

FWApp アプリケーションクラス

FWGraphicsAdaptee

| | |
|-------------------|---------------|
| <i>GRDevice</i> | グラフィクスデバイス |
| <i>DRKeyMouse</i> | キーボード・マウスデバイス |
| <i>DRJoyStick</i> | ジョイスティックデバイス |

FWWin ウィンドウ

| | |
|--------------------|-------------------|
| <i>GRRender</i> | ウィンドウに関連づけられたレンダラ |
| <i>FWScene</i> | ウィンドウに関連づけられたシーン |
| <i>DVKeyMouse</i> | 仮想キーボード・マウス |
| <i>DVJoyStick</i> | 仮想ジョイスティック |
| <i>HITrackball</i> | トラックボール |
| <i>HIDragger</i> | ドラッグ |

FWSdk Framework SDK

| | |
|--------------|--------------------|
| <i>PHSdk</i> | Physics SDK |
| <i>GRSdk</i> | Graphics SDK |
| <i>FISdk</i> | FileIO SDK |
| <i>HISdk</i> | HumanInterface SDK |

FWScene Frameworkシーン

| | |
|----------------|-------------|
| <i>PHScene</i> | Physicsシーン |
| <i>GRScene</i> | Graphicsシーン |