1. 学习SpringBoot整合常用的框架

我们在学习项目一时用到了很多框架比如shiro、Dubbo、Quartz、rabbitMQ,每使用一个框架时都需要一些xml配置文件,比较麻烦,而SpringBoot在整合这些框架时就非常方便而且不用出现任何xml文件,接下来见证一下吧!

1.1 整合Themeleaf

1.1.1 需求分析

现在需要把用户信息在list.html页面上展示,目前有两种思路

• 思路1: 直接在浏览器上访问 list.html页面,进入页面后异步加载商品数据,渲染页面

• 思路2:将请求交给tomcat处理,在服务端完成查询数据,跳转到list.html页面

两种方式都行,现在我们选择思路2,但是现在的页面是静态的HTML页面,静态页面中没有request域、不能使用<u>>标签,那怎么把数据显示到静态页面上呢,答案是:可以使用Themeleaf。Themeleaf</u>是一种模板引擎,今天的资料中有提供Themeleaf的学习。

下面我们就用Themeleaf把数据显示到静态页面上

1.1.2 环境准备

在昨天的springboot-demo项目中修改:

第一步:添加Themeleaf的启动器

```
<dependency>
  <groupId>org.springframework.boot</groupId>
  <artifactId>spring-boot-starter-thymeleaf</artifactId>
  </dependency>
```

不需要做任何配置, 启动器已经帮我们把Thymeleaf的视图器配置完成:

而且, 还配置了模板文件 (html) 的位置, 与jsp类似的前缀+ 视图名 + 后缀风格:

```
* @author Kazuki Shimizu
* @since 1.2.0

> */
@ConfigurationProperties(prefix = "spring.thymeleaf")
public class ThymeleafProperties {
    private static final Charset DEFAULT_ENCODING = StandardCharsets.UTF_8;

    public static final String DEFAULT_PREFIX = "classpath:/templates/";
    public static final String DEFAULT_SUFFIX = ".html";
```

• 默认前缀: classpath:/templates/

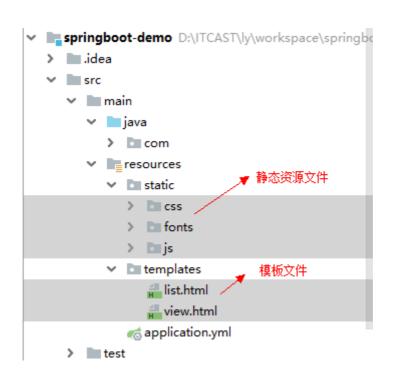
• 默认后缀: .html

所以如果我们返回视图: list,会指向到 classpath:/templates/list.html

第二步: 把今天资料中准备好的静态资源,直接放入到项目的resources下的templates和static文件夹下

	> dayuz_springBoot-	ot-高级篇 → 资料 → static			
名称	修改日期	类型	大小		
css	2019/12/6 11:33	文件夹			
fonts	2019/12/6 11:33	文件夹			
is js	2019/12/6 11:33	文件夹			
list.html	2019/12/6 11:31	Chrome HTML D	2 KB		
💿 view.html	2019/12/6 11:32	Chrome HTML D	2 KB		

如下结构:



1.1.3 实现功能

第一步: 在Controller、service中添加查询所有用户的方法

我们重新创建一个正式的UserController代码,因为要跳转到页面,所以就不用RestController注解了UserController代码如下:

```
package com.leyou.controller;
import com.leyou.pojo.User;
import com.leyou.service.UserService;
import org.springframework.beans.factory.annotation.Autowired;
import org.springframework.stereotype.Controller;
import org.springframework.ui.Model;
import org.springframework.web.bind.annotation.GetMapping;
import org.springframework.web.bind.annotation.PathVariable;
import org.springframework.web.bind.annotation.RequestMapping;
import java.util.List;
@Controller
@RequestMapping("/user")
public class UserController {
    @Autowired
    private UserService userService;
    @GetMapping("/{id}")
    public String user(@PathVariable("id") Long id, Model model){
        User user = userService.findById(id);
        model.addAttribute("user", user);
        return "view";
    }
    @GetMapping("/findAll")
    public String findAll( Model model){
        List<User> userList = userService.findAll();
        model.addAttribute("userList", userList);
        return "list";
    }
}
```

service实现类添加的代码:

```
@Override
public List<User> findAll() {
   return userMapper.selectAll(); //直接使用通用mapper提供的方法
}
```

第二步: 查看静态页面

注意,把html的名称空间,改成:

```
xmlns:th="http://www.thymeleaf.org"
```



第三步: 测试

http://localhost/user/findAll

 \leftarrow \rightarrow C (i) localhost/user/findAll

员工信息列表							
编号	姓名	用户名	年龄	备注信息	操作		
1	张三	zhangsan1	25	张三同 学在学 Java	查看		
2	李四	lisi11	21	李四同学在传智学Java	查看		
3	王五	wangwu	22	王五同学在学php	查看		
4	张伟	zhangwei	20	张伟同学在传智播套学Java	查看		
5	李娜	lina	28	李娜同学在传智播客学Java	查看		

点击查看按钮



姓名: 张三

用户名: zhangsan1

年龄: 25 性别: 男

备注: 张三同学在学Java

返回列表

搞定!

