

全国青少年软件编程等级考试标准 (预备级)

V1.0.2





中国电子学会普及工作委员会 中国电子学会科普培训与应用推广中心 全国青少年电子信息科普创新联盟

科普服务平台: www.kpcb.org.cn kp.cie-info.org.cn

官方考试平台: www.qceit.org.cn

2018年10月

说明

本标准由中国电子学会科普培训与应用推广中心和北京大学信息 科学技术学院共同制定。由全国青少年电子信息科普创新联盟标准工 作组开发,由中国电子学会普及工作委员会审核通过,适用于由中国 电子学会举办的全国青少年软件编程等级考试,由经授权的全国青少 年电子信息科普创新教育基地、全国青少年软件编程等级考试中心承 担招生和考试服务工作。

本标准不以评价教学为目的,考核内容不是按照学校要求设定,而是从软件编程所需要的技能和知识,以及国内编程教育的普及情况而确定,主要以实践应用能力为主。本标准基于 scratch 编程环境。

本标准版权属中国电子学会所有。本标准使用者仅限于经中国电子学会直接授权的相关合作单位,包括全国青少年机器人技术等级考试服务中心/服务网点、全国青少年电子信息科普创新教育基地。未经中国电子学会允许,任何单位及个人不得擅自复制、摘编、变造本标准所含文字、图片、链接等信息,违者将依法追究法律责任。授权单位查询网址为www.kpcb.org.cn和www.qceit.org.cn。

所有相关本标准的解释权属于中国电子学会。

标准工作组织

预备级标准工作组 组长:杨晋 副组长:程晨、曹盛宏、吴艳光 工作组专家(按姓名拼音排列):陈珊、李梦军、王宇航、王镇山、 吴俊杰、赵桐正、曾鹏轩、周晟、周炜

一级标准

考核内容:

- 一、初步学会使用编程工具,理解编程工具中的核心概念:
 - 1. 理解编程环境界面中功能区的分布与作用;
 - 2. 能够完成拖拽指令模块到程序区的操作;
 - 3. 能够知道指令模块的连接方式:
 - 4. 能够通过舞台区按钮完成运行与停止程序的操作;
 - 5. 能够使用角色的移动、旋转指令模块;
 - 6. 能够录制一段音频, 能够绘制背景;
 - 7. 能够添加注释;
 - 8. 能够将项目保存在计算机上;
 - 9. 能够打开计算机上已保存的项目。
- 二、按照规定的功能或自定义功能编写一段完整的程序:
 - 1. 掌握顺序结构流程图的画法;
 - 2. 能够完成一个顺序结构的程序;
 - 3. 理解参数的概念, 能够调整指令模块中的参数;
 - 4. 程序中包含播放一段音频和切换背景:
 - 5. 程序中包含切换角色的造型。

二级标准

考核内容:

- 一、掌握编程工具中进阶功能,并理解相关的概念:
 - 1. 理解舞台区层的概念;
 - 2. 理解舞台区坐标系的概念:
 - 3. 能够使用选择结构的指令模块;
 - 4. 能够使用无限循环的指令模块:
 - 5. 能够处理键盘事件及鼠标事件;
 - 6. 能够控制角色的大小;
 - 7. 能够完成程序对声音大小、颜色、位置的识别。
- 二、学会数制转换、逻辑运算、选择结构和循环结构等概念:
 - 1. 理解二进制、十进制以及十六进制之间的差别;
 - 2. 理解什么是逻辑运算,能够处理多个条件之间的关系;
 - 3. 掌握选择结构、循环结构的流程图画法。

三级标准

考核内容:

- 一、掌握编程环境的高级功能,并理解其中的基本概念:
 - 1. 知道如何在舞台区显示或隐藏变量;
 - 2. 掌握画笔相关的指令模块;
 - 3. 能够应用广播来传递数据;
 - 4. 能够简化多次的反复操作程序。
- 二、理解并在程序中使用随机数和变量:
 - 1. 理解随机数的概念, 能够产生一个随机数;
 - 2. 理解变量的概念, 能够新建变量;
 - 3. 理解变量的作用域;
 - 4. 能够通过变量的变化让程序跳转到不同的部分;
 - 5. 完成一个能够跳出的循环程序。

四级标准

考核内容:

理解并使用链表、函数和多线程:

- 1. 能够新建链表;
- 2. 能够完成对链表中数据的插入、删除;
- 3. 能够新建函数(即新建模块指令);
- 4. 能够自己创建一个有返回值的函数;
- 5. 理解函数的作用范围;
- 6. 理解多线程的概念;
- 7. 能够使用复制相关的指令模块。