

構成(C): すべての構成 ▼

プラットフォーム(P): アクティブ(Win32) ▼

構成マネージャー(O)...

▷ 共通プロパティ

▲ 構成プロパティ

全般

デバッグ

VC++ ディレクトリ

▲ C/C++

全般

最適化

プリプロセッサ

コード生成

言語

プリコンパイル済みヘ

出力ファイル

ブラウザー情報

詳細設定

すべてのオプション

コマンドライン

▷ リンカー

▷ マニフェスト ツール

▷ XML ドキュメント ジェネ

▷ ブラウザー情報

▷ ビルド イベント

▷ カスタム ビルド ステップ

▷ コード分析

追加のインクルード ディレクトリ

../Springhead2/include;../Springhead2/src;%(AdditionalInclu

追加の #using ディレクトリ

デバッグ情報の形式

共通言語ランタイム サポート

Windows ランタイム拡張機能の使用

著作権情報の非表示

はい (/nologo)

警告レベル

レベル 3 (/W3)

警告をエラーとして扱う

いいえ (/WX-)

SDL チェック

はい (/sdl)

複数プロセッサによるコンパイル

はい (/MP)

追加のインクルード ディレクトリ

インクルード パスに追加するディレクトリを指定します。複数指定する場合には、セミコロンで区切ってください。(/I[パス])

OK

キャンセル

適用(A)