vxvue-websocket-api-kr.md 2024-10-07

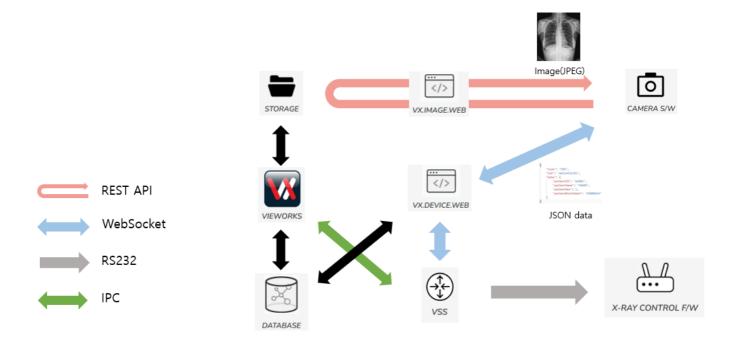
VXvue Integration WebSocket API

1. 소개

다음 WebSocket API는 각종 장치와 Websocket을 통하여 실시간 양방향 통신을 가능하게 합니다.

이를 통하여 VXvue로부터 환자 정보, 검사 정보, 이미지 정보 등 다양한 데이터를 전송 및 수신할 수 있는 API를 제공합니다.

2. 시스템 구조



Module	Description
VXvue	VXvue
VSS	각종 장비와 연동하는 인터페이스 모듈
VX.DEVICE.WEB	VXvue 장비연동 WEB 서비스
VX.IMAGE.WEB	VXvue 이미지 전송 WEB 서비스
CAMERA S/W	(Shimadzu) Second monitor 모듈
X-RAY CONTROL F/W	(Shimadzu) X-ray Control 모듈

3. 연결 정보

- 통신 방식: Websocket
- WebSocket URL: ws://{IP address}:{Port Number}
- 기본 IP 주소: localhost
- 기본 Port 정보: 55111

⚠ 클라이언트는 WebSocket 서버에 연결한 후, Device 정보를 등록하기 위해 등록명령을 서버로 전송해야 합니다. 이 명령을 수행하지 않으면 적절한 메시지를 수신하지 못할 수 있습니다.

3. 메시지 흐름

VXvue(VSS)에서 장치로 전송

이 WebSocket API의 워크플로우는 VXvue(VSS)로부터 수신 타입에 메시지를 전송하도록 설계되어 있습니다. 흐름은 다음과 같습니다:

- 1. 클라이언트가 서버에 연결한 후 등록명령을 서버에 전송하여 클라이언트 타입: sender 참조을 등록합니다.
- 2. VXvue(VSS)가 디스플레이 이벤트를 WebSocket 서버로 전송합니다.
- 3. WebSocket 서버는 이벤트를 수신하고 이를 처리합니다.
- 4. 서버는 이벤트를 모든 연결된 장치(예: 두 번째 모니터)로 브로드캐스트합니다.
- 5. 각 클라이언트는 이벤트를 수신하고 적절히 처리할 수 있습니다 (예: UI 업데이트).

4. 메시지

정의

WebSocket 연결을 통해 송수신되는 메시지는 JSON 형식입니다.

아래는 클라이언트가 사용할 메시지 구조와 서버가 처리할 수 있는 명령어의 유형을 나타냅니다.

공통 메시지 구조 정의

- sender: 송신자(최초 이벤트 발생자) 타입
 - Type: number
 - Values
 - 0: [default] Not Registered
 - 1: VXvueWebServer (me)
 - 2: VXvue(VSS)
 - 106: Display
- receiver: 수신자 타입
 - Type: number | null
 - Values
 - 0: All
 - 1: VXvueWebServer
 - 2: VXvue(VSS)
 - 106: Display
- command: 커멘드
 - Type: number
 - O Values: 4-1 Commands 참조
- result: 응답 결과
 - Type: number | string | null
 - Values: 4-1 Commands 참조
- data: 데이터
 - Type: json | null

Example

```
{
    "sender": 1,
    "receiver": 106,
    "command": 101,
    "result": 1, // 1: true, 0: failure
    "data": {
        "patientID": "pt-1878",
        "patientName": "json",
        "patientSex": 1,
        "patientBirthDate": "19990121"
    }
}
```

4-1 Commands

Ping

- Description
 - 통신 연결 상태를 확인합니다.
- Client Request
 - o sender:
 - 공통 메시지 구조 정의: sender 참조
 - o command:
 - 1 (ping)
 - o example

```
{
    "sender": 106,
    "command": 1
}
```

- Server Response
 - o sender:
 - 1 (VXvueWebServer)
 - 공통 메시지 구조 정의: sender 참조
 - o command:
 - 1 (ping)
 - o result
 - 0 (fail)
 - 1 (success)
 - o example

Register Client

- Description
 - Client Type을 Server에 등록합니다.
- Client Request
 - o sender:
 - 모두 가능
 - 공통 메시지 구조 정의: sender 참조
 - o command:
 - 11 (registerClient)
 - o example

```
{
    "sender": 106,
    "command": 11
}
```

- Server Response
 - o sender:
 - 1 (VXvueWebServer)
 - 공통 메시지 구조 정의: sender 참조
 - o command:
 - 11 (registerClient)
 - o data
 - status
 - 0 (fail)
 - 1 (success)
 - error
 - number | null
 - o example

```
}
```

Send Patient Information

- Description
 - Server가 Receiver들에게 Patient 정보를 전송합니다.
- Client Request
 - o sender:
 - 2 (VXvue)
 - 공통 메시지 구조 정의: receiver 참조
 - o receiver:
 - 106 (Display)
 - 공통 메시지 구조 정의: receiver 참조
 - o command:
 - 101 (setPatientInfo)
 - o data
 - patientId
 - type: string
 - patientName
 - type: string | null
 - patientBirth
 - type: string | null
 - format: date
 - "Date in the format YYYY-MM-DD, Following ISO 8601"
 - example

Send Protocol(Step) Information

- Description
 - Server가 Receiver들에게 Protocol(Step) 정보를 전송합니다.
- Client Request
 - o sender:
 - 2 (VXvue)
 - 공통 메시지 구조 정의: receiver 참조

- o receiver:
 - 106 (Display)
 - 공통 메시지 구조 정의: receiver 참조
- o command:
 - 601 (sendStepInfo)
- o data
 - bodypartAlias
 - type: string | null
 - projectionAlias
 - type: string | null
- o example

Start Study(Exam)

- Description
 - Server가 Receiver들에게 Study가 시작되었음을 알립니다.
- Client Request
 - o sender:
 - 2 (VXvue)
 - 공통 메시지 구조 정의: receiver 참조
 - o receiver:
 - 106 (Display)
 - 공통 메시지 구조 정의: receiver 참조
 - o command:
 - 1001 (eventStartExam)
 - o example

Complete Study(Exam)

- Description
 - Server가 Receiver들에게 Study가 완료되었음을 알립니다.
- Client Request
 - o sender:
 - 2 (VXvue)
 - 공통 메시지 구조 정의: receiver 참조
 - o receiver:
 - 106 (Display)
 - 공통 메시지 구조 정의: receiver 참조
 - o command:
 - 1002 (eventCompleteExam)
 - o example