
Bug:

- Un bug es o defecto en español es una deficiencia en un producto en donde sus requerimientos no son cumplidos, usualmente ocasionado por un error humano en el código

UX:

- User Experience o Experiencia de Usuario, es lo que el usuario siente cuando usa una aplicación, y desde una vista de Tester debemos asegurar que esta experiencia debe ser agradable y valiosa, para esto se verifica que el software que está bajo pruebas sea útil, usable, deseable, localizable, accesible y creíble.

UI:

- User Interface o Interfaz de usuario en español, es lo que el usuario puede ver en una aplicación o un sitio web y con lo cual tendrá interacción, se incluyen por ejemplo los colores, el diseño, la tipografía y otros elementos visuales.

Base de datos:

- Una base de datos se utiliza en software para almacenar información la cual puede ser visualizada y editada en cualquier momento desde nuestro computador, ayuda muchísimo al mantenimiento de las aplicaciones y sitios web. Las bases de datos normalmente están organizadas por campos, registros y archivos.
-

Sistema Operativos:

- Es un software que permite que los teléfonos inteligentes, las tabletas, las computadoras y otros dispositivos ejecuten aplicaciones y programas. La comunicación entre un usuario y un sistema se lleva a cabo con la ayuda de un sistema operativo. Para mobile tenemos los siguientes: Android, iPhone OS, Palm OS, Blackberry, Windows Mobile y Symbian. Y para computadoras tenemos Mac, Windows y Linux.

Prueba automatizada:

- Esta prueba no requiere intervención humana. Es un método de prueba de software que utiliza secuencias de scripts que se ejecutan mediante herramientas de prueba, y pueden ser ejecutadas las veces que se deseen una vez creados los scripts, un script puede contener por ejemplo la acción de dar click a un botón para verificar la funcionalidad de este, el script lo crea el humano, la acción la realiza la computadora.

Usabilidad:

- Básicamente es qué tan fácil es usar una aplicación. La usabilidad es una medida de qué tan bien un sistema nos permite interactuar con él y lograr nuestros objetivos. Se centra en usuarios, sistemas, entornos y tareas.

Control de versiones:

- Es la práctica de rastrear y administrar los cambios en el código del software. Los sistemas de control de versiones son herramientas de software que ayudan a los equipos de software a administrar los cambios en el código fuente a lo largo del tiempo y un ejemplo de estas es github.
-

CI/CD (Continuous integration and Continuous deployment):

- Los desarrolladores envían los cambios de forma periódica a un repositorio compartido con un sistema de control de versiones como Git, un servicio de integración continua crea y ejecuta automáticamente pruebas de unidad en los nuevos cambios realizados en el código para identificar inmediatamente cualquier error. La entrega continua es una práctica de desarrollo de software mediante la cual se preparan automáticamente los cambios en el código y se entregan a la fase de producción.

Debugging:

- Consiste en una técnica para ejecutar el código línea por línea para facilitar la tarea de localizar bugs. Es el proceso busca encontrar y resolver errores dentro de programas, software o sistemas informáticos mediante herramientas como Chrome DevTools.

GUI:

- Graphical User Interface o Interfaz gráfica de usuario. Es la parte gráfica que permite a los usuarios interactuar con los sistemas de forma visual, GUI es un subconjunto de UI.

Mock:

- Es una pieza de código que se construye para simular una realidad. Son objetos simulados que imitan el comportamiento de objetos reales de manera controlada, normalmente utilizados por los desarrolladores.

Mock-up:

- Son representaciones estáticas pero realistas de cómo se verá un producto y cómo se usará, incluye detalles de interfaz de usuario más estilísticos y visuales para presentar un modelo realista de cómo se verá la página o aplicación final.
-

Binarios:

- Al referirse a una descarga o programa, los binarios son código compilado que permite instalar un programa sin tener que compilar el código fuente.
- Para mobile testing tenemos: ipa -> Es el formato utilizado para las aplicaciones de Apple, almacena una aplicación de iOS que solo puede ser instalada en este sistema operativo. APK -> Formato de archivo que se usa para empaquetar aplicaciones para el sistema operativo para dispositivos móviles Android

Testware:

- Todos los artefactos del testing: Test cases, test plans, test data, test executions...

Build:

- En software testing un build es un archivo ejecutable que se entrega al tester para probar la funcionalidad de la parte desarrollada del proyecto, contiene el código fuente de los desarrolladores y normalmente se distribuyen mediante una herramienta y los QA deben descargar estos para pruebas.

Version release

- Es la versión final del software lanzada a los usuarios finales después de toda la etapa de desarrollo y testing y después de mejoras y correcciones de errores. Es un conjunto de cambios que se crean para ser entregados al entorno de producción.
-