Kravspecifikation – Wood Pecker

Primära aktörer:

**Säkerhetsintressanter**  
Vill kunna öppna och starta applikationen på ett snabbt och smidigt sätt utan massor av onödiga krav på förinstallerade program. Rent designmässigt ska det inte onödigt plottrigt utan ett snabbt och lätt program där man kan navigera runt sig relativt fort.

## Funktionella krav

### F1 Brute Force

En attack i programmet som ska ge användaren möjligheten att attackera en önskad server med hjälp av att pröva alla möjliga kobinationer i alfabetet.

Referens: Baskrav 1.1.

Status: Klar.

Testbart: Testas genom användaren i programmet.

Prioritet: Hög.

**Användingsfall**  
1. Användare  
1.1. Tryck in siffran ”1”.  
1.2. Skriv in en IP-adress vid fältet: ”Select IP to the FTP Server: ” och tryck på ENTER.  
1.3. Skriv in en nätverksport vid fältet ”Select Port: ” och tryck på ENTER.  
1.4. Skriv in ett användarnamn vid fältet ”Username: ” och tryck på ENTER.  
1.5. Attacken påbörjas.

### F2 Dictionary Attack

En attack i programmet som ska ge användaren möjligheten att attackera en önskad server med hjälp av en ordlista som väljs någonstans ifrån datorn programmet körs på.

Referens: Baskrav 1.1.

Status: Klar.

Testbart: Testas genom användaren i programmet.

Prioritet: Hög.

**Användingsfall**  
1. Användare  
1.1. Tryck in siffran ”2”.  
1.2. Skriv in en IP-adress vid fältet: ”Select IP to the FTP Server: ” och tryck på ENTER.  
1.3. Skriv in en nätverksport vid fältet ”Select Port: ” och tryck på ENTER.  
1.4. Skriv in ett användarnamn vid fältet ”Username: ” och tryck på ENTER.  
1.5. Skriv in en sökväg till ordlistan i txt-format vid fältet: ” Enter location to dictionary:” och tryck på ENTER.

### F3 Username Brute Force

En attack i programmet som ska ge användaren möjligheten att attackera en önskad server med hjälp av en lista med användarnamn samt ett standardlösenord som prövas mot alla användarnamn. Listan med användarnamnen väljs någonstans ifrån datorn programmet körs på.

Referens: Baskrav 1.1.

Status: Klar.

Testbart: Testas genom användaren i programmet.

Prioritet: Medel.

**Användingsfall**  
1. Användare  
1.1. Tryck in siffran ”3”.  
1.2. Skriv in en IP-adress vid fältet: ”Select IP to the FTP Server: ” och tryck på ENTER.  
1.3. Skriv in en nätverksport vid fältet ”Select Port: ” och tryck på ENTER.  
1.4. Skriv in ett lösenord vid fältet ” Enter default password to try against username list:” och tryck på ENTER.  
1.5. Skriv in en sökväg till listan i txt-format vid fältet: ” Enter location to username list:” och tryck på ENTER.

### F4 Burst Mode

En attack i programmet som ska ge användaren möjligheten att attackera en önskad server genom att själv bestämma hur pass många försök som ska göras genom en Brute Force attack innan en vald tid väntas tills dess att nästa försök ska påbörja.

Referens: Baskrav 1.1.

Status: Klar.

Testbart: Testas genom användaren i programmet.

Prioritet: Medel.

**Användingsfall**  
1. Användare  
1.1. Tryck in siffran ”4”.  
1.2. Skriv in en IP-adress vid fältet: ”Select IP to the FTP Server: ” och tryck på ENTER.  
1.3. Skriv in en nätverksport vid fältet ”Select Port: ” och tryck på ENTER.  
1.4. Skriv in ett användarnamn vid fältet ”Username: ” och tryck på ENTER.  
1.5. Skriv in hur många sekunder som ska väntas mellan attackerna fältet: ” How many seconds would you like to wait between attacks?:” och tryck på ENTER.

### F5 Port Scan

En attack i programmet som ska ge användaren möjligheten att scanna en önskad server efter öppna respektive stängda portar.

Referens: Baskrav 4.1.

Status: Klar.

Testbart: Testas genom användaren i programmet.

Prioritet: Medel.

**Användingsfall**  
1. Användare  
1.1. Tryck in siffran ”5”.  
1.2. Skriv in en IP-adress vid fältet: ”Select IP to the FTP Server: ” och tryck på ENTER.

### F6 Quick Port Scan

En attack i programmet som ska ge användaren möjligheten att scanna en önskad server efter kända FTP Portar (20, 21, 22 osv).

Referens: Baskrav 4.2.

Status: Klar.

Testbart: Testas genom användaren i programmet.

Prioritet: Medel.

