

Windows 10 Fall Creators Update での GetPixel、SetPixel 関数の処理速度について

2017/12/08 • 読了までの所要時間: 2 分

こんにちは、Platform SDK (Windows SDK) サポートチームです。

今回は Windows 10 Fall Creators Update 環境で GetPixel および SetPixel 関数の処理速度が、Windows 10 Creators Update 以前の Windows 10 の処理速度と比較し、遅くなる現象についてご案内いたします。

現象

プログラムの内容にもよりますが、ほぼ同等スペックの Windows 10 Creators Update と Windows 10 Fall Creators Update で

GetPixel、SetPixel 関数の処理速度を GetTickCount 関数を使用して計測した結果

Windows 10 Fall Creators Update 上の処理速度は、Windows 10 Creators Update の数倍から数十倍遅くなることが報告されています。

回避策

有効な回避策は確認できていません。

状況

マイクロソフトでは、この問題について調査をしています。

進展があり次第、本ブログを更新予定です。

<2018 年 2 月 2 日 (金) 更新>

今回の問題に対する修正が、以下の KB 4058258 の更新プログラムに含まれています。

January 31, 2018—KB4058258 (OS Build 16299.214)

<https://support.microsoft.com/ja-jp/help/4058258/windows-10-update-kb4058258>

更新プログラムは、Windows Update または 以下の Microsoft Update カタログ サイトからご入手いただけます。

Microsoft Update Catalog website.

<https://www.catalog.update.microsoft.com/Search.aspx?q=KB4058258>

大変お手数ですが、こちらの適用をお願いします。