1.2 SpringBoot整合rabbitMQ

1.2.1 需求分析

创建两个springboot项目。一个用来向RabbitMQ中发送消息,一个从RabbitMQ中获取消息

1.2.2 环境准备

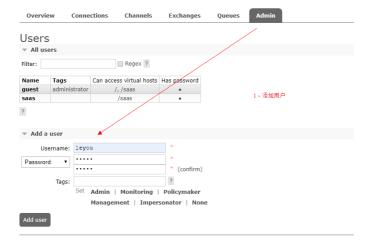
第一步: 准备RabbitMQ

浏览器访问: http://127.0.0.1:15672 使用guest/guest登录,在控制创建

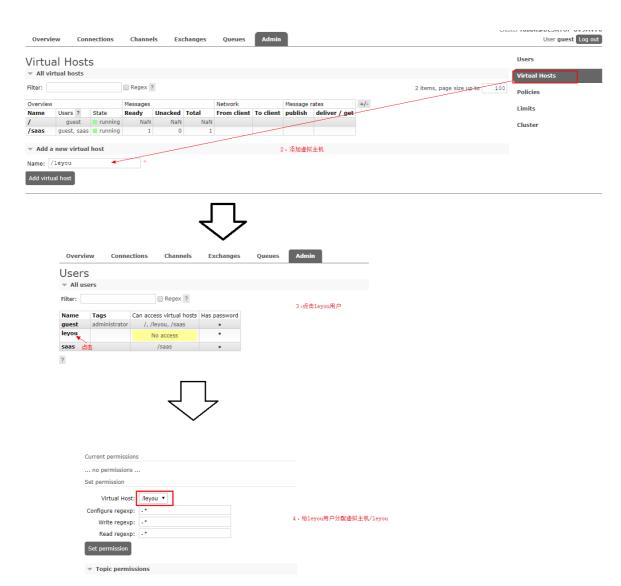
虚拟主机: /leyou

添加用户并设置密码: leyou/leyou

给用户赋虚拟主机的权限:使用"leyou"账户操作"/leyou"虚拟主机、

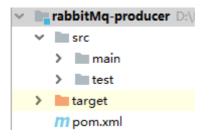






第二步:

1、创建消费提供者项目 rabbitMq-producer



2、项目中添加依赖

3、在resources目录下添加application.yml文件,里面内容如下

```
spring:
  rabbitmq:
  host: 127.0.0.1
  username: leyou
  password: leyou
  virtual-host: /leyou
```

4、在com.itcast下创建引导类

```
package com.leyou;
import org.springframework.boot.SpringApplication;
import org.springframework.boot.autoconfigure.SpringBootApplication;

@SpringBootApplication
public class MqApplication {
    public static void main(String[] args) {
        SpringApplication.run(MqApplication.class,args);
    }
}
```

第三步:

1、创建消费提供者项目 rabbitMq-consumer

```
    rabbitMq-consumer D:\ITCAST\ly\
    rabbitMq-consumer D:\ITCAST\ly\
    target
    pom.xml
```

2、3、4和rabbitMq-producer的操作一模一样!

1.2.3 实现功能

springboot和junit整合发送消息

第一步:在**rabbitMq-producer**中的com.leyou.rabbitmq.producer包下添加RabbitMqProducer类, 代码如下

```
package com.leyou.rabbitmq.producer;
import org.junit.Test;
import org.junit.runner.RunWith;
import org.springframework.amqp.rabbit.core.RabbitTemplate;
import org.springframework.beans.factory.annotation.Autowired;
import org.springframework.boot.test.context.SpringBootTest;
import org.springframework.test.context.junit4.SpringRunner;
@RunWith(SpringRunner.class)
@SpringBootTest
//以上两个注解是在SpringBoot中加载spring的IOC,使junit测试固定的两个注解
public class RabbitMqProducer {
    @Autowired
    private RabbitTemplate rabbitTemplate; //注入模板
    @Test
    public void testSend(){
        rabbitTemplate.convertAndSend("spring.test.exchange", "a.b",
               "SpringBoot整合rabbitMQ的一条消息");
    }
}
```

第二步:接收消息

在rabbitMq-consumer项目中的com.leyou.rabbitmq.consumer包下添加以下代码

```
package com.leyou.rabbitmq.consumer;

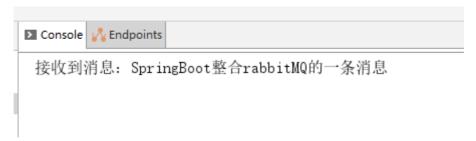
import org.springframework.amqp.core.ExchangeTypes;
import org.springframework.amqp.rabbit.annotation.Exchange;
import org.springframework.amqp.rabbit.annotation.Queue;
import org.springframework.amqp.rabbit.annotation.QueueBinding;
import org.springframework.amqp.rabbit.annotation.RabbitListener;
import org.springframework.stereotype.Component;

/**

* 在方法上的注解上声明队列、交换机和队列交换机的绑定关系
**/
@Component
public class ConsumerListener {
    @RabbitListener(bindings = @QueueBinding(
```

第三步: 测试

- 1、先启动rabbitMq-consumer项目的引导类
- 2、在执行rabbitMq-producer项目中的junit方法



消费者端收到消息, 搞定!

1.3 SpringBoot整合Redis

在互联网项目中经常把高频使用的数据会缓存起来,而redis是大多数项目优先考虑的一款非关系型数据库,

我们使用Redis都是采用的Jedis客户端,不过既然我们使用了SpringBoot,我就就使用Spring对Redis 封装的套件,谁呢?是Spring Data Redis

Spring Data Redis,是Spring Data 家族的一部分。 对Jedis客户端进行了封装,与spring进行了整合。 可以非常方便的来实现redis的配置和操作。

1.3.1.RedisTemplate基本操作

与以往学习的套件类似,Spring Data 为 Redis 提供了一个工具类:RedisTemplate。里面封装了对于 Redis的五种数据结构的各种操作,包括:

- redisTemplate.opsForValue(): 操作字符串
- redisTemplate.opsForHash():操作hash
- redisTemplate.opsForList(): 操作list
- redisTemplate.opsForSet(): 操作set
- redisTemplate.opsForZSet(): 操作zset

