

# Implementación de SCRUM: ¿Cómo Empezar?

**Autor:** José Guillermo Sandoval Huerta

**Fecha:** 27 octubre 2023

Scrum es un marco de trabajo ágil que se enfoca en la colaboración, la visibilidad y la mejora continua para desarrollar productos de manera eficiente. A continuación, se mencionan los principales componentes de Scrum [1].

1. **(Rol) Responsable del Producto - Product Owner:** Designa a alguien con una visión clara del proyecto y la capacidad de tomar decisiones basadas en riesgos, recompensas y viabilidad.
2. **(Rol) Equipo Scrum - Development Team:** Reúne un equipo con todas las habilidades necesarias para llevar a cabo la visión del producto, generalmente de 3 a 9 personas.
3. **(Rol) Scrum Master:** Elige a una persona que capacitará al equipo en Scrum y ayudará a eliminar obstáculos.
4. **(Artefacto) Bitácora del Producto - Product Backlog:** Crea una lista priorizada de tareas que se deben realizar para cumplir la visión del producto.
5. **Estimación de Tareas:** El equipo debe estimar el esfuerzo requerido para cada tarea en la Bitácora del Producto, generalmente utilizando estimaciones relativas en lugar de horas.
6. **(Reuniones) Planificación de Sprint - Sprint Planning:** El equipo, el Scrum Master y el Responsable del Producto se reúnen para planificar el sprint, un período fijo de tiempo para completar las tareas seleccionadas. Puede durar hasta 4 horas para un sprint de 2 semanas.
7. **Hacer el Trabajo Visible:** Utiliza una tabla Scrum o un diagrama de finalización para mostrar el progreso del equipo durante el sprint.
8. **(Reuniones) Reunión Diaria de Scrum - Daily Scrum:** El equipo se reúne diariamente durante 15 minutos para responder tres preguntas clave sobre el progreso del trabajo. (1) ¿Qué hiciste ayer para ayudar al equipo a cumplir el sprint? (2) ¿Qué hare hoy para ayudar al equipo a cumplir el sprint? (3) ¿Hay algún obstáculo que me impida a mi o al equipo cumplir la meta del sprint?
9. **(Reuniones) Revisión del Sprint - Sprint Review:** Al final del sprint, el equipo muestra lo que se ha completado a todas las partes interesadas. Suele durar entre 2 y 4 horas para un sprint de 2 a 4 semanas.
10. **(Reuniones) Retrospectiva del Sprint - Sprint Retrospective:** El equipo reflexiona sobre lo que salió bien y lo que podría mejorar en el próximo sprint, buscando soluciones y mejoras al proceso. Dura típicamente de 1 a 2 horas.
11. **Ciclo del Siguiendo Sprint:** Inicia el siguiente sprint tomando en cuenta la experiencia acumulada y las mejoras del proceso. Este ciclo de manera gráfica presenta la relación

que tienen todos los roles, artefactos y reuniones para llevar a cabo de manera adecuada la metodología Scrum.

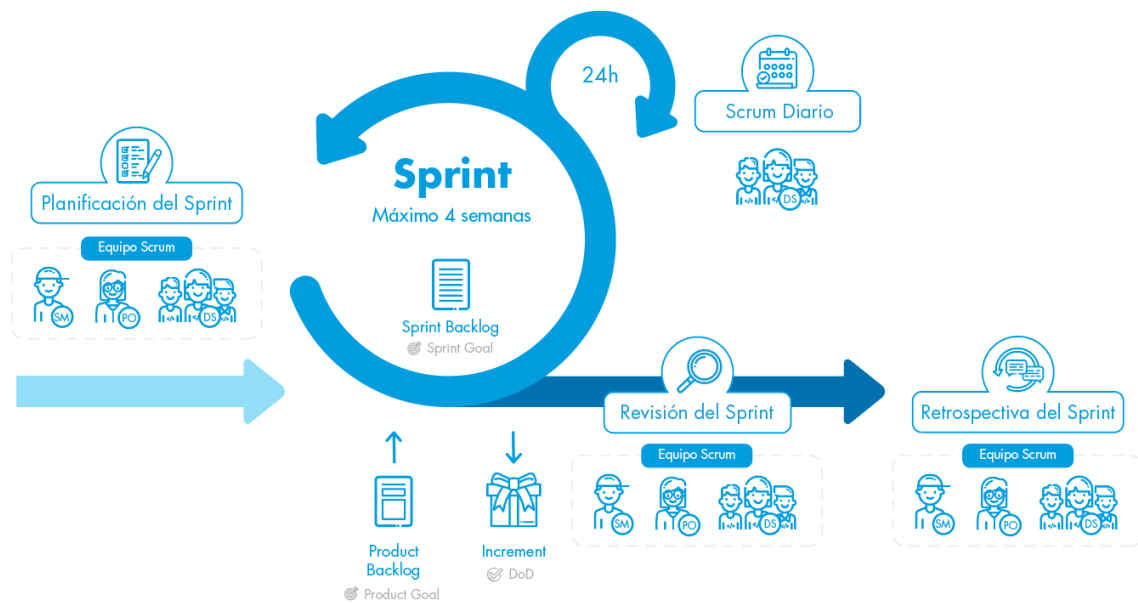


Imagen 1. Ciclo de vida Scrum.

## Referencias

- [1] J. Sutherland, «SCRUM,» de *El arte de hacer el doble de trabajo en la mitad de tiempo*, Océano de México, S.A. de C.V., 2014, p. 170.