

構成(C): すべての構成 ▼

プラットフォーム(P): アクティブ(Win32) ▼

構成マネージャー(O)...

▷ 共通プロパティ

▲ 構成プロパティ

全般

デバッグ

VC++ ディレクトリ

▷ C/C++

▲ リンカー

全般

入力

マニフェスト ファイル

デバッグ

システム

最適化

埋め込み IDL

Windows メタデータ

詳細設定

すべてのオプション

コマンドライン

▷ マニフェスト ツール

▷ XML ドキュメント ジェネ

▷ ブラウザー情報

▷ ビルド イベント

▷ カスタム ビルド ステップ

▷ コード分析

出力ファイル

\$(OutDir)\$(TargetName)\$(TargetExt)

進行状況の表示

設定なし

バージョン

インクリメンタル リnkを有効にする

著作権情報の非表示

はい (/NOLOGO)

インポート ライブラリの無視

いいえ

出力の登録

いいえ

ユーザーごとのリダイレクト

いいえ

追加のライブラリ ディレクトリ

../Springhead2/lib/win32;%(AdditionalLibraryDirectori

ライブラリ依存関係のリンク

はい

ライブラリ依存関係の入力の使用

いいえ

リンク ステータス

DLL をバインディングしない

リンカー警告をエラーとして扱う

ファイルを強制的に出力

ホットパッチ可能なイメージの作成

セクションの属性の指定

追加のライブラリ ディレクトリ

環境のライブラリ パスをユーザーがオーバーライドできるようにします (/LIBPATH:folder)

OK

キャンセル

適用(A)