

“Curso de HTML5 y CSS3”



Por: Ing. Ubaldo Acosta



Experiencia y Conocimiento para tu vida



www.GlobalMentoring.com.mx

Ejercicio:

Lectura de

Archivos de Imagen

en HTML5

19

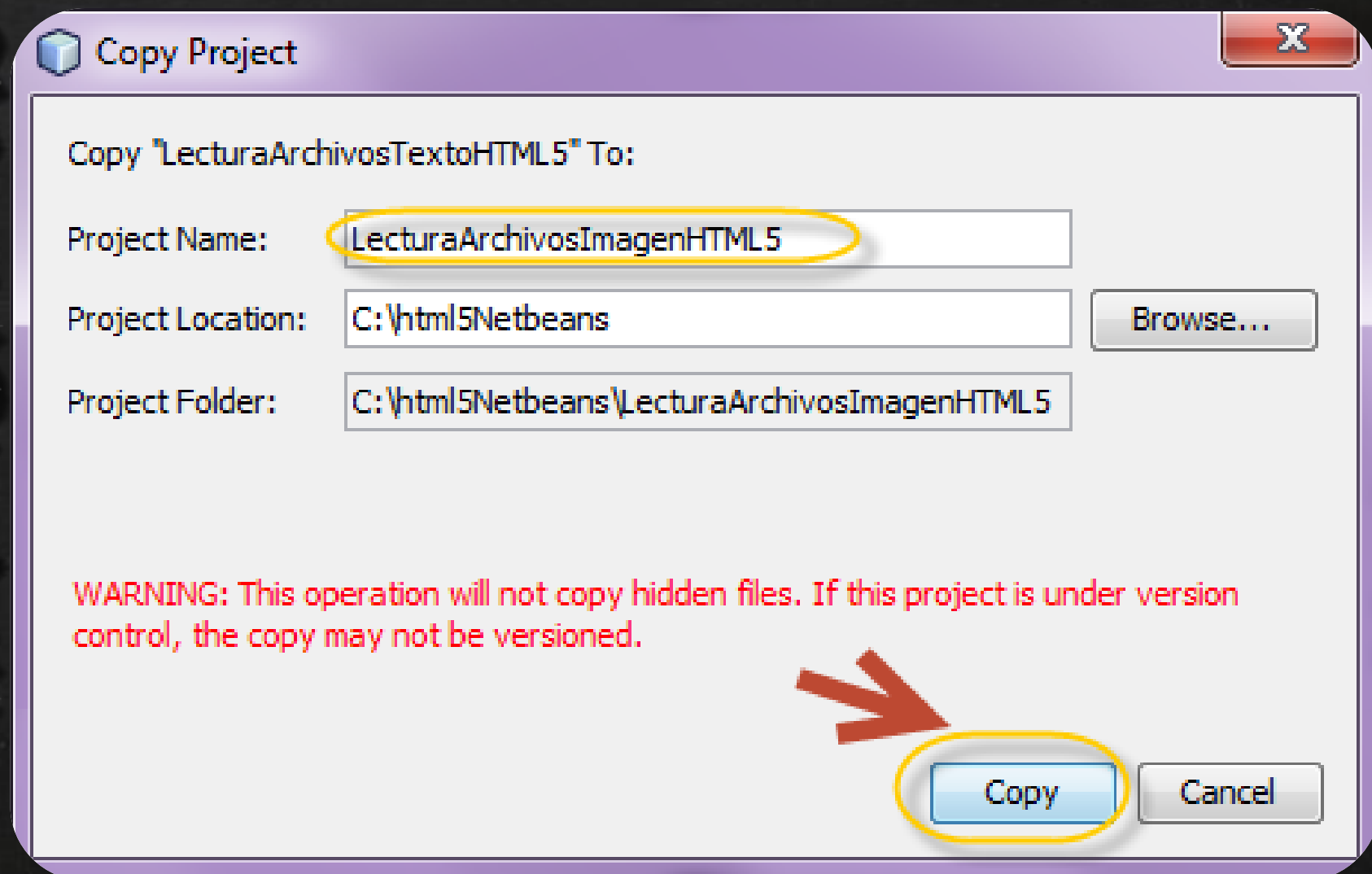
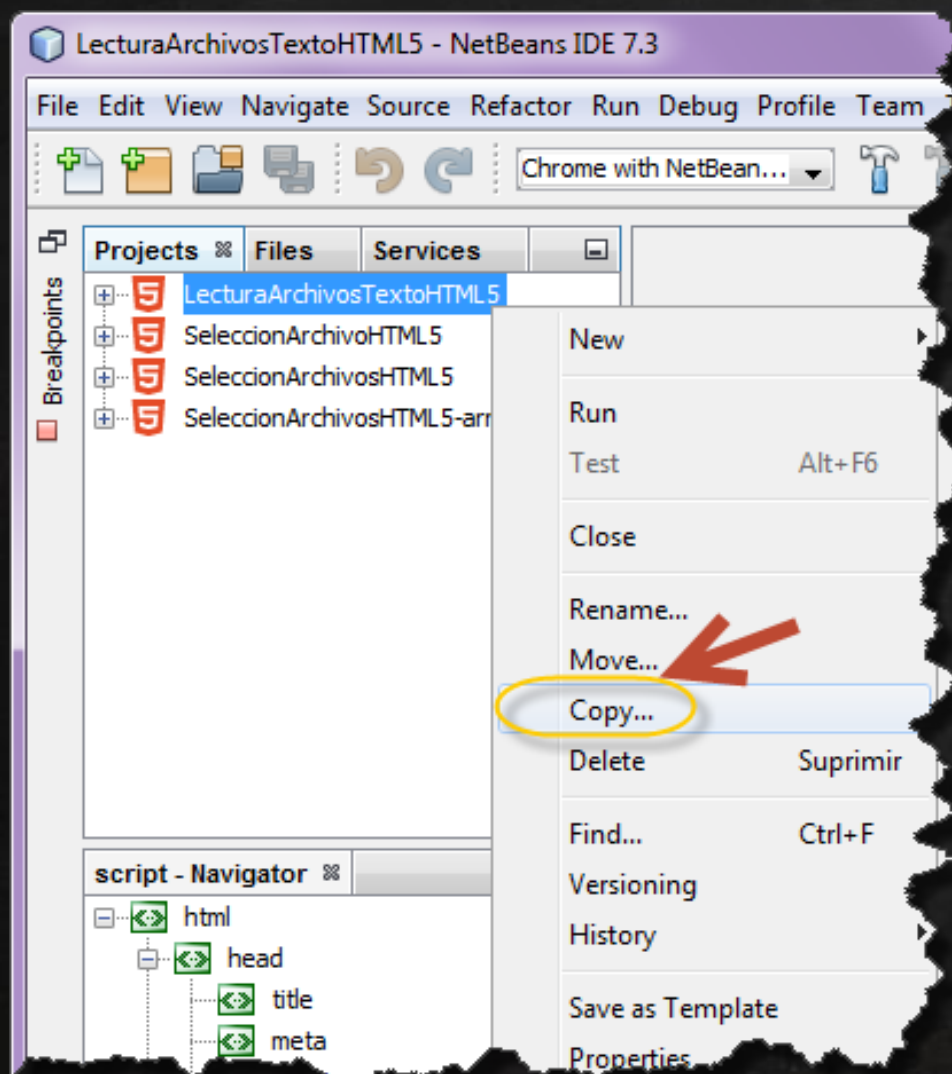
Objetivo del Ejercicio