**Användingsfall**  
1. Användare  
1.1. Tryck in siffran ”6”.  
1.2. Skriv in en IP-adress vid fältet: ”Select IP to the FTP Server: ” och tryck på ENTER.

### F7 Automatic Hacking

En attack i programmet som kombinerar en Dictionary Attack, en Brute Force attack samt en Quick port scan för att underlätta för användaren vid en eventuell attack på önskad server.

Referens: Baskrav 1.1.

Status: Klar.

Testbart: Testas genom användaren i programmet.

Prioritet: Medel.

**Användingsfall**  
1. Användare  
1.1. Tryck in siffran ”7”.  
1.2. Skriv in ett användarnamn vid fältet ”Username: ” och tryck på ENTER.   
1.3. Skriv in en IP-adress vid fältet: ”Select IP to the FTP Server: ” och tryck på ENTER.

### F8 Statistiks

Här väljer användaren om statistik ska skrivas till datorn när en attack är klar eller avbruten.

Referens: Baskrav 2.1.

Status: Klar.

Testbart: Testas genom användaren i programmet.

Prioritet: Medel.

**Användingsfall**  
1. Användare  
1.1. Tryck in siffran ”8”.  
1.2. Skriv in ”yes” eller ”no” vid fältet ”Would you like to log the information when Wood Pecker is done attacking?: ” och tryck på ENTER.   
1.3.Om val ”yes”. Skriv in en sökväg dit loggfilen ska sparas vid fältet: ”Where would you like to save the logfiles?” och tryck på ENTER.  
1.4 om val ”no”, programmet meddelar att ingen loggning genomförs och återgår till menyn.

### F9 Set Email Properties

Här väljer användaren om ett epost skall skickas när en attack är klar eller avbruten. Användaren får också ställa in var Epostet skall skickas.

Referens: Baskrav 2.2.

Status: Klar.

Testbart: Testas genom användaren i programmet.

Prioritet: Medel.

**Användingsfall**  
1. Användare  
1.1. Tryck in siffran ”9”.  
1.2. Skriv in ”yes” eller ”no” vid fältet”Would you like to send email when Wood Pecker is done attacking?” och tryck på ENTER.   
1.3.Om val ”yes”. Skriv in en epost dit loggfilen ska skickas vid fältet: ”Enter selected Email where logging will be sent:” och tryck på ENTER.  
1.4 om val ”no”, programmet meddelar att ingen epost kommer skickas och återgår till menyn.

### F10 Help

Här kan användaren välja att få en förklaring till varje attack och en liten demonstation av hur det kan exempelvis kan se ut när man fyllt i användarnamn, port och IP-adress beroende på attack eller funktion.

Referens: Baskrav 5.1.

Status: Klar.

Testbart: Testas genom användaren i programmet.

Prioritet: Medel.

**Användingsfall**  
1. Användare  
1.1. Tryck in siffran ”10”.  
1.2. Skriv in en önskad attack som det önskas hjälp eller förklaring om vid fältet ”Select your attack to get help about” och tryck på ENTER.   
1.3. Tryck sedan på valfri knapp för att komma tillbaka till huvudmenyn.

### F11 FTP Klass

En klass med namnet FTP som håller i anslutningen mot FTP-Servern. Denna använder sig programmet av för att ansluta vid olika attacker.

Referens: Baskrav 6.1.

Status: Klar.

Testbart: Testas genom att använda olika attacker i programmet.

Prioritet: Hög.

**Användingsfall**  
1. Användare  
1.1. Tryck in siffran ”1”.  
1.2. Skriv in en IP-adress vid fältet: ”Select IP to the FTP Server: ” och tryck på ENTER.  
1.3. Skriv in en nätverksport vid fältet ”Select Port: ” och tryck på ENTER.  
1.4. Skriv in ett användarnamn vid fältet ”Username: ” och tryck på ENTER.  
1.5. Attacken påbörjas.  
1.6 Lyckas en anslutning göras fungerar den.

### F12 Startinformation IP, Användare

Här kommer användaren att få se sin externa IP-adress samt vilken användare som är inloggad och kör programmet.

Referens: Baskrav 6.1.

Status: Klar.

Testbart: Testas genom att använda olika attacker i programmet.

Prioritet: Hög.

**Användingsfall**  
1. Användare  
1.1. Tryck in siffran ”1”.  
1.2. Skriv in en IP-adress vid fältet: ”Select IP to the FTP Server: ” och tryck på ENTER.  
1.3. Skriv in en nätverksport vid fältet ”Select Port: ” och tryck på ENTER.  
1.4. Skriv in ett användarnamn vid fältet ”Username: ” och tryck på ENTER.  
1.5. Attacken påbörjas.  
1.6 Lyckas en anslutning göras fungerar den.