

A+ MAKER

비대면 수업 운영에 따른 맞춤형 학습 플랜 제작 앱

모바일 프로그래밍 (나)반 TEAM : 06



우미경
20192913



김혜빈
20192897

AIM & BACKGROUND

목표 / 핵심 내용 / 중요성

그림 1. 앱 시스템 개요

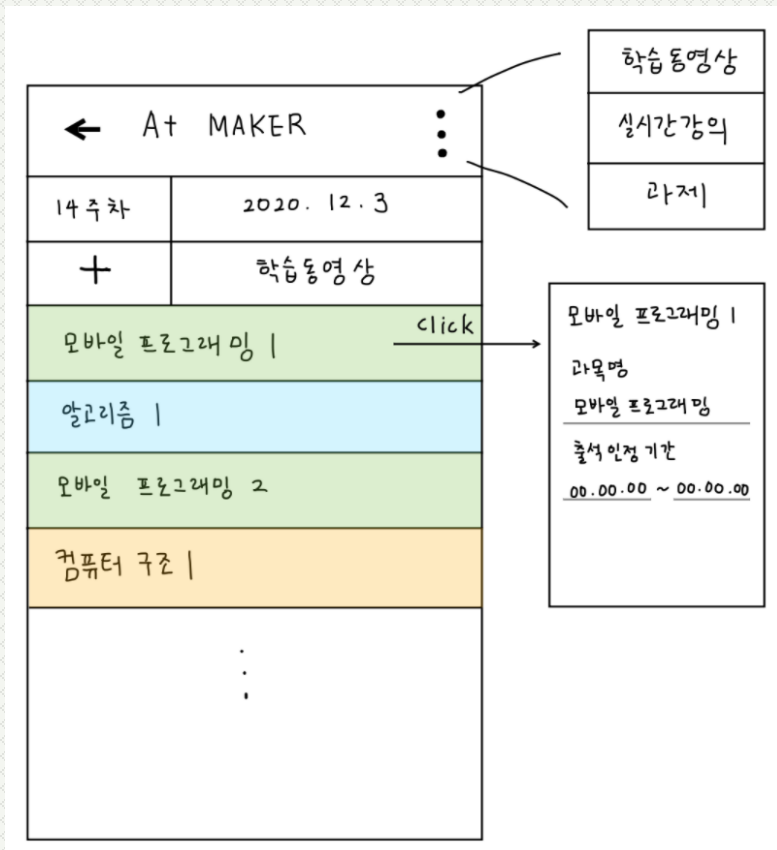


그림 제공 : 김혜빈

목표

체계적인 학습 플랜 구축

여러 강의나 과제를 효율적으로 관리할 수 있도록 하여 체계적인 학습을 가능케 함

핵심 내용

기한 관리 시스템

- 강의와 과제 목록을 분리하여 출석과 제출을 효율적으로 관리할 수 있도록 함
- 과목별로 색깔을 부여하여 시각적으로 확인할 수 있도록 함

일일 스터디 플랜

위 시스템을 바탕으로 일일 학습 플랜 제작

중요성

중요성

강의 출석과 과제 제출을 일자 별로 정리하여, 한 눈에 직관적으로 확인할 수 있어, 일정을 효율적으로 관리할 수 있도록 함

