



ANGULAR

Tutorial básico Vue >>

Cómo crear

componentes y

estructura de carpetas

Coding Potions -5-



Tutorial básico Vue >> Cómo  
crear componentes y  
estructura de carpetas

Nos ponemos manos a la obra con Vue. Lo primero que hacemos es echar un vistazo a la estructura de carpetas para entender su funcionamiento. Además, aprendemos a crear componentes listos para ser utilizados.

# Introducción a VueJS >> Qué es y sus características

Vue es uno de los frameworks javascript con más auge en los últimos tiempos. En ese artículo echamos un vistazo a las características que ofrece y a sus ventajas y desventajas respecto a otros frameworks como Angular y React.

► Leer más

# Cómo gestionar una página web. Claves para el éxito

En este artículo expongo una serie de ideas y claves que no puedes olvidar si vas a gestionar o gestionas páginas web. En este post se cubre todo, desde el servidor y bases de datos hasta contenidos y frontend

► Leer más

# Tutorial SASS. Todo sobre el preprocesador CSS

¿Sabes lo que es sass? ¿Y su diferencia con scss? En este artículo vemos sass, uno de los mejores preprocesadores css.

Vamos a ver desde a cómo crear variables, hasta cómo crear funciones y bucles que acabarán compilados en código css.

► Leer más

# Tutorial NPM - Todo lo que necesitas saber

[Leer más](#)

-

# ¿Sabes cuáles son las mejores librerías de componentes para Angular?

Colección de librerías y recursos para usar en un proyecto creado en Angular. En esta lista he querido destacar las librerías que me han



parecido más interesantes para usar  
en cualquier proyecto Angular

▶ Leer más

-

# Animate css - Cómo crear animaciones CSS rápido

¿Siempre has querido aprender a crear animaciones CSS y no sabes por dónde empezar? En este artículo te enseño de manera sencilla como crearlas usando una de las librerías css más populares. Además te

enseño a crearlas manualmente por  
si necesitas ese extra de  
personalización

► Leer más

•

Angular - Cómo hacer  
testing unitario con  
Jasmine

¿Siempre has querido hacer testing y no sabes por dónde empezar?

Empieza con este artículo en el que descubriremos cómo hacer tests unitarios en Angular usando Jasmine. Aprenderemos a testear clases y a mockear servicios.

► Leer más




# Angular - Comunicación entre componentes

¿Sabes que se pueden conectar los componentes entre sí para compartir datos y información? En este artículo veremos cómo comunicar componentes de varias maneras distintas, dependiendo de lo que necesitemos.

► Leer más

*Newsletter*

 Recibe gratuitamente en tu correo electrónico los artículos nuevos que se publican.

Tu email:

Final del formulario

# Javascript - foreach y todo

## sobre los bucles js ☐





# Tutorial Angular Material - Qué es y cómo usar sus componentes

Echamos un vistazo a Angular Material, una librería de componentes web con un estilo material design de Google. Hacemos un repaso de algunos componentes interesantes listos para usar en tu proyecto Angular

# Cómo desplegar Angular en un servidor Ubuntu 16.04 en Clouding.io

Aparte de echar un vistazo rápido a lo que pueden ofrecer los servidores en clouding.io, hago un tutorial sobre el procedimiento para hacer deploy o despliegue de aplicaciones Angular usando Nginx

# Angular - Cómo usar las pipes para dar formato en la vista

Artículo muy cortito con información sobre las pipes, muy útiles para el parseo de información en la vista sin tener que repetir código. Las pipes no son más que etiquetas que se utilizan dentro de la vista para transformar el valor de una variable.

