

構成(C): Debug

プラットフォーム(P): Win32

構成マネージャー(O)...

▷ 共通プロパティ

▲ 構成プロパティ

全般

デバッグ

VC++ ディレクトリ

▷ C/C++

▲ リンカー

全般

入力

マニフェスト ファイル

追加の依存ファイル

Sprinthead12.0DWin32.lib;%(AdditionalDependencies)

すべての既定のライブラリの無視

特定の既定のライブラリの無視

モジュール定義ファイル

モジュールをアセンブリに追加

マネージ リソース ファイルの埋め込み

シンボル参照の強制

DLL の遅延読み込み

アセンブリ リンク リソース