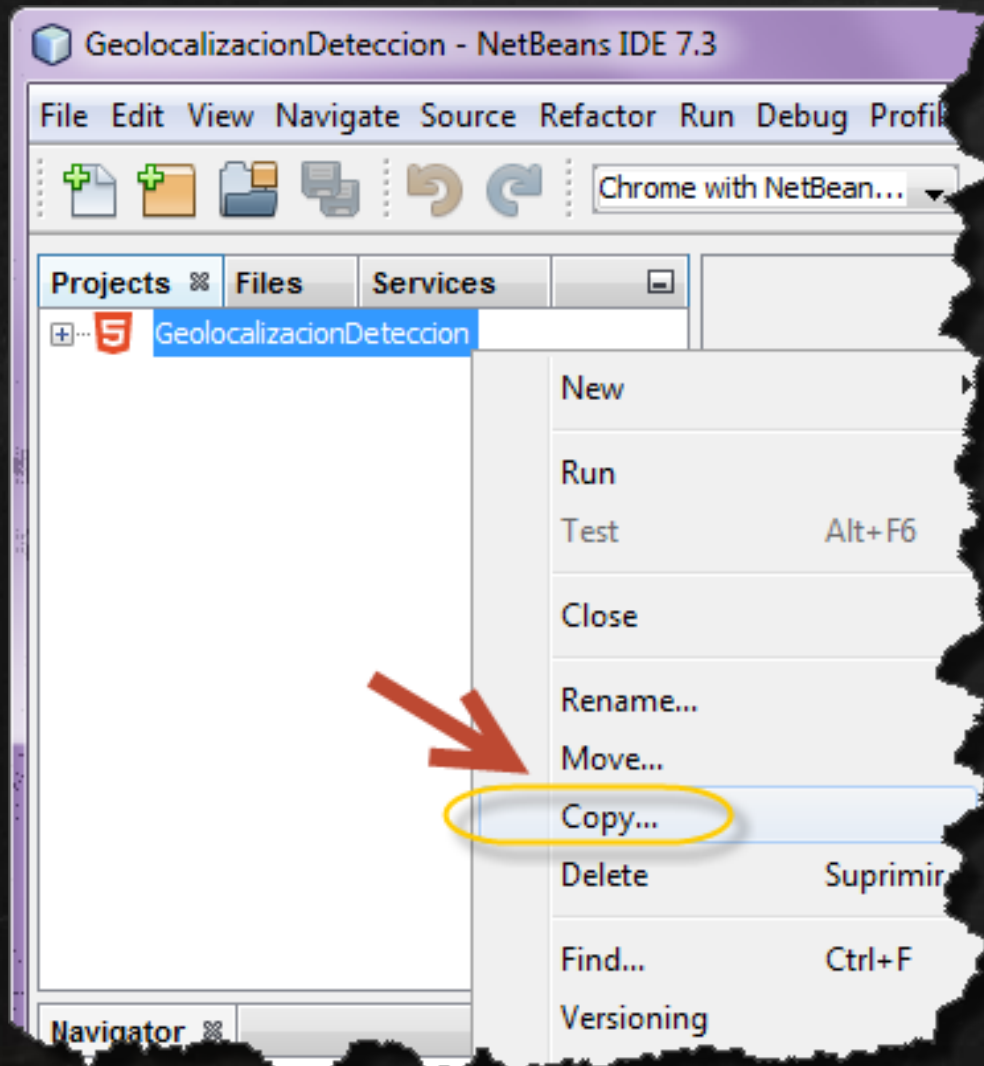
Objetivo del Ejercicio

- El objetivo del ejercicio monitorear la ubicación del usuario conforme cambia su posición. Esto se puede observar sólo con dispositivos que cambien de ubicación, como laptop, tablet o celular.
- Al finalizar deberemos observar la siguiente página:



Paso 1. Copiamos el proyecto GeolocalizacionDeteccion

- Copiamos el proyecto GeolocalizacionDeteccion y creamos el proyecto GeolocalizacionMonitoreo.



