# AF 1.1 Registrera båtplats

En kund vill registrera en eller flera båtplatser via hemsidan samt betala medlemsavgift och platsavgift. Systemet tar emot registrering och betalning, returnerar att platsen har registrerats och betalats.

## Primär Aktör

Kund

#### Sekundär Aktör

Kassör: Ser om kunden har betalat.

### Offstage Aktör

Svenskt båtregister: Hämtar uppgifter om användarens båt.

Swedbank: Har hand om betalningen.

#### Förkrav

(F1) Inloggad som Kund på webbplatsen.

#### **Efterkrav**

Kundens båt blir registrerad och betald i systemet.

#### Huvudscenario

- 1. Startar när kunden vill registrera vald båtplats.
- 2. Systemet ber kunden fylla i båtägarinformation.
- 3. Kunden fyller i informationen.
- 4. Systemet kollar om informationen stämmer via svenskt båtregister och returnerar att uppgifterna stämmer.
- 5. Systemet ber kunden fylla i kreditkortsuppgifter.
- 6. Kunden fyller i uppgifterna
- 7. Systemet kollar om kund har pengar på kortet och att uppgifterna om kortet stämmer.
- 8. Kunden bekräftar registrering.
- 9. Systemet bekräftar att registrering har godkänts och returnerar detta till kunden.

#### Alternativa scenarios

4a Systemet svarar med ett felmeddelande.

1. Systemet meddelar kunden att informationen om båten ej stämmer och ber kunden fylla i korrekt information.

7a Systemet svarar med ett felmeddelande.

1. Systemet meddelar kunden att inte har några pengar på sitt kreditkort.

7b Systemet svarar med ett felmeddelande.

1. Systemet meddelar kunden att uppgifterna om kortet ej stämmer och ber kunden fylla i korrekt information.

9a Registrering kunde ej ske.

1. Systemet meddelar kunden att registrering misslyckades på grund av tekniska skäl och ber kunden vänta och försöka igen lite senare. Felmeddelande, tid och användarinformation sparas i fel-loggen.