# 하이브리드 앱을 통한 스터디 서비스

나반 - 팀 16 (20171015, 20170395)

### 목표

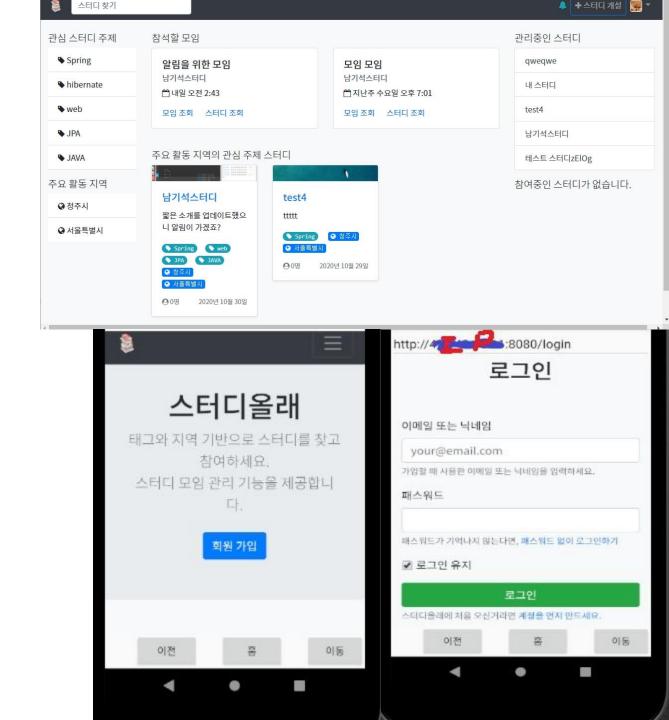
- 학생부터 직장인까지 많은 사람들이 스터디와 모임을 개설하여 끊임없이 공부할 수 있는 스터디 서비스를 웹과 앱으로 모두 가능하도록 구현

## 중요성

- "일타쌍피": 하이브리드 앱을 통해 웹과 앱 서비 스를 동시에 가능하도록 한다. 웹과 앱을 따로따로 구현하지 않고 구현된 웹을 통해 앱을 만들기 때문에 매우 효율적이다.

배경, 사례분석 + 문제정의와 극복방안

- 실제로 스터디나 토이프로젝트를 위해 팀을 만들 어보려 해도 마땅한 사이트가 없었다. 그나마 개인 적으로 사람들끼리 연락처를 주고받고 따로 만날 시간을 정해서 스터디를 운영해야했다. 이러한 부 분을 타겟으로 스터디를 개설하고 모임도 만들 수 있는 서비스를 만들어보자. 이 때 우리는 컴퓨터로 도 접근할 수 있도록 웹 서비스를, 모바일로도 접근 할 수 있도록 앱 서비스를 만들되 효율성을 극대화 시키기위해 하이브리드 앱을 만든다.



• 핵심내용:

-웹 :

Back-end: 스프링 시큐리티, 스프링부트, 스프링데이터JPA, JPA, 쿼리dsl

DataBase: PostgreSql

Front : Thymeleaf / Bootstrap

그 외 : tagify / font-awesome / summernote 등의 여러 기술,라이브러리를 활용하여 하나의 웹 서버. 서비스를 구현하되 올바른 로직을 통해 에러없는 정상적인 동작을 목표로한다.

-앱: 앱 업데이트 없이 서버 배포로 내용을 변경할 수 있는 장점을 가진 WebView 기능을 활용해 하이브리드 앱을 개발한다. 실행 속도나 UI,UX적인 측면에서 네이티브 앱에 비해 다소 자연스럽지 못하다. Chromium 이나 다른 WebView관련 외부라이브러리를 활용하여 성능 향상 및 호환성을 증가시킨다.

1) 전체적인 앱 구조

-웹 :

Back-end : 스프링 시큐리티, 스프링부트, 스프링데이

터JPA, JPA, 쿼리dsl

DataBase: PostgreSql

Front : Thymeleaf / Bootstrap 등

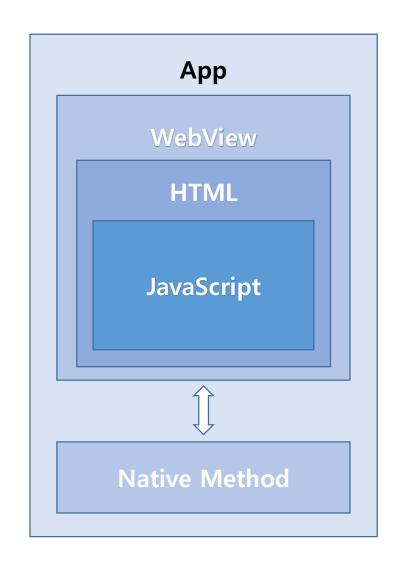
-앱:

전체적인 화면(HTML)과 내부(Back) 동작 로직을 웹 서비스로 구현한 후 이러한 웹 서비스라는 큰 틀을 웹 뷰를 활용하여 wrapping한다.