Paso 2. Modificamos el código

- Modificamos el código al archivo index.html:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Detección Geolocalización</title>
    <meta charset="UTF-8">
    <script src="js/libs/jquery-1.9.0/jquery.min.js"></script>
    <script src="js/libs/modernizr-2.6.2/modernizr.min.js"></script>
    <script type="text/javascript">
      $(document).ready(function() {
        if (Modernizr.geolocation) {
          //MaximumAge: monitorea cada segundo, timeout: detiene el intento de lectura despues
          de 3 minutos, enableHighAccuracy busca el resultado más preciso
          navigator.geolocation.watchPosition(mostrar_coordenadas, mostrar_errores, {maximumAge:
1000, timeout: 300000, enableHighAccuracy: true});
        } else {
          alert("tu navegador NO soporta Geolocalización");
        }

        //Mostrar coordenadas
        function mostrar_coordenadas(posicion) {
          var latitud = posicion.coords.latitude;
          var longitud = posicion.coords.longitude;
          $("#resultado").empty();
          $('#resultado').append("<p>Latitud: " + latitud + "</p>");
          $('#resultado').append("<p>Longitud:" + longitud + "</p>");
        }
      });
    </script>
  </head>
  <body>
    <div id="resultado"></div>
  </body>
</html>
```

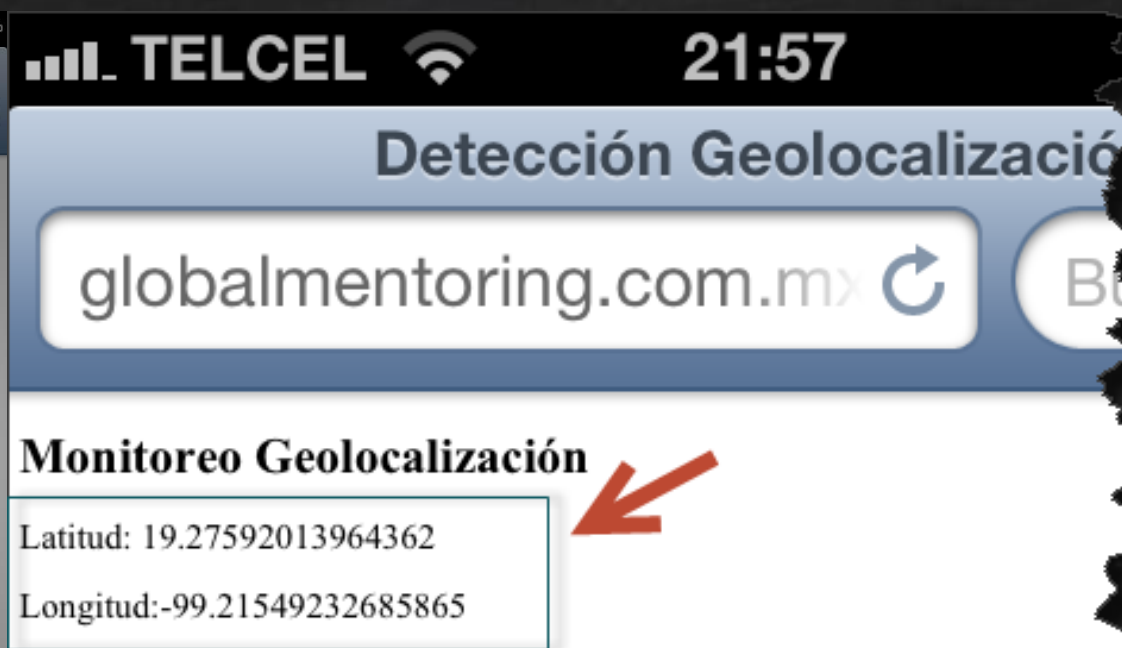
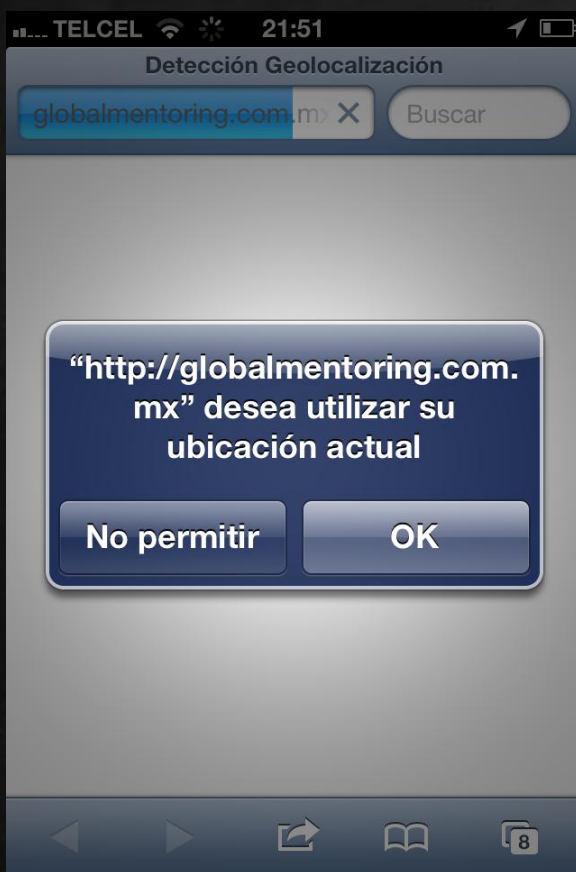
Paso 2. Modificamos el código

- Modificamos el código al archivo index.html:

```
//Mostrar errores
function mostrar_errores(error) {
  switch (error.code) {
    case error.PERMISSION_DENIED:
      alert('Permiso denegado');
      break;
    case error.POSITION_UNAVAILABLE:
      alert('Posición no disponible');
      break;
    case error.TIMEOUT:
      alert('Tiempo de espera agotado');
      break;
    default:
      alert('Error desconocido de Geolocalizacion:' + error.code);
  }
});
</script>
</head>
<body>
  <h1>Monitoreo Geolocalización</h1>
  <div id="resultado"></div>
</body>
</html>
```


Paso 3. Ejecutamos el proyecto

- Ejecutamos el proyecto y podemos observar el cambio de posición en un dispositivo móvil:



Se observa el cambio de posición

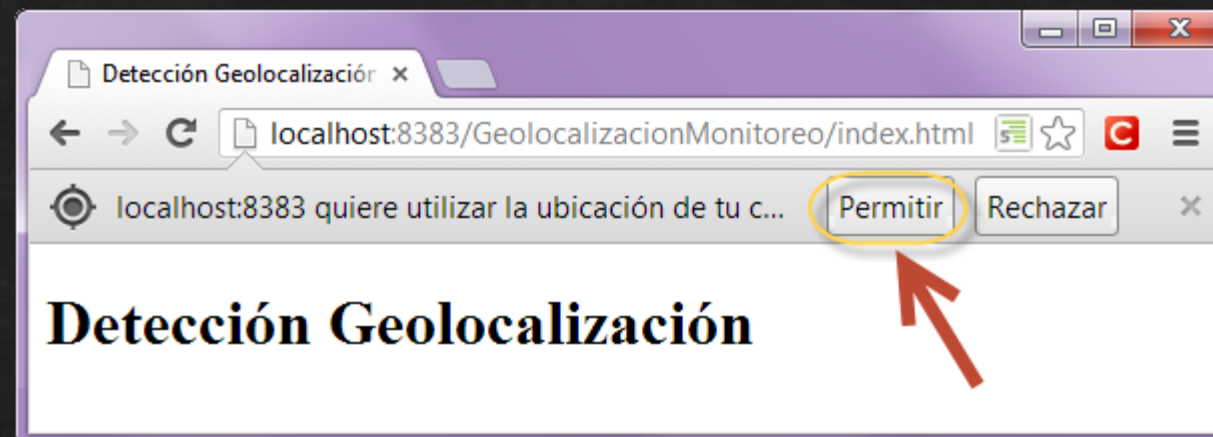
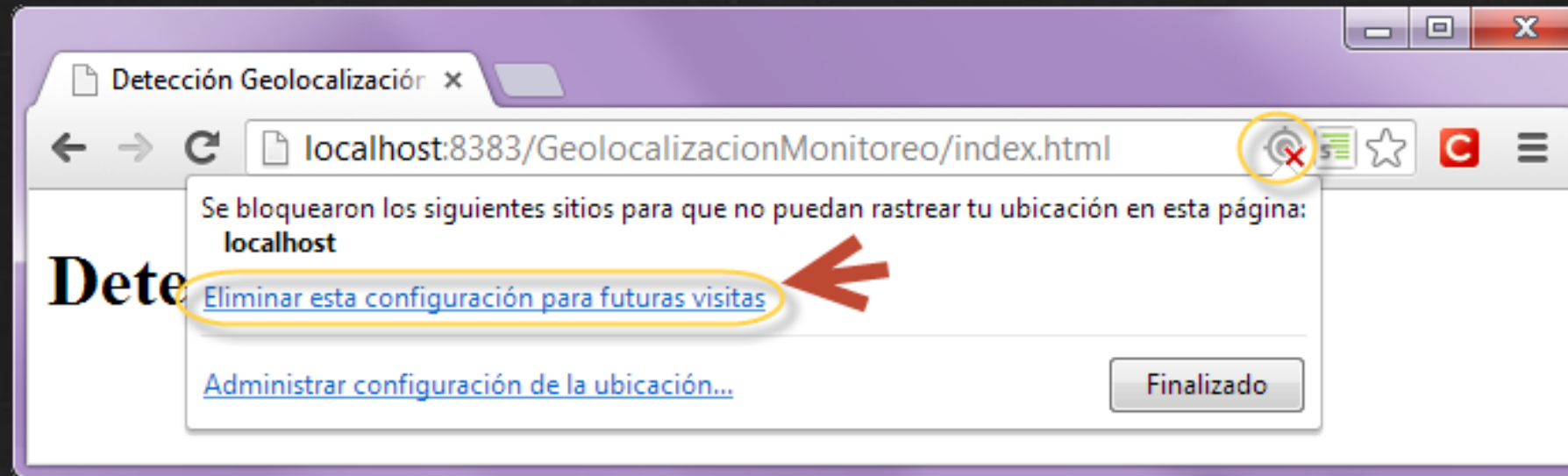
Paso 3. Ejecutamos el proyecto (cont)

- También se agregó el manejo de errores básico, desde un navegador podemos, si negamos el permiso podemos observar lo siguiente:

