



ANGULAR

Próximos pasos:

# herramientas y técnicas

**Angular.io**

**Después de comprender los componentes básicos de Angular, puede comenzar a aprender más sobre las características y herramientas disponibles para ayudarlo a desarrollar y entregar aplicaciones Angular. Aquí hay algunas características clave.**

# **Responsive programming**

- **Ganchos de ciclo de vida :**  
aproveche los momentos clave en la vida útil de un componente, desde su creación hasta su destrucción, implementando las interfaces de gancho de ciclo de vida.

- **Observables y procesamiento de eventos : cómo utilizar observables con componentes y servicios para publicar y suscribirse a mensajes de cualquier tipo, como eventos de interacción del usuario y resultados de operaciones asincrónicas.**

# **interacción cliente- servidor**

- **HTTP** : comuníquese con un servidor para obtener datos, guardar datos e invocar acciones del lado del servidor con un cliente HTTP.
- **Representación del lado del servidor** : Angular Universal genera páginas de aplicaciones estáticas en el servidor a través de la representación del lado del servidor (SSR). Esto le permite ejecutar su aplicación Angular en el servidor para mejorar el

**rendimiento y mostrar la primera página rápidamente en dispositivos móviles y de baja potencia, y también facilitar los rastreadores web.**

- **Trabajadores de servicios : utilice un trabajador de servicios para reducir la dependencia de la red y mejorar significativamente la experiencia del usuario.**

# **bibliotecas específicas**

## **de dominio**

- **Animations** : utilice la biblioteca de animación de Angular para animar el comportamiento de los componentes sin un conocimiento profundo de las técnicas de animación o CSS.
- **Forms** : admite escenarios de entrada de datos complejos con validación basada en HTML y verificación sucia.

# Soporte para el ciclo de desarrollo

- Compilación : Angular proporciona una compilación justo a tiempo (JIT) para el entorno de desarrollo y una compilación anticipada (AOT) para el entorno de producción.
- Plataforma de prueba : ejecute pruebas unitarias en las partes de su aplicación mientras interactúan con el marco angular.



- **Internacionalización** : haga que su aplicación esté disponible en varios idiomas con las herramientas de internacionalización de Angular (i18n).
- **Pautas de seguridad** : conozca las protecciones integradas de Angular contra vulnerabilidades y ataques comunes de aplicaciones web, como los ataques de secuencias de comandos entre sitios.

# **configuración de instalación, compilación e implementación**

- Referencia de comandos de la CLI : la CLI angular es una herramienta de línea de comandos que se utiliza para crear proyectos, generar código de aplicación y biblioteca y realizar una variedad de tareas de desarrollo continuas, como

**pruebas, agrupación e implementación.**

- **Espacio de trabajo y estructura de archivos : Comprenda la estructura del espacio de trabajo angular y las carpetas de proyectos.**
- **Paquetes npm : Angular Framework, Angular CLI y los componentes utilizados por las aplicaciones Angulares se empaquetan como paquetes npm y se distribuyen a través del registro npm. La CLI angular crea un package.json archivo predeterm**

**inado , que especifica un conjunto inicial de paquetes que funcionan bien juntos y soportan conjuntamente muchos escenarios de aplicación comunes.**

- **Configuración de TypeScript :**  
TypeScript es el idioma principal para el desarrollo de aplicaciones angulares.
- **Soporte de navegador :** haga que sus aplicaciones sean compatibles en una amplia gama de navegadores.

- **Creación y servicio** : aprenda a definir diferentes configuraciones de compilación y servidor proxy para su proyecto, como desarrollo, preparación y producción.
- **Implementación** : aprenda técnicas para implementar su aplicación Angular en un servidor remoto.