

모바일 프로그래밍

# 살까? 말까?

나-팀 11

20160503 송수현

20192904 박재현

MIRIDHI

# AIM& BACKGROUND

**목표: 더 효율적인 소비를 도와줄 수 있는 APP**  
**관심 품목 통합 관리, 분석 해주는 APP**

인터넷 쇼핑과 SNS가 활발해진 요즘, 충동구매와 모방소비가 어느때보다 높아진 추이를 보여주고 있다.

현명한 소비를 도와줄 수 있는 도구의 중요성이 늘어나고 있다. 물건을 사기 전 사고자 하는 이유에 대해 다시 생각 해 보고, 사람들의 조언을 얻어 소비에 대해 한 번 더 고민할 수 있는 시간을 어플을 통해 제공해 주고자 한다. 이러한 시간을 통해 충동 소비의 욕구를 억누를 수 있을 것이라 기대한다.

또한, 여러 사용자의 조언을 얻기 때문에 직접 사용해본 사용자의 후기를 얻을 수 있는 장점을 얻을 수 있다.

인기 관심 품목을 통해 소비 트렌드를 분석할 수 있다.

앱 전반적인 아이디어는 김생민의 영수증이라는 프로그램을 통해 착안하였다.

# AIM& BACKGROUND



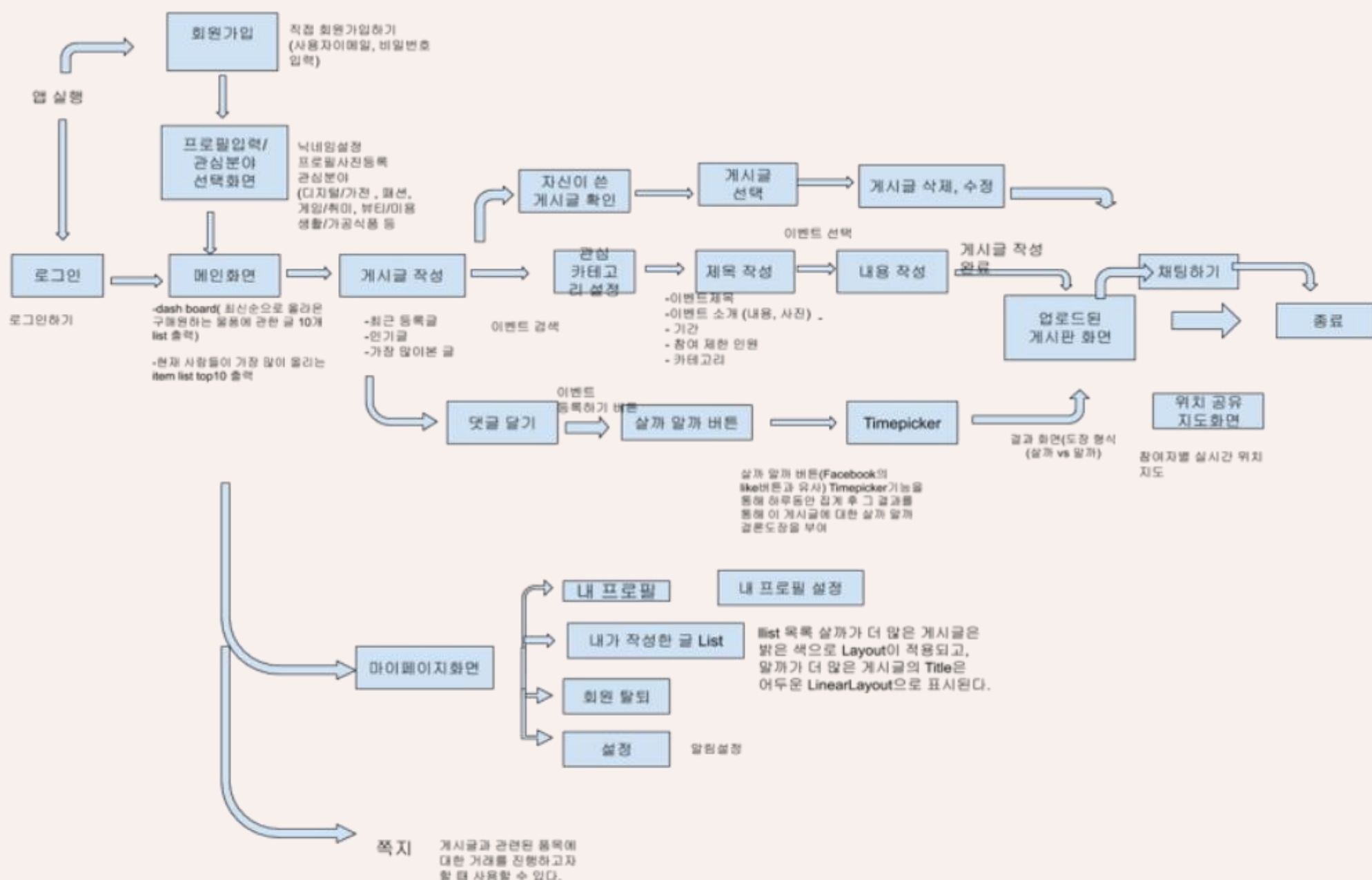
## 인기 관심품목 List

현재 시점에서 사람들이 관심있어하는 Top10List를 보여주고, 동향을 파악할 수 있게 도와준다.