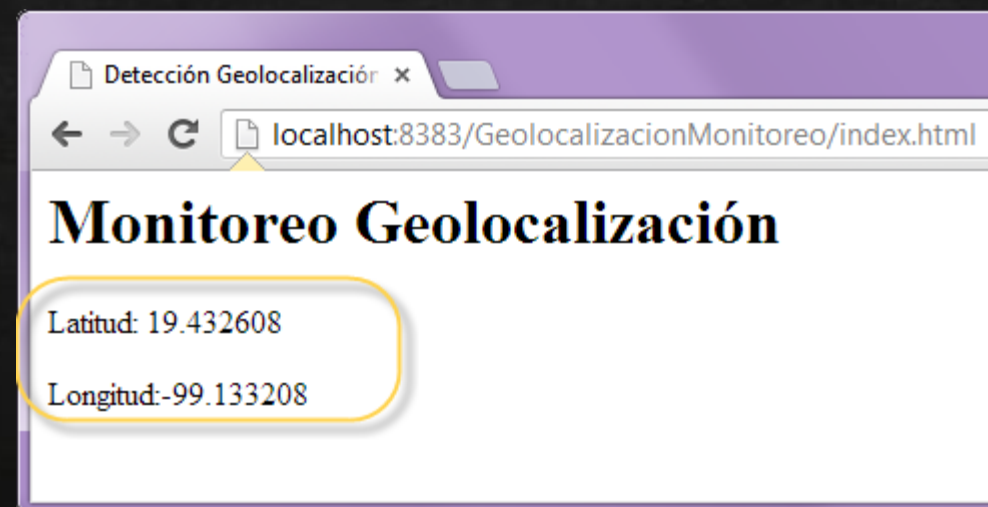


Paso 3. Ejecutamos el proyecto (cont)

- Podemos reiniciar las opciones del navegador Chrome:



Hacemos
refresh del
navegador



Conclusión

- Con este ejercicio hemos visto cómo monitorear la ubicación del usuario por medio del método `watchPosition()`.
- Además agregamos el manejo de errores, para poder informar al usuario de lo que suceder en caso de problemas con el monitoreo de la ubicación del usuario.
- Finalmente, ejecutamos el proyecto en un dispositivo móvil para observar el cambio de ubicación respecto a su latitud y longitud.
- En el siguiente ejercicio veremos monitorear la ubicación del usuario y mostrarla en un mapa de Google Maps.

"Curso de HTML5 y CSS3"



Por: Ing. Ubaldo Acosta



Experiencia y Conocimiento para tu vida



www.GlobalMentoring.com.mx