2) 핵심구성요소 : 연동

★ 중요한 것은 단순히 포장지처럼 감싸기만 하는것이 아니라 연동하는 것. 예를들어 모바일에서 홈버튼을 누르면 clickListner로 홈에 해당하는 URL을 load하고 홈 화면으로 이동하도록한다.

+ 테스트코드의 중요성



• 구현방법

앱 : 모바일에서도 웹의 화면을 보여줄 수 있도록 하되 연동을 목표로한다.

홈 버튼을 누르면 홈 화면의 URL을 load하여 다시 홈으로 돌아가도록 하는데 이러한 방법을 통해 추가적으로 우측상단에 메뉴를 만들고 홈, 프로필 ,스터디등의 버튼을 만들고 버튼을 누르면 각각에 해당하는 URL을 끌어와서 이동할 수 있도록 할 수 있다고 생각한다.

웹 서비스에서 프로필사진을 추가할 수 있다. Account 객체는 이를 위해 String타입의 image필드가 있다. 컴퓨터에 있는 사진을 jpg등 이미지파일인지 아닌지를 라이브러리를 통 해 필터링한 후 이를 해당 Account객체의 image필드 값으로 주고 객체를 데이터베이스에 save한다. 앱에서도 핸드폰으로 찍은 사진이 핸드폰에 이미지파일로 저장된다면 동일한 과 정을 통해 프로필 이미지를 업로드 할 수 있을거라 생각한다.

웹 : 프로필 수정, 로그인, 스터디 개설, 모임 개설 등은 모두 비슷한 과정이 존재한다. 큰 틀로 봤을 때 프로필, Account, 스터디, 모임 클래스는 모두 각각의 필드들이 있는데 채워야 하는 정보를 Form으로 만들고 -> Form을 채울 수 있도록 화면에 보내주고 -> 화면에서 사용자가 정보를 채우고 -> 채워진 Form을 가져와서 뒷단에서 구성해둔 로직으로 처리를 한다.

Ex) 회원가입 = 아이디 / 비밀번호 Form을 만들고 이것을 화면에 띄워주면 사용자가 정보를 입력하고 받아온 정보를 Account객체와 mapping시킨 후 DB에 save한다. 물론 동일한 닉네임/ 이메일을 가진 사람이 존재하면 회원가입이 불가능하도록 중간에 Validator를 만들어서 걸러낸다.

(웹 과목이 아니기 때문에 일부분에 대해 아주 간단하게만 소개하겠습니다.)

## 구현한 코드가 제대로 작동하는지를 위해 테스트코드는 필수.

```
@Test
@WithAccount("kiseok")
@DisplayName("스터디 개설 폼 조회")
void createStudyForm() throws Exception {
    mockMvc.perform(get("/new-study"))
        .andExpect(view().name("study/form"))
        .andExpect(model().attributeExists("account"))
        .andExpect(model().attributeExists("studyForm"));
}
```

웹: 만약 스터디를 개설한다고 했을 때 "/new-study" URL 에 접근했을 때 화면에 채워야하는 폼인 studyform이 존재하는지 테스트를 할 수 있다.

앱: 코드는 다르지만 앱에서 테스트를 위한 코드를 짤 수 있다. 예를들어 웹뷰에서 원하는 URL로 잘 이동했는지 테스트를 하기위해 그림과 같은 코드를 짰을 때 getCurrentUrl로 현재 URL을 가져오고 이 URL에 내가 원하는 URL이 들어있는지 확인하기위해 containsString으로 확인해 볼수 있다.



#### 스터디올래

## 로그인

#### 이메일 또는 닉네임

your@email.com

가입할 때 사용한 이메일 또는 닉네임을 입력하세요.