例如我们对字符串操作比较熟悉的有: get、set等命令,这些方法都在 opsForValue()返回的对象中有:

```
redisTemplate.opsForValue().set("msg", "hello redis!");
  String msg = redisTempla m
                                                                             append(String key, String value)
                                                                                                                                                                                                Integer
  System.out.println("msg m
                                                                             get(Object key)
                                                                                                                                                                                                  String
                                                                    m get(String key, long start, long end)
                                                                                                                                                                                                  String

    getAndSet(String key, String value)
                                                                                                                                                                                                 String
                                                                    m getBit(String key, long offset)
                                                                                                                                                                                               Boolean
 > testRedis()
                                                                            getOperations() RedisOperations<String, String>
                                                                    (m) %
                                                                    increment(String key, long delta)
                                                                                                                                                                                                    Long
                                                                    increment(String key, double delta)
                                                                                                                                                                                               Double
10:45:41.232 INFO 4284 - ultiGet(Collection<String> keys) List<String>
10:45:41.233 INFO 4284 - multiSet(Map<? extends String, ? extends St... void
10:45:41.264 INFO 4284 - multiSetIfAbsent(Map<? extends String, ?... Boolean
10:45:41.300 INFO 4284 -
                                                                  set(String key, String value)
10:45:41.361 INFO 4284 -
10:45:41.627 INFO 4284 - set(String key, String value, long offset)
10:45:41.649 INFO 4284 - set(String key, String value, long timeout,... void
10:45:41.671 INFO 4284 - setBit(String key, long offset, boolean ... Boolean
10:45:41.676 INFO 4284 - INFO 
                                                                                                                                                                                            Boolean
10:45:41.698 INFO 4284 - | size(String key)
                                                                                                                                                                                                        Long
```

其它一些通用命令,如del,可以通过redisTemplate.xx()来直接调用。

```
@Test
public void testRedis(){
    redisTemplate.opsForValue().set("msg", "hello redis!");
    String msg
    System.out
}

delete(String key)

delete(Collection<String> keys)

discard()
    dump(String key)
```

1.3.2.StringRedisTemplate

RedisTemplate在创建时,可以指定其泛型类型:

- K: 代表key 的数据类型
- V: 代表value的数据类型

注意:这里的类型不是Redis中存储的数据类型,而是Java中的数据类型,RedisTemplate会自动将Java 类型转为Redis支持的数据类型:字符串、字节、二二进制等等。

```
* @author Costin Leau
* @author Christoph Strobl
* @author Ninad Divadkar
* @author Anqing Shao
* @author Mark Paluch

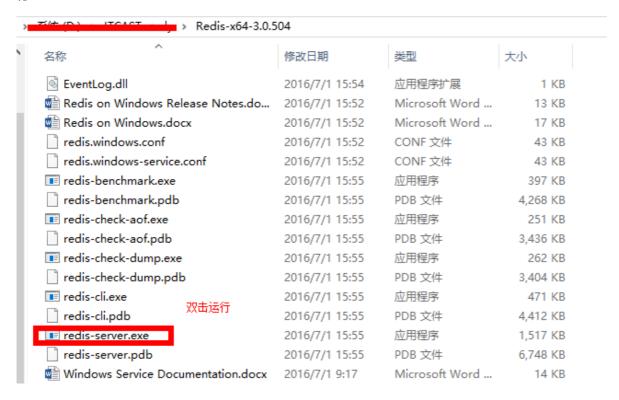
* @param <K> the Redis key type against which the template works (usually a String)
* @param <V> the Redis value type against which the template works
* @see StringRedisTemplate
*/
public class RedisTemplate<K, V> extends RedisAccessor implements RedisOperations<K, V>,
```

不过RedisTemplate默认会采用JDK自带的序列化(Serialize)来对对象进行转换。生成的数据十分庞大,因此一般我们都会指定key和value为String类型,这样就由我们自己把对象序列化为json字符串来存储即可。

因为大部分情况下,我们都会使用key和value都为String的RedisTemplate,因此Spring就默认提供了这样一个实现:

1.3.3.环境准备

第一步: 把今天资料中提供的windows版本的redis软件,解压到一个没有中文没有空格的文件夹中运行



第二步:我们新建一个测试项目,添加Redis启动器的依赖、然后在项目中创建引导类、还有配置文件



2、添加Redis启动器的依赖

1、创建项目

3、在com.leyou包下添加引导类

```
package com.leyou;
import org.springframework.boot.SpringApplication;
import org.springframework.boot.autoconfigure.SpringBootApplication;

@SpringBootApplication
public class RedisApplication {
    public static void main(String[] args) {
        SpringApplication.run(RedisApplication.class,args);
    }
}
```

4、然后在配置文件中指定Redis地址:

在resources下添加application.yml文件,内容如下

```
spring:
    redis:
    host: 127.0.0.1
    port: 6379
```

1.3.4 测试RedisTemplate的使用

在com.leyou.redis下创建一个测试类RedisTest

然后就可以直接注入 StringRedisTemplate 对象了:

```
package com.leyou.test;
import org.junit.Test;
import org.junit.runner.RunWith;
import org.springframework.beans.factory.annotation.Autowired;
import org.springframework.boot.test.context.SpringBootTest;
import org.springframework.data.redis.core.BoundHashOperations;
import org.springframework.data.redis.core.StringRedisTemplate;
import org.springframework.test.context.junit4.SpringRunner;
import java.util.Map;
import java.util.concurrent.TimeUnit;
```

```
@RunWith(SpringRunner.class)
@SpringBootTest
public class RedisTest {
   @Autowired
   private StringRedisTemplate redisTemplate;
   @Test
   public void testRedis() {
       // 存储数据
       this.redisTemplate.opsForValue().set("key1", "value1");
       String val = this.redisTemplate.opsForValue().get("key1");
       System.out.println("val = " + val);
   }
   @Test
   public void testRedis2() {
       // 存储数据,并指定剩余生命时间,5小时
       this.redisTemplate.opsForValue().set("key2", "value2",
               5, TimeUnit.HOURS);
   }
   @Test
   public void testHash(){
        BoundHashOperations<String, Object, Object> hashOps =
               this.redisTemplate.boundHashOps("user");
       // 操作hash数据
        hashOps.put("name", "jack");
       hashOps.put("age", "21");
       // 获取单个数据
       Object name = hashOps.get("name");
       System.out.println("name = " + name);
       // 获取所有数据
       Map<Object, Object> map = hashOps.entries();
       for (Map.Entry<Object, Object> me : map.entrySet()) {
           System.out.println(me.getKey() + " : " + me.getValue());
       }
}
```