# Angular - Seguridad, protegiendo vistas con guards



# Angular - Cómo hacer un login y cómo recordar la sesión sin refrescar

Realizando un formulario de login en Angular para enviar los datos de inicio de sesión a un backend. Además implemento un pequeño sistema para que Angular recuerde nuestros datos de sesión usando localStorage

Leer más

## 📖 *Curso de Angular GRATIS*

---

- 🎓 Aprende Angular desde 0 y gratis
- 🔧 Crea tus propias aplicaciones y páginas web dinámicas
- 🚶 Aprende los fundamentos de los componentes web

- 📡 Conecta Angular un servidor  
mediante una API REST
- 🚀 Depliega tus proyectos en  
producción



•



# Angular - Cómo crear servicios y cómo hacer llamadas a una API REST

Lo normal en una aplicación web es que obtenga y envíe datos a un servidor o servidores. En este apartado veremos cómo se crean los

servicios en Angular, destinados a  
hacer llamadas HTTP o  
comunicaciones con servidores

► Leer más

•

Angular - Vistas, sintaxis  
en los templates y web  
de notas de ejemplo

Angular se encarga de mostrar qué datos y cómo se ven en la página, para ello, sigue el patrón MVC (Modelo Vista Controlador), por lo que quizás su sintaxis te resulte muy familiar. Además en este artículo, creamos una web de ejemplo para crear y mostrar notas aplicando lo aprendido hasta ahora.

► [Leer más](#)



# Angular - Introducción a Typescript e inyección de dependencias

Angular se usa con typescript y para empezar con Angular hay que aprender antes su sintaxis. En este artículo explico la introducción y las principales características de

Typescript. Además explico como se hace inyección de dependencias

▶ Leer más

-

# Angular - Qué es un componente web y cómo crear rutas con el router-outlet

En este artículo veremos qué son los componentes de Angular y cómo crearlos, además vamos a aprender

a configurar rutas en la página y a crear componentes hijos de otros.

► Leer más

•

Qué es Angular y sus  
ventajas. Cómo se  
instala.

Primer artículo de una serie de artículos sobre Angular que voy a empezar a publicar. En este post voy a explicar qué es Angular y cómo instalarlo para empezar a desarrollar aplicaciones web.

► Leer más





# Angular - FormControl y FormGroup para crear formularios reactivos

Una manera de ahorrar código en Angular y mantenerlo limpio y mantenible es usar FormControl y FormGroup para crear formularios reactivos. Además echaremos un ojo a FormBuilder, azúcar sintáctico para

no tener que usar FormGroup y

FormBuilder

► Leer más

•

¿Cuántas tecnologías  
web existen? Echamos  
un vistazo a las mejores

Hoy en día existen muchísimas tecnologías para desarrollar web. En este artículo voy a mostrar cuáles son los frameworks más interesantes y populares para el desarrollo web en el año 2018.

► Leer más

•

# Cómo aumentar la velocidad en Angular para que cargue más rápido

Hoy en día es muy importante  
que las páginas web carguen rápido.  
Angular al ser un framework para  
crear webs SPA, todos los scripts los

carga al iniciar la página haciendo que tarde mucho en cargar. En este artículo veremos técnicas clave para aumentar el rendimiento.

► Leer más

•

# Java - Cómo crear un motor 3D para videojuegos. Creando juegos con Java

Quizás Java no sea uno de los mejores lenguajes para la creación de videojuegos, mucho menos para videojuegos en 3D, pero como

veremos en este artículo, podemos crear un motor gráfico en 3D bastante decente como base para muchos juegos.

► Leer más

•

React - Clases, estados  
y ciclos de vida

Los componentes de clase en React tienen estado y ciclos de vida. En esta ocasión veremos cómo actualizar el estado de los componentes y cómo modificar su ciclo de vida

► Leer más





# React - ¿Que es un componente web? ¿Qué tipos hay?

React es una librería muy potente,  
es capaz de crear componentes y  
renderizarlos de forma muy rápida.  
En este artículos veremos cómo  
podemos usarlo en nuestros

proyectos, como instalarlo y cómo crear componentes reutilizables.

▶ Leer más







-

# Git - Tutorial comandos básicos y avanzados. Cómo usarlo para el control de versiones

Git tiene a tu disposición numerosos comandos y muchos de ellos no son muy conocidos. Tanto si eres usuario experto como si nunca has usado git,

te aseguro que esta lista de servira  
de gran ayuda para mantener un  
control de versiones

► Leer más

-    Posts
-  Collections
-  Notes
-  About