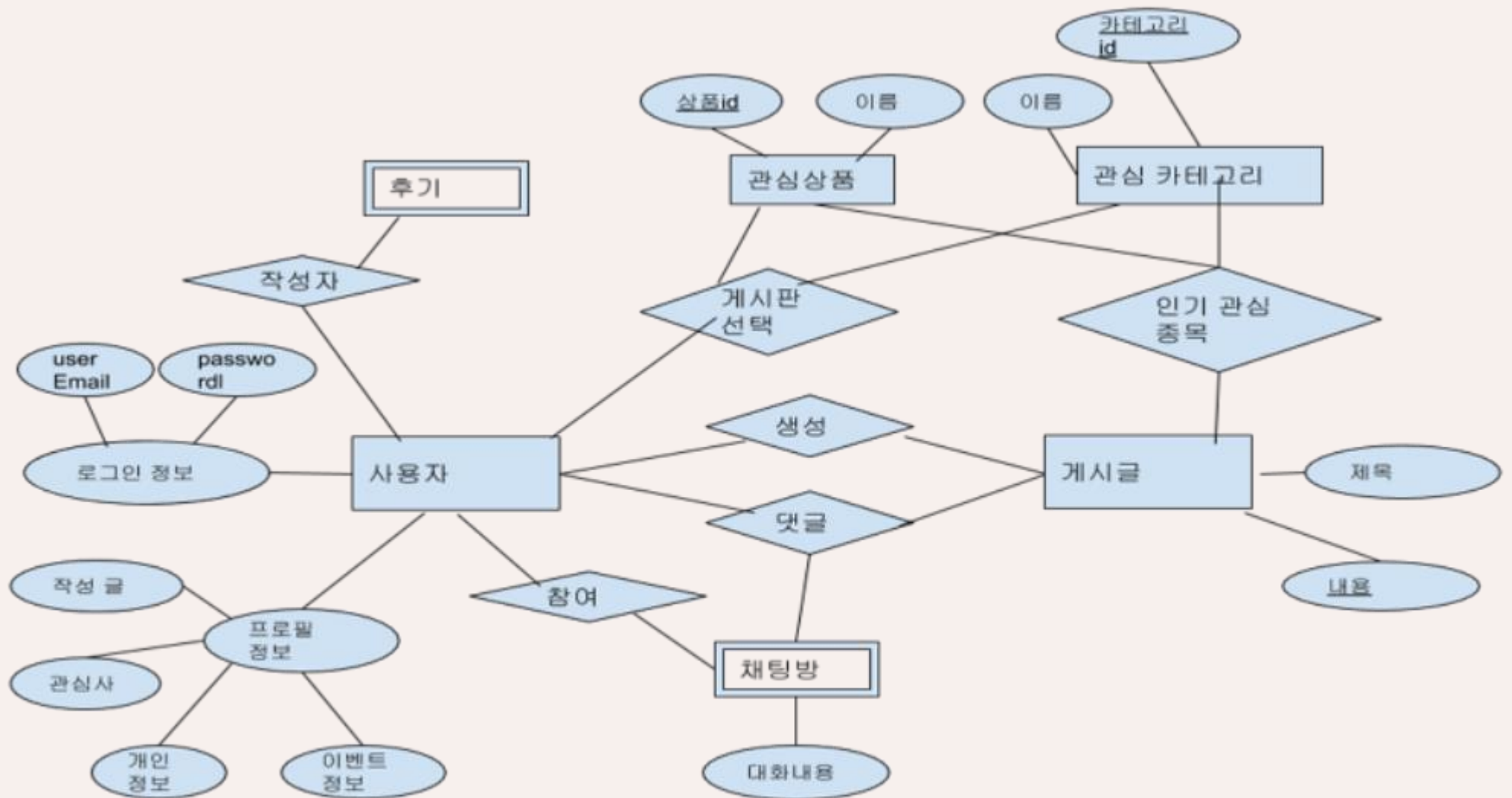
## 게시판 기능

사용자가 사고자하는 물품과 이유에 해설텍로드, 유저들이 그 소비에 대한 Comment를 남긴다. 합리적인 소비라 생각하면 great버튼을 아니면 stupid버튼을 선택. 하루가 지난 후 통계를 내어 소비에 대한 평가를 내려주어 합리적인 소비 판단을 도와준다.



# CONTENTS

## DB design



# CONTENTS – SW적 Activity 구현

UserInfo( 사용자 정보 class) : 사용자 이메일, 비밀번호 등 저장  
PostInfo (게시글 정보 class) : 제목, 내용, 작성자 등의 정보 저장

## BasicActivity.java

Activity들의 기본틀(툴바와 ContentView를 제공한다.)