- El objetivo del ejercicio es leer el contenido de un archivo tipo imagen.
- Al finalizar deberemos observar la siguiente página:



Paso 1. Copiar proyecto LecturaArchivosTextoHTML5

- Copiamos el proyecto LecturaArchivosTextoHTML5.
Renombramos el proyecto a LecturaArchivosImagenHTML5.



Paso 2. Modificamos el código

- Modificamos el código al archivo index.html:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title></title>
    <meta charset="UTF-8">
    <script src="js/libs/jquery-1.9.0/jquery.min.js"></script>
    <script src="js/libs/modernizr-2.6.2/modernizr.min.js"></script>
    <script type="text/javascript">
      $(document).ready(function() {

        if (Modernizr.draganddrop && window.FileList) {
          //alert("Tu navegador SI soporte File API file o Drag&Drop");
        } else {
          alert("tu navegador NO soporta File API o Drag&Drop");
        }

        $('#archivo').change(manejoArchivos);

        function manejoArchivos(evento) {
          var archivo = evento.target.files[0];

          if (!archivo.type.match("image.*")) {
            alert("Debe seleccionar una imagen");
            return;
          }
        }
      });
    </script>
  </head>
</html>
```

Paso 2. Modificamos el código (cont)

- Modificamos el código al archivo index.html:

```
var reader = new FileReader();

reader.onload = function(evento) {
    var img = new Image();
    img.src = evento.target.result;
    $('#contenido').append(img);
    alert('Imagen agregada');
};

reader.readAsDataURL(archivo);
});
</script>
</head>
<body>
    <h1>Lectura de Imágenes</h1>
    <form>
        <label>Selecciona un archivo</label>
        <input type="file" name="archivo" id="archivo"/>
        <p>Contenido imagen:</p>
        <div id="contenido"></div>
    </form>
</body>
</html>
```


Paso 3. Ejecutamos el proyecto

- Ejecutamos el proyecto y seleccionamos cualquier imagen de nuestro disco duro. Podemos observar que se despliega el contenido de la misma:



Conclusión

- Con este ejercicio hemos visto cómo leer la información de un archivo de tipo imagen.
- En el siguiente ejercicio veremos cómo manejar los eventos asociados al momento de leer un archivo con el API de HTML5.

“Curso de HTML5 y CSS3”



Por: Ing. Ubaldo Acosta



Experiencia y Conocimiento para tu vida



www.GlobalMentoring.com.mx