CURSO DE HTML, CSS Y JAVASCRIPT

EJERCICIO

EJEMPLO JAVASCRIPT 2

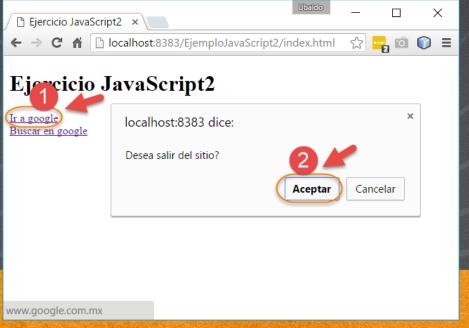


Experiencia y Conocimiento para tu vida

CURSO DE HTML, CSS Y JAVASCRIPT

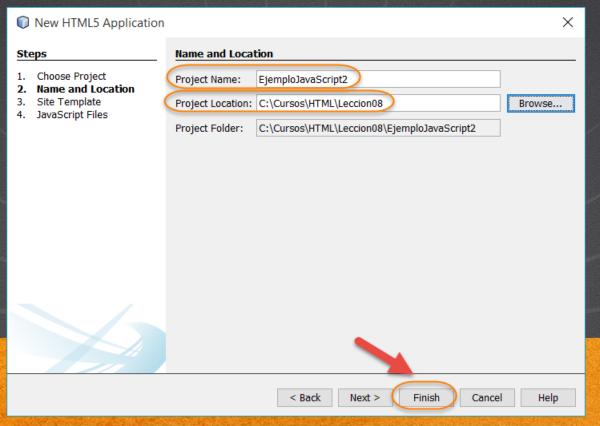
OBJETIVO DEL EJERCICIO

Crear un proyecto para poner en práctica las funciones básicas con JavaScript. Al finalizar veremos:



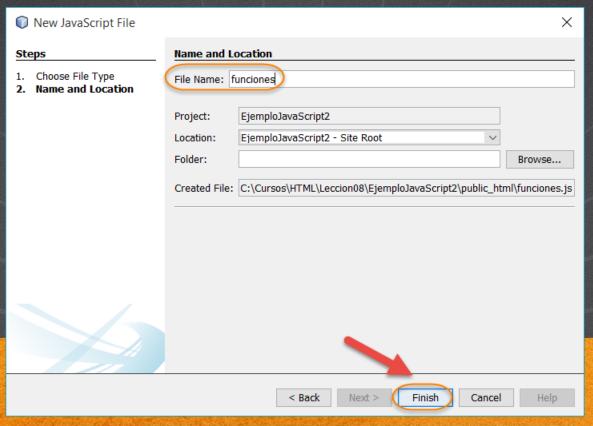
PASO 1. CREACIÓN DEL PROYECTO

Vamos a crear el proyecto:



PASO 2. CREACIÓN DE UN ARCHIVO

Vamos a crear un archivo funciones.js:



PASO 3. MODIFICAMOS EL CÓDIGO

Archivo index.html:

Dar click para ir al código

```
<!DOCTYPE html>
<ht.ml>
    <head>
        <meta charset="UTF-8">
        <title>Ejercicio JavaScript2</title>
        <script type="text/javascript" src="funciones.js"></script>
    </head>
    <body>
        <h1>Ejercicio JavaScript2</h1>
        <a id="link" href="http://www.google.com.mx">Ir a google</a>
        <br>
        <a id="linkSearch" href="http://www.google.com.mx">Buscar en google</a>
    </body>
</html>
```

CURSO DE HTML, CSS Y JAVASCRIPT

PASO 4. MODIFICAMOS EL CÓDIGO

Archivo funciones.js:

Dar click para ir al código

```
* @author ubaldo
window.onload = iniciaDatos:
/**
* Funcion que se manda llamar
* al cargar la pagina HTML
function iniciaDatos() {
    document.getElementById("link").onclick = validaSalir;
    document.getElementById("linkSearch").onclick = busqueda;
  Funcion que valida si el usuario quiere salir del sitio o no
function validaSalir() {
    if (confirm("Desea salir del sitio?")) {
        alert("Nos vamos a google");
        return true; //regresamos verdadero para salir
    else {
        alert("Nos quedamos en el sitio");
        return false;//regresamos falso para quedarnos
```

PASO 4. MODIFICAMOS EL CÓDIGO (CONT)

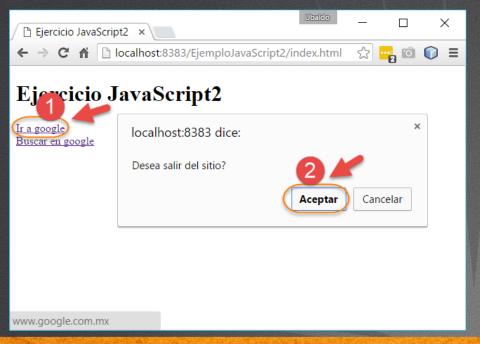
Archivo funciones.js:

