

EAGLE Befehlsreferenz



<u>Befehl</u>	<u>Beschreibung</u>
CLOSE	Bibliothek nach Editieren schließen
EDIT	Zeichnung laden/anlegen
EXPORT	ASCII-Liste erzeugen (z.B. Netzliste)
OPEN	Bibliothek zum Editieren laden
QUIT	EAGLE verlassen
REMOVE	Dateien/Bibliotheks-Elemente löschen
SCRIPT	Befehlsdatei ausführen
USE	Bibliothek zum Plazieren von Elementen laden
WRITE	Zeichnung/Bibliothek speichern
ADD	Element in Zeichnung / Symbol in Device einfügen
ARC	Kreisbogen zeichnen
ATTRIBUTE	Attribute definieren
CIRCLE	Kreis zeichnen
CLASS	Netzklassen definieren
COPY	Objekte/Elemente kopieren
CUT	Vorher definierte Gruppe in die Zwischenablage kopieren
DELETE	Objekt löschen
DESCRIPTION	Beschreibung eines Objektes ändern
GROUP	Gruppe für spätere Operation definieren
HOLE	Nichtleitende Bohrung definieren
LAYER	Layer definieren/wechseln
MIRROR	Objekt spiegeln
MITER	Wire-Verbindungsstellen abschrägen
MOVE	Objekt bewegen oder rotieren
NAME	Objekt mit Namen versehen
PASTE	Inhalt der Zwischenablage in die Zeichnung einfügen
POLYGON	Polygon zeichnen
RECT	Rechteck zeichnen
ROTATE	Objekt rotieren
SMASH	NAME/VALUE zum Bewegen vorbereiten
SPLIT	Wires/Linien (Netze etc.) knicken
TEXT	Text zu einer Zeichnung hinzufügen
VALUE	Wert für Element definieren/ändern
WIRE	Linie oder geroutete Verbindung zeichnen
DRC	Design Rule Check durchführen
ERRORS	DRC-Fehler anzeigen
LOCK	Bauteilposition verriegeln
RATSNEST	Kürzeste Luftlinien anzeigen
REPLACE	Bauteil ersetzen
RIPUP	Signal auflösen
ROUTE	Signal routen
SIGNAL	Signal (Luftlinie) definieren
VIA	Durchkontaktierung (Via) plazieren
BOARD	Platine aus einem Schaltplan erzeugen
BUS	Buslinie zeichnen

Änderungswünsche bitte
an -> J.Homann@hesch.de

EAGLE Befehlsreferenz



<u>Befehl</u>	<u>Beschreibung</u>
ERC	Electrical Rule Check ausführen
GATESWAP	Äquivalente 'Gates' tauschen
INVOKE	'Gate' aus Device plazieren
JUNCTION	Verbindungspunkt plazieren
LABEL	Label für Bus oder Netz plazieren
NET	Netz definieren
PINSWAP	Äquivalente Pins tauschen
CONNECT	Pin/Pad-Zuordnung festlegen
PACKAGE	Package für Device definieren
PAD	Pad in Package einfügen
PIN	Pin in Symbol einfügen
PREFIX	Default-Präfix für Device festlegen
REMOVE	Elemente aus Bibliothek löschen
RENAME	Symbol/Package/Device neu benennen
SMD	Smd-Pad in Package einfügen
TECHNOLOGY	Technologien für ein Device definieren
VALUE	Definieren, ob Value-Text änderbar
ASSIGN	Tasten belegen
CHANGE	EAGLE-Parameter ändern
DISPLAY	Layer anzeigen/ausblenden
GRID	Raster/Einheit definieren
MENU	Befehls-Menü konfigurieren
SET	Programm-Parameter einstellen
WINDOW	Bildausschnitt verändern
AUTO	Autorouter starten
HELP	Hilfe-Seite anzeigen
INFO	Information über Objekt zeigen
MARK	Messmarke setzen/entfernen
OPTIMIZE	Wire-Segmente zusammenfassen
PRINT	Ausdrucken auf dem System-Drucker
REDO	Zurückgenommene Befehle ausführen
RUN	User-Language-Programm ausführen
SHOW	Objekt hell darstellen
UNDO	Befehle zurücknehmen
UPDATE	Bibliotheks-Objekte aktualisieren

Änderungswünsche bitte
an -> J.Homann@hesch.de