2. SpringBoot原理详细分析

以上的整合中大都是在项目中导入启动器就可以直接使用了,非常方便,这是什么原理呢,接下来我们 从几个注解来剖析一下SpringBoot的原理

2.1 @Conditional说明

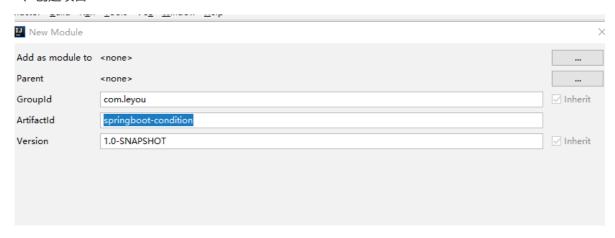
看他的中文意思: 有条件的

Condition 是在Spring 4.0 增加的条件判断功能,通过这个可以功能可以实现选择性的创建 Bean 操作。

SpringBoot是如何知道要创建哪个Bean的?比如SpringBoot是如何知道要创建RedisTemplate的?接下来,创建一个项目具体演示@Conditional注解的用法:

2.1.1 环境准备

1、创建项目



2、导入依赖

3、在com.leyou包下创建引导类

```
package com.leyou;

import org.springframework.boot.SpringApplication;
import org.springframework.boot.autoconfigure.SpringBootApplication;
import org.springframework.context.ConfigurableApplicationContext;

@SpringBootApplication
public class ConditionApplication {
    public static void main(String[] args) {
        SpringApplication.run(ConditionApplication.class, args);
    }
}
```

4、在com.leyou.pojo中添加一个User类,空的就行

```
package com.leyou.pojo;
public class User {
}
```

5、在com.leyou.config下创建一个配置类,配置类中使用@Bean创建Bean对象

```
package com.leyou.config;

import com.leyou.pojo.User;
import org.springframework.context.annotation.Bean;
import org.springframework.context.annotation.Configuration;

@Configuration //声明这是个配置类
public class UserConfig {
    @Bean //配置类中使用@Bean创建Bean对象
    public User user() {
        return new User();
    }
}
```

6、在引导类中获取User对象

```
@SpringBootApplication
public class ConditionApplication {
    public static void main(String[] args) {
        ConfigurableApplicationContext app =
    SpringApplication.run(ConditionApplication.class, args);
        User user = app.getBean(User.class);
        System.out.println(user);
    }
}
```

看控制台日志的输出,证明User对象已经获取了

现在要做一些限制

2.1.2 有选择性的创建对象

需求1:导入Jedis坐标后,创建User这个Bean,没导入,则不创建。

2.1.2.1 @Conditional使用说明

```
@Configuration
                                                                                                                                                                                                                                                     @Target({ElementType, TYPE, ElementType, METHOD})
public class UserConfig {
                                                                                                                                                                                                                                                     @Retention(RetentionPolicy.RUNTIME)
               @Bean 在创建User的方法上添加注解,发现报错
   ⊘cumented
                                                                                                                                                                                                                                                    public @interface Conditional {
            public User user() {
                                                                                                                          一个实现了Condition接口的类的字节码才行
                                                                                                                                                                                                                                                     Class<? extends Condition>[] value();
                         return new User();
                                                                                                                                                                                                                                   3
                                      (4)
                                                                                                                                                                                                                             那我们就定义一个类,维承Condition这个父类
                                                                                                                                                                                                                                    package com. leyou. config;
     @Configuration
    public class UserConfig {
                                                                                                                                                                                                                                  import org. springframework. context. annotation. Condition
                                                                                                                                                                                                                                    import org. springframework. context. annotation. ConditionContext;
               @Conditional (MyCondition. class)
                                                                                                                                                                                                                                  import org. springframework. core. type. AnnotatedTypeMetadata;
                  public User user() {
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    注意这个注解的路径
                            return new User():
                                                                                                                                                                                                                                    public class MyCondition implements Condition {
                                                                                                                                                                                                                                                  \textbf{public boolean} \ \texttt{matches} (\texttt{ConditionContext} \ \texttt{conditionContext}, \ \texttt{AnnotatedTypeMetadata} \ \texttt{annotatedTypeMetadata
                                                                                                                                                                                                                                                              return false
```

参考上图理解下面的步骤

① 在创建bean的位置添加@Conditional注解

```
@Configuration
public class UserConfig {
    @Bean
    @Conditional() //此时这里会报错的
    public User user(){
        return new User();
    }
}
```

② @Conditional注解的源码

```
package org.springframework.context.annotation;

import java.lang.annotation.Documented;
import java.lang.annotation.ElementType;
import java.lang.annotation.Retention;
import java.lang.annotation.RetentionPolicy;
import java.lang.annotation.Target;

@Target({ElementType.TYPE, ElementType.METHOD})
@Retention(RetentionPolicy.RUNTIME)
@Documented
public @interface Conditional {
    Class<? extends Condition>[] value();
}
```

③ 自定义一个实现了Condition接口的子类,需要实现一个matches方法,里面默认是直接返回false

```
package com.leyou.config;

import org.springframework.context.annotation.Condition;
import org.springframework.context.annotation.ConditionContext;
import org.springframework.core.type.AnnotatedTypeMetadata;

public class MyCondition implements Condition {
    @override
    public boolean matches(ConditionContext conditionContext,
AnnotatedTypeMetadata annotatedTypeMetadata) {
        return false;
    }
}
```

④ 在创建User的bean时指定MyCondition的字节码

```
@Configuration
public class UserConfig {
    @Bean
    @Conditional(MyCondition.class)
    public User user() {
        return new User();
    }
}
```

再运行引导类时发现User对象获取不到了

```
Exception in thread "main" org. springframework, beans. factory. NoSuchBeanDefinitionException: No qualifying bean of type 'com. leyou. pojo. User' available at org. springframework. beans. factory. support. DefaultListableBeanFactory. getBean(DefaultListableBeanFactory. java;342) at org. springframework. beans. factory. support. DefaultListableBeanFactory. getBean(DefaultListableBeanFactory. java;335) at org. springframework. context. support. AbstractApplicationContext. getBean(AbstractApplicationContext. java;1123) at com. leyou. ConditionApplication. main(ConditionApplication. java;12)
```