#### 패스워드

패스워드가 기억나지 않는다면, 패스워드 없이 로그인하기

#### ☑ 로그인 유지

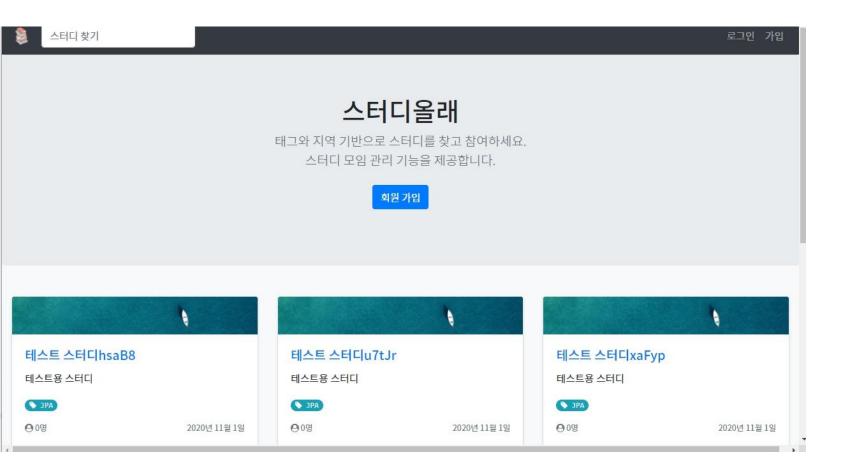
#### 로그인

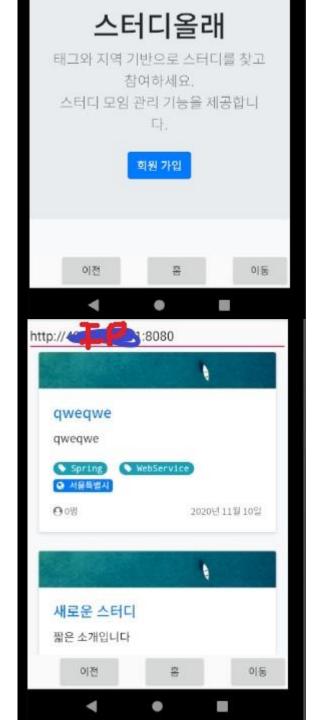
스터디올래에 처음 오신거라면 계정을 먼저 만드세요.

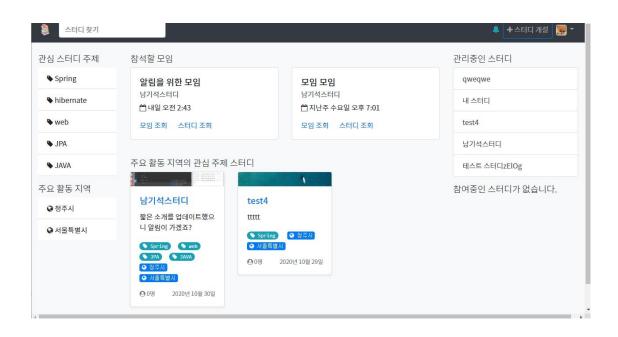


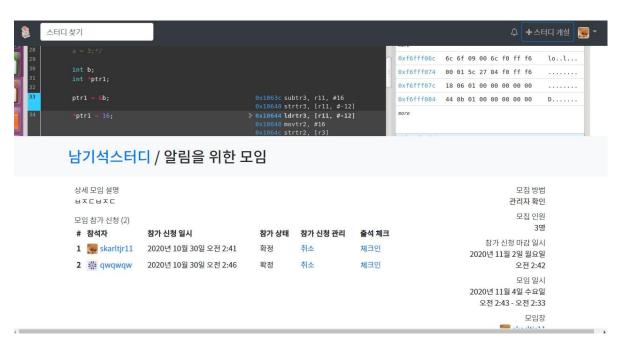
@ NKS-2020

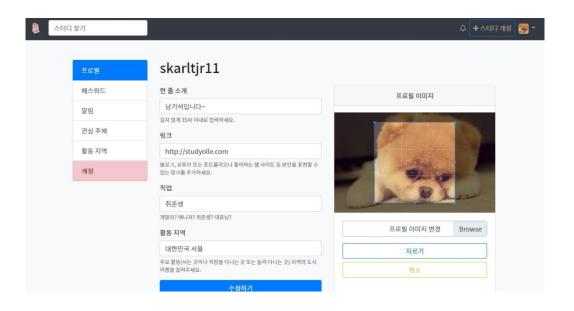














전체적인 동작화면은 깃허브에 GIF파일이 있습니다.

웹: https://github.com/skarltjr/StudyWebService

앱: https://github.com/skarltjr/dailyCommit/issues/4

# Peer review (타 분반에서 3명씩 평가)

# • 신규성

- 새로운 부분이 있는지? (+1)
- 얼마나 창의적인지? (+1)
- 실제로 수요가 있을지? (+1)

# • 진보성

- 비교/분석이 충분히 이루어졌는지? (+1)
- 해당 분야에서 얼마나 경쟁력 있는지? (+1)
- 다른 응용에도 파급력이 있는지? (+1)

# • 완결성

- 얼마나 잘 구현하였는지? 제시된 방법이 실현 가능성이 있을지? (+1)
- 핵심 내용 및 세부 사항들을 이해하기 쉽게 잘 전달하였는지? (+1)
- 기술 난이도가 충분히 도전적이었는지? (+1)
- 창의/융합/공동체/의사소통/리더쉽/글로벌 역량 관련 기타 요소 (+1)