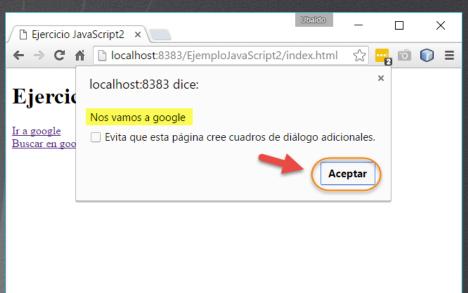
Dar click para ir al código

```
* Funcion que pide una cadena a buscar en google
function busqueda() {
    //Con la funcion prompt capturamos informacion del usuario
    var respuesta = prompt("Escribe la cadena a buscar:", "");
   //si hubo una respuesta concatenamos la cadena a buscar
   //al link de google
    if (respuesta) {
        alert("Tu respuesta fue:" + respuesta);
        //el operador this nos sirve para referenciar
        //al elemento que provoco el evento, en este caso
        //el elemento con identificador "linkSearch"
        //y concatenamos la respuesta como un parametro
        //de una peticion get
        var nuevoLink = this + "search?q=" + respuesta;
        alert("Nuevo link:" + nuevoLink);
        //redireccionamos el link
        window.location = nuevoLink;
        //regresamos false, sino nos lleva al link originalmente
        //registrado en el elemento "linkSearch"
        return false;
    else {
        alert("No proporcionaste ninguna cadena a buscar");
        return false;
```

PASO 5. EJECUTAMOS EL PROYECTO

El resultado es como sigue:

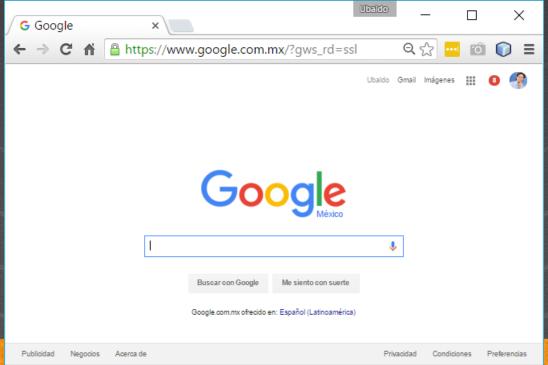




CURSO DE HTML, CSS Y JAVASCRIPT

PASO 5. EJECUTAMOS EL PROYECTO (CONT)

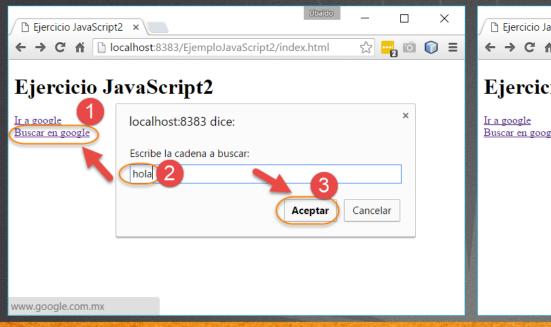
El resultado es como sigue:

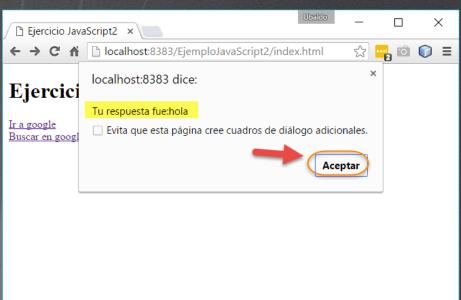


CURSO DE HTML, CSS Y JAVASCRIPT

PASO 5. EJECUTAMOS EL PROYECTO (CONT)

El resultado es como sigue:

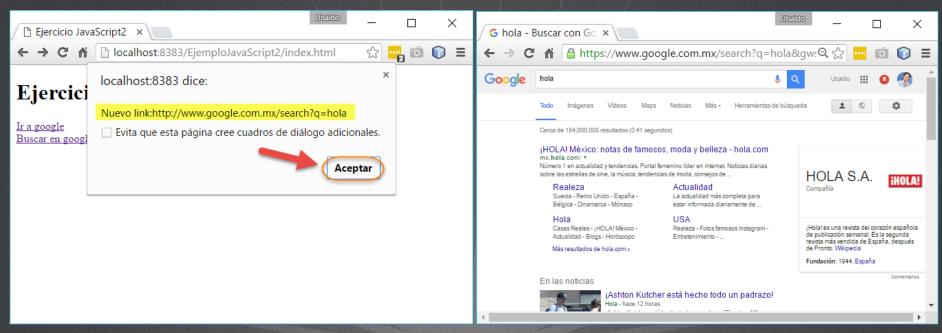




CURSO DE HTML, CSS Y JAVASCRIPT

PASO 5. EJECUTAMOS EL PROYECTO (CONT)

El resultado es como sigue:



CURSO DE HTML, CSS Y JAVASCRIPT

TAREAS EXTRA DEL EJERCICIO

- Probar con distintos valores.
- Revisar y entender a detalle cómo es que se asocia los eventos ejecutados a las funciones que realizar finalmente la acción de buscar.



CURSO DE HTML, CSS Y JAVASCRIPT

CONCLUSIÓN DEL EJERCICIO

 Con este ejercicio hemos puesto en práctica más funciones con JavaScript, y hemos visto cómo podemos asociar la ejecución de una función a cierto evento, por ejemplo el evento onclick, sin embargo, de esta misma manera podemos asociar cualquier función a cualquier evento que suceda en nuestra página HTML a través del código de JavaScript.



Experiencia y Conocimiento para tu vida

CURSO DE HTML, CSS Y JAVASCRIPT

CURSO ONLINE

HTML CSS Y JAVASCRIPT

Por: Ing. Ubaldo Acosta



Experiencia y Conocimiento para tu vida

CURSO DE HTML, CSS Y JAVASCRIPT