原因是因为自定义的MyCondition中的matches方法返回false导致的,那么如果返回true就能获取到了,那在回到我们的需求:导入Jedis坐标后,创建User这个Bean,没导入,则不创建,那么我们怎么知道Jedis的坐标有没有导入呢?其实很简单,看能不能加载到 Jedis 这个类就可判断了

2.1.2.2 修改Condition的条件

所以再修改MyCondition中的matches方法如下:

测试发现,导入Jedis的坐标就能获取User对象,不导入Jedis的坐标就不能获取User对象了 Jedis坐标如下,自己测试一下吧~

```
<dependency>
    <groupId>redis.clients</groupId>
    <artifactId>jedis</artifactId>
</dependency>
```

2.1.3 @Conditional的高级玩法

需求: 将类的判断定义为动态的。判断哪个字节码文件存在可以动态指定。

自定义条件的步骤

第一步: 自定义一个注解@MyConditionalOnClass,

需要继承@Conditional注解,再自定义的注解中添加一个name属性

```
package com.leyou.config;
import org.springframework.context.annotation.Conditional;
import java.lang.annotation.*;

@Target({ElementType.TYPE, ElementType.METHOD})
@Retention(RetentionPolicy.RUNTIME)
@Documented
@Conditional(MyCondition.class)
public @interface MyConditionalOnClass {
    String name();
}
```

第二步:修改刚才的MyCondition类: 重写 matches 方法,在 matches 方法中进行逻辑判断,返回 boolean值。 matches 方法两个参数:

context:上下文对象,可以获取属性值,获取类加载器,获取BeanFactory等。

metadata: 元数据对象,用于获取注解属性。

```
public class MyCondition implements Condition {
   @Override
```

```
public boolean matches(ConditionContext conditionContext,
AnnotatedTypeMetadata annotatedTypeMetadata) {
       try {
             获取指定注解上的所有属性
//
           Map<String, Object> attributes =
annotatedTypeMetadata.getAnnotationAttributes(MyConditionalOnClass.class.getName
());
//
             MyConditionalOnClass有一个name属性
           String className = (String)attributes.get("name");
             className就是写在MyConditionalOnClass注解里的name值
           Class.forName(className);
           return true;
       } catch (ClassNotFoundException e) {
             抛异常说明没有加载到Jedis这个类,就return false
//
           return false;
       }
   }
}
```

第三步:在初始化Bean时,使用@MyClassConditional(name="类的全限定名")注解

在UserConfig中修改user()方法

```
@Bean
@MyConditionalOnClass(name="redis.clients.jedis.Jedis")
public User user(){
   return new User();
}
```

2.1.4 SpringBoot常用条件注解

ConditionalOnClass: 判断环境中是否有对应字节码文件才初始化Bean,

和我们自定义的MyConditionalOnClass原理一模一样

ConditionalOnProperty: 判断配置文件中是否有对应属性和值才初始化Bean

ConditionalOnMissingBean:判断环境中没有对应Bean才初始化Bean,和ConditionalOnClass相反

2.2 @Import说明

SpringBoot 工程是否可以直接获取第三方(非spring的)jar包中定义的Bean?

SpringBoot中提供了很多Enable开头的注解,这些注解都是用于动态启用某些功能的。而其底层原理是使用@Import注解导入一些配置类,实现Bean的动态加载。

比如@EnableAutoConfiguration注解

```
EnableAutoConfiguration.java ×
           * @see AutoConfigureAfter
           * @see SpringBootApplication
75
         OTarget (ElementType. TYPE)
         @Retention(RetentionPolicy. RUNTIME)
76
         @Documented
         @Inherited
78
         @AutoConfigurationPackage
79
         @Import(AutoConfigurationImportSelector. class)
80
         public @interface EnableAutoConfiguration {
81
82
83
             String ENABLED_OVERRIDE_PROPERTY = "spring.boot.enableautoconfiguration";
84
85
              * Exclude specific auto-configuration classes such that they will never be applied.
86
87
               * @return the classes to exclude
```

2.2.1 环境准备

说明

创建两个项目第一个项目提供一个User的bean和配置类UserConfig 都放到cn.itcast包下

第二个项目com.leyou包下创建引导类,获取User对象

注意两个项目的包故意做成不一样的!

步骤

第一步: 创建项目springboot-other

■ New Module		
Add as module to	<none></none>	
Parent	<none></none>	
GroupId	cn.itcast	✓ Inh
ArtifactId	springboot-other	
Version	1.0-SNAPSHOT	✓ Inh

添加springboot最基础的启动器

在cn.itcast.pojo包下创建实体类User

```
package cn.itcast.pojo;
public class User {
}
```

在cn.itcast.config包下创建配置类UserConfig

```
package cn.itcast.config;

import cn.itcast.pojo.User;
import org.springframework.context.annotation.Bean;
import org.springframework.context.annotation.Configuration;

@Configuration //声明是配置类
public class UserConfig {
    @Bean //实例化对象
    public User user(){
        return new User();
    }
}
```

第二步: 创建项目springboot-import

■ New Module

```
Add as module to <none>
Parent <none>
GroupId com.leyou
ArtifactId springboot-import

Version 1.0-SNAPSHOT
```

添加springboot基本的启动器的依赖,并且添加springboot-other的依赖

在com.leyou包下创建引导类获取springboot-other项目中的User对象

```
package com.leyou;
import cn.itcast.pojo.User;
import org.springframework.boot.SpringApplication;
```

```
import org.springframework.boot.autoconfigure.SpringBootApplication;
import org.springframework.context.ConfigurableApplicationContext;

@springBootApplication
public class MyApplication {
   public static void main(String[] args) {
        //run方法后初始化容器
        ConfigurableApplicationContext app =
   SpringApplication.run(MyApplication.class, args);
        // 从容器中获取user对象
        User user = app.getBean(User.class);
        System.out.println(user); //验证是否能获取到user对象
    }
}
```

