

CORONA IMPF-REGISTRIERUNG

jguimfackjeuna nmatchiokuete fsilatsadogmo fcamara

Hechschule
Bremerhaven
<https://informatik.hs-bremerhaven.de/docker-swe3-2022team08-java/>

Werkzeuge und Materialien

in der Soft-
er Software-
ng für dieses
eln.

de die Gele-
berall zu re-
impfen zu
shaden diese
n den letzten
irkt hat.

en, dann hat
dem kann er
ichen, wobei
h. muss er
inen liegen.

benutzen, um
ein Program-

derungen un-

Entwicklung,
idem es ein
Entwicklern

Um unser Projekt erreichen zu können/ verwirklichen, haben wir uns auf die Werkzeuge fokussiert, die wir in Softwarearchitektur gelernt haben.

- **Java-Servlets**
- **Tomcat**
- **MySQL**
- **JDBC**
- **Java**
- **Threads**
- **Pool**

Java-Servlets: sind Java-Klassen, deren Instanzen innerhalb eines Webserver's Anfragen von Clients entgegennehmen und beantworten. Der Inhalt der Antworten kann dabei dynamisch, d.h. zum Zeitpunkt der Anfrage, erzeugt werden und muss dem Webserver nicht bereits statisch (z.B. in Form einer HTML-Seite) vorliegen. Servlets stellen eine Weiterentwicklung der ursprünglich im Webbereich verwendeten CGI-Schnittstelle oder anderer Konzepte dar.

Tomcat: ist ein Open-Source-Webserver und Servlet-Container, der von der Apache Software Foundation entwickelt wurde. Es handelt sich um eine Java-basierte Anwendung, die zur Ausführung und Bereitstellung von Java-Servlets und JavaServer Pages (JSPs) verwendet wird. Tomcat unterstützt eine Vielzahl von Protokollen wie HTTP, HTTPS, SSL und TLS und kann mit anderen Technologien wie JDBC, JNDI und JMX integriert werden, um eine vollständige und skalierbare Webanwendung zu erstellen.

MySQL: wird meist SQL verwendet. SQL ist die Abkürzung von Structured Query Language (strukturierte Abfragesprache). In der Vorlesung haben wir als Datenbank mariadb benutzt. Da wir mit java arbeiten, haben wir der MariaDB-Treiber als Dependencies an unserem eingebunden.

Java: Java ist eine weit verbreitete Programmiersprache zum Codieren von Webanwendungen. Java ist eine objektorientierte und netzwerkzentrierte Multiplattform-Sprache, die selbst als eigenständige Plattform verwendet werden kann. Es ist eine schnelle, sichere und zuverlässige sprache zum Codieren von allem, von Apps und bis hin zu Big-Data-Anwendungen und serverseitigen Technologien.

Threads: ermöglichen es einem Programm, effizienter zu arbeiten, indem mehrere Dinge gleichzeitig ausgeführt werden.

Um das Pro
muss der N
anmelden u

Um Zugang
bestimmte z
kann sein k
Schaltfläche
des Buttons
angezeigte l
des Formul
wurde, wird
dass der Be
icht korrigier

```
public  
pr  
pr  
pr  
pr  
st
```

```
}
```

Hier kann de
Er gibt die
barkeit ents
der verknüp
zusammen
müssen min
einen Termi
dasselbe Da

```
if (  
(  
Sy  
Sy  
re  
}  
}  
try  
{  
Conn  
Prep  
stat  
stat  
Resu  
rsl.  
int  
if (  
re  
re  
})
```

Nach einer
Möglichkeit,
in einer QR
gung mit der