## LoginActivity.java

Login할때 사용할 activity(사용자가 입력한 정보와 Firebase의 DB와 일치하는 tuple이 존재하면 로그인에 성공한다.)

## GalleryActivity.java

Gallery에서 게시글에 update할 사진을 가져오는 Activity

## PostActivity.java

작성한것을 firebase db에 update할때 사용

## SignUpActivity.java

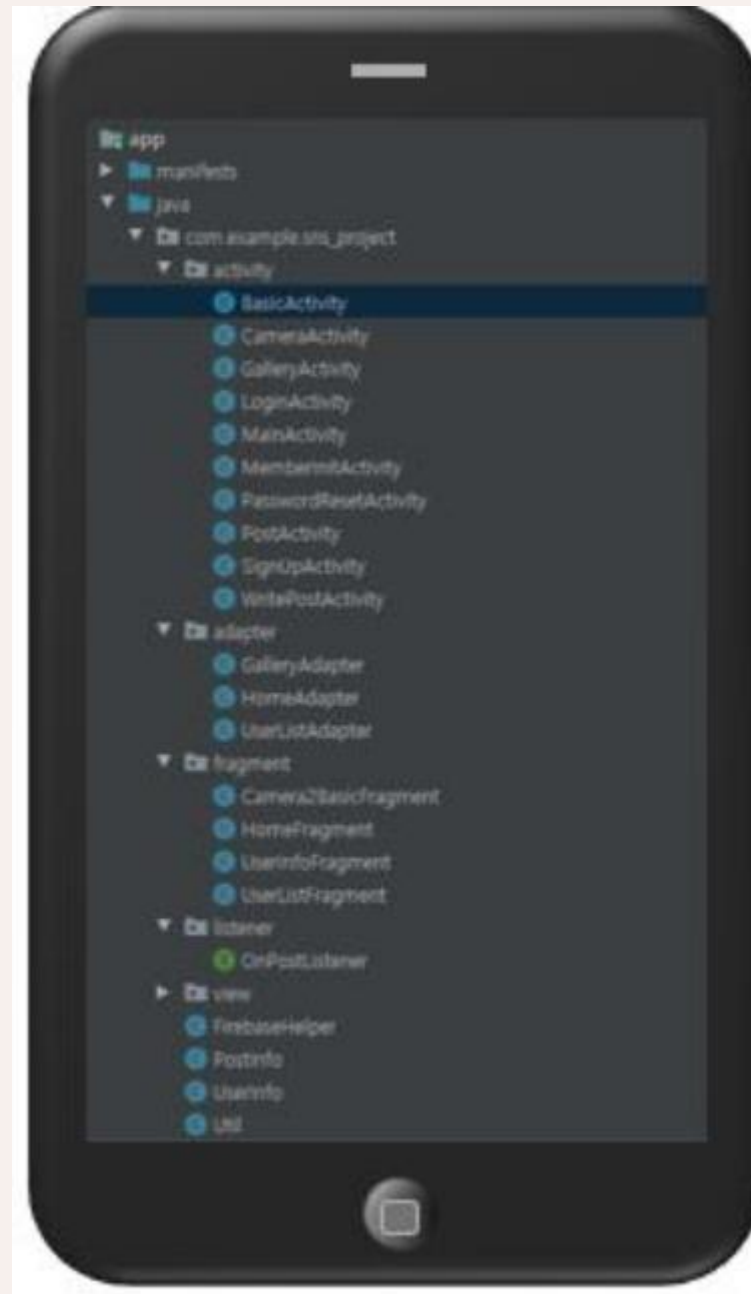
사용자가 회원가입할때 사용

## WritePostActivity.java

작성한 게시글의 정보를 입력할때 사용한다.

## HomeAdapter.java

작성글의 Title과 Image를 불러와서 ListView로 작성글 목록을 보여준다. DB의 Popular Entity내에서 집계 함수를 사용해서 top10 목록을 보여준다.





## Reference

[https://github.com/ivso0001/SNS\\_Project](https://github.com/ivso0001/SNS_Project)  
[https://firebase.google.com/?gclid=Cj0KCQiAzZL-BRDnARIsAPCJs719VFfPVZUYbeHLn1mC0Co hk408mBVHIB5Y0fgwiin1mm8brAiGlz4aAu90EALw\\_wcB](https://firebase.google.com/?gclid=Cj0KCQiAzZL-BRDnARIsAPCJs719VFfPVZUYbeHLn1mC0Co hk408mBVHIB5Y0fgwiin1mm8brAiGlz4aAu90EALw_wcB)

<https://www.itworld.co.kr/news/74304>  
<https://stackoverflow.com/questions/2471935/how-to-load-an-imageview-by-url-in-android/9288544#9288544>

<https://stackoverflow.com/questions/11802467/getsupportactionbar-return-null/11802764#11802764>

박철, 김인규. (2014). 모바일 쇼핑에서 충동구매와 후회감에 영향을 미치는 요인. 인터넷전자상거래연구, 14(6), 201-217.

# APPENDIX