上面的代码肯定是获取不到的,因为@SpringBootApplication上的@ComponentScan只扫描了com.leyou,而第三方的对象在cn.itcast包下,所以是无法创建User对象的

我们可以在引导类上使用@ComponentScan ("cn.itcast") 即可

但是在最项目时其实会用到很多非spring提供的包,都是用@ComponentScan扫描那么在引导类上会出现很多的,有没有其他的方式呢?当然有,那就是@Import

2.2.2 @Import的使用

@Import的4种用法都可以把第三方包的类创建对象

第一种用法:引导类上 @Import(User.class) ,获取的时候需要使用类型方式

```
@SpringBootApplication
@Import(User.class)

public class MyApplication {
    public static void main(String[] args) {
        //run方法后初始化容器
        ConfigurableApplicationContext app = SpringApplication.run(MyApplication.class, args);
        // 从容器中获取user对象
        User user = app.getBean(User.class);
        System.out.println(user); //验证是否能获取到user对象
    }
}
```

第二种用法: @Import(UserConfig.class)

还可以封装@Import

在springboot-other中创建一个@EnableUser注解 ,这个注解上添加@Import注解

```
package cn.itcast.config;
import org.springframework.context.annotation.Import;
import java.lang.annotation.*;

@Target({ElementType.TYPE})
@Retention(RetentionPolicy.RUNTIME)
@Documented
@Import(UserConfig.class)
public @interface EnableUser {
}
```

在springboot-import项目的引导类中添加@EnableUser

```
@EnableUser

public class MyApplication {

public static void main(String[] args) {

//run方法后初始化容器

ConfigurableApplicationContext app = SpringApplication. rum(MyApplication. class, args);

从容器中获取user对象

User user = app. getBean(User. class);

System. out. println(user); //验证是否能获取到user对象

}

}
```

第三种方式:@Import(ImportSelector的实现类),实现类实现接口的一个方法(最常用)

在springboot-other项目中创建一个ImportSelector的实现类

```
package cn.itcast.config;
import org.springframework.context.annotation.ImportSelector;
import org.springframework.core.type.AnnotationMetadata;

public class MyImportSelector implements ImportSelector {
    public String[] selectImports(AnnotationMetadata annotationMetadata) {
        return new String[]{"cn.itcast.pojo.User"};
    }
}
```

在springboot-import项目的引导类中添加@Import(MyImportSelector.class)

```
@SpringBootApplication
@Import(MyImportSelector.class)
public class MyApplication {
    public static void main(String[] args) {
        //run方法后初始化容器
        ConfigurableApplicationContext app = SpringApplication.run(MyApplication.class, args);
        // 从容器中获取user对象
        User user = app.getBean(User.class);
        System.out.println(user); //验证是否能获取到user对象
    }
}
```

第四种方式: @Import(ImportBeanDefinitionRegistrar的实现类)

和第三种方式差不多

在springboot-other项目中创建一个ImportBeanDefinitionRegistrar的实现类

```
package cn.itcast.config;
import cn.itcast.pojo.User;
import org.springframework.beans.factory.support.AbstractBeanDefinition;
import org.springframework.beans.factory.support.BeanDefinitionBuilder;
import org.springframework.beans.factory.support.BeanDefinitionRegistry;
import org.springframework.context.annotation.ImportBeanDefinitionRegistrar;
import org.springframework.core.type.AnnotationMetadata;
public class MyImportBeanDefinitionRegistrar implements
ImportBeanDefinitionRegistrar {
    public void registerBeanDefinitions(AnnotationMetadata annotationMetadata,
BeanDefinitionRegistry beanDefinitionRegistry) {
        AbstractBeanDefinition definition =
BeanDefinitionBuilder.genericBeanDefinition(User.class).getBeanDefinition();
        beanDefinitionRegistry.registerBeanDefinition("user",definition);//把定义
好的bean注册进去
   }
}
```

在springboot-import项目的引导类中添加@Import(MyImportBeanDefinitionRegistrar.class)

@Import (MyImportBeanDefinitionRegistrar.class) public class MyApplication { public static void main(String[] args) { //run方法后初始化容器 ConfigurableApplicationContext app = SpringApplication.run(MyApplication.class, args); // 从容器中获取user对象 User user = app.getBean(User.class); System.out.println(user); //验证是否能获取到user对象

2.3 小结

}

@EnableAutoConfiguration 注解内部使用 @Import(AutoConfigurationImportSelector.**class**)来加载配置类。

配置文件位置: META-INF/spring.factories, 该配置文件中定义了大量的配置类, 当 SpringBoot 应用 启动时, 会自动加载这些配置类, 初始化Bean

并不是所有的Bean都会被初始化,在配置类中使用Condition来加载满足条件的Bean

3. 学习自定义启动器

有了上面的一些知识点,我们可以自定义一个发送邮件的启动器 email-spring-boot-starter 我们参考 mybatis的启动器,因为mybatis是第三方的(不是spring提供的)

参考后步骤如下:

- ①创建 email-spring-boot-autoconfigure 模块
- ②创建 email-spring-boot-starter 模块,依赖 email-spring-boot-autoconfigure的模块
- ③在email-spring-boot-autoconfigure 模块中初始化EmailTempalte 的 Bean。并定义META-INF/spring.factories 文件
- ④在测试模块中引入自定义的email-spring-boot-starter 依赖,测试获取 EmailTempalte 的Bean,发送邮件。

详细步骤如下:

第一步:

创建email-spring-boot-autoconfigure 项目,添加springboot最基础的启动器、发邮件必须要的 javax.mail依赖

然后把项目一中用到的发送邮件的工具类改造后放入到项目中的com.itheima.tempalte包下

1、创建项目

```
Add as module to <none>
Parent <none>
GroupId com.itheima
ArtifactId email-spring-boot-autoconfigure

Version 1.0-SNAPSHOT
```