AIM & BACKGROUND

배경 설명, 사례분석 / 문제 정의 / 극복 방안

배경 설명

코로나 19로 인해 비대면 방식으로 수업을
진행하게 되면서 학습에 자율성이 높아짐

사례 분석 - 코스모스 앱

과목별로 조회가 가능하며 특정 과목을
선택하면 해당 강의와 과제를 확인 가능함

문제 정의

강의 출석 기한과 과제 제출 기한을 전체적으로
확인함과 동시에 과목별로 확인할 수 없음

극복 방안

강의 목록과 과제 목록을 분리하여 관리하고 과목별로
색깔을 지정하여 과목별로도 확인이 가능하도록 함

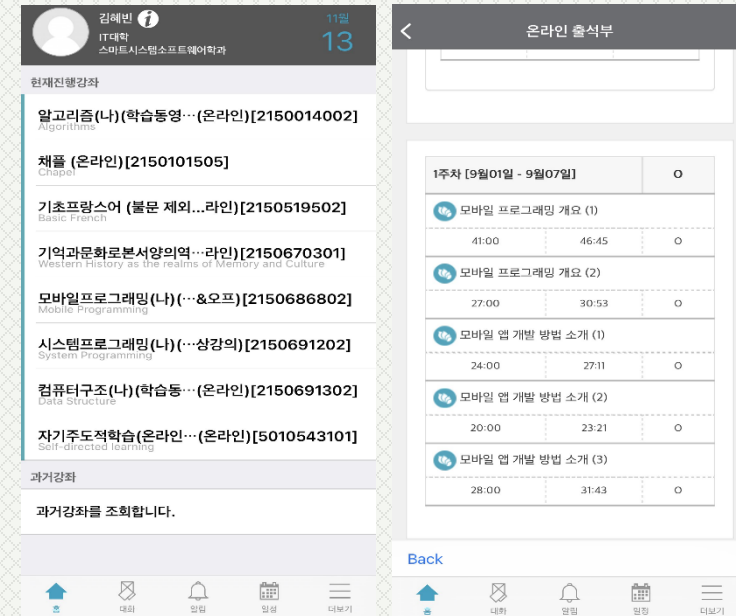
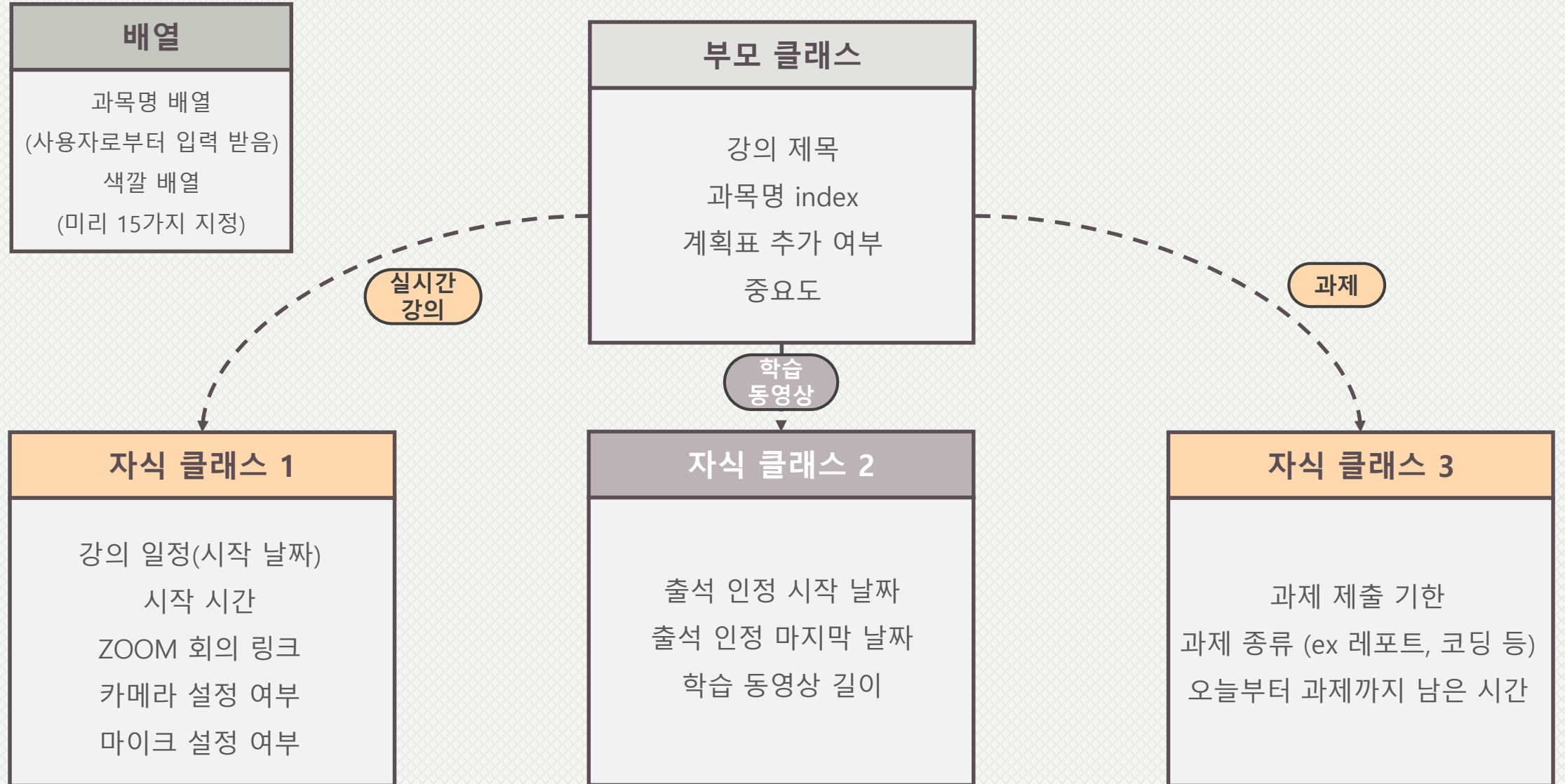


그림 2. 코스모스 앱 구성 예시

CONTENTS

핵심 구성 요소 설명 (SW 관점)



