



Sprints:
Desarrollo
Aplicaciones
Web.





MinTIC









Generalidades

- Recuerda reunirte con tu equipo de trabajo para determinar los acuerdos en la ejecución de las actividades.
- Los sprints son una fracción dentro de un proyecto, con tu equipo analiza como darle un valor agregado a lo que vas implementando.
- Este sprint hace parte de las primeras fases en el ciclo de vida de software, donde se implementan prototipos (wireframe o mockup) para analizar de manera inicial los requisitos de un proyecto.

Recomendaciones

- 1. Accedan a https://www.figma.com/
- 2. Realicen el registro individual de sus perfiles.
- 3. Definan un área de trabajo en común (plantilla desktop) y compartan el enlace de edición colaborativo.
- 4. Construyan un wireframe con las vistas de su proyecto.
- Publiquen en el espacio de Actividades/Tareas el enlace de acceso público al wireframe diseñado (solo una persona por equipo). No olviden activar los permisos de visualización.



el buzón del sprint





Permisos de visualización en figma.com



Desactiva la casilla y comparte todo el proyecto.







Introducción:

Un software de logística es, como su nombre indica, un programa o solución digital que facilita y mejora la eficiencia de todo el proceso de la <u>cadena de suministro</u>. Esto va más allá de la mera distribución de la paquetería asociada a las actividades logísticas, ya que implica un control y una trazabilidad de los paquetes que va desde el productor hasta el cliente final, pasando por los distintos modos de transporte y distribución, así como por el proceso de almacenamiento e inventario.

Los usos que tiene son tan amplios como la oferta de valor que cada <u>empresa o departamento de logística</u> aspira ofrecer. A grandes rasgos, lo que se busca es permitir el control y la gestión de la mayoría de los procesos logísticos, mejorar la eficacia de dichos procesos, aportar información sobre la trazabilidad y estado del producto a lo largo de todas las actividades.







Introducción/Información:

En Colombia, al ICA le corresponde establecer las medidas sanitarias y fitosanitarias para prevenir, controlar o erradicar las plagas y enfermedades que afectan los productos o subproductos, es por ello que desde los años 2004 y 2008 mediante las resoluciones ICA 1806, 2964 viene fortaleciendo las acciones de inspección, vigilancia y control a los predios productores y exportadores de frutas, hortalizas y aromáticas, y productos de origen vegetal.

Por lo anterior expuesto se hace necesario llevar un control de inventarios de insumos agrícolas aplicados en los predios y lotes que cuentan con esta certificación.







Objetivos:

- Diseñar una solución a través de wireframes que permita conocer la definición de mínimo 3 vistas (2 requeridas + una adicional) en el proyecto web.
- Utilizar una herramienta de diseño de wireframes para presentar un prototipo de la navegación dentro del proyecto web.
- Utilizar el prototipo para analizar y modelar el sistema de bases de datos según la información que se desea manejar.

Contexto:

Como desarrollador de aplicaciones web ha sido contratado para diseñar una interfaz gráfica para el sistema de gestión de inventarios que estarán utilizando los productores agrícolas de fruta de exportación, es necesario que la aplicación sea muy simple y funcional para la gestión de inventarios en el cultivo de fruta.







вт

4

Historias de usuario:

Identificador Historia#:	HU-01	Título:	Visualizar un formula	rio recor	d de visita				
Descripción	СОМО:	Usuario							
	QUIERO:	Ingresar la información suministrada por el ingeniero agrónomo en una finca determinada							
	PARA:	Verificar el registro realizado por el ingeniero agrónomo							
Criterios de aceptación	I. DADO que un usuario se encuentra en el sistema CUANDO se va a registros ENTONCES el sistema un formulario donde pueda diligenciar la información								
	Crear un archivo en Figma dónde se evidencie la interfaz gráfica de lo enunciado anteriormente. Tiene que verse un formulario con los siguientes campos								
	2. Hene que verse	uientes campos	10	4-mar-11	FINCA: ALTAGRA		ACIA		
			LOTE		LOTE 4	LABOR:	15	A ABONADA	
			AREA:	4 HAS	7				
			ASISTEN	ASISTENTE TECNICO: ANIBAL ZAMORA					
	OBSERVACIONES: 1) APLICACION AL LOTE: 3 BT DE INTA 15 + 1 BT DE UREA CLORURO DE POTASIO+ 1 BT DE SULFATO DE AMONIO X HA.						+ 1 BT DE CLORURO DE		
					PRODUCTO	PR	ESENTACION	CANTIDAD TOTAL	
				INTA 15 BT UREA(YA) BT			12		

SULFATO DE AMONIO

KCL







Historias de usuario:

Identificador Historia#:	HU-02	Título:	Visualizar una tabla con el record de visita				
Descripción	сомо:	usuario					
	QUIERO:	Poder visualizar la información suministrada por el ingeniero agrónomo en una finca determinada					
	PARA:	Visualmente tener un listado de los registros realizados por el ingeniero agrónomo					
Criterios de aceptación	DADO que un usuario se encuentra en el sistema CUANDO se va a listar registros ENTONCES el sistema muestra una tabla donde están los registros realizados por el agrónomo.						
Instrucciones	 Crear un archivo en Figma dónde se evidencie la interfaz gráfica de lo enunciado anteriormente. Tiene que verse una tabla con los registros realizados por el agrónomo Disponer de un botón para ver ampliado el detalle del reporte. 						
	f	echa visita nombre Agron	omo nombre finca ver detalle				
		12/10/2021 ANIBAL ZAMO					
		12/10/2021 ANIBAL ZAMO					
		13/10/2021 ANIBAL ZAMO	RA EL ENCANTO				







Sprint backlog

- 1. Construya un tablero de apoyo para la asignación y estado de las actividades.
- 2. Diseñen un boceto o ejemplo de la interfaz que desean realizar.
- 3. Definan un área de trabajo dentro del aplicativo y compartan el enlace.
- 4. Establezcan una revisión periódica de los avances.







Entrega:

- Revisa las condiciones de entrega dentro del espacio de Actividades/tareas.
- Recuerda que debes adjuntar un link de acceso público para revisar el prototipo diseñado para tu proyecto web; una sola persona del equipo será el encargado de realizar la entrega en el buzón disponible en plataforma.
- Ten en cuenta que los enlaces que presenten restricciones de acceso no podrán ser revisados y su calificación no será satisfactoria.







Material de apoyo:

Recurso 1: Section (<u>Figma for Web Design - A Beginner's Guide | Engineering Education</u> (<u>EngEd</u>) <u>Program | Section</u>)

Recurso 2: UiFromMars (Introducción a Figma: primeros pasos — uiFromMars)

Ejemplos: Dribble (<u>Dribbble - Discover the World's Top Designers & Creative Professionals</u>)

Masterclass: UPB Académico. [UPB Académico] (5 de noviembre de 2021) UI/UX <u>—</u> Diseño centrado en el usuario. <u>UI/UX - Diseño centrado en el usuario - Seminarios Master Class — YouTube</u> [Vídeo.]