2、导出依赖

3、我们模仿spring,把MailUtil改名为EmailTemplate(显得高级^.^),因为spring中提供了好多的xxxTemplate

```
package com.ithema.template;
import javax.mail.Address;
import javax.mail.Session;
import javax.mail.Transport;
import javax.mail.internet.InternetAddress;
import javax.mail.internet.MimeMessage;
import java.util.Properties;
public class EmailTemplate {
    private String host;
    private String from;
    private String password;
   public EmailTemplate(String host, String from, String password) {
      this.host = host;
      this.from = from;
      this.password = password;
   }
   /**
    * @param to 收件人
    * @param subject 主题
    * @param content 内容
    * @throws Exception
```

```
//实现邮件发送的方法
  public void sendMsg(String to ,String subject ,String content) throws
Exception{
     Properties props = new Properties();
     props.setProperty("mail.smtp.host", host); //设置主机地址 smtp.qq.com
smtp.sina.com
     props.setProperty("mail.smtp.auth", "true");//授权认证 代码客户端访问 必须设置
为true 需要手机验证
     //2.产生一个用于邮件发送的Session对象
     Session session = Session.getInstance(props);
     //3.产生一个邮件的消息对象
     MimeMessage message = new MimeMessage(session);
     //4.设置消息的发送者
     Address fromAddr = new InternetAddress(from);
     message.setFrom(fromAddr);
     //5.设置消息的接收者
     Address toAddr = new InternetAddress(to);
     //TO 直接发送 CC抄送
                          BCC密送
     message.setRecipient(MimeMessage.RecipientType.TO, toAddr);
     //6. 设置主题
     message.setSubject(subject);
     //7.设置正文
     message.setText(content);
     //8.准备发送,得到火箭
     Transport transport = session.getTransport("smtp");
     //9.设置火箭的发射目标
     transport.connect(host, from, password); //密码 授权密码!=登陆密码
     //10.发送
     transport.sendMessage(message, message.getAllRecipients());
     //11. 关闭
     transport.close();
  }
}
```

4、在创建EmailTemplate对象时一定要设置三个参数,这三个参数可以在配置文件中配置,所以我们专门创建一个EmailProperties类从配置文件中获取参数

```
package com.ithema.config;
import org.springframework.boot.context.properties.ConfigurationProperties;

@ConfigurationProperties(prefix = "email") //前缀是email
public class EmailProperties {
    private String host;
    private String from;
    private String password;
    setter...getter...
}
```

5、准备一个配置类,创建EmailTemplate对象

```
package com.ithema.config;
```

```
import com.ithema.template.EmailTemplate;
import org.springframework.boot.autoconfigure.condition.ConditionalOnClass;
import org.springframework.boot.context.properties.ConfigurationProperties;
import
org.springframework.boot.context.properties.EnableConfigurationProperties;
import org.springframework.context.annotation.Bean;
import org.springframework.context.annotation.Configuration;
import sun.security.action.PutAllAction;
import javax.mail.internet.MimeMessage;
@Configuration
@EnableConfigurationProperties(EmailProperties.class) //开启配置类
public class EmailAutoConfigure {
    @ConditionalOnClass(MimeMessage.class)
    public EmailTemplate emailTemplate(EmailProperties properties){ //开启后可以注
入到方法上使用
        return new
EmailTemplate(properties.getHost(), properties.getFrom(), properties.getPassword()
    }
}
```

第二步: 创建email-spring-boot-starter, email-spring-boot-autoconfigure的模块

1、创建项目

New Module

```
Add as module to <none>
Parent <none>
GroupId com.itheima
ArtifactId email-spring-boot-starter

Version 1.0-SNAPSHOT
```

2、添加依赖

第三步:在其他项目中导入email-spring-boot-starter的依赖进行测试

比如在springboot-import项目中

1、添加依赖

2、添加配置文件application.yml,内容如下

```
email:
host: smtp.sina.com
from: 一个新浪的邮箱
password: 密码
```

3、在引导类上测试

```
@SpringBootApplication
public class MyApplication {
    public static void main(String[] args) throws Exception{
        //run方法后初始化容器
        ConfigurableApplicationContext app =
        SpringApplication.run(MyApplication.class, args);
        // 从容器中获取EmailTemplate对象
        EmailTemplate emailTemplate = app.getBean(EmailTemplate.class);
        emailTemplate.sendMsg("接收邮件的一个邮箱地址","你看一下能不能收到","自定义了一个
和springboot整合的项目");
    }
}
```

看收到的



自定义了一个和springboot整合的项目

4. SpringBoot监控 (了解)

4.1 Actuator监控

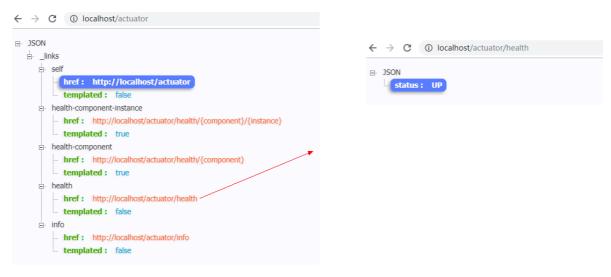
SpringBoot自带监控功能Actuator,可以帮助实现对程序内部运行情况监控,比如监控状况、Bean加载情况、配置属性、日志信息等。

在第一天的springboot-demo项目中演示

①导入依赖坐标

```
<dependency>
  <groupId>org.springframework.boot</groupId>
  <artifactId>spring-boot-starter-actuator</artifactId>
  </dependency>
```

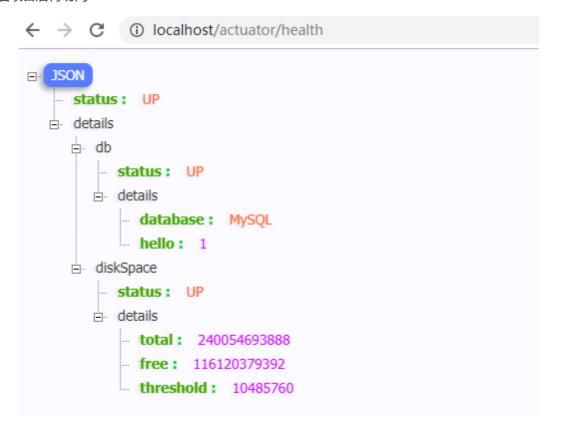
②访问http://localhost/acruator springboot-demo当时设置的端口号是80,可以省略的