CONTENTS

구현 방법

그림 3. 앱 전체 구조

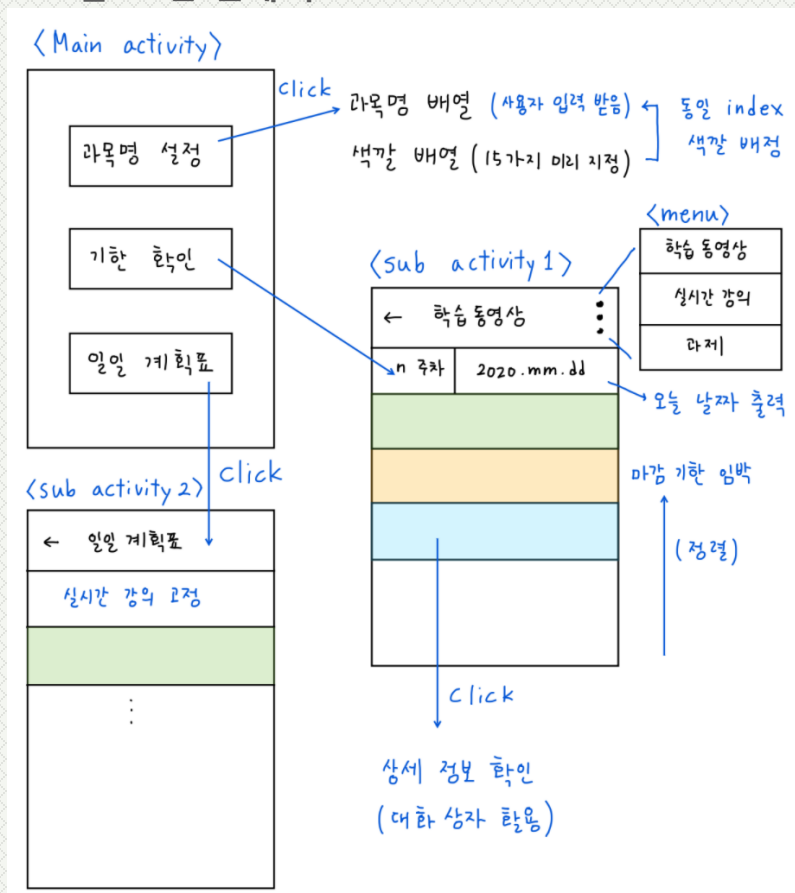


그림 제공 : 김혜빈

구현해야 할 내용	구현하기 위해 필요한 요소	코딩 적용 방법
기본 구성 구현하기 위해 기본적으로 필요한 요소들	과목명 입력 받기 과목 당 해당 색깔 설정 중요도 표시	과목명 리스트화 선택할 수 있는 색깔 리스트화 과목명 index와 색깔 index 연결 중요도를 입력 받음
일일 계획표 하루마다 과목들을 배치하여 짤 수 있는 계획표	일일 계획표에 추가된 상태 확인 날짜 별 계획 배치 중요도를 참고하여 계획 짜기 가능	과목을 클릭하여 일일 계획표에 계획이 추가되는 형식이 되도록 하기 위해 Bool을 이용하여 일일계획표에 추가된 것을 표현 (에뮬레이터 : 클릭으로 추가하게 함)
팝업 창 중요한 정보를 팝업으로 알려줌	임박한 과제와 출석을 하지 않은 강의를 팝업으로 알림 실시간 강의가 있는 날엔 팝업으로 알려줌	입력 받은 중요도 중 순위가 높은 것과 실시간 강의가 있는 것을 팝업해줌

CONTENTS

주요 결과 및 토의

새로운 분류 기준 적용

- 서로 다른 특성을 지닌 목록을 강의, 실시간 강의, 과제로 분류하기로 함
- 각 분류별로 관리 가능하게 하여 이전보다 효율적으로 관리할 수 있도록 함

목록 정렬 (마감 기한 순)

- 강의와 과제 마감 기한이 적게 남은 순서대로 목록을 출력하기로 함
- 이를 통해 사용자가 강의 출석과 과제 제출을 관리할 수 있도록 도움을 줌

이전 분류 수용

- 현재 사용되는 앱 (코스모스 앱)의 과목별 분류 또한 수용하기로 함
- 과목별로 색깔을 지정하여 한 눈에 그룹을 확인할 수 있도록 함

일일 계획표

- 앞선 기능들의 활용을 극대화하기 위해서 일일 계획표 제작 기능을 제공하기로 함
- 이를 통해 사용자가 체계적인 학습 계획 설립을 할 수 있도록 함

APPENDIX

앱 구현 github 링크 공유

A+ MAKER

학습 동영상 관리 시스템
실시간 강의 관리 시스템
과제 관리 시스템
일일 학습 계획 제작

김혜빈
20192897

강의 관리 시스템

https://github.com/hbkim14/MobileProg_project



우미경
20192913

과제 관리 시스템

<https://github.com/makie082/mobileprogramming>