如果想看更详细的health信息信息,在配置文件中添加以下代码

```
management:
   endpoint:
   health:
    show-details: always
```

重启项目后再访问



```
management:
  endpoint:
    health:
     show-details: always
  endpoints:
    web:
     exposure:
     include: "*"
```

重启在访问 http://localhost/actuator ,发现多了很多东西

重点关注3个

http://localhost/actuator/beans

http://localhost/actuator/env

http://localhost/actuator/mappings

具体详细的解释:

路径	描述
/beans	描述应用程序上下文里全部的Bean,以及它们的关系
/env	获取全部环境属性
/env/{name}	根据名称获取特定的环境属性值
/health	报告应用程序的健康指标,这些值由HealthIndicator的实现类提供
/info	获取应用程序的定制信息,这些信息由info打头的属性提供
/mappings	描述全部的URI路径,以及它们和控制器(包含Actuator端点)的映射关系
/metrics	报告各种应用程序度量信息,比如内存用量和HTTP请求计数
/metrics/{name}	报告指定名称的应用程序度量值
/trace	提供基本的HTTP请求跟踪信息(时间戳、HTTP头等)

4.2 Spring Boot Admin

actuator的监控内容够详细,但是阅读性比较差,所以可以使用Spring Boot Admin提供一个可视化的界面查阅信息,Spring Boot Admin是一个开源社区项目,用于管理和监控SpringBoot应用程序。

Spring Boot Admin 有两个角色,客户端(Client)和服务端(Server)。

应用程序作为Spring Boot Admin Client向为Spring Boot Admin Server注册

Spring Boot Admin Server 的界面将Boot Admin ClientActuatorEndpoint

开发步骤如下:

admin-server:

- ①创建 admin-server 模块
- ②导入依赖坐标 admin-starter-server
- ③在引导类上启用监控功能@EnableAdminServer

admin-client: 自己创建的项目就是所谓的client端

- ①创建 admin-client 模块
- ②导入依赖坐标 admin-starter-client
- ③配置相关信息: server地址等
- ④启动server和client服务,访问server

功能演示:

第一步: 创建admin-server端

1、创建项目

```
Add as module to <none>
Parent <none>
GroupId com.itheima
ArtifactId springboot-admin-server

Version 1.0-SNAPSHOT
```

2、导入依赖

```
<parent>
   <groupId>org.springframework.boot
   <artifactId>spring-boot-starter-parent</artifactId>
   <version>2.1.3.RELEASE
   <relativePath/> <!-- lookup parent from repository -->
</parent>
<dependencies>
   <dependency>
       <groupId>org.springframework.boot</groupId>
       <artifactId>spring-boot-starter-web</artifactId>
       <version>2.1.3.RELEASE
   </dependency>
   <dependency>
       <groupId>de.codecentric
       <artifactId>spring-boot-admin-starter-server</artifactId>
       <version>2.1.3</version>
   </dependency>
</dependencies>
```

3、创建引导类

```
package com.itheima;
import de.codecentric.boot.admin.server.config.EnableAdminServer;
import org.springframework.boot.SpringApplication;
import org.springframework.boot.autoconfigure.SpringBootApplication;
@SpringBootApplication
@EnableAdminServer //注意这里需要开启注解
public class SpringbootAdminServerApplication {
```

```
public static void main(String[] args) {
    SpringApplication.run(SpringbootAdminServerApplication.class,args);
}
```

第二步: 把springboot-demo项目作为client端

1、在springboot-demo项目中添加依赖

```
<dependency>
    <groupId>de.codecentric</groupId>
    <artifactId>spring-boot-admin-starter-client</artifactId>
    <version>2.1.3</version>
</dependency>
```

2、发布到server端,在application.yml中添加

spring.boot.admin.client.url=http://localhost:8080



第三步:两个项目启动 (先启动server)

访问项目 http://localhost:8080/#/applications 查阅信息即可

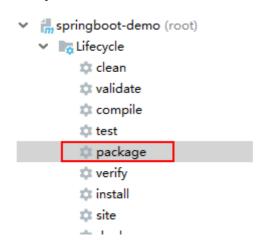
5. SpringBoot项目的部署

SpringBoot 项目开发完毕后,支持两种方式部署到服务器:

5.1 jar包(官方推荐)

第一步: 在项目中添加一个插件

第二步: 执行package命令打出一个jar



第三步:直接使用java -jar 运行jar项目

把打出的jar放入到一个没有中文没有空格的位置(我直接放到了D盘根目录)执行java -jar

成功!

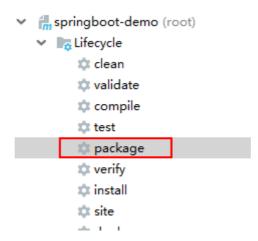
5.2 war包

第一步:项目的打包方式改为war

```
<groupId>com. leyou</groupId>
         <artifactId>springboot-demo</artifactId>
         <version>1.0-SNAPSHOT</version>
         <packaging>war</packaging>
         <parent>
            <groupId>org. springframework. boot</groupId>
             <artifactId>spring-boot-starter-parent</artifactId>
             <version>2. 1. 3. RELEASE
         </parent>
第二步: 在引导类上修改代码
1、继承一个父类 SpringBootServletInitializer 2、添加一个方法 configure方法
```

```
@SpringBootApplication
@MapperScan("com. leyou. mapper")
public class Application extends SpringBootServletInitializer {
    public static void main(String[] args) {
        SpringApplication.run(Application.class, args);
    @Override
    protected SpringApplicationBuilder configure(SpringApplicationBuilder builder) {
        return builder. sources (Application. class);
```

第三步: 执行package命令打出一个war包



第四步: 放入到一个tomcat的webapps目